

关注公众号:红宸笑。 回复：电子书 即可



1 / 132

上一页

下一页

实际大小

适合宽度

适合界面

单页

双页

连续滚

Table of Contents	
Introduction	1.1
出版者的忠告	1.2
致谢	1.3
简介	1.4
第一章 类型推导	1.5
条款1：理解模板类型推导	1.5.1
条款2：理解auto类型推导	1.5.2
条款3：理解decltype	1.5.3
条款4：知道如何查看类型推导	1.5.4
第二章 auto关键字	1.6
条款5：优先使用auto而非显式类型声明	1.6.1
条款6：当auto推导出非预期类型时应当使用显式的类型初始化	1.6.2
第三章 使用现代C++	1.7
条款7：创建对象时区分{}和()	1.7.1
条款8：优先使用nullptr而不是0或者NULL	1.7.2
条款9：优先使用声明别名而不是typedef	1.7.3
条款10：优先使用作用域限制的enum而不是无作用域的enum	1.7.4
条款11：优先使用delete关键字删除函数而不是private却不实现的函数	1.7.5
条款12：使用override关键字声明覆盖的函数	1.7.6
条款13：优先使用const_iterator而不是iterator	1.7.7
条款14：使用noexcept修饰不想抛出异常的函数	1.7.8
条款15：尽可能的使用constexpr	1.7.9
条款16：保证const成员函数线程安全	1.7.10
条款17：理解特殊成员函数的生成	1.7.11
第四章 智能指针	1.8
条款18：使用std::unique_ptr管理独占资源	1.8.1
条款19：使用std::shared_ptr管理共享资源	1.8.2
条款20：在std::shared_ptr类似指针可以悬挂时使用std::weak_ptr	1.8.3
条款21：优先使用std::make_unique和std::make_shared而不是直接使用new	1.8.4
条款22：当使用Pimpl的时候在实现文件中定义特殊的成员函数	1.8.5

1