

All in One i.MXRT1050/RT1020 SPI Flash Algorithm for IAR

闲唠：

外部SPI Flash的在线调试烧写问题自打i.MXRT发布以来就一直相伴而生（没办法啊，谁让它自打娘胎里出生就不带内置Flash呢），期间很多RT用户在抱怨外部SPI Flash烧写的兼容性问题和稳定性问题，作者我本人更是历经千锤百炼软磨硬泡方才求得真经，练就一身好脾气，咳咳，现在回过头来，一声感叹，一切皆是浮云遮住了望眼，拨云见日之后会发现，so easy~妈妈再也不用担心我没事乱拍桌子了。。。

项目来源

RT1050/RT1020的SPI Flash烧写算法一直以来都是各自为政，不同的IDE（IAR，Keil和MCUXpresso），不同的调试工具（J-Flash）都是维护自己的一套Flash烧写算法，再加上一些NXP第三方partner（比如野火，正点原子，周立功）也会针对自己的开发板适配板载QSPI Flash的算法，毕竟NXP官方没给出一个统一的烧写算法，大家只能是怎么方便怎么来了。好在自打i.MXRT1060以后的产品，其芯片自带的ROM里包含了一套完整的Flash操作API，而且IAR最新版本里针对RT1060以及以后的产品都是使用这个标准统一的API来操作外部SPI Flash（代码不可见，只开放API供调用）。不过“后浪”的确弥补了这个缺憾，那“前浪”咋办，不能就晾在沙滩上吧？？虽然作为已经量产很久的RT1050/RT1020，它的ROM不可能后面再加上去这套API了，但是NXP虽然关上了一道门却敞开了一扇窗，在RT1050/RT1020的SDK软件包里实际上是包含了这套统一SPI Flash操作的API源码的

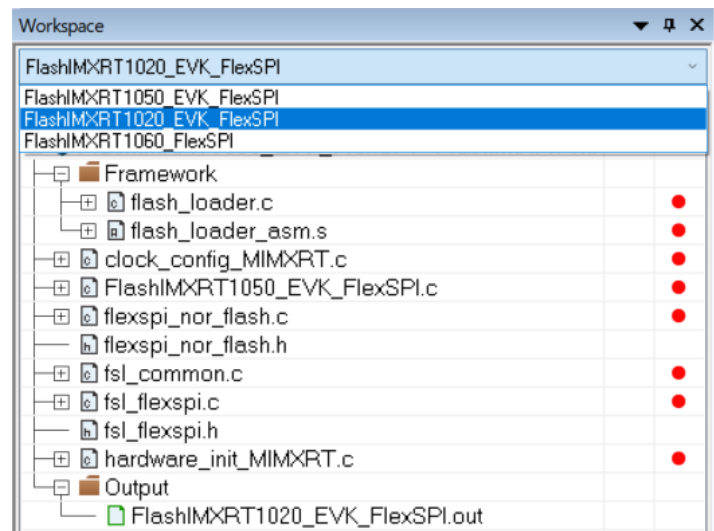
（\boards\evkbimxrt1050\bootloader_examples\flashloader），这套源码很庞大，包含了UART/USB通信以及SD卡/eMMC/SPI Nand/SPI Nor等其他Memory的操作，我花了不少时间，踏坑无数之后，方摘出来最精简的代码来实现IAR下真正的All in One Flash烧写算法，并规避修正了一些之前遇到过的IAR调试出现的莫名其妙的问题，希望能就此终结i.MXRT SPI Flash在IAR下调试仿真的问题，让大家自由的在RT产品中放飞自我，哈哈。

使用方法：

至于大家关心的Keil下的Flash算法，我实际上之前开源过一个版本并放到我的博客里，不过后面测试还是有些不稳定的，待该最新版算法测试稳定之后，我会更新到Keil下，请大家关注我之前的那篇Keil算法博客更新。下面让我们看看，这套算法怎么使用吧：

如何生成flashloader执行文件.out

（1）首先该算法工程支持RT1050，RT1020和RT1060（RT1060 IAR官方给的是调用ROM API的方式，我这里是给出SDK里的源码，不保证完全一样哈，只能说是用法一致）如下图，选择不同的工程配置之后，重新编译链接以生成不同的Flash烧写算法可执行文件.out；



(2) 将上一步生成的.out文件以及本工程目录下对应芯片的.flash文件（以RT1050为例，FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.out和FlashIMXRT1050_EVK_FlexSPI.flash这两个文件）拷贝到IAR的安装目录下（以我电脑路径为例，C:\Program Files (x86)\IAR Systems\Embedded Workbench 8.4\arm\config\flashloader\NXP），覆盖源文件即可。这里可能会有疑问，只拷贝.out文件不就行了吗，它是真正的Flashloader可执行文件，为什么还要拷贝.flash文件呢。IAR自带的.flash文件里会要求下载时先加载.mac脚本文件以初始化MCU的时钟以及管脚复用等操作，但是我修改后的flash烧写算法已经把时钟初始化和管脚配置都放在.out文件里了，这样就没必要再加载.mac初始化脚本了，所以新的.flash文件我去掉了预加载.mac文件的步骤；

SPI Nor Flash QE位的问题说明

接下来就是要讨论目前SPI Flash的兼容性问题，这个我之前在Keil烧写算法博客里已经吐槽过一次了。i.MXRT如果是在XIP模式下工作的话（代码执行在片外SPI Nor Flash），片外的SPI Flash带宽是很大的一个瓶颈，所以我们尽可能地都是把Flash的频率设成最快，同时把支持4线SPI模式使能（目前应该绝大多数SPI Flash都支持四线了），而JEDEC组织当年发布第一个SPI Flash标准版本JEDEC216的时候，我猜测那会儿应该各个Flash厂家并没有4线模式的产品（或者当年开会讨论的时候喝高了把这个事忘了？Who knows），所以并没有把QE（四线使能位）加入Flash自带的SFDP（Serial Flash Discoverable Parameters）表里面，而后面各大厂家出来4线模式之后，这个QE位的乱象就出来了，不同家的Flash甚至一个厂家的Flash它的QE位使能方式都是不一样的，这个乱象直到2013年JEDEC216A版本出来后才把QE位加入到SFDP里面，但是已经来不及了，我查看了下，目前市面上常用的几个SPI Flash厂家（包括GD，Winbond和MXIC）生产的大多数产品仍然只兼容JEDEC216最早期版本（我的采集样本少了点，只看到了ISSI的SPI Nor Flash兼容216A），这就意味着，任何一个算法都没办法通过统一的命令（一般常用SFDP读命令）来获取QE位的使能方法，所以我们看到目前市面上的所有SPI Flash烧写器默认配置都是只把image烧进去并不管QE的使能与否，除非手动修改或者定制化。

命令配置字

所以无论是IAR自带的RT1060 ROM API方式的Flash烧写算法还是我自己移植过来的算法内部都有通过SFDP命令获取SPI Flash的操作命令格式，但是会判断它的协议版本，如果是A版本及以后的版本，软件会从SFDP表里自动读取QE使能方式并使能，如果是第一个版本的JEDEC216就需要外部手动给该Flash算法输入命令配置字（默认不使能），该命令配置字格式如下图：

Table 8-4. FlexSPI NOR Configuration Option Block

Offset	Field	Description							
0	Option0	TAG [31:28]	Option size [27:24]	Device Detecti on Type [23:20]	Query CMD Pad(s) [19:16]	CMD Pad(s) [15:12]	Quad Enable Type[11 :8]	Misc[7: 4]	Max Freq [3:0]
		0x0c	Size in bytes = (Option Size + 1) * 4	0 - QuadSPI SDR 1 - QuadSPI DDR 2 - HyperFL ASH 1V8 3 - HyperFL ASH 3V 4 - MXIC OPI DDR 6 - Micron OPI DDR 8 - Adesto OPI DDR	0 - 1 2 - 4 3 - 8	0 - 1 2 - 4 3 - 8	1 - QE bit is bit 6 in StatusRe g1 2 - QE bit is bit 1 in StatusRe g2 3 - QE bit is in bit7 in StatusRe g2 4 - QE bit is bit 1 in StatusRe g2, enable comman d is 0x31	3 - Byte order is swapped under OPI DDR mode	Device specific, see System Boot chapter in SoC RM for more details

- Tag - Fixed as 0x0C
- Option Size - Provide scalability for future use, the option block size equals to (Option size + 1) * 4 bytes
- Device Detection type - SW defined device types used for config block auto detection
- Query Command Pad(s) - Command pads (1/4/8) for the SFDP command
- CMD pad(s) - Commands pads for the Flash device (1/4/8), for device that works under 1-1-4,1-4-4,1-1-8 or 1-8-8 mode, CMD pad(s) value is always 0x0, for devices that only support 4-4-4 mode for high performance, CMD pads value is 2, for devices that only support 8-8-8 mode for high performance, CMD pads value is 3
- Quad Enable Type - Specify the Quad Enable sequence, only applicable for device that only JESD216 compliant, this field is ignored if device support JESD216A or later version
- Misc - Specify miscellaneous mode for selected flash type
- Max Frequency - the maximum work frequency for specified Flash device

该命令配置字Option0为32位格式数据，每个参数占用4bits，这里我重点提一下Max Freq和QE Type这两个参数，其中Max Freq见下表，需要根据自己选择的Flash数据手册填入对应的数字（没错，这个最大频率也没包括在SFDP里，所以只能是手动了），Flash算法会按照该参数配置RT芯片的FlexSPI接口时钟来擦写Flash，所以把该值配置成spec可允许的最大值可以提高烧写速度，至于QE的使能方式，目前市面上绝大多数SPI Flash—共存在上表列出的4种方式，也是需要查看自己选用的Flash数据手册来，下图我列了两个常用的SPI Nor Flash(GD25Q32和W25Q32)的QE使能方式供参考，其中GD25Q32的配置字应为0xC0000406，而W25Q32的配置字应为0xC0000205，其他家产品依此方式查找对比即可。

```

31  //! @brief FlexSPI supported speed defintions
32  enum
33  {
34      kFlexSpiSerialClk_30MHz = 1,
35      kFlexSpiSerialClk_50MHz = 2,
36      kFlexSpiSerialClk_60MHz = 3,
37      kFlexSpiSerialClk_75MHz = 4,
38      kFlexSpiSerialClk_80MHz = 5,
39      kFlexSpiSerialClk_100MHz = 6,
40      kFlexSpiSerialClk_133MHz = 7,
41      kFlexSpiSerialClk_166MHz = 8,
42      kFlexSpiSerialClk_200MHz = 9,
43  };

```

6. STATUS REGISTER

S23	S22	S21	S20	S19	S18	S17	S16
Reserved	DRV1	DRV0	HPF	Reserved	Reserved	Reserved	Reserved

S15	S14	S13	S12	S11	S10	S9	S8
SUS1	CMP	LB3	LB2	LB1	SUS2	QE	SRP1

S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0
SRP0	BP4	BP3	BP2	BP1	BP0	WEL	WIP

The status and control bits of the Status Register are as follows:

Table2. Commands (Standard/Dual/Quad SPI)

Command Name	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	Byte 5	Byte 6	n-Bytes
Write Enable	06H						
Write Disable	04H						
Volatile SR	50H						
Write Enable							
Read Status Register-1	05H	(S7-S0)					(continuous)
Read Status Register-2	35H	(S15-S8)					(continuous)
Read Status Register-3	15H	(S23-S16)					(continuous)
Write Status Register-1	01H	S7-S0					
Write Status Register-2	31H	S15-S8					
Write Status Register-3	11H	S23-S16					

W25Q80, W25Q16, W25Q32

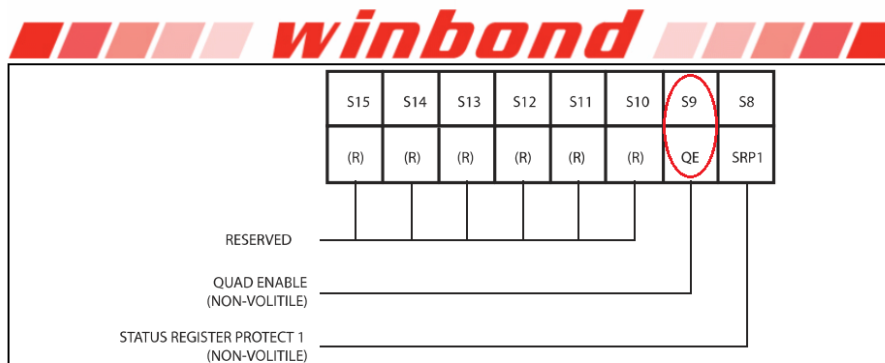


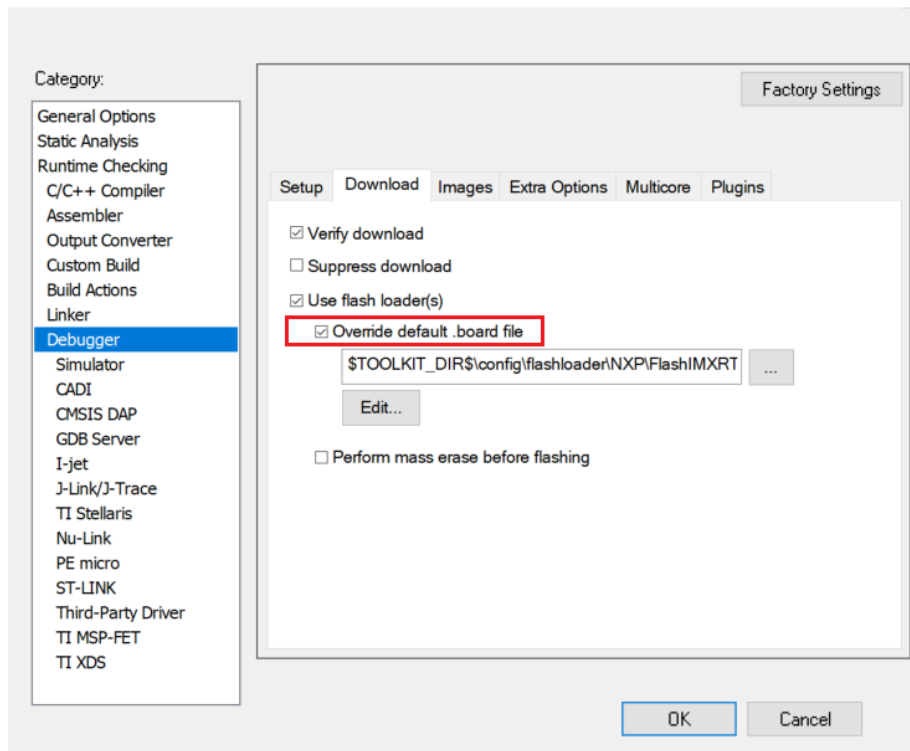
Figure 3b. Status Register-2

10.2.2 Instruction Set Table 1 ⁽¹⁾

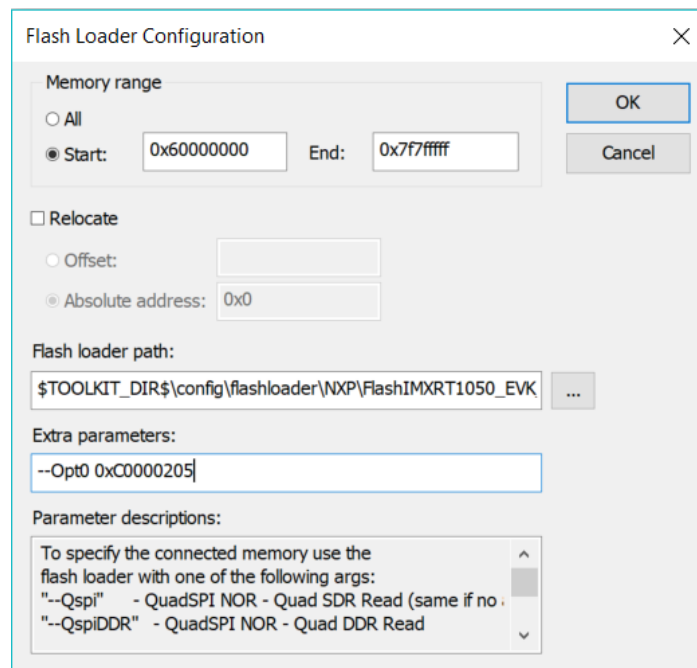
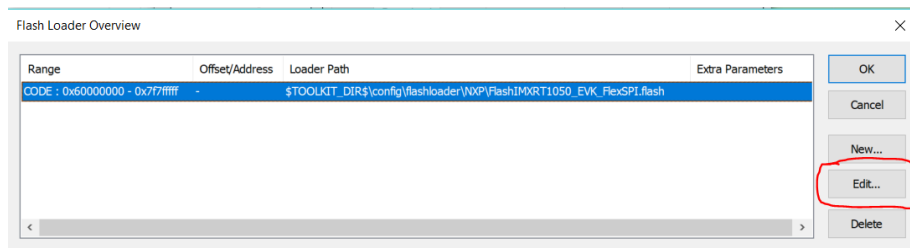
INSTRUCTION NAME	BYTE 1 (CODE)	BYTE 2	BYTE 3	BYTE 4	BYTE 5	BYTE 6
Write Enable	06h					
Write Disable	04h					
Read Status Register-1	05h	(S7-S0) ⁽²⁾				
Read Status Register-2	35h	(S15-S8) ⁽²⁾				
Write Status Register	01h	(S7-S0)	(S15-S8)			

如何给IAR Flashloader传入命令配置字

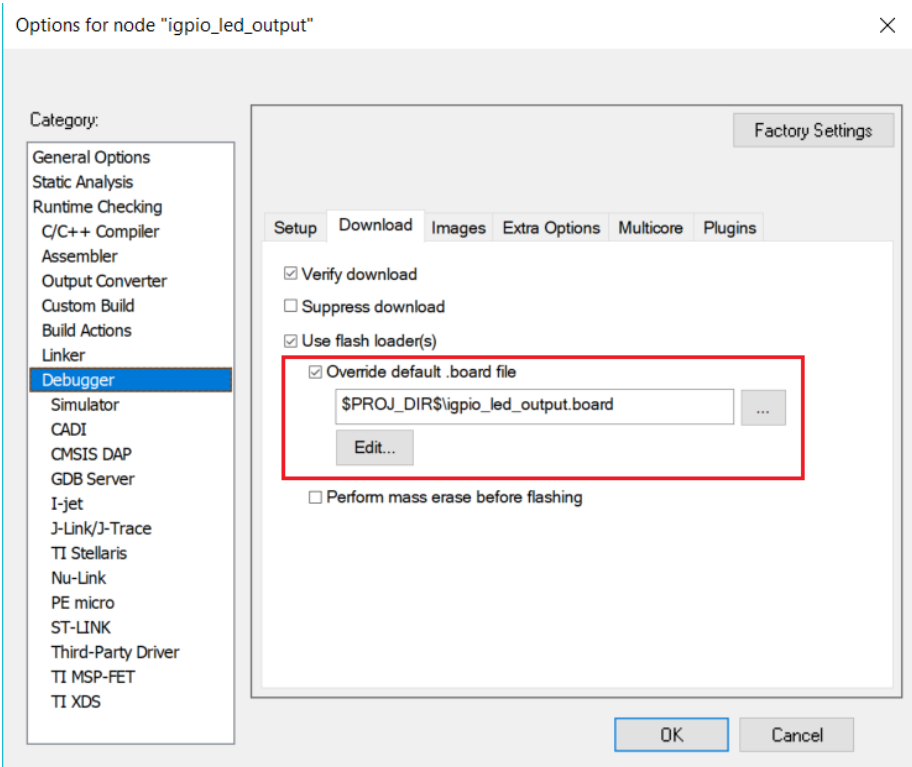
(1) 下面我们接着看在IAR下如何把通过上述方法得到的配置字作为参数传给Flash烧写算法，右键你的应用工程，进入Debugger->Download，勾选中Override default .board file，然后点击下面的Edit；



(2) 接着点击下面的Edit (还记得这个.flash文件吧, 前面提到的Flash算法工程目录下让一块拷贝的文件, 在这里也是有用的), 最后在Extra Parameters里面敲入--Opt0 0xC0000205, 即可适配华邦W25Q32的SPI NorFlash了;



(3) 最后选择上面两图的Ok即会弹出保存按钮，把新改好的Debug配置文件.board保存在当前应用代码的工程目录下如下图，以后再点击IAR的调试下载按钮就可以把我们上面填进去的参数传给Flash擦写算法了。



常用QSPI Norflash配置字示例

为了大家刚开始不熟悉搞错，也是为了给大家demo打个样，下面我列了几个常用的SPI Nor Flash的配置字可以直接使用，不在此列表里的则要参考我上面提到的方法来自己配置了，再搞不定那就抱歉了，我也帮不到你了，咳咳。

FLASH型号	OPT0配置字
GD25Q32/Q64	0xC0000406
W25Q80/Q16/Q32/Q64	0xC0000205
MX25L6433F	0xC0000105
IS25LP032/064 (JEDEC216A)	0xC0000107(选配)
S26KS512SDPBHI02 (HyperFlash 1.8v, EVK_RT1050默认Flash)	0xC0233009

项目维护者：

jicheng0622

联系方式：

jicheng0622@163.com