Biuro matrymonialne

Instrukcja użytkownika

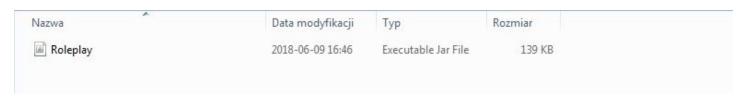
Wykonał Patryk Wolski

1.Spis treści

1.	Spis	s treści	1
2.	. Uruchomienie programu		2
3.	. Rejestracja i logowanie		2
	3.1.	Rejestracja	3
	3.2.	Logowanie	4
4.	Menu użytkownika		6
	4.1.	Losowanie	6
	4.2.	Para	7
	4.3.	Szukaj	8
	4.4.	Znajomi	9
	4.5.	Edytuj	10
5.	. Wylogowanie		10
6 Zakończenie programu		10	

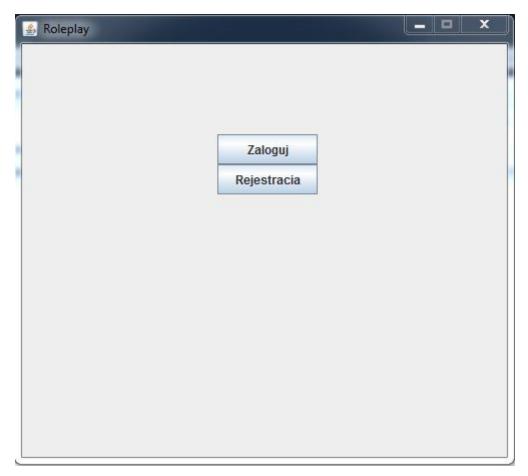
2. Uruchomienie programu

Aby uruchomić program biura matrymonialnego należy dwukrotnie kliknąć na ikonę aplikacji "Roleplay".



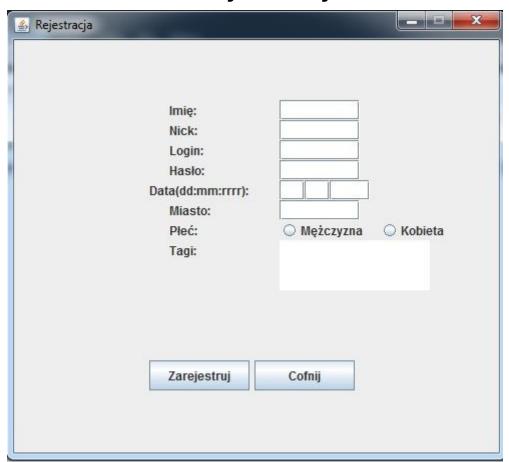
Po uruchomieniu programu wyświetli się menu wyboru logowania bądź rejestracji.

3. Rejestracja i logowanie



Aby móc się zalogować należy pomyślnie zarajestrować się w aplikacji przechodząc do okna rejestracji klikając przycisk "Rejestracja" oraz wypełniając danymi odpowiednie pola do wpisywania tekstu.

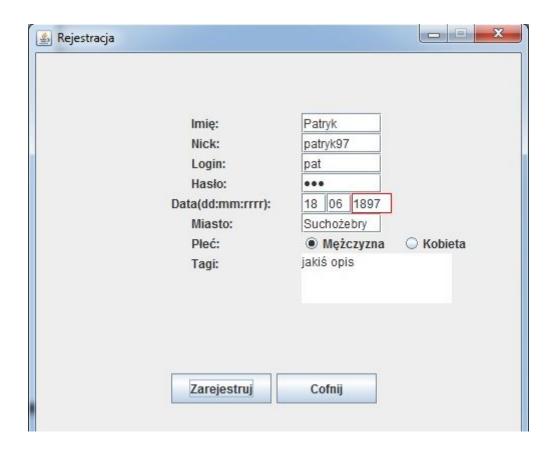
Rejestracja



Pole:

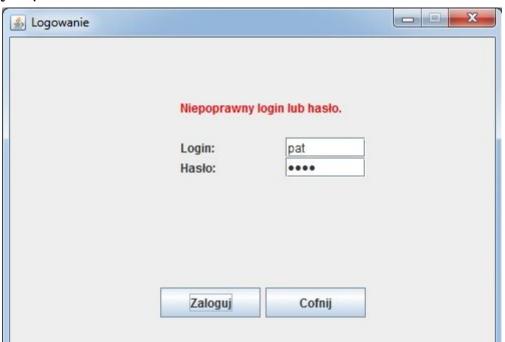
- imię: od 3 do 15 znaków, litery od a-z i A-Z.
- nick: od 3 do 15 znaków, nie może się powtarzać
- login: od 3 do 15 znaków, nie może mieć spacji(" "), nie może się powtarzać
- haslo: od 30 do 15 znaków
- data: format dd/mm/rrrr, cyfry 0-9, użytkownik musi mieć skończone 18 lat oraz rok urodzenia nie jest mniejszy od 1920
- miasto: od 3 do 15 znaków, litery od a-z i A-Z oraz spacja(" ")
- płeć: musi być zaznaczona jeda z dwóch do wyboru
- tagi: dowolnie

Pole do wpisywania danych zaznaczy się na czerwono jeśli wpisana wartość będzie niepoprawna oraz rejestracja nie zostanie zakończona pomyśle.

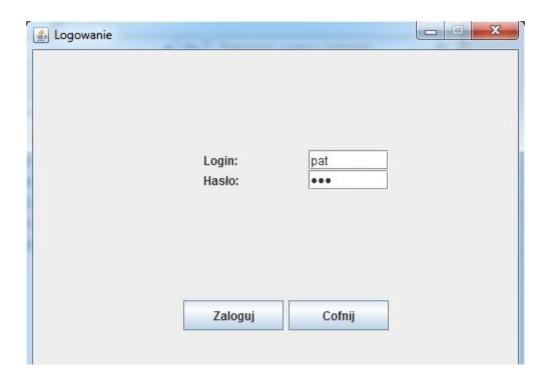


Logowanie

Jeśli wszystkie dane będą wprowadzone prawidłowo otworzy się okno logowania w którym należy wpisać swój login i hasło. Jeśli dane logowania nie będą poprawne wyświetli się odpowiedni komunikat.



Po prawidłowym wpisaniu danych aby się zalogować należy kliknąć na przycisk "Zaloguj". Przycisk "Cofnij" powraca do menu wyboru logowania i rejestracji.



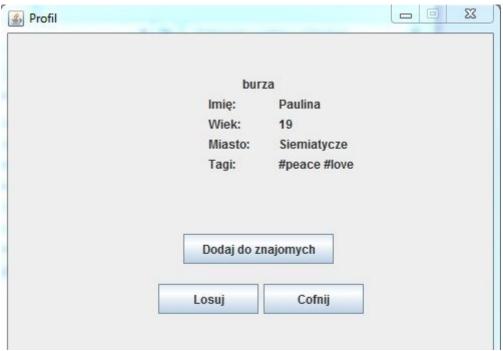
4. Menu użytkownika

Po pomyślnym zalogowaniu wyświetli się menu zalogowanego użytkownika.



Losowanie

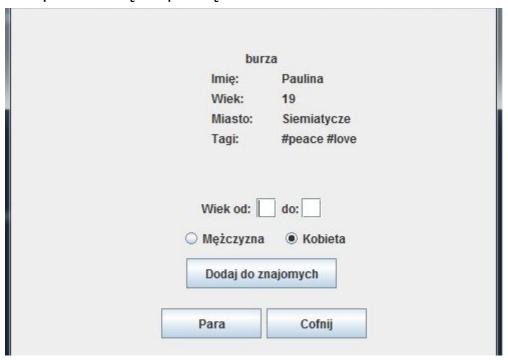
Przycisk "Losuj" wyświetla nowe okno z danymi osoby wylosowanej w bazie danych.



Użytkownik może dodać wylosowaną osobę do znajomych bądź losować użytkowników dalej.

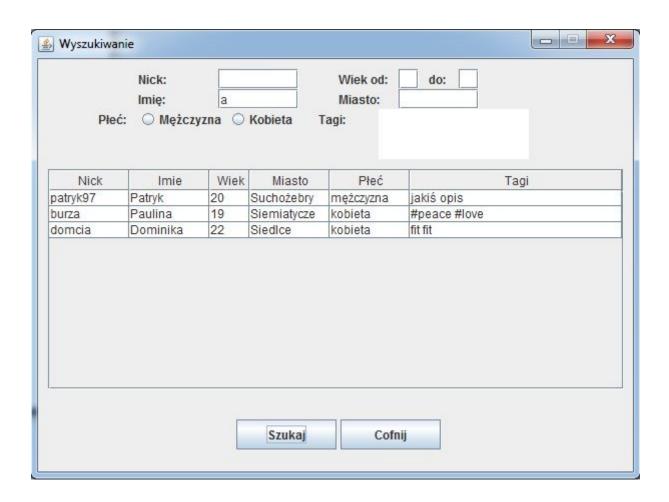
Para

Przycisk "Para" wyświetla nowe okno z danymi osoby skojarzonej z zalogowanym użytkownikiem. Początkowo wyświetla osobę o przeciwnej płci bez ograniczeń wiekowych. Przycisk "Para" w tym oknie wyświetla kolejną osobę skojarzoną o zaznaczonej płci i wpisanym przedziale wiekowym. Kiedy lista osób zakończy się wyświetlanie rozpocznie się od początku.

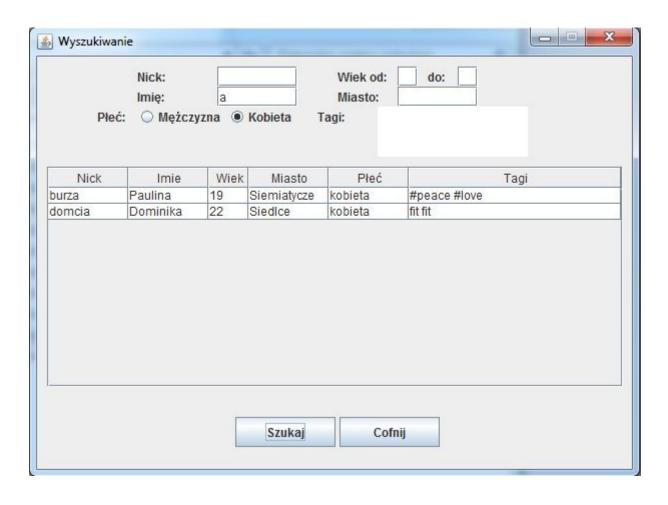


Szukaj

Przycisk "Szukaj" wyświetla nowe okno z kryteriami wyszukiwania, tabelką znalezionych osób oraz przycisk "Szukaj" oraz "Cofnij". Aby wyszukać osoby należy wpisać odpowiednie dane. Progrma wyszuka i wyświetli te osoby, które w swoich danych zawierają całą lub część danych wpisanych w kryteriach wyszukiwania. Np. po wpisaniu litery "a" do pola "Imię" i naciśnięciu przyciusku "Szukaj" w tabeli zostaną wyświetlone osoby, które w swoim imieniu posiadają literę "a".



Dodatkowe zaznaczenie płci "Kobieta" wyświetli osoby, które w imieniu posiadają literę "a" oraz są kobietą. Itd.

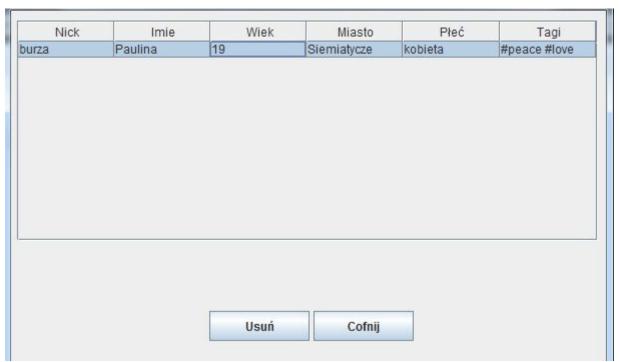


Wyświetlone osoby można dodać do znajomych klikając na wiersz z danymi osoby którą chcemy dodać. Wyświetli się wtedy nowe okno z wyświetlonymi danymi tej osoby z przyciskiem "Dodaj do znajomych" oraz "Cofnij". Po naciśnięciu przycisku "Dodaj do znajomych" okno z profilem zamknie się a ta osoba od tej chwili znajduje się na liście naszych znajomych.



Znajomi

Przycisk "Znajomi" wyświetla nowe okno z wszystkimi dodanymi przez użytkownika znajomymi oraz przyciskami "Usuń" oraz "Cofnij". Aby usunąć znajomego z listy należy wybrać wiersz z danymi osoby, którą chcemy usunąć a nastepnie nacisnąć przycisk "Usuń".



Edytuj

Przycisk "Znajomi" wyświetla nowe okno z polami do edycji danych, które są wypełnione poprzednio zapisanymi danymi. Aby zmienić dane należy wpisać porządaną wartość w pole tekstowe i nacisnąć przycisk "Edytuj".

Zmiana hasła polega na wpisaniu starego hasła, oraz wpisaniu nowego dwa razy, przy czym stare hasło musi zgadzać się z obecnym hasłem a w polach "Nowe hasło:" oraz "Powtórz hasło:" wpisany tekst musi być taki sam.



5. Wylogowanie

Wylogowanie następuje po naciśnięciu przycisku "Wyloguj" w menu zalogowanego użytkownia po czym pojawia się okienko logowania.

6. Zakończenie programu

Zakończenie programu nastepuje po naciśnięciu przycisku Exit("X" w górnym prawym rogu) i zatwierdzeniu wyboru w powiadomieniu. Wejście z programu jest również wylogowaniem, zatem po ponownym uruchomieniu trzeba zalogować się ponownie.