

本节所讲内容：

- 存储过程
- 触发器
- 事物
- 找回密码

42.1 存 储 过 程

一、 存储过程

存储过程 (Stored Procedure) 是在大型数据库系统中，一组为了完成特定功能的 SQL 语句集，存储在数据库中经过第一次编译后再次调用不需要再次编译，用户通过指定存储过程的名字并给出参数（如果该存储过程带有参数）来执行它。存储过程是数据库中的一个重

要对象，任何一个设计良好的数据库应用程序都应该用到存储过程。

总结：存储语句就是一条或者多条 SQL 语句的集合。，提高执行效率及 SQL 代码封装功能。 在外部程序访问数据库中比如 php，当业务逻辑复杂的时候，一大堆的 SQL 和条件夹杂在 PHP 中是很混乱的，这个时候回用到 SQL 语句代码封装。

mysql 中的存储过程 封装 mysql 代码的优点：

(1) 存储过程相当于函数。方便你使用。

(2) 一次编译（生成二进制文件），永久有效，提高执行效率。

为什么要使用存储过程

(1).存储过程增强了 SQL 语言的功能和灵活性。存储过程可以用流控制语句编写，有很强的灵活性，可以完成复杂的判断和较复杂的运算。

(2).存储过程允许标准组件是编程。存储过程被创建后，可以在程序中被多次调用，而不必重新编写该存储过程的 SQL 语句。而且数据库专业人员可以随时对存储过程进行修改，对应用程序源代码毫无影响。

(3).存储过程能实现较快的执行速度。如果某一操作包含大量的 Transaction-SQL 代码或分别被多次执行，那么存储过程要比批处理的执行速度快很多。因为存储过程是预编译的。在首次运行一个存储过程时查询，优化器对其进行分析优化，并且给出最终被存储在系统表中的执行计划。而批处理的 Transaction-SQL 语句在每次运行时都要进行编译和优化，速

度相对要慢一些。

(4).存储过程能减少网络流量。针对同一个数据库对象的操作（如查询、修改），如果这一操作所涉及的 Transaction-SQL 语句被组织成存储过程，那么当在客户计算机上调用该存储过程时，网络中传送的只是该调用语句，从而大大增加了网络流量并降低了网络负载。

(5).存储过程可被作为一种安全机制来充分利用。系统管理员通过执行某一存储过程的权限进行限制，能够实现对相应的数据的访问权限的限制，避免了非授权用户对数据的访问，保证了数据的安全。

为什么不使用存储过程：

- 1) 可移植性差
- 2) 对于简单的 SQL 语句，存储过程没什么优势
- 3) 如果存储过程中不一定会减少网络传输
- 4) 如果只有一个用户使用数据库，那么存储过程对安全也没什么影响
- 5) 团队开发时需要先统一标准，否则后期维护成本大
- 6) 在大并发量访问的情况下，不宜写过多涉及运算的存储过程
- 7) 业务逻辑复杂时，特别是涉及到对很大的表进行操作的时候，不如在前端先简化业务逻辑

42.1.1 定义存储过程

procedure [prə'si:dʒə(r)] 程序
create procedure 过程名 (参数 1 , 参数 2....)
begin
 sql 语句
end

42.1.2 调用存储过程

call 过程名 (参数 1 , 参数 2);

默认 SQL 语句执行符号 ;

创建存储过程之前我们必须修改 mysql 语句默认结束符 ;

注释 :

DELIMITER 是分割符的意思, 因为 MySQL 默认以 ";" 为分隔符, 如果我们没有声明分割符, 那么编译器会把存储过程当成 SQL 语句进行处理, 则存储过程的编译过程会报错, 所以要事先用 DELIMITER 关键字申明当前段分隔符, 这样 MySQL 才会将 ";" 当做存储过程中的代码, 不会执行这些代码, 用完了之后要把分隔符还原。

把 book 库导入进来, 并且 USE book 库

修改执行符号

delimiter 新执行符号.

例: 修改 ; 为 //

delimiter //

注意：因为默认执行完 sql 语句遇到；后，就结束了。

【例 42.1】定一个存储过程，查看 category 表中所有数据

```
use book
mysql> delimiter //
mysql> create procedure selCg()
    -> begin
    -> select * from category;
    -> end //
```

调用存储过程

```
mysql> call selCg()//
+-----+-----+
| bTypeId | bTypeName |
+-----+-----+
| 1 | windows 应用 |
| 2 | 网站 |
| 3 | 3D 动画 |
| 4 | linux 学习 |
| 5 | Delphi 学习 |
| 6 | 黑客 |
| 7 | 网络技术 |
| 8 | 安全 |
| 9 | 平面 |
| 10 | AutoCAD 技术 |
```

总结：一次编译，永久执行。

42.1.3 存储过程参数传递

in 传入参数 把参数传递到过程内部。特点：读取外部变量值，且有效范围仅限存储过程内部

out 传出参数

into 赋值

【例 42.2】定义存储过程 getOneBook，当输入某书籍 id 后，可以调出对应书籍记录

语法：

create procedure 过程名 (参数 1, 参数 2....)

begin

sql 语句;

end

//in---传入参数 -----

mysql> create procedure getOneBook(in b int)

-> begin

-> select * from books where bId=b;

-> end //

Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)

mysql> call getOneBook(3); //

```
+-----+-----+-----+-----+
| bId | bName                                     | bTypeId | publishing
| price | pubDate      | author | ISBN      |
+-----+-----+-----+-----+
| 3 | 网络程序与设计—asp | 2      | 北方交通大学出版社 | 43 |
2005-02-01 | 王玥 | 75053815x |
+-----+-----+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

例:

//out --传出参数-----

into 在 select 语句中赋值。

call demo(@a); // @a mysql 中的变量

查看变量@a 中的值:

mysql> select @a

mysql> create procedure demo(out pa varchar(200))

begin

select bName into pa from books where bId=3;

end//调用, 执行:

mysql> call demo(@a); //查看变量@a 中的值:

mysql> select @a;

```
+-----+
| @a |
+-----+
| 网络程序与设计—asp |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

42.1.4 过程内的变量的使用方法

申明: declare 变量名称 类型 ==》过程内的变量没有@

赋值：set 变量名 = (select 语句);

例：

```
mysql> create procedure demo1()
-> begin
-> declare str varchar(200);
-> set str = (select bName from books where bld=12);
-> select str;
-> end//
mysql> call demo1();//
+-----+
| str                                     |
+-----+
| Fireworks 4 网页图形制作 |
+-----+
1 row in set (0.06 sec)
```

查看存储过程由哪些
show procedure status \G

删除存储过程

语法：

方法一：DROP PROCEDURE 过程名

```
mysql> drop procedure p_inout;
```

方法二：DROP PROCEDURE IF EXISTS 存储过程名

这个语句被用来移除一个存储程序。不能在一个存储过程中删除另一个存储过程，只能

调用另一个存储过程

42.2 触 发 器

与数据表有关，当表出现变化的时候（增、删、改），自动执行其他的特定的操作。

42.2.1 触发器的格式

语法：create trigger 触发器名称 触发的时机 触发的动作

on 表名 for each row 触发器状态。

触发器名称：phptrigger 可以自己随意起

触发的时机： before /after 在执行动作之前还是之后

42.2.2 触发的动作

指的激发触发程序的语句类型

400

insert
update
delete

【例 42.3】当 category 表中，删除一个 bTypeId=3 的图书分类时，books 表中也要删

除对应分类的图书信息。

mysql> create trigger delCategory after delete on category for each row
-> delete from books where bTypeId='3';

语法：create trigger 触发器名称 触发的时机 触发的动作 on 表名 for each

row

触发器状态。

在 category 执行删除前，查看 bTypeId=3 的图书分类：

mysql> select bName,bTypeId from books where bTypeId=3;

+-----+	
bName	bTypeId
+-----+	
3D MAX 3.0 创作效果百例	3
3DS MAX 4 横空出世	3
3D MAX R3 动画制作与培训教程	3
3D Studio Max 3 综合使用	3
+-----+	

删除 bTypeId=3 的记录

mysql> delete from category where bTypeId=3;

查看：是否还有 bTypeId=3 的图书记录。可以看出已经删除。

```
mysql> select bName,bTypeId from books where bTypeId=3;  
Empty set (0.00 sec)
```

删除触发器

```
mysql> drop trigger delCategory;
```

42.3 事 务

事务：(database transaction) :单个逻辑单元执行的一系列操作。

事务处理：可以确保非事务性单元的多个操作都能成功完成，否则不会更行数据资源。

优点：通过将一组操作组成一个，执行时，要么全部成功，要么全部失败的单元。

使程序更可靠，简化错误恢复。

语句：

START TRANSACTION 开启事务

COMMIT 提交当前事务

【例 42.4】创建一个事务，只有把 bld=1 和 bld=2 两条记录的 bName 都改成功后，

才算修改成功

```
set autocommit=0;  
mysql> start transaction;  
-> update books set bName="cccccc" WHERE bld=1;  
-> update books set bName="dddddd" WHERE bld=2;  
-> commit;//
```

测试，查看是否完成修改：

```
mysql> select bName from books where bld=1 or bld=2;//  
+-----+  
| bName |  
+-----+  
| ccccc |
```

| dddddd |
|
|

我们测试回滚操作，首先看我们的数据库存储引擎是否为 innodb

mysql> show create table books/\G

```
books | CREATE TABLE `books` (  
  `bId` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `bName` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  `bTypeId` enum('1','2','3','4','5','6','7','8','9','10') DEFAULT NULL,  
  `publishing` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  `price` int(4) DEFAULT NULL,  
  `pubDate` date DEFAULT NULL,  
  `author` varchar(30) DEFAULT NULL,  
  `ISBN` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY (`bId`)  
  ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=45 DEFAULT CHARSET=utf8 |
```

因为 MyISAM 无法成功启动事务，虽然提交了，却无法回滚
修改数据库存储引擎为 innodb

delimiter ;

mysql> alter table books engine=innodb;

mysql> alter table category engine=innodb;

```
PRIMARY KEY (`bId`)  
ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=45 DEFAULT CHARSET=utf8 |
```

mysql> select bName from books where bId=1 or bId=2;

```
+-----+  
| bName |  
+-----+  
| 网站制作直通车 |  
| 黑客与网络安全 |  
+-----+
```

重新开启事务，并测试回滚

mysql> set autocommit=0;

mysql> delimiter //

mysql> start transaction;

-> update books set bName="HA" where bId=1;

-> update books set bName="LB" where bId=2;

-> commit;//

mysql> delimiter ;

```
mysql> select bName from books where bId=1 or bId=2;
+-----+
| bName |
+-----+
| HA    |
| LB    |
+-----+
```

无法回滚，因为我们 commit 已经提交了

mysql> delimiter //

mysql> start transaction; update books set bName="AH" where bId=1; update

books set bName="BL" where bId=2;// 不提交

mysql> delimiter ;

```
mysql> select bName from books where bId=1 or bId=2;
+-----+
| bName |
+-----+
| AH    |
| BL    |
+-----+
```

回滚

mysql> rollback;

```
mysql> select bName from books where bId=1 or bId=2;
+-----+
| bName |
+-----+
| HA    |
| LB    |
+-----+
```

恢复

举例 2 : PHP 中使用事务实例(有 php 基础的可以拓展学习)

```
<?php
```

```
$handler=mysql_connect("localhost","root","password");
```

```
mysql_select_db("task");
```

```
mysql_query("SET AUTOCOMMIT=0");//设置为不自动提交 ,因为 MYSQL 默认立
```

404

即执行

```
mysql_query("BEGIN");//开始事务定义
```

```
if(!mysql_query("insert into trans (id) values('2')"))
```

```
{
```

```
mysql_query("ROLLBACK");//判断当执行失败时回滚
```

```
}
```

```
if(!mysql_query("insert into trans (id) values('4')"))
```

```
{
```

```
mysql_query("ROLLBACK");//判断执行失败回滚
```

```
}
```

```
mysql_query("COMMIT");//执行事务
```

```
mysql_close($handler);
```

?>

42.4 MySQL 架构

42.4.1 mysql 相关的配置文件

主配置文件： /etc/my.cnf

datadir=/var/lib/mysql

42.4.2 进程通讯 sock 文件

```
[root@xuegod63 ~]# ll /var/lib/mysql/mysql.sock  
srwxrwxrwx 1 mysql mysql 0 Mar 27 17:48 /var/lib/mysql/mysql.sock  
socket=/var/lib/mysql/mysql.sock
```

42.4.3 日志文件

错误日志文件

```
[mysqld_safe]  
log-error=/var/log/mysqld.log
```

42.4.4 进程 ID 文件

pid-file=/var/run/mysqld/mysqld.pid

42.4.5 二进制日志文件 （二进制文件可以在读写分离时使用）

log-bin=mysql-bin.log

拓展：

mysqlbinlog 命令:解析 mysqlbinlog 日志的。

例如：mysql-bin.00001

bin-log 作用：用来记录 mysql 内部增删改查等对 mysql 数据库有更新的内容记录。

42.4.6 慢查询日志文件

在 mysql 配置文件 my.cnf 中增加

```
log-slow-queries=/var/lib/mysql/slowquery.log
#(指定日志文件存放位置,可以为空,系统会给一个缺省的文件 host_name-slow.log) ,
mysql 用户要对这个/var/lib/mysql/slowquery.log 文件有可写的权限
long_query_time=2    # (记录超过的时间,默认为 10s)
```

406 42.4.7 数据文件

```
[root@xuegod63 ~]# ls /var/lib/mysql/book/
books.frm  books.MYI    category.MYD  db.opt  t.MYD
books.MYD  category.frm  category.MYI  t.frm   t.MYI
```

- frm meta data 存储表定义
- MYD 存储数据文件
- MYI 存储索引文件

db.opt 作用：MySQL 的每个数据库目录中有一个文件 db.opt,该文件主要用来存储当

前数据库的默认字符集和字符校验规则。

```
eg.default-character-set=latin1
default-collation=latin1_swedish_ci
```

该文件中存储的是创建数据库时默认的字符集和字符集校验规则，则该数据库在以后创

建表时如果没有指定字符集和校验规则，则该表的这两个属性将取自这两个表。

42.4.8 数据库系统架构

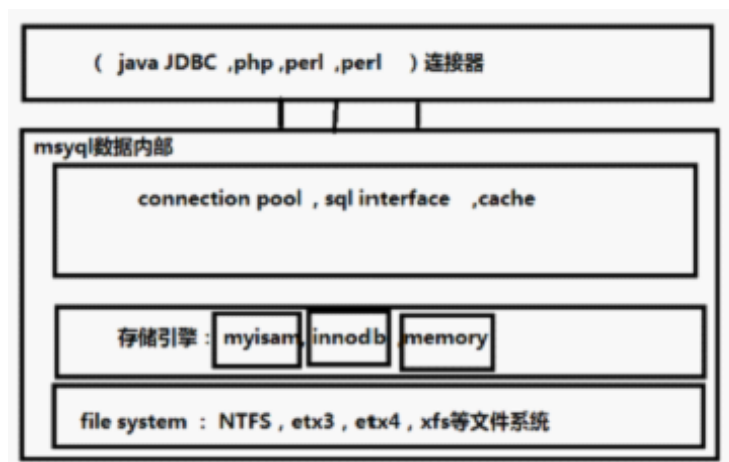


图 42.1 数据库系统架构

查看当前 myql 服务器支持的引擎：

mysql> show engines;

```
mysql> show engines;
```

Engine	Support	Comment	Transactions	XA
MRG MYISAM	YES	Collection of identical MyISAM tables	NO	NO
CSV	YES	CSV storage engine	NO	NO
MyISAM	DEFAULT	Default engine as of MySQL 3.23 with great performance	NO	NO
InnoDB	YES	Supports transactions, row-level locking, and foreign keys	YES	YES
MEMORY	YES	Hash based, stored in memory, useful for temporary tables	NO	NO

5 rows in set (0.00 sec)

图 42.2 引擎

linux：文件系统 ext3 ext4 windows nfs，存放视频都可以存放，但是占用空间大小

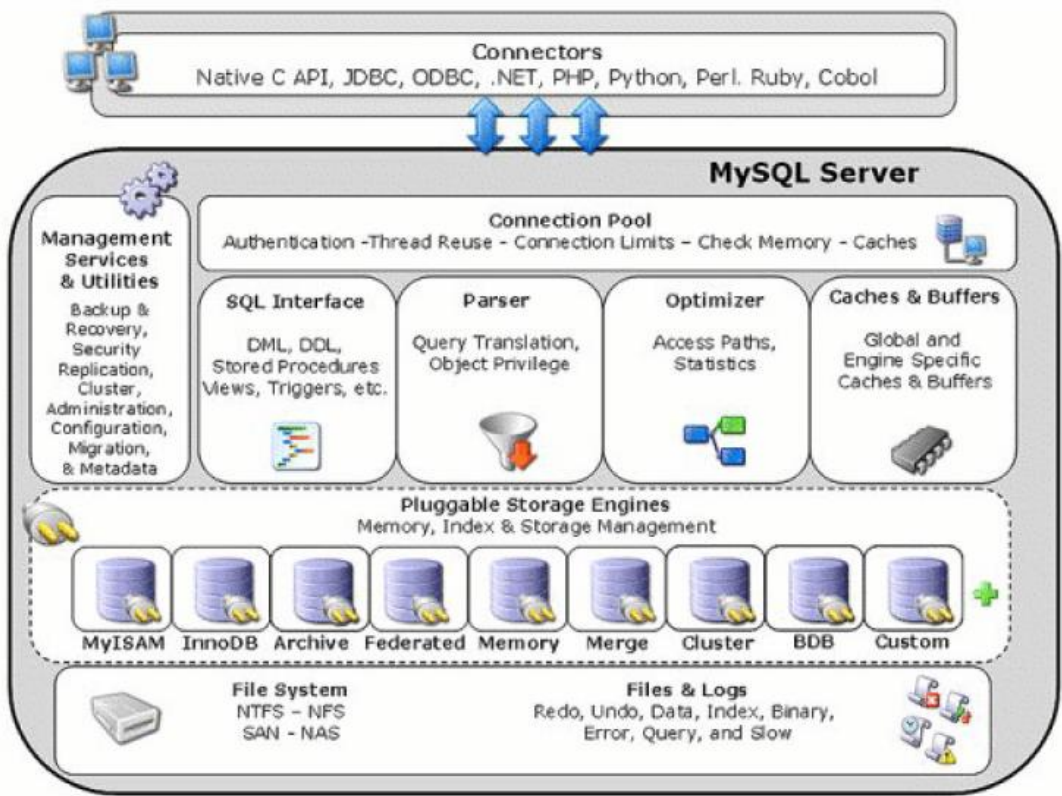
和清晰度不一样，既然视频有这么多存储方式，而数据也有存储方式。这些存储方式我们叫

他引擎。

不同的引擎，占用空间大小，读取性能是不一样的。

存储引擎的系统结构图：

2.2 系统架构 （sql 层 引擎层）



42.4.9 常见存储引擎介绍

myisam：（mysql

特性：

- 不支持事务。宕机时会破坏表；
- 使用较小的内存和磁盘空间；
- 基于表的锁。表级锁；
- mysql 只缓存 index 索引，数据由 OS 缓存。

典型应运：

- （1）日志系统。
- （2）大部分都是读的操作。 门户网站，企业站点 www.xuegod.cn
- （3）没有事务，低并发。

➡ InnoDB 存储引擎：

MySQL 发展到今天，InnoDB 引擎已经作为绝对的主力，除了像大数据量分析等比较特殊领域需求外，它适用于众多场景

innodb 是 MySQL 下使用最广泛的引擎，它是基于 MySQL 的高可扩展性和高性能存储引擎，从 5.5 版本开始，它已经成为了默认引擎。

InnoDB 引擎支持众多特性：

- a) 支持 ACID，简单地说就是支持事务完整性、一致性；
- b) 支持行锁，以及类似 ORACLE 的一致性读，多用户并发；
- c) 独有的聚集索引主键设计方式，可大幅提升并发读写性能；
- d) 支持外键；
- e) 支持崩溃数据自修复；

注意问题

a) 所有 InnoDB 数据表都创建一个和业务无关的自增数字型作为主键，对保证性能很有帮助；

b) 杜绝使用 text/blob，确实需要使用的，尽可能拆分出去成一个独立的表；

c) 时间建议使用 TIMESTAMP 类型存储；

d) IPV4 地址建议用 INT UNSIGNED 类型存储；

e) 性别等非是即非的逻辑，建议采用 TINYINT 存储，而不是 CHAR(1)；bool

f) 存储较长文本内容时，建议采用 JSON/BSON 格式存储；

410

InnoDB：

innodb 适用于：

InnoDB Good For：

- 1) 需要事务的应用。
- 2) 高并发的应用。
- 3) 自动恢复。
- 4) 较快速的基于主键的操作。

【例 42.5】修改默认引擎为 innodb

```
[root@xuegod63 mysql]# vim /etc/my.cnf
[mysqld]
datadir=/var/lib/mysql
socket=/var/lib/mysql/mysql.sock
user=mysql
```

```
default-storage-engine=innodb  
[root@xuegod63 mysql]# service mysqld restart
```

创建表测试：

```
mysql> create table ca (id int,name char(8));  
Query OK, 0 rows affected (0.06 sec)  
mysql> show create table ca \G  
***** 1. row *****  
      Table: ca  
Create Table: CREATE TABLE `ca` (  
  `id` int(11) DEFAULT NULL,  
  `name` char(8) DEFAULT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1  
1 row in set (0.00 sec)
```

42.4.10 MyISAM 与 InnoDB 两者之间区别

(1) MyISAM 不支持事务，InnoDB 是事务类型的存储引擎当我们的表需要用到事务支持的时候，那肯定是不能选择 MyISAM 了。

(2) MyISAM 只支持表级锁， InnoDB 支持行级锁和表级锁默认为行级锁。

表级锁：直接锁定整张表，在锁定期间，其他进程无法对该表进行写操作，如果设置的是写锁，那么其他进程读也不允许。

(3) MyISAM 引擎不支持外键，InnoDB 支持外键。

(4) InnoDB 是为处理巨大数据量时的最大性能设计，它的 CPU 效率可能是任何其它基于磁盘的关系数据库引擎所不能匹敌的。

(5) MyISAM 支持全文索引 (FULLTEXT)，InnoDB 不支持。

(6) MyISAM 引擎的表的查询、更新、插入的效率要比 InnoDB 高。

42.5 锁

主要有：表/行级锁。

42.5.1 表级锁

对于 write，表锁定原理如下：

如果表上没有锁，在其上面放置一个写锁，否则，把锁定请求放在写锁队列中。

当一个锁定被释放时，表可被写锁定队列中的线程得到，然后才是读锁定队列中的线程。

这意味着，如果你在一个表上有许多更新，那么你的 SELECT 语句将等到所有的写锁定线程执行完。

MyISAM 是表级锁定的存储引擎，它不会出现死锁问题

42.5.2 行级锁

只对指定的行进行锁定，其他进程还是可以对表中的其他行进行操作的。

行级锁是 Mysql 粒度最小的一种锁，它能大大的减少数据库操作的冲突，但是粒度越

小实现成本也越大。例：公共厕所如图 42.5 所示。

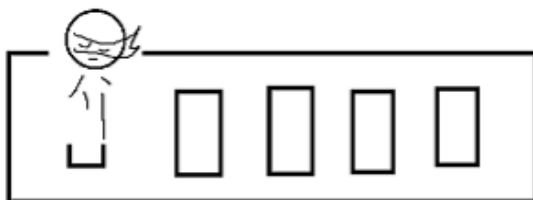


图 42.5 行级锁

行级锁可能会导致“死锁”，分析原因：Mysql 行级锁并不是直接锁记录，而是锁索引。索引分为主键索引和非主键索引两种，如果一条 sql 语句操作了主键索引，那么 Mysql 就会锁定这个主键索引，如果 sql 语句操作的是非主键索引，那么 Mysql 会先锁定这个非主键索引，再去锁定主键索引。

在 UPDATE 和 DELETE 操作时 Mysql 不仅会锁定所有 WHERE 条件扫描过得索引，还会锁定相邻的键值（被修改的字段）。

42.5.3 死锁

表 Test 字段结构：（ID,STATE,TIME） 主键索引：ID 非主键索引：STATE

当执行 SQL 语句 1：

"UPDATE STATE =1011 WHERE STATE=1000" 语句的时候会锁定 STATE 索引，

由于 STATE 是非主键索引,所以 Mysql 还会去请求锁定 ID 索引

当另一个 SQL 语句 2 与语句 1 几乎同时执行时：

SQL 语句 2：“UPDATE STATE=1010 WHERE ID=1” 对于语句 2 Mysql 会先锁定 ID 索引，由于语句 2 操作了 STATE 字段，所以 Mysql 还会请求锁定 STATE 索引。这时。彼此锁定着对方需要的索引，又都在等待对方释放锁定。所以出现了“死锁”的情况。