"白云社区"设计模式举例

1. 组合模式(结构型模式)

在社区的"案例"和"问答"模块中,用户可以对案例或回答进行评论,还可以对评论进行评论,这样就构成了一个树状结构。这里,一条评论在作为对象的同时,还可以作为其它评论对象的容器,但它对于外界的接口是不依赖于它的容器结构的。因此可以采用组合模式,使得可以像处理单条评论对象一样处理复杂的容器对象(评论子树)。

设计抽象类 Comment 和继承它的子类 AtomComment 和 CompositeComment, 分别表示 具体的评论和评论子树。一个 CompositeComment 对象的属性 root 是一个 AtomComment 对象,表示该 CompositeComment 对象对应的具体评论;属性 children 是一个列表,包含零个或多个 CompositeComment 对象,表示该评论下的评论子树。AtomComment 的方法 Operate-Single 实现了限于该评论的处理(如点赞、举报),方法 OperateAll 实现了涉及某棵评论子树的处理(如删除);CompositeComment 的方法 OperateSingle 调用了 root 的 OperateSingle 方法,方法 OperateAll 调用了 root 的 OperateAll 方法和 children 中所有对象的 OperateAll 方法,方法 Add, Remove 接收 Comment 类型参数以添加或删除元素,方法 GetChildren 返回容器保存的所有子结点。UML 类图如图 1 所示。

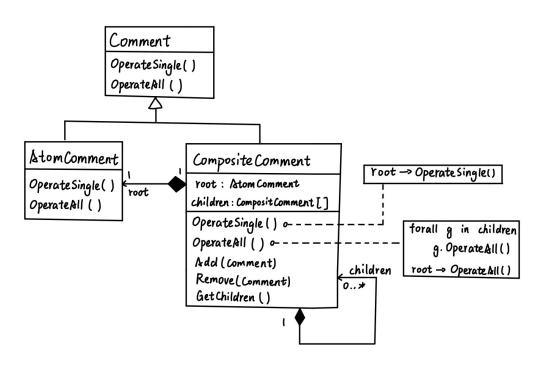


图 1 组合模式类图

2. 观察者模式(行为型模式)

在社区的"问答"模块中,一个问题下的回答的状态变化将会影响到问题。例如,当回答被创建或删除时需要通知提问的用户,当回答的热度变化时问题的热度也会变化。此时,"问题"就是一个观察者,"回答"是被观察者。因此可以采用观察者模式,使得回答的状态变化时,问题可以得到通知并自动更新。

设计抽象类 Subject, Observer 和分别继承它们的子类 Answer 和 Question, 分别表示作为被观察者的回答和作为观察者的问题。当被观察者的状态发生变化时,会调用 Notify 方法通知观察者,观察者调用 Update 方法获得被观察者的状态并据此更新自身状态。UML 类图如图 2 所示。

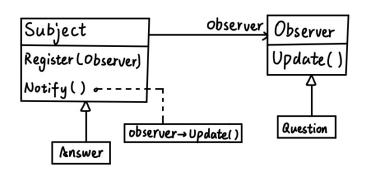


图 2 观察者模式类图