# **A 2021/22-es tanév második félévének Webprogramozás I. tárgyához készített dokumentáció**

A feladat szerint egy nonprofit szervezet, közhasznú alapítvány honlapját kellett feldolgozni, majd a megadott szempontok alapján elkészíteni a saját verziónkat.

Ezt a feladatot két fő készítette:

* Kovács Ádám Lajos
* Nagy Gábor István

Az általunk választott szervezet a Tetovált Állatmentők Állatvédelmi Egyesület honlapja: [www.allatmentok.hu](http://www.allatmentok.hu)

A megoldás során használt szoftverek:

* Visual Studio Code 1.66.0
* XAMPP v3.3.0
* Google Chrome 100.0.4896.75

A kiírásban a következő szempontoknak kellett megfelni.

* A weboldalt Front Controller dinamikus tervezési mintával kellett megvalósítani.
* A főoldal tartalmát két videóval kellett bővíteni.
* Létre kellett hozni egy galériát, ahová a felhasználó képeket is feltölthet.
* A weblapnak rendelkeznie kell egy „Kapcsolat” oldallal, ahol a felhasználó üzenetet írhat.
* A feladat szerint az előző pontban tárgyaltakat egy új, üzenet oldalon kell táblázatos formában megjeleníteni.
* Regisztráció, Kilépés, Belépés megvalósítása.
* Reszponzív tervezés Bootstrap használatával.
* Az elkészült weblap feltöltése egy webszerverre.
* Az oldal fejlesztésének dokumentálása GitHubon keresztül.

A feladat elkészítése során használt github link: <https://github.com/bigbugsteve/allatmentok>

A feladatban szereplő leírás szerint, feltöltés egy webszerverre, melynek címe: <https://itexpress.hu/allatmentok>

Mielőtt belekezdtünk volna a projekt megvalósításába, közösen felmértük a szervezet eredeti honlapját. Megállapítottuk együtt a formai követelményeket, képernyőképeket készítettünk, ezek segítségével megállapítottuk az oldalon használt pontos színeket.

Megállapodtunk abban, hogy a weboldal elkészítése során csak angol változóneveket használunk, és igyekszünk a lehető legsűrűbben egyeztetni a feladatok állapotáról.

Minden egyes megbeszélés során együtt kitaláltuk a feladatokat, szétosztottuk egymás között, elkezdtük a megvalósítást, ha egyikünk elakadt akkor közösen próbáltuk meg megoldani. Amikor az adott napi feladatokkal végeztünk, akkor megbeszéltük a következő megbeszélés időpontját, illetőleg azt, hogy mik lesznek a következő részfeladatok amiket meg szeretnénk valósítani, így volt időnk felkészülni az adott részből.

A github fiók Gábor fiókja, Ádám ehhez kapott hozzáférést. Több branch is fellelhető benne, egy ADEV és egy GDEV, ezekben dolgoztunk a saját részeinken, majd ezeket fésültük össze időnként. Illetve megtalálható egy Master branch is, ide került fel a végleges verzió.

Jelen dokumentumban fogjuk tárgyalni, a feladat minden pontját, sorrendben.

Mivel minden feladatot szétosztottunk egymás között (még ha olykor egyet-egyet közösen is oldottunk meg), így a feladatok végén zárójelben feltüntetjük, hogy az adott részért alapvetően ki felelt.

1. **feladat**
2. **feladat:** *„Bővítse a választott főoldalt két videóval, egyet saját könyvtárából, és egyet szolgáltatótól (pl. Youtube), és a saját**könyvtárában lévő video ne legyen több mint 5 mp, a méretkorlát miatt”*A főoldalon megtalálható a kért két videó. A Bootstramp adta lehetőséggel élve két csempébe került a két videó, így ha az ablak mérete nem engedi, akkor a videók tudnak egymás alá is kerülni.  
   A Youtube-on van lehetőség a videót megosztani és ezene belül is kiválasztani, hogy egy html beágyazást készítsen nekünk. Ezt a kódrészletet a megfelelő helyre bemásolva, illetőleg a videó lejátszó ablak méretét a kívántra beállítva már működött is.  
   A saját könyvtáras videó lejátszást a html5-nek köszönhetően egy egyszerű video tag-el megvalósítható a forrást és a média típusát megadva.
3. **feladat:** *„Készítsen egy harmadik oldalt képek, képgaléria tárolására. Legyen lehetőség új képek feltöltésére. Képfeltöltést csak bejelentkezett felhasználó tehet meg.”*

Ezt a funkciót az upload.php végzi jelen esetben. Ennek elkészítéséhez a 11-PHP – képek, galéria, képfeltöltés-ben található kódot vettem alapul.

Az oldalra egyszerre maximum 3 darab kép (csak jpeg vagy png formátumot fogad el) tölthető fel, de nem kötelező, lehetőség van akár csak egy darabot is feltölteni.

Van file méret illetve képfelbontási korlát is. Ezek jól látszódnak a mellékelt képeken is.

A feltöltés menüpont annak függvényében jelenik meg a menüsávon, hogy be van e jelentkezve felhasználó. Amennyiben nincs bejelentkezve felhasználó, de mégis valamiért tudja a user az upload.php elérési útvonalát, nem fog tudni feltölteni, mivel a php-ban először ellenőrzésre kerül, hogy van e bejelentkezett felhasználó.

1. **feladat:** „*A negyedik oldalon legyen egy kapcsolat űrlap, amelynek segítségével e-mailt lehet küldeni az oldal tulajdonosa számára, de az e-mail küldése helyett jelenítse meg az adatokat egy új (ötödik) oldal tartalmaként. Ellenőrizze megfelelően az űrlap helyes kitöltését. Az ellenőrzést végezze el kliens- és szerveroldalon is. A kliens oldali ellenőrzésben használja a HTML5 lehetőségeit és JavaScript-et is.”*

Gábor része

1. **feladat:** *Tegye lehetővé megtekinteni egy hatodik oldalon táblázatban az előző pontban elküldött üzeneteket az adatbázisból fordított időrend szerint (a legfrissebb legyen elől). Írják minden üzenethez a küldés idejét és az üzenetküldő nevét. Ha nem bejelentkezett felhasználó írta, akkor: "Vendég"*

Ennél a feladatnál a contact tábláját hívtuk meg az adatbázisnak egy lekérdezéssel:

SELECT csillag FROM contact ORDER BY DESC

Ennek köszönhetően alapból csökkenő időrendi sorrendben jelennek meg a táblázatban az adatok.

A contact táblában szerepel egy oszlop, melynek neve anonym. Ez egy varchar típusú adatot vár, legfeljebb 50 karaktereset. Amennyiben az üzenetet egy bejelentkezett felhasználó írta, ide kerül be a neve. Amennyiben viszont egy nem bejelentkezett felhasználó írta egy „1”-es karaktert ad át az adatbázisnak a php.

Kiíratásnál egy HA függvény dönti el, hogy mi lesz kiírva a megfelelő oszlopba, ha az anonym mezőből „1”-est ad vissza az adatbázis akkor kiírja, hogy „Vendég”, amennyiben nem, úgy kiírja a benne található értéket.

1. **feladat:** „Regisztráció, Belépés, Kilépés. Bővítsük a honlapot „Belépés” és „Kilépés” menüponttal a következők szerint:

a) A „Belépés” menüpont akkor látható, ha nincs bejelentkezve a felhasználó.

b) A „Kilépés” menüpont akkor látható, ha be van jelentkezve a felhasználó.

c) A „Belépés” menüpontra kattintva feljön egy oldal, ahol lehet bejelentkezni vagy regisztrálni.

d) Regisztrációkor nem léptetjük be automatikusan a felhasználót.

e) A rendszer fejlécen jelenítse meg a bejelentkezett felhasználót, ha be van lépve, a következő formában: Bejelentkezett: Családi\_név Utónév (Login\_név)”

Gábor része

1. **feladat:** „Alkalmazásában használja a Reszponzív tervezést Bootstrap keretrendszerrel.”

Rögtön a projekt elején beimportálásra került a Bootstramp. Viszonylag sok stílusát használtuk a weboldal elkészítése során, leginkább az üzenetküldő, a belépés / regisztráció menüben, természetesen kiegészítve a saját stíluselemeinkkel.

A Bootstramp a gyökérben található ./index.php head részébe lett beillesztve, így minden template-re érvényesül.

1. **feladat:** „Használja a GitHub verziókövető rendszert…”

Mivel Ádám rendelkezett saját weboldallal melyhez tartozott adatbázis is, így célszerű volt ezt a tárhelyet használni. Létrehoztunk egy új adatbázist, azon belül is két táblát, a contact és a user táblát. Ha és amennyiben lokálisan szeretné használni, illetőleg tesztelni a weboldalt, akkor a projekthez mellékelt adatbázis beimportálása után és egy új mestervi\_allatmentok felhasználó (jelszo: Allatt2000) felvétele után helyileg is használható.

Az adatbázis alapértelmezetten localhost-ra néz, mi Xampp-ot használtunk, azzal műkött.

A github link: <https://github.com/bigbugsteve/allatmentok>

1. **feladat:** „Használja a GitHub verziókövető rendszert…”

Ez a része a feladatnak nem jelentett különösebb kihívást, Gábor munkája során napiszinten használja a github-ot, mint verziókezelőt. Ádám egy YouTube-on is ingyenesen fellelhető videós tanfolyam után, és Gábor segítségével könnyen elsajátította a github alapjait, illetőleg magát a git-et.