


中文版 && 英文版 operating systems —— three easy pieces

关注公众号:红宸笑。 回复：电子书 即可



操作系统导论.pdf

🔍 下载 分享

📖 目录 🖨 打印

🔍 9 / 493 🔍 上一页 🔍 下一页

📏 实际大小 📏 适合宽度 📏 适合界面 📄 单页 📄 双页 🔄 连续滚动

🔍 查找 PDF转Word

目 录

第 1 章 关于本书的对话.....1

第 2 章 操作系统介绍.....3

2.1 虚拟化 CPU.....4

2.2 虚拟化内存.....6

2.3 开发.....7

第 3 章 关于虚拟化的对话.....18

第 4 章 抽象：进程.....19

4.1 抽象：进程.....20

4.2 进程 API.....20

4.3 进程创建：更多细节.....21

4.4 进程状态.....22

4.5 数据结构.....24

4.6 小结.....25

参考资料.....25

作业.....26

问题.....26

第 5 章 线程：进程 API.....28

5.1 fork() 系统调用.....28

5.2 wait() 系统调用.....29

5.3 最后是 exec() 系统调用.....30

5.4 为什么这样设计 API.....32

5.5 其他 API.....34

5.6 小结.....34

参考资料.....34

作业（编码）.....35

问题.....35

第 6 章 机制：受限直接执行.....37

6.1 基本技巧：受限直接执行.....37

6.2 问题 1：受限制的操作.....38

6.3 问题 2：在进程之间切换.....40

6.4 担心开发吗.....44

6.5 小结.....45

参考资料.....45

2.4 持久性.....9

2.5 设计目标.....11

2.6 简单历史.....12

2.7 小结.....15

参考资料.....15

第 1 部分 虚拟化

第 7 章 线程调度：介绍.....47

7.1 工作负载模型.....48

7.2 调度指标.....49

7.3 先进先出（FIFO）.....49

7.4 最短任务优先（STF）.....50

7.5 最短完成时间优先（SSTCF）.....51

7.6 调度量指标：响应时间.....52

7.7 轮转.....52

7.8 结合 IO.....54

7.9 无法预知.....54

7.10 小结.....55

参考资料.....55

作业.....56

问题.....56

第 8 章 调度：多级反馈队列.....57

8.1 MLFQ：基本概念.....57

8.2 尝试 1：如何改变优先级.....58

8.3 尝试 2：提升优先级.....60

8.4 尝试 3：更好的计时方式.....61

8.5 MLFQ 调优及其他问题.....61

8.6 MLFQ：小结.....62

参考资料.....63

作业.....64

问题.....64

第 9 章 调度：比例份额.....65

9.1 基本概念：彩票数表示份额.....65

9.2 彩票机制.....66

操作系统导论 英文版 operating systems — three easy pieces.pdf

目录 打印

15 / 643

实际大小 适合宽度 适合界面 单页 双页 连续滚动

查找 PDF转Word

To Everyone	iii
To Educators	v
To Students	vi
Acknowledgments	vii
Final Words	ix
References	x
1 A Dialogue on the Book	1
2 Introduction to Operating Systems	3
2.1 Virtualizing the CPU	5
2.2 Virtualizing Memory	7
2.3 Concurrency	8
2.4 Persistence	11
2.5 Design Goals	13
2.6 Some History	14
2.7 Summary	18
References	19
I Virtualization	21
3 A Dialogue on Virtualization	23
4 The Abstraction: The Process	25
4.1 The Abstraction: A Process	26
4.2 Process API	27
4.3 Process Creation: A Little More Detail	28
4.4 Process States	29
4.5 Data Structures	30
4.6 Summary	32
References	33