### 核心包：

<dependency>

<groupId>net.sf.ehcache</groupId>

<artifactId>ehcache-core</artifactId>

<version>2.6.11</version>

</dependency>

### 日志包（可以不导）：

<dependency>

<groupId>org.slf4j</groupId>

<artifactId>slf4j-log4j12</artifactId>

<version>1.7.25</version>

<scope>test</scope>

</dependency>

### Mybatis适配器的包

<dependency>

<groupId>org.mybatis.caches</groupId>

<artifactId>mybatis-ehcache</artifactId>

<version>1.1.0</version>

</dependency>

### 配置文件

<?xml version=*"1.0"* encoding=*"UTF-8"*?>

<ehcache xmlns:xsi=*"http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"*

xsi:noNamespaceSchemaLocation=*"../config/ehcache.xsd"*>

<!-- 磁盘保存路径 -->

<diskStore path=*"D:\44\ehcache"* />

<defaultCache

maxElementsInMemory=*"1"*

maxElementsOnDisk=*"10000000"*

eternal=*"false"*

overflowToDisk=*"true"*

timeToIdleSeconds=*"120"*

timeToLiveSeconds=*"120"*

diskExpiryThreadIntervalSeconds=*"120"*

memoryStoreEvictionPolicy=*"LRU"*>

</defaultCache>

</ehcache>

**属性说明：**

* diskStore：指定数据在磁盘中的存储位置。
* defaultCache：当借助CacheManager.add("demoCache")创建Cache时，EhCache便会采用<defalutCache/>指定的的管理策略

**以下属性是必须的：**

* **maxElementsInMemory** - 在内存中缓存的element的最大数目
* **maxElementsOnDisk** - 在磁盘上缓存的element的最大数目，若是0表示无穷大
* **eternal** - 设定缓存的elements是否永远不过期。如果为true，则缓存的数据始终有效，如果为false那么还要根据timeToIdleSeconds，timeToLiveSeconds判断
* **overflowToDisk** - 设定当内存缓存溢出的时候是否将过期的element缓存到磁盘上

以下属性是可选的：

* **timeToIdleSeconds** - 当缓存在EhCache中的数据前后两次访问的时间超过timeToIdleSeconds的属性取值时，这些数据便会删除，默认值是0,也就是可闲置时间无穷大
* **timeToLiveSeconds** - 缓存element的有效生命期，默认是0.,也就是element存活时间无穷大
* **diskSpoolBufferSizeMB** 这个参数设置DiskStore(磁盘缓存)的缓存区大小.默认是30MB.每个Cache都应该有自己的一个缓冲区.
* **diskPersistent** - 在VM重启的时候是否启用磁盘保存EhCache中的数据，默认是false。
* **diskExpiryThreadIntervalSeconds** - 磁盘缓存的清理线程运行间隔，默认是120秒。每个120s，相应的线程会进行一次EhCache中数据的清理工作
* **memoryStoreEvictionPolicy** - 当内存缓存达到最大，有新的element加入的时候， 移除缓存中element的策略。默认是LRU（最近最少使用），可选的有LFU（最不常使用）和FIFO（先进先出）