博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 112 文章 - 0 评论 - 168 阅读 - 189万

MySQL IO线程及相关参数调优

一、关于一个SQL的简单的工作过程

1、工作前提描述

- 1、启动MySQL,在内存中分配一个大空间innodb_buffer_pool(还有log_buffer)
- 2、多用户线程连接MySQL,从内存分配用户工作空间(其中排序空间)
- 3、磁盘上有数据库文件、ib_logfile、tmp目录、undo

2、SQL的简易流程

- 1、DQL操作
 - 1、首先进行内存读
- 2、如果buffer pool中没有所需数据,就进行物理读
- 3、物理读数据读入buffer pool,再返回给用户工作空间
 - 2、DML操作(例update)
- 1、内存读,然后进行物理读,读取所需修改 的数据行
 - 2、从磁盘调入undo页到buffer pool中
 - 3、修改前的数据存入undo页里,产生redo
- 4、修改数据行(buffer pool中数据页成脏页), 产生redo
- 5、生成的redo先是存于用户工作空间,择机 拷入log_buffer中
- 6、log线程不断的将log_buffer中的记录写入 redo logfile中
- 7、修改完所有数据行,提交事务,刻意再触 发一下log线程
- 8、待log_buffer中的相关信息都写完,响应事 务提交成功

至此,日志写入磁盘,内存脏块还在buffer pool中 (后台周期写入磁盘,释放buffer pool空间)。

公告

一活时尽秀见轻小趣变活人己能人称者玩人魄;活不界自时有脚好该该看,也己情想力没,力也是有地独立,注爱的人自,也是情想力没自时此生书时优看不的。改去有

昵称:

GeaoZhang 园龄: 5年11个

月

粉丝: 360 关注: 30 +加关注

最新随笔

- 1.MySQL用户也可以是个角色
- 2.For Update 加锁分析
- 3.MySQL索引失
- 效に
- 4. 理
- 5.有
- 述及
- 6.P
- Dat
- 7.N

离级别

二、影响SQL执行性能的因素,及具体看方式

1、大量物理读

- 1、Innodb_buffer_pool_reads:物理读次数
- 2、Innodb data read: 物理读数据字节量
- 3、Innodb_data_reads:物理读IO请求次数
- 4、Innodb_pages_read:物理读数据页数
- 5、Innodb_rows_read: 物理读数据行数

2、Log写性能

```
mysql> show engine innodb status \G
---
LOG
---
Log sequence number 144064129 //已经生成的日
Log flushed up to 144064129 //已经写入的日
Pages flushed up to 144064129 //已经写入的脏
Last checkpoint at 144064120 //检查点
0 pending log flushes, 0 pending chkp writes
92 log i/o's done, 0.00 log i/o's/second
```

关于redo log的写入:

- 1、Innodb_os_log_written: 日志刷盘的字节数,如果在commit不怎么变化的情况下,这个值出现暴增,说明系统出现大事务了(处理: kill线程,必要情况kill掉mysql进程);
 - 2、Innodb_log_writes: 日志写的次数。

3、磁盘排序

```
8.MySQL-
[SIGNAL/RESIGNAL/GET
DIAGNOSTICS]
的使用
9.MySQL的SQL
预处理
(Prepared)
10.利用
PowerShell监控
Win-Server性能
```

积分与排名

```
积分 - 255007
排名 - 3651
```

随笔分类 (115)

```
Algorithm(2)
Computer(10)
Linux(23)
MySQL(67)
OneMore(3)
PowerShell(1)
Python(8)
SOL Server(1)
```

```
随笔档案 (112)
```

```
201
201
201
201
201
201
201
2018年10月(1)
2018年3月(2)
```

```
1 row in set (0.00 sec)
```

用户所需数据,如果没有内存buffer pool中,就发 生物理读;

如果需要过滤掉很多数据, 就会影响物理读和内存 读,因为返回很多的数据(物理读),在内存中需要过 滤掉很多数据(内存读);

如果涉及到group/order by, 会在用户工作空间完 成排序等,如果结果集过大,用户空间过小,进行磁盘 排序, Sort merge passes>0, 这就很影响数据库性 能了。

三、MySQL线程及其工作

MySQL的工作机制是单进程多线程: IO线程=一个 log线程+四个read线程+四个write线程

```
mysql> show engine innodb status \G
FILE I/O
I/O thread 0 state: waiting for i/o request
I/O thread 1 state: waiting for i/o request
I/O thread 2 state: waiting for i/o request
I/O thread 3 state: waiting for i/o request
I/O thread 4 state: waiting for i/o request
I/O thread 5 state: waiting for i/o request
I/O thread 6 state: waiting for i/o request
I/O thread 7 state: waiting for i/o request
I/O thread 8 state: waiting for i/o request
I/O thread 9 state: waiting for i/o request
```

1、读操作: innodb_read_io_threads

1、发起者:用户线程发起读请求

2、完成者: 读线程执行请求队列中的读请求操作

3、如何调整读线程的数量

```
mysql> show variables like 'innodb read io t
| Variable name
                          | Value |
```

2018年2月(1) 2017年8月(7) 2017年7月(17) 2017年6月(12) 2017年5月(29) 2017年4月(29) 2017年3月(5)

阅读排行榜

- 1. MySQL存储...
- 2. MySQL触发...
- 3. MySQL常用...
- 4. SELECT中...
- 5. MySQL最常...

推荐排行榜

1. MySQL存储 过程的创建及调 用(55)

2. MySQL触发 器trigger的使用

(47)

3. 深入解析MyS QL视图VIEW(3

4. MySQL最常 用分组取合函数

(27

5. i

统()

最新

默认是开启4个读线程,静态参数,修改至配 置文件中

4、如何确定是否需要增加读线程的数量 查看线程的状态: I/O thread 2 state: waiting for i/o request (read thread)

2、写操作: innodb_write_io_threads

1、发起者: page_cleaner线程发起

2、完成者: 写线程执行请求队列中的写请求操作

3、如何调整写线程的数量

默认是开启4个写线程,静态参数,修改至配 置文件中

4、如何确定是否需要增加写线程的数量 查看线程的状态: I/O thread 6 state: waiting for i/o request (write thread)

关于innodb_purge_threads: page cleaner 线程 作用:

- 1、负责对 undo 数据页的清空
- 2、数据页中 delete 标志行的清除
- 3、清理 innodb buffer pool,负责把内存中的脏页发起写请求,write 线程负载把脏页刷新到磁盘上。

1. Re:理解代价 函数

太强了,听你这 么一说,我终于 把统计学上的回 归和机器学习联 系到一起了

--todaroroad

2. Re:Python内

存管理机制

窗口对象为什么 叫窗口对象而不 是容器对象的名 字呢? 有出处 么?

--Dearning

3. Re:Python内

存管理机制

另外的别人被创建 建议改为 被引用

--Dearning

4. Re:MySQL的 SQL预处理

(Prepared)

学习了,感谢大 佬

--星祖666

5. Re:For Update 加锁分

析

写的好

3、日志线程

- 3.1、只有一个日志线程
 - 1、是否繁忙

I/O thread 1 state: waiting for i/o request (log thread): 闲

2、日志写性能

如果log buffer太小,就很容易满,导致无法写入,产生日志等待。

- 3、日志写压力
 - 1、每秒吞吐量

2、每秒写入次数

3.2、对于日志监控来说,三个经典参数

1、Innodb_log_waits #redo写入的等待次数

2、Innodb_log_writes #redo写入的次数

- 3、Innodb_os_log_written #写入redo logfile 中的字节量
- 3.3、日志写入异常判断

- 1、fsync:绕过文件系统缓存,直接将内存中的数据写入存储中,实现数据真正写入可靠的介质磁盘里。(对于redo log来说,通过fsync方式写入磁盘才是可靠的保证,因为写入文件系统缓存的提交成功响应并不是真正的将redo写入磁盘的logfile中)(sync:同步)
- 2、pending: 挂起(写不动), redo写入存储cache 过程中,某种原因io繁忙,cache被占满,超时响应,就会被挂起;
 - 3、>0就说明系统IO出现问题,=0说明is OK。

四、log buffer调整依据

log buffer: 日志缓存,一般都很小,调整100M足够使用

- 5.7默认是16M, 5.6默认是8M
- 1、文件中(log file):每次写的时候全局都写,不会挑着 捡着写
- 1、日志写线程每一秒redo日志缓冲刷新到重做日 志文件

- 2、每个事务提交时会将重做日志缓冲刷新到重做 日志文件
- 3、每当重做日志缓冲池剩余空间小于1/2时,重做日志缓冲刷新到重做日志文件。
- 2、在企业中往往设置50-100M,最多设置为2、 300M、调整依据:
 - 1、内存空间足够大
- 2、日志产生量大,系统io阻塞了,系统的io占用的是一个带宽,log_writes线程被阻塞,log buffer满了,数据库会hang住。
 - 3、Innodb_log_waits(状态值)

The number of times that the log buffer was too sm all and a wait was required for it to be flushed befor e continuing.

@author: http://www.cnblogs.com/geaozhang/

分类: MySQL



关注我









GeaoZhang 粉丝 - 360 关注 - 30

- +加关注
- « 上一篇: MySQL存储写入性能严重抖动分析
- »下一篇: MySQL后台线程的清理工作

posted @ 2017-07-20 20:08 GeaoZhang 阅读(8160) 评论(1) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

登录后才能查看或发表评论,立即登录或者逛逛 博客园首页