



Conceito:

		B na avaliação C nas atividades
NOME:	20233005439 Gabriel Casagrande Dalmolin	
DISCIPLINA:	Linguagem de Programação II	ANO/TURMA: 2º Informática
PROFESSOR:	Odair Moreira de Souza	DATA: 15/10/2024

Favoritos:

Questão: Adicione uma funcionalidade de adicionar na lista de "favoritos", permitindo ao usuário marcar o item como favoritos e listar os favoritos separadamente, salvar a lista de favorito no arquivo.

Funcionalidade: No menu, o usuário pode adicionar/remover um livro dos favoritos e visualizar uma lista de todos os itens marcados como favoritos.

Anotações/Correção:

•

Avaliação de itens:

- **Questão**: Implemente uma funcionalidade de avaliação para os itens da sua lista de objetos, permitindo que o usuário dê uma nota de 0 a 5 estrelas para cada item da lista. Atualize o menu para permitir a visualização de itens ordenados pela quantidade de estrelas de avaliação.
- **Funcionalidade**: O sistema deve ser capaz de possibilitar a listagem dos itens pela nota. Por exemplo listar os itens com 5 estrelas.

Anotações/Correção:

•

Notificações para livros duplicados:

Questão: Modifique o sistema para verificar se um item com os mesmos atributos já foi cadastrado, e, em caso positivo, exiba uma mensagem de aviso ao usuário e pergunte se ele deseja cancelar o cadastro.

A quem interessar possa,

Funcionalidade: Ao adicionar um item, o sistema deve verificar a duplicidade e solicitar confirmação antes de prosseguir.

Anotações/Correção:

•

Backup automático:

- **Questão**: Crie uma funcionalidade para fazer backup automático que salva a lista de itens em um arquivo de backup a cada ação importante (adição, remoção, edição). O usuário também deve ter a opção de restaurar a lista de livros a partir do backup.
- **Funcionalidade**: O sistema deve criar arquivos de backup automaticamente e permitir a restauração da lista de itens em caso de perda ou erro.

Anotações/Correção:

•





Conteúdo	Conceito	
Lista: Lista Homogênea e Heterogênea, Dinâmica e Estática		
Uso correto de ArrayList e LinkedList		
Lista de Objetos – Definição correta de uma lista de objetos		
Projeto Git e GitHub (Commits)		
Makefile: make, make config, make run, make build, make testes, make clear		
Libs: Classe lib tem seus métodos static - Classe Matriz		
Libs: Classe Ordenação	В	
Libs: Classe - Pesquisa	D	
Classes: Definição de classe, instância de objetos da classe	В	
Atributos: Definição correta de atributos públicos, privados (tipos primitivos)	С	
Métodos da classe: get, set, ler dados do objeto, imprimir dados do objeto		
Objetos: Definições, instâncias, acesso aos atributos via get/set e uso de métodos		
CRUD: cadastrar, editar, remover, pesquisar, listar, visualizar em lista de Objetos		
Ordenação de lista de objetos: uso do Comparable, sobreescrita do compareTo		
Manipulação de Arquivos: Libs para criar, escrever, ler/carregar e deletar		
GERAL Questões gerais da implementação		
Construção de menus	В	
Validação dos dados	С	
Funcionamento correto das operações	В	
CONCEITO DAS ATIVIDADES DO BIMESTRE	С	
OBSERVAÇÕES		
•		