**迭代计划**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2022.10.07

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 5 | 项目名称 | 病友互助社区 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 计划起止日期 | 2022.10.09-2022.10.27 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | | 起止日期 | 人员 | | 1 | 调研、定位，完成Vision文档前半部分 | 完成简介部分 | 10.09 -- 10.10 | 陈梓钊 | | 2 | 完成定位部分 | 10.11 -- 10.12 | 龚子钦 | | 3 | 完成涉众和用户说明部分 | 10.13 -- 10.14 | 陈梓钊、龚子钦 | | 4 | 初选语言，确定框架和工具，并进行新技术的学习 | 版本控制(Git) | 10.09 -- 10.10 | 吴基洋 | | 5 | 数据库(MySQL) | 10.11 -- 10.13 | 朱楷文 | | 6 | 搜索技术(ElasticSearch) | 10.14 -- 10.16 | 龚子钦 | | 7 | 前端页面(HTML, Vue.js, CSS) | 10.09 -- 10.11 | 陈梓钊 | | 8 | 后端框架(Java: Spring) | 10.12 -- 10.16 | 陈梓钊、龚子钦、朱楷文、吴基洋 | | 9 | 定义需求，进行初步界面设计，并完成草图 | | 10.15 -- 10.16 | 陈梓钊、龚子钦、朱楷文、吴基洋 | | 10 | 完成Vision文档后半部分 | | 10.17 -- 10.20 | 陈梓钊、龚子钦 | | 11 | 用Html和JavaScript 实现初步设计的界面原型 | | 10.17 -- 10.22 | 吴基洋、朱楷文 | | 12 | 小组内部评审，改进界面原型和需求文档 | | 10.22 -- 10.24 | 吴基洋、朱楷文、陈梓钊、龚子钦 | | 13 | 编写《迭代评估报告》 | | 10.21 -- 10.27 | 陈梓钊、龚子钦 | | | | |
| 预期成果：  本迭代预计交付以下成果：  《Vision》文档、use-case模型、静态界面原型Html代码、《迭代评估报告》 | | | |
| 主要的风险和应对方案：   1. 人员分工不够科学，例如未做好模块化，相近模块由多人负责，会增加沟通成本，增加对接难度。   应对方案：提前做好统筹安排，尽量减少不同人员任务的耦合，各任务对接时提供统一明确的接口。   1. 低估了任务的完成难度（如新技术的学习，代码的实现），影响任务完成进度和迭代的正常进行。   应对方案：提前进行评估，预留出足够时间，做好充分的应对困难的准备。   1. 可能初步确定的语言框架和新技术不能满足某一部分预期功能，导致在迭代的过程中需要临时做出改变甚至重新选择技术，会带来极大不便的同时大幅度拖慢迭代进度。   应对方案：提前对新技术有充分的了解，充分咨询，确保选定的框架和技术能完成预期功能。   1. 在进行初步界面设计时对需求考虑不够全面，导致后期进行改进时需要对界面原型进行大幅度修改甚至进行重构。   应对方案：在进行界面原型设计的时候应该充分考虑到各种需求，并在设计时充分考虑其扩展性，提供相关接口，做好模块化，以便后续修改或增加功能或模块。   1. 组员间沟通不充分，实现思路出现差异，因为个别细节影响整体设计思路。   应对方案：及时与组员沟通出现的新想法、新观点，统一设定与风格，以免出现思路的偏差和修改代码导致工作量增加。 | | | |