LAB1 - ANALIZA BŁĘDÓW

Gosztyła Mikołaj, Smółka Antoni

Zadanie 1.

Oblicz przybliżoną wartość pochodnej funkcji, używając wzoru

$$f'(x) pprox rac{f(x+h)-f(x)}{h}.$$

Sprawdź działanie programu dla funkcji $\tan(x)$ oraz x=1. Wyznacz błąd, porównując otrzymaną wartość numerycznej pochodnej z prawdziwą wartością. Pomocna będzie tożsamość $\tan'(x)=1+\tan^2(x)$. Na wspólnym rysunku przedstaw wykresy wartości bezwzględnej błędu metody, błędu numerycznego oraz błędu obliczeniowego w zależności od h dla $h=10^{-k}$, $k=0,\ldots,16$. Użyj skali logarytmicznej na obu osiach. Czy wykres wartości bezwzględnej błędu obliczeniowego posiada minimum? Porównaj wyznaczoną wartość h_{\min} z wartością otrzymaną ze wzoru

$$h_{
m min}pprox 2\sqrt{rac{arepsilon_{
m mach}}{M}}, \quad {
m gdzie} \quad Mpprox |f''(x)|.$$

Powtórz ćwiczenie używając wzoru różnic centralnych

$$f'(x)pprox rac{f(x+h)-f(x-h)}{2h}.$$

Porównaj wyznaczoną wartość h_{\min} z wartością otrzymaną ze wzoru

$$h_{ ext{min}}pprox\sqrt[3]{rac{3arepsilon_{ ext{mach}}}{M}}, \quad ext{gdzie} \quad Mpprox|f'''(x)|.$$

```
In [2]: def tan_f(x=1):
    return np.tan(x)

def tan_df2(x):
    return 2 * np.tan(x) / (np.cos(x) ** 2)

def tan_df3(x):
    return (4 * np.sin(x) ** 2 + 2) / np.cos(x) ** 4
```

```
def d_f(f, h, x=1):
    return (f(x + h) - f(x)) / h

def d_f_central(f, h, x):
    return (f(x + h) - f(x - h))/(2 * h)

def real_d_f(f, x=1):
    return 1 + f(x) ** 2

def find_maximum(f, domain):
    res = minimize_scalar(lambda x: -f(x), bounds=domain, method='bounded')
    max_value = -res.fun
    return max_value
```

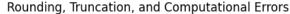
Idea jest taka, że zgodnie ze wzorem

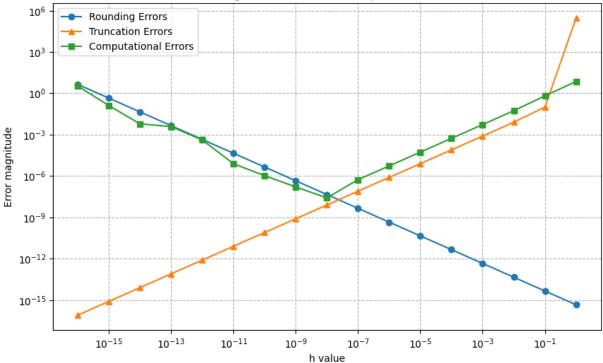
$$|f(t)| \leq M \text{ for all } t \in [x-h, x+h]$$

przyjmujemy, że M jest równe maksimum badanej funkcji

Metoda Progresywna

```
In [3]: h_{values} = np.logspace(0, -16, num=17, base=10)
        rounding errors = []
        truncation_errors = []
        computational_errors = []
        x0 = 1
        for h in h_values:
            rounding_errors.append(2 * np.finfo(float).eps / h)
            truncation_errors.append(find_maximum(np.tan, (x0 - h, x0 + h)) * h / 2)
            computational_errors.append(abs(real_d_f(np.tan) - d_f(np.tan, h)))
        plt.figure(figsize=(10, 6))
        plt.loglog(h_values, rounding_errors, label='Rounding Errors', marker='o')
        plt.loglog(h_values, truncation_errors, label='Truncation Errors', marker='^
        plt.loglog(h_values, computational_errors, label='Computational Errors', mar
        plt.xlabel('h value')
        plt.ylabel('Error magnitude')
        plt.title('Rounding, Truncation, and Computational Errors')
        plt.legend()
        plt.grid(True, which="both", ls="--")
        plt.show()
```





Zmiana wynika z tego że funkcja tangens w $\frac{\pi}{2}$ zmierza do nieskończoności

Porównujemy wyznaczoną wartość h_{\min} z wartością otrzymaną ze wzoru

$$h_{
m min}pprox 2\sqrt{rac{arepsilon_{
m mach}}{M}}, \quad {
m gdzie} \quad Mpprox |f''(x)|.$$

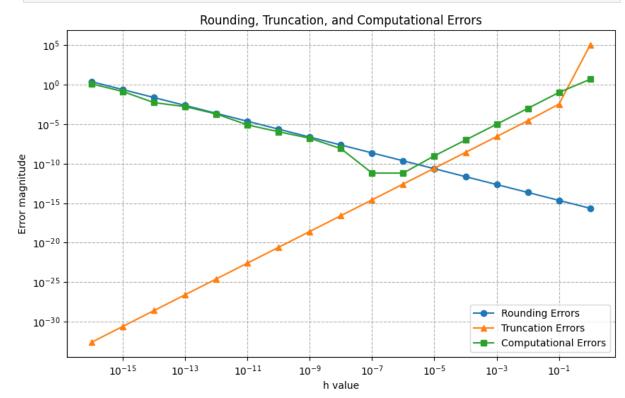
```
In [4]: h_min = 2 * math.sqrt(np.finfo(float).eps / abs(tan_df2(x0)))
    print(abs(h_min - h_values[8]))
    print(h_min)
    print(h_values[8])

8.763047748195454e-10
9.123695225180455e-09
```

Metoda Centralna

1e-08

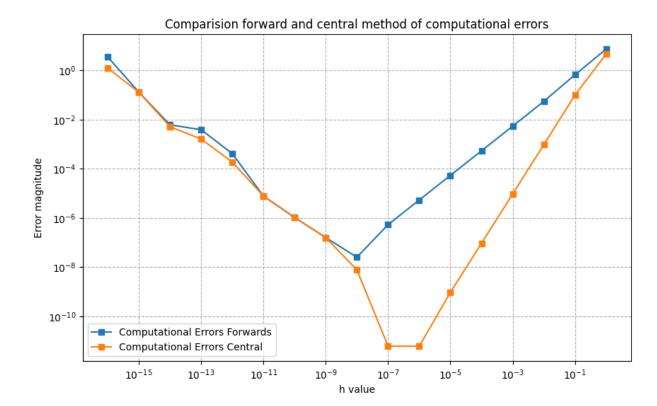
```
plt.loglog(h_values, truncation_errors, label='Truncation Errors', marker='^
plt.loglog(h_values, computational_errors_2, label='Computational Errors', m
plt.xlabel('h value')
plt.ylabel('Error magnitude')
plt.title('Rounding, Truncation, and Computational Errors')
plt.legend()
plt.grid(True, which="both", ls="--")
plt.show()
```



Porównujemy wyznaczoną wartość h_{\min} z wartością otrzymaną ze wzoru

$$h_{
m min}pprox\sqrt[3]{rac{3arepsilon_{
m mach}}{M}}, \quad {
m gdzie} \quad Mpprox|f'''(x)|.$$

```
In [6]: plt.figure(figsize=(10, 6))
   plt.loglog(h_values, computational_errors, label='Computational Errors Forward plt.loglog(h_values, computational_errors_2, label='Computational Errors Cerplt.xlabel('h value')
   plt.ylabel('Error magnitude')
   plt.title('Comparision forward and central method of computational errors')
   plt.legend()
   plt.grid(True, which="both", ls="--")
   plt.show()
```



```
In [7]: h2_min = math.pow(3 * np.finfo(float).eps / abs(tan_df3(x0)), 1/3)
    print(abs(h_values[7] - h2_min))
    print(h_values[7])
    print(h2_min)
```

2.173274156839064e-06

1e-07

2.273274156839064e-06

Zadanie 2

Napisz program generujący pierwsze *n* wyrazów ciągu zdefiniowanego równaniem różnicowym:

$$x_{k+1} = 2.25x_k - 0.5x_{k-1}$$

z wyrazami początkowymi:

$$x_0 = rac{1}{3}, \quad x_1 = rac{1}{12}$$

Wykonaj obliczenia:

- używając pojedynczej precyzji oraz przyjmując n = 225
- używając podwójnej precyzji oraz przyjmując *n* = 60
- używając reprezentacji z biblioteki fractions oraz przyjmując n = 225.

Narysuj wykres wartości ciągu w zależności od k. Użyj skali logarytmicznej na osi y (pomocna będzie funkcja semilogy). Następnie narysuj wykres przedstawiający

wartość bezwzględną błędu względnego w zależności od k.

Dokładne rozwiązanie równania różnicowego:

$$x_k = \frac{4^{-k}}{3}$$

maleje wraz ze wzrostem k. Czy otrzymany wykres zachowa się w ten sposób? Wyjaśnij otrzymane wyniki.

Unikaj pętli na rzecz kodu wektorowego oraz funkcji uniwersalnych (np. np.tan zamiast math.tan).

```
In [8]: import numpy as np
   from fractions import Fraction
   import matplotlib.pyplot as plt
```

```
In [9]: np.set_printoptions(precision=16)

def equation(x_k, x_k_1, a1, a2):
    return a1 * x_k - a2 * x_k_1

def generate_sequence(x0, x1, a1, a2, n):
    x = [x0, x1]
    for k in range(1, n - 1):
        x.append(equation(x[k], x[k - 1], a1, a2))
    return x

def xk_real_value(k):
    return 1 / (4**k * 3)
```

```
In [10]: x0_single = np.float32(1 / 3)
    x1_single = np.float32(1 / 12)
    x0_double = np.float64(1 / 3)
    x1_double = np.float64(1 / 12)
    x0_fraction = Fraction(1, 3)
    x1_fraction = Fraction(1, 12)
    a1 = 2.25
    s2 = 0.5

n_single = 225
    x_single_tab = generate_sequence(x0_single, x1_single, np.float32(a1), np.fl

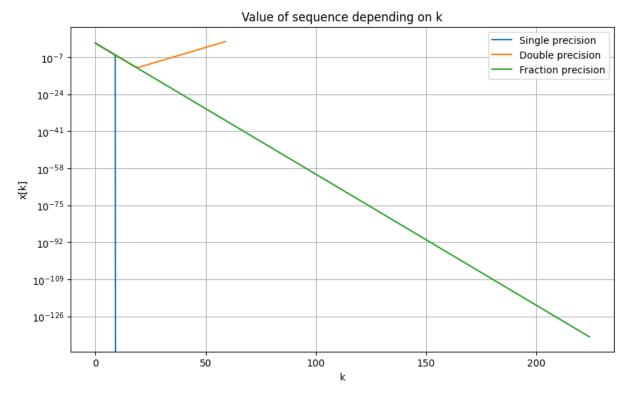
n_double = 60
    x_double_tab = generate_sequence(x0_double, x1_double, np.float64(a1), np.fl

n_fraction = 225
    x_fraction_tab = generate_sequence(x0_fraction, x1_fraction, Fraction(a1), F
```

```
/var/folders/60/sx7x5n3d3w591g26klnstcm00000gn/T/ipykernel_87162/2873410648. py:5: RuntimeWarning: overflow encountered in scalar multiply return a1 * x_k - a2 * x_k_1 /var/folders/60/sx7x5n3d3w591g26klnstcm00000gn/T/ipykernel_87162/2873410648. py:5: RuntimeWarning: invalid value encountered in scalar subtract return a1 * x_k - a2 * x_k_1
```

Te ostrzeżenia są spowodowane ograniczeniem pamięciowym reprezentacji zmiennych

```
In [11]: plt.figure(figsize=(10, 6))
    plt.semilogy(np.arange(n_single), x_single_tab, label='Single precision')
    plt.semilogy(np.arange(n_double), x_double_tab, label='Double precision')
    plt.semilogy(np.arange(n_fraction), x_fraction_tab, label='Fraction precision')
    plt.xlabel('k')
    plt.ylabel('x[k]')
    plt.title('Value of sequence depending on k')
    plt.legend()
    plt.grid(True)
    plt.show()
```



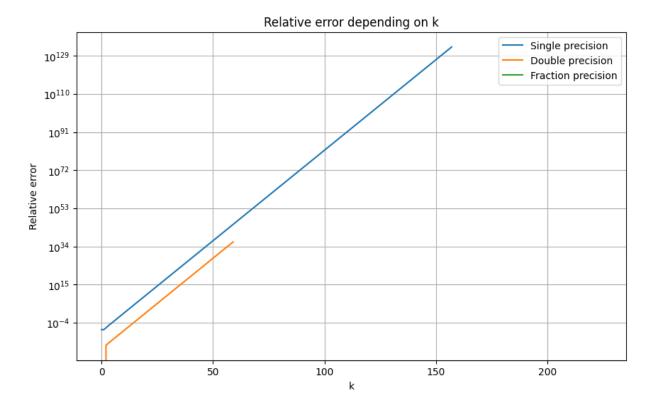
Wykres przedstawia wyniki zgodne z oczekiwaniami. Pojedyńcza precyzja okazała się tracić dokładność najszybciej, w przybliżeniu dwa razy szybciej niż podwójna precyzja. Reprezentacja ułamkowa nie wykazała żadnych niedokładności więc jest najbezpieczniejszym wyborem przy obliczeniach matematycznych.

Pojedyncza precyzja: Używana, gdy prędkość obliczeń i zużycie pamięci są krytyczne, a aplikacja może tolerować niższą dokładność numeryczną. Jest wystarczająca dla wielu rzeczywistych zastosowań, ale może prowadzić do znaczących błędów w aplikacjach wymagających wysokiej precyzji.

Podwójna precyzja: Preferowana do większości obliczeń naukowych, gdzie wymagana jest wyższa dokładność numeryczna. Znacząco redukuje błędy zaokrąglenia w porównaniu do pojedynczej precyzji, co sprawia, że jest odpowiednia do obliczeń, takich jak te przedstawione tutaj, gdzie precyzja numerycznego różniczkowania jest kluczowa.

Precyzja ułamkowa (lub dowolna): Niezbędna do bardzo wrażliwych obliczeń matematycznych, gdzie nawet podwójna precyzja może wprowadzić nieakceptowalne błędy. Zastosowania obejmują kryptografię, pewne rodzaje symulacji numerycznych i obliczenia związane z bardzo dużymi lub bardzo małymi liczbami, gdzie błędy zaokrąglenia mogą znacząco wpłynąć na wyniki. Arytmetyka o dowolnej precyzji pozwala na kontrolę nad liczbą znaczących cyfr, kosztem prędkości obliczeń i zwiększonego zużycia pamięci.

```
In [12]: single relative errors = []
         double_relative_errors = []
         fraction_relative_errors = []
         for i in range (255):
             x_real = xk_real_value(i)
             if i < n single: single relative errors.append(abs(x single tab[i] - x r
             if i < n_double: double_relative_errors.append(abs(x_double_tab[i] - x_r</pre>
             if i < n_fraction: fraction_relative_errors.append(abs(x_fraction_tab[i])</pre>
         print(fraction relative errors[:10])
         plt.figure(figsize=(10, 6))
         plt.semilogy(np.arange(n_single), single_relative_errors, label='Single pred
         plt.semilogy(np.arange(n_double), double_relative_errors, label='Double pred
         plt.semilogy(np.arange(n_fraction), fraction_relative_errors, label='Fraction')
         plt.xlabel('k')
         plt.ylabel('Relative error')
         plt.title('Relative error depending on k')
         plt.legend()
         plt.grid(True)
         plt.show()
```



Reprezentacja ułamkowa nie jest widoczna na wykresie ponieważ nie zawiera ona żadnego błędu(tablica z błędami reprezentacji ułamkowej zawiera same zera)