//1.获取a节点，并为其添加onclick响应函数

window.onload = **function**() {

document.getElementsByTagName("a")[0].onclick = **function**() {

//3.创建一个XMLHttpRequest对象

**var** request = **new** XMLHttpRequest();

//4.准备发送请求的数据：URL +一个时间戳，防止浏览器缓存href

**var** url = **this**.href+"?time="+**new** Date();

**var** method = "GET";

//5.调用XMLHttpRequest对象的open方法

request.open(method, url);

//6.调用XMLHttpRequest对象的send方法

request.send(**null**);

//7.为XMLHttpRequest对象添加onreadystatechange响应函数

request.onreadystatechange = **function**() {

//8.判断响应是否完成：XMLHttpRequest对象的readyState属性值为4的时候

**if** (request.readyState == 4) {

//9.再判断响应是否可用：XMLHttpRequest对象status属性值为200

**if** (request.status == 200 || request.status == 304) {

//10.打印响应结果：responseText

alert(request.responseText);

}

}

}

//2.取消默认行为

**return** **false**;

}

readyState属性

表示Ajax请求的当前状态。它的值用数字代表。

* 0代表未初始化。还没有调用open方法。
* 1代表正在加载。Open方法已被调用，但send方法还没有被调用
* 2代表加载完毕。Send方法已被调用，请求已经开始。
* 3代表交互中。服务器正在发送响应
* 4代表完成。响应发送完毕

每次readyState值的改变，都会触发readystatechange事件。如果把onreadystatechange事件处理函数赋值一个函数，则每次readyState的值改变都会触发该函数

Status属性

服务器发送的每一个响应也都带有首部信息，三位数的状态码是服务器发送的响应中最重要的首部信息，并且属于超文本传输协议中的一部分。

常用状态码及其含义：

* 404没有找到页面
* 403禁止访问
* 500内部服务器出错
* 200一切正常
* 304没有被修改

在XMLHttpRequest对象中，服务器发送的状态码都保存在status属性里。通过把这个值个200或304比较，可以确保服务器是否已发送了一个成功的响应