**成熟，自信，坦然，坚强**

四年的大学时光转眼间就还剩下不到两个月的时间了，大一时扛着行李入学的那个场景仿佛就发生在昨天一样。这四年以来，做了太多的事，获得了太多的经验，吸取了太多的教训，这些都让我从大一那个懵懵懂懂的少年，逐渐成长为一个独立、稳重、靠得住、有担当、专业技能扎实、可以步入社会的合格毕业生。人生总是这样，当过后再回头看那些曾经犹豫、踌躇、惊喜、甚至后悔的十字路口时，不但能看得更加清晰、了然，更能对结果多一份淡然和从容。所以，在马上要结束十六年的学生生涯，步入社会之前，能对大学这宝贵的四年做一个全面、理性的总结，会让我在今后的工作和生活中多点经验，多点思考，少些踌躇，少些后悔。

# 回顾与总结

## 课程学习和专业知识

我一直都认为，作为一个学生，学好文化知识是非常重要的。总体来说，我对自己在大学四年的学习成绩和知识掌握程度比较满意，四年来每学期都获得校级奖学金，学习成绩优异，名列前茅。更重要的是，做为一名软件工程专业的学生，我对专业知识掌握非常扎实，通过课程大作业等编程作业的练习，有了很强的程序设计和编写能力。

回想这四年的课程学习生活，那些能清晰地回忆起来的学习场景竟然全是在学习那些非常难的课程。比如高等数学、大学物理等临近考试前，和舍友一起去打印一些往年的试卷，一起冒着烈日从理教跑到综教寻找可以自习的教室；在临近专业课程的程序大作业提交截止日期前，一起挑灯夜战，赶代码，写文档；在数字图像处理课程老师检查个人程序作业时，大家凑在燥热的基地里商量对策，赶写代码。想想之前面对很难的课程时，大家都很厌烦，甚至会有一些消极的态度。但是现在回过头来一看，真是像那些成功人士所说的一样，只有那些让你饱受折磨，并且坚持下来的磨难才能让你真正地有所成长。感谢那些课程，感谢那些负责的老师，谢谢你们让我们掌握了扎实的专业知识。

## 班级工作与集体活动

大学四年期间，我担任过班级宣传文员、组织委员、体育委员等职务。确实为班级贡献了一份自己的力量，服务了同学，但现在发现，受益最大的还是自己。通过担任班级委员，我有了很多在众人面前讲话、表达，安排事物，组织同学的机会，这些机会都让我有所成长，刚上大学时，当众讲话还会有些紧张，但现在不但不紧张，还能即兴发挥，而且讲话很干脆、幽默，很受听众喜爱。现在遇到一个任务时，从计划安排到组织实施我都能处理得很稳妥，再也不是那个慌里慌张，毛手毛脚的孩子了。

大学期间，我协助班长、团支书策划、组织了很多的班级活动，比如班级趣味运动会，班级聚餐，班级野炊，班级春游等等。这期间我不但锻炼了自己的能力，还和很多同学建立了深厚的友谊，留下了许多美好的回忆。

## 社会工作与实践

大一暑假，我和同学们去大连东软实训基地参加了嵌入式开发实训活动，这是我第一次接触程序开发，而且这次实训也让我对编程产生了浓厚的兴趣。为以后学习C++和QT编程打下了基础。

大三暑假，我通过网上申报、笔试、面试等一系列的环节，拿到了华为北京研究所的软件开发工程师实习offer。实习期间，我主要负责维护华为EMUI的邮件应用，并做了一些迭代更新工作。这次的实习经历让我第一次接触到职场，第一次感受真正的工作生活是什么样子的，每天早上6点50起床，迅速洗漱，然后骑自行车到班车点去赶班车，打卡，上班，下班，赶班车，回寝室。由于下班的班车是小班车，我有好多次都没能坐上班车而不得不坐地铁回学校，这意味着我要多花一倍的时间。实习工作很轻松，更多的是体验职场，熟悉工作流程。

大四开学初，我放弃了保研的名额，选择参加工作。但是由于之前华为的实习岗位是安卓开发，我不喜欢，所以我又顶着巨大的压力放弃了华为的实习转正Offer，投入到秋招的大潮中。

我印象很深刻，2016年9月到10月整整两个月，我每天都奔走在各种宣讲会、投递简历、笔试和面试的路上。有时一天有两次面试，但距离离的又很远，上午面试完连中午饭都顾不上吃又得匆匆赶往下一场面试。但是由于笔面试经验不足，前期所有的机会都浪费掉了，一个offer都没有收到。很多次晚上面试完，坐在回到学校的公交车上，望着窗外繁华的北京城和匆匆过往的人群，心情非常低落，甚至后悔为什么不去读研，为什么要拒绝华为的offer。但是，我一直没有放弃，不断地总结每次面试的经验，吸取教训，恶补专业知识，了解面试的套路，更加明确了自己要做一名游戏客户端开发工程师的目标。终于，皇天不负有心人，我开始慢慢到收到了几个offer，最后，我还拿到了薪资远超我预期之外的乐道互动游戏公司的offer，并最后选择了它。我觉得秋招的经历会是我人生的一笔非常宝贵的财富，能为我在以后的工作生活中增添信心和动力。

2016年11月中旬，我来到乐道互动公司进行实习，开始了我的游戏开发实习，并且一直坚持实习到现在。短短半个月，我的师傅就很放心地把让我参与到一线项目开发中，通过实际开发的锻炼，我的代码能力得到了很大的提升，工作能力也是突飞猛进。我发现我很适合做游戏开发，同事们大都也是同龄人，大家工作间隙有的聊，氛围很轻松，工作得很快乐，上司也很器重，师傅也重视培养，自己能得到很大的提升。

## 兴趣与爱好

大一整个学期，周末我都会和同学们去球场打一下午的篮球，打完球大家一起去吃饭，聊天，既锻炼了身体，又增进了同学间的友谊。而且在后来的班级篮球赛中，我们积极参与，为班级赢得了荣誉。

回到中关村校区后，由于临近北外的游泳馆，加上我又担任了软件学院鱼翔游泳社的社长，我经常和同学们一起去北外游泳。现在还记得，冬天，魏公村路，晚上，刮着北风，一群同学一起穿着拖鞋、骑着自行车跑到北外游泳的场景。

另外，大学四年我还和舍友一起玩了很多游戏，参加了很多小型的比赛，取得了不错的成绩。我一直不觉得适当地玩游戏不是错误的行为。因为人必须要劳逸结合，学习累了，工作累了，需要找一些自己喜欢的事来放松一下，只不过我们这一代恰巧喜欢玩游戏罢了。而且通过玩游戏我才喜欢的电脑，然后大学填报志愿时选择了软件工程专业，并且现在也如愿进入了游戏开发行业。

# 展望未来

时间总是过得很快，不知不觉大学四年马上就要结束了，没有足够的时间去纪念和感慨大学的生活。青春确实很仓促，还没来得及收获昨天，今天已经迎面而来，今天还在没过够，明天又不知不觉变成了今天。珍惜当下，过好每一天就好。

许多人说，大学是人生最重要的阶段，是人生非常美好的时光。站在即将离校的人生路口上，我还没有这种感觉，但是我觉得至少以后回忆起来应该有吧。希望我在以后的人生路途中回想起这段时光时，能够悟出一些道理，唤起一些美好的回忆。希望我未来能成为一个成熟、自信、坦然、坚强的人，加油吧！