处理模型数据（request域对象属性）

1. **返回ModelAndView**

控制器处理方法的返回值如果为ModelAndView，则其既包含视图信息，也包含模型数据信息。

返回一个ModelAndView，可以把需要视图和模型信息全部返回，模型信息被放入到request域对象中

@RequestMapping("/testModelAndView")

**public** ModelAndView testModelAndView() {

// 创建一个ModelAndView，把需要返回的视图传入构造器

ModelAndView modelAndView = **new** ModelAndView(***SUCCESS***);

// 添加模型信息，向ModelAndView中添加属性，在底层会被添加到request域对象中

modelAndView.addObject("time", **new** Date());

**return** modelAndView;

}

1. **添加Map参数★**

**添加一个Map类型的参数，向这个Map里添加的键值对都会传入到request域对象中**

@RequestMapping("/testMap")

**public** String testMap(Map<String,Object> map,HttpServletRequest request) {

map.put("time", **new** Date());

**return** ***SUCCESS***;

}

1. **添加到session域对象中★**

**@SessionAttributes**

**只能用来修饰类**

value值代表需要放入session域对象里的属性名

types表示所有的这个类型的属性都会被放入到session域对象中

@SessionAttributes(value= {"user"},types= {User.**class**})

**类被修饰过后，此类中通过上面两种方法放入request域对象中的属性，都会按注解要求同时放入到session域对象中**