**贵州民族大学人文科技学院**

**本科毕业论文（设计）任务书**

**学院：**大数据与信息工程学院 **年级：**2017级 **专业班级：2班**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | | 张蓉 | **指导教师** | 李卿 | **职称** | 讲师 |
| **论文（设计）题目** | | 基于3D-Web的实景VR教室预约系统设计 | | | | |
| **毕业 论文(设计)工作 内容** | 1. **研究内容** 2. **课题（系统）存在的意义**   科学技术的进步和社会经济的不断发展，我国的信息化进程已经成为一种必然的趋势。最近几年，由于信息化在多个领域取得了突出的成就，为国家的经济建设和社会发展做出了巨大的贡献，信息化在全球各个行业无孔不入。作为学校任课工作的教师们，常常因为教学上课时间与自己其他的工作事务时间相互冲突，或者教学上课时间遇突发情况，从而迫不得已进行的更改某一次教学上课时间，即调课寻找教室，现仍按照手工的操作来进行课程时间更改，教师需提交纸质调课申请，再等待教务处审核，等待教务秘书分配空闲教室，教师再次提交已补课纸质证明材料，需要各种材料，增大教师工作量，导致纸资源浪费，且整个调课工作所需时间较长。教室预约系统辅助教务处以及任课教师的工作，不仅可以大量减少教师的工作量，可减少时间耗损、减少纸张资源的耗损并且进入信息化管理。   1. **系统的应用场景**   学校或者教育机构的老师们需要在某一时间段使用教室的时候，可线上进行教室预约。学校准备进行一场学术讲座所需要到教室的时候，也可以通过系统进行教室预约。教师需要调课更改上课时间时，也可以线上预约下一次上课的教室等。   1. **主要要求**   1、有网上预约教室的功能  2、适用于学校及各种教育机构  3、性能要求：稳定性，安全性，可行性。响应时间100ms以内，容错率不能超过千分之五，同时支持300个用户进行教室预约操作。   1. **预期目标**   项目的推进目标：  第一个月达成需求分析，完成开题  1.5个月达成框架设计，中期报告  2个月达成最小实验系统搭建  3个月完成系统搭建并测试系统稳定性  3.5个月完成论文初稿，提交初稿  初稿润色修改，完成答辩PPT，准备答辩 | | | | | |
| **指导教师： （签名）** 2020**年** 10 **月** 20**日**  **系 主 任： （签名）** 2020**年** 10 **月** 25**日**  **学院院长： （签名）** 2020**年** 10 **月** 30**日** | | | | | | |
| **备注** | 该表由学生与指导老师共同讨论后，确定论文题目，并在“工作内容”栏填写“完成论文撰写所需完成的主要任务”。 | | | | | |