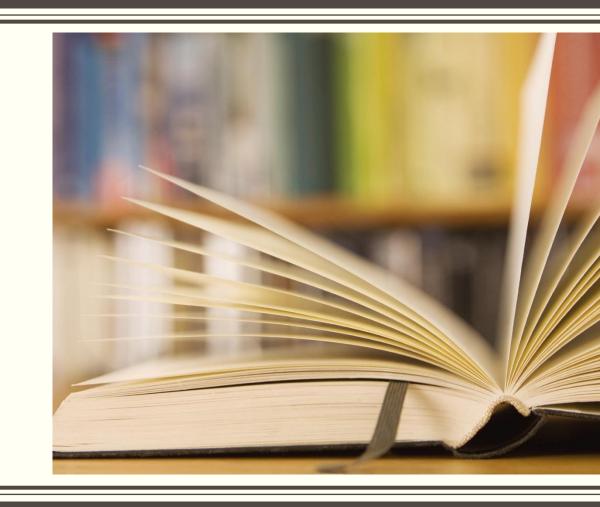
KOMUNIKASI DENGAN APLIKASI DESKTOP BERBASIS JARINGAN

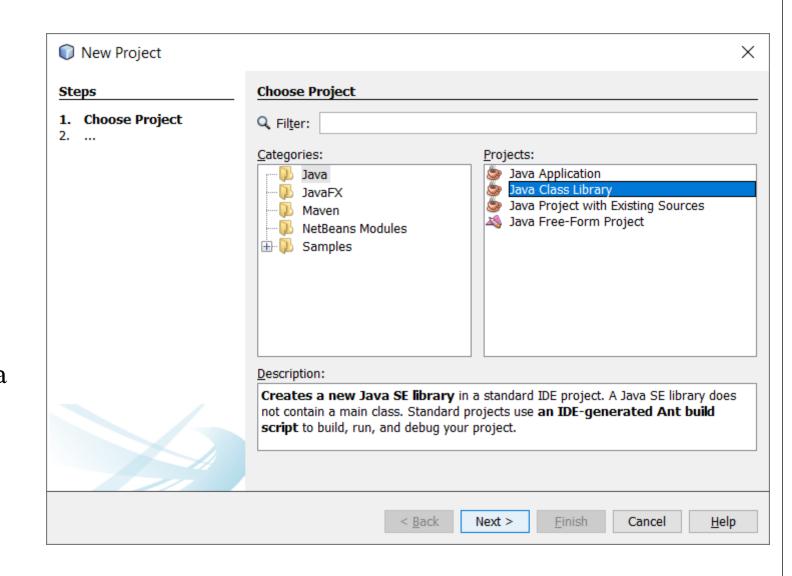


Client/Server dengan Java Remote Method Invocation (Java RMI)

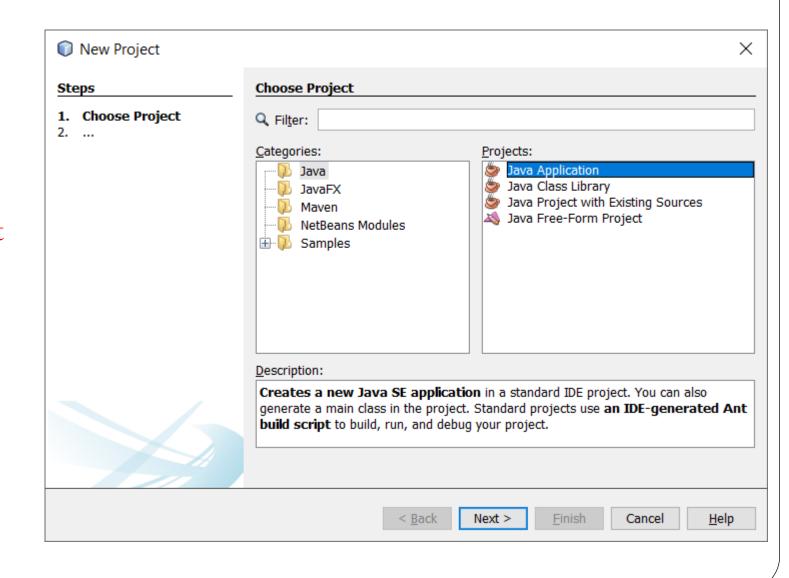
- RMI menyediakan sarana dimana client dan server dapat berkomunikasi dan saling bertukar infomasi
- RMI memungkinkan pengembang perangkat lunak untuk merancang aplikasi terdistribusi dimana methods dari remote object dapat dipanggil dari JVM (Java Virtual Mechine) lain, yang mungkin berjalan pada host yang berbeda.
- Dalam RMI, server akan membuat remote objects, membuat referensi, dan menunggu client untuk memanggil methods dari remote object ini. Sedangkan client akan mendapatkan remote reference dari satu atau lebih remote object dan memanggil methods untuk remote object tersebut.

• Buat database "akademik" dan table "mahasiswa" dengan struktur tabel

- Pertama kita jalankan
 Netbeans kemudian buat
 Project terlebih dahulu
 New Project->Java Class
 Library seperti pada
 gambar disamping
- Pilih Next kemudian
 berinama Java library pada
 project Name
 Komunikasi.api sebagai
 penghubung antara client
 dan server

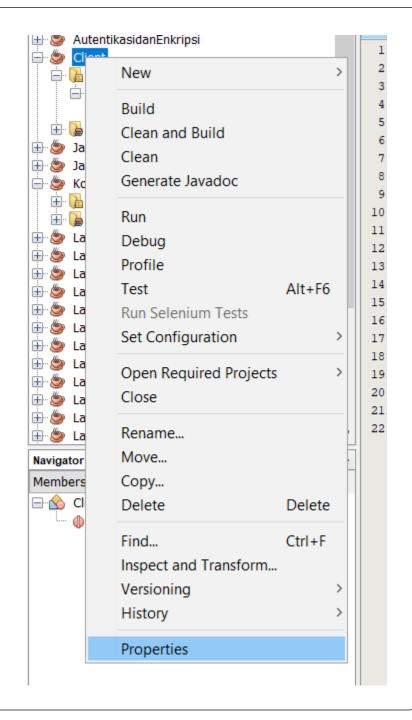


- Setelah membuat project
 Komunikasi.api kemudian
 kita buat kembali project
 baru New Project->Java
 Aplication kemudian Next
 seperti pada gambar di
 samping
- Setelah kita Next, beri nama project yang dibuat dengan Server

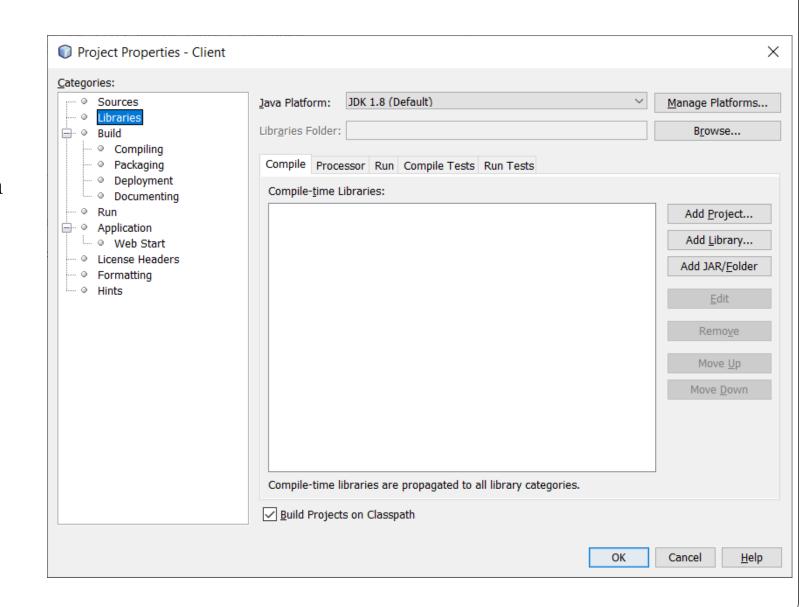


- Kemudian kita buat lagi kembali project baru New Project->Java Aplication dengan nama Client
- Kita sudah punya 3 project dengan nama Client, Server dan Komunikasi.api

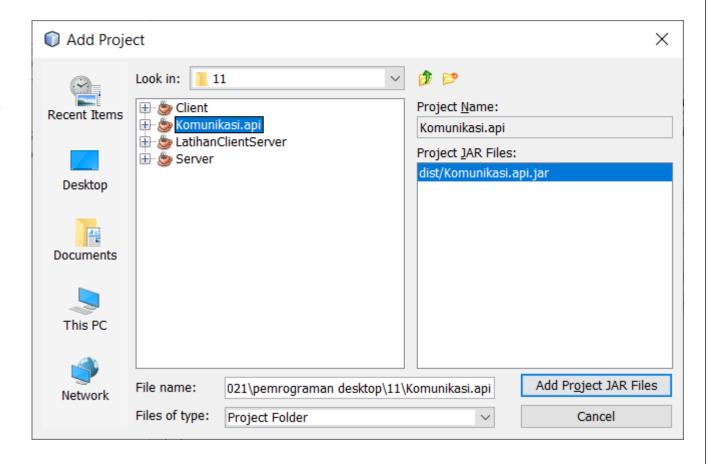
 Selanjutnya untuk menghubungkan antara client dan server klik kanan pada project Client kemudian pilih properties seperti pada contoh gambar di Disamping



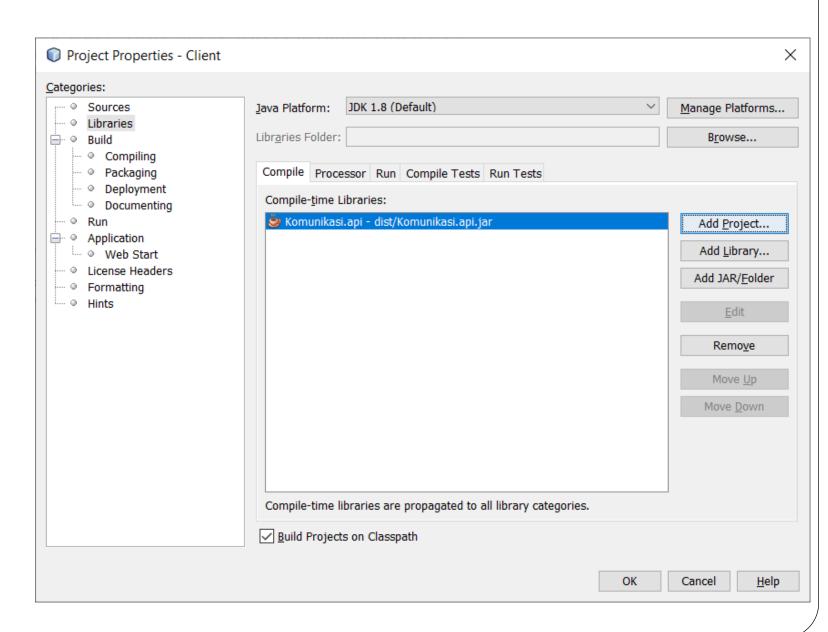
Setelah pilih properties
 maka akan muncul
 tampilan properties pilih
 libraries -> add Project



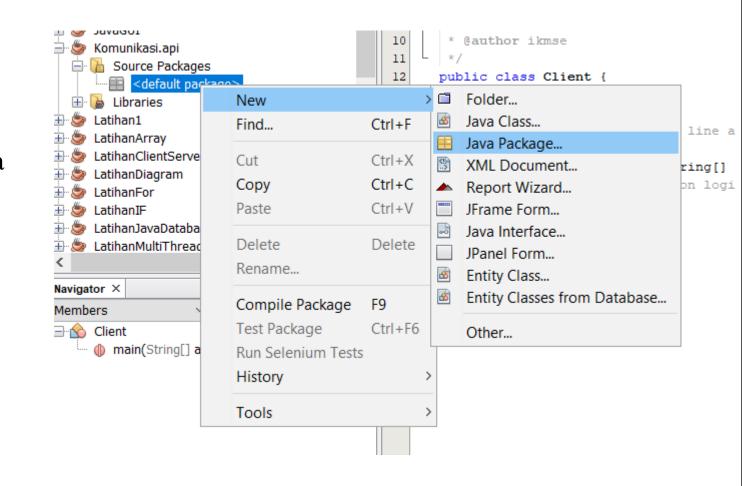
Kemudian pilih project
 Komunikasi.api yang sudah kita
 buat sebelumnya kemudian pilih
 Add Project JAR Files seperti
 pada contoh gambar di samping



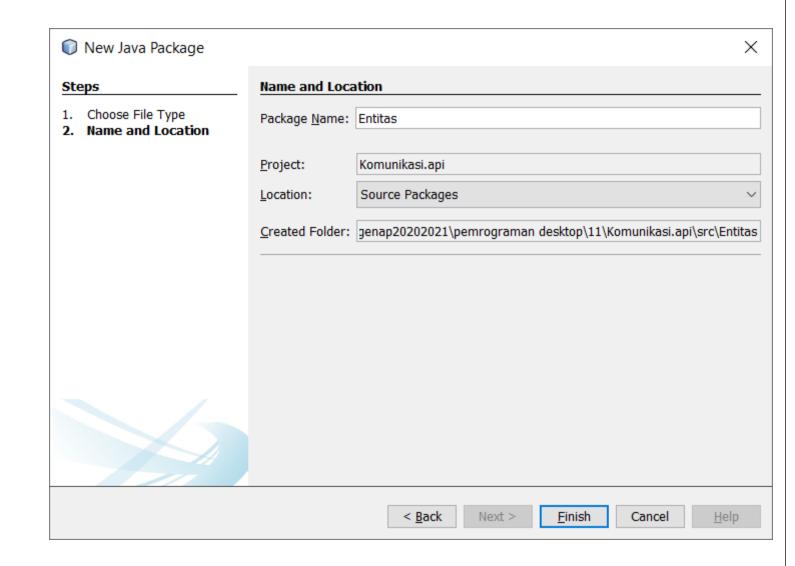
 Setelah muncul seperti gambar disamping silahkan klik OK



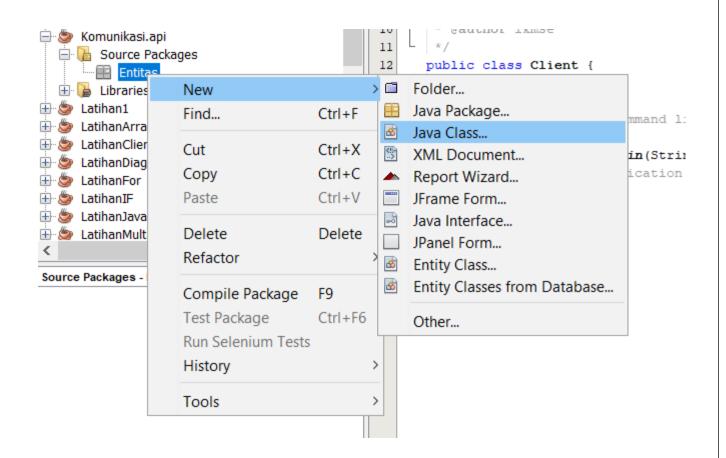
- Lakukan Juga pada project
 Server pilih Properties >Libraries->Add JAR Files >Komunikasi-api->OK sama seperti pada Client
- Kemudian pada
 Komunikasi.api pada Source
 Package->Default Package
 klik kanan New->Java
 Package seperti pada gamabr
 di samping



Kemudian beri nama
 Package dengan nama
 Entitas -> Finish

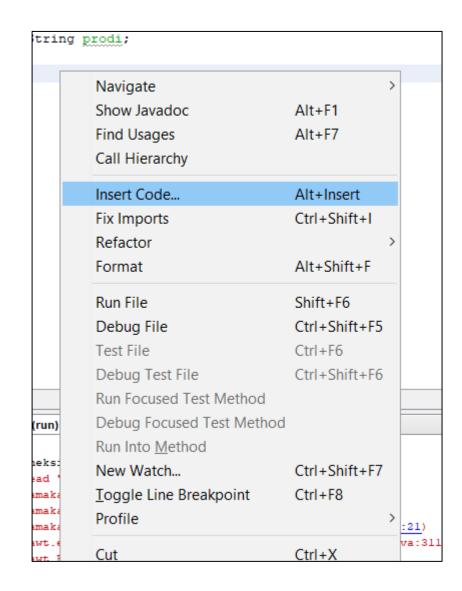


- Kemudian klik kana pada
 Package Entitas->New->Java
 Class
- Berinama Java class Misalkan
 Mahasiswa

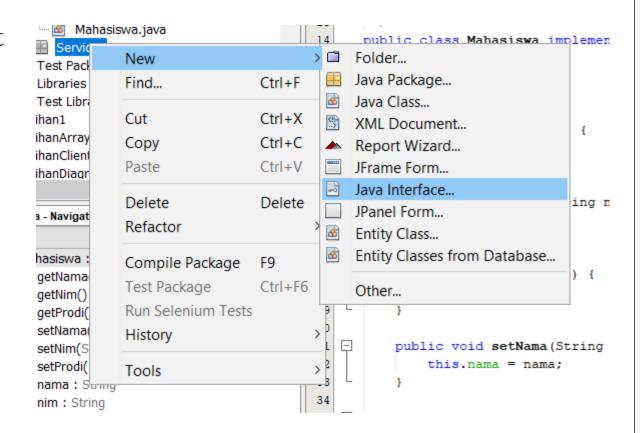


```
package Entitas;
import java.io. Serializable;
/**
*
* @author ikmse
*/
public class Mahasiswa implements Serializable {
  private String nim;
  private String nama;
  private String prodi;
```

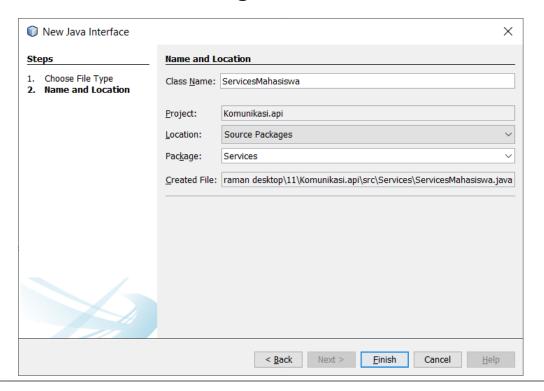
- Klik kanan pada class kemudian pilih Insert Code
- Kemudian pilih Getter and Setter



- Masih di project Komunikasi.api, buat package baru dengan nama Services
- Buat Interface baru pada package Services klik kanan New -> Java Interface



- Beri nama Interface
 ServicesMahasiswa -> Finish
- Kemudian ketikkan kode disamping

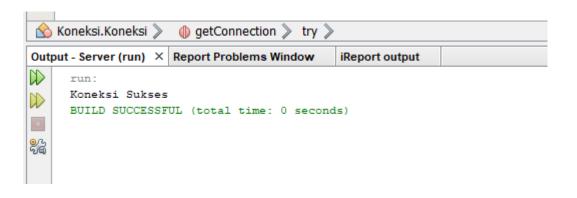


```
package Services;
import Entitas. Mahasiswa;
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;
import java.util.List;
/**
* @author ikmse
public interface ServicesMahasiswa extends Remote {
  List getMahasiswa()throws RemoteException;//untuk select data menampung data mahasiswa
  void insert(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException;
  void update(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException;
  void delete(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException;
```

• Setelah selesai menuliskan Script di atas kemudian buat package baru pada project Server klik kanan new->Java package beri nama Package Koneksi kemudian buat Class pada Package Koneksi klik kanan New->Java Class berinama class Koneksi kemudian tuliskan script berikut pada class Koneksi.

```
package Koneksi;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
/**
* @author ikmse
public class Koneksi {
  private static Connection connection=null;
  public static Connection getConnection() {
       Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();
       connection=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/akademik","root", "");
       System.out.println("Koneksi Sukses");
     catch (Exception e) {
       System.out.println(e.getMessage());
    return connection;
  public static void main(String[] args) {
    Koneksi.getConnection();
```

• Kemudian Run/jalankan class Koneksi jika muncul output seperti pada gambar di bawah maka koneksi Sukses.

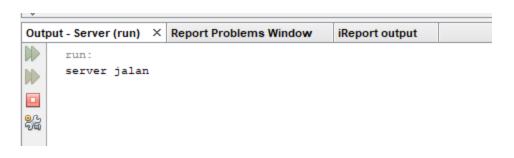


- Setelah membuat koneksi kemudian kita buat package baru kembali pada project Server dengan nama Package AksesRMI yang berisi class baru AksesMahasiswa
- Untuk source code class AksesMahasiswa silahkan download "Pertemuan 11 class AksesMahasiswa.pdf"
- Setelah selesai membuat class AksesMahasiswa kemudian buka class Server pada packge Server. Jika belum ada silahkan buat class Server

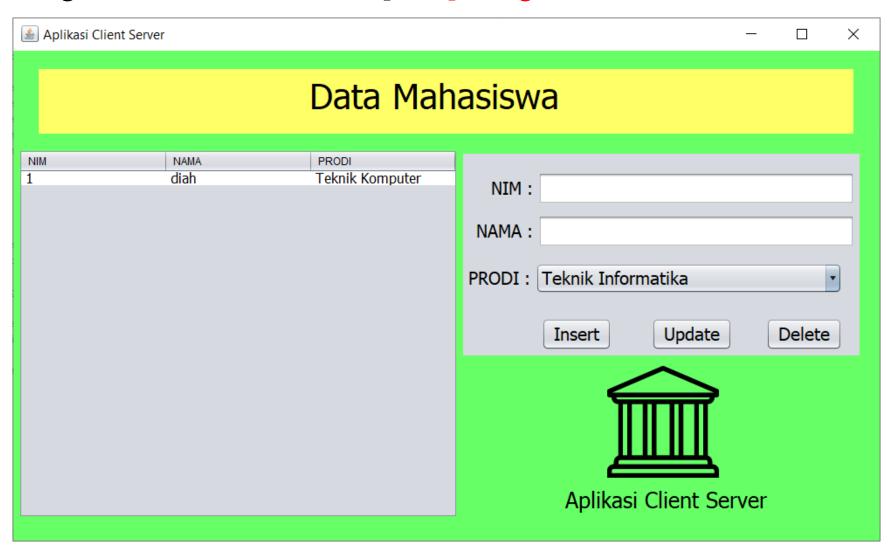
 Untuk source code class Server silahkan ketikkan code disamping

```
package Server;
import AksesRMI. AksesMahasiswa;
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;
import java.rmi.registry.LocateRegistry;
import java.rmi.registry.Registry;
/**
* @author ikmse
public class Server {
  public static void main(String[] args) throws RemoteException {
    Registry registry=LocateRegistry.createRegistry(1099);
    AksesMahasiswa aksesMahasiswa=new AksesMahasiswa();
    registry.rebind("mahasiswa",(Remote) aksesMahasiswa);
    System.out.println("server jalan");
```

• Silahkan jalankan class Server, server berhasil dijalankan ketika muncul tampilan seperti dibawah



• Setelah selesai pada project Server selanjutnya buka project Client buat form dengan nama DataMahasiswa pada package Client



• Sebelum membuat code untuk insert, update dan delete, silahkan ketikkan code yang ada di file "Pertemuan 11-class DataMahasiswa.pdf" di class DataMahasiswa

Code insert

```
private\ void\ btnInsertActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    //TODO add your handling code here:
     if (txtNim.getText().equals("") | | txtNama.getText().equals(""))
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Silahkan Input Data
Dulu");
    else {
       try {
         insert(servicesMahasiswa);
         select(tabelMahasiswa);
         catch (Exception e) {
         JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
    clear();
```

Code Update

```
private\ void\ btn Update Action Performed (java.awt.event. Action Event
evt) {
     //TODO add your handling code here:
    if (txtNim.getText().equals("") | | txtNama.getText().equals(""))
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Silahkan pilih data yang
akan di Update");
     else {
       try
         update(servicesMahasiswa);
         select(tabelMahasiswa);
         catch (Exception e) {
         JOption Pane. show Message Dialog (null,\ e.get Message ());
       clear();
```

• Code Delete

```
private void btnDeleteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    //TODO add your handling code here:
     if (txtNim.getText().equals("") | | txtNama.getText().equals(""))
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Silahkan pilih data yang
akan di Delete");
    else {
       try {
         delete(servicesMahasiswa);
         select(tabelMahasiswa);
       } catch (Exception e) {
         JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
       clear();
```

Untuk Tabel di Event MouseClicked
 kemudian tuliskan
 script berikut:

```
private void tabelMahasiswaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    //TODO add your handling code here:

txtNim.setText(tabelMahasiswa.getValueAt(tabelMahasiswa.getSelectedRow(),0).t
    oString());

txtNama.setText(tabelMahasiswa.getValueAt(tabelMahasiswa.getSelectedRow(),1).
    toString());

Prodi.setSelectedItem(tabelMahasiswa.getValueAt(tabelMahasiswa.getSelectedRow (),2).toString());
    }
```

Method main

```
public static void main(String args[]) {
    /* Set the Nimbus look and feel */
   //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">
   /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.
    * For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
    */
   try {
     for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info: javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
        if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
           javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
           break;
    } catch (ClassNotFoundException ex) {
     java.util.logging.Logger.getLogger(DataMahasiswa.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    } catch (InstantiationException ex) {
      java.util.logging.Logger.getLogger(DataMahasiswa.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);\\
    } catch (IllegalAccessException ex) {
      java.util.logging.Logger.getLogger(DataMahasiswa.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
      java.util.logging.Logger.getLogger(DataMahasiswa.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
   //</editor-fold>
   /* Create and display the form */
   java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
     public void run() {
        try {
           new DataMahasiswa().setVisible(true);
         } catch (RemoteException ex) {
           Logger.getLogger(DataMahasiswa.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);\\
        } catch (NotBoundException ex) {
           Logger.getLogger(DataMahasiswa.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```

• Kemudian jalankan form DataMahasiswa jangan lupa untuk menjalakan servernya terlebih dahulu jika servernya tidak di jalankan maka akan error

Tugas

1. Deskripsikan hasil praktikum yang dilakukan ke dalam laporan!