

关注公众号:红宸笑。 回复:电子书 即可



9 / 493	实际大小	适合宽度	适合界面	单页	双页
目 录					
第 1 章 关于本书的对话.....1	2.4 持久性.....9				
第 2 章 操作系统介绍.....3	2.5 设计目标.....11				
2.1 虚拟化 CPU.....4	2.6 简单历史.....12				
2.2 虚拟化内存.....6	2.7 小结.....15				
2.3 并发.....7	参考资料.....15				
第 1 部分 虚拟化					
第 3 章 关于虚拟化的对话.....18	作业（测量）.....47				
第 4 章 抽象：进程.....19	第 7 章 进程调度：介绍.....48				
4.1 抽象：进程.....20	7.1 工作负载假设.....48				
4.2 进程 API.....20	7.2 调度指标.....49				
4.3 进程创建：更多细节.....21	7.3 先进先出（FIFO）.....49				
4.4 进程状态.....22	7.4 最短任务优先（SJF）.....50				
4.5 数据结构.....24	7.5 最短完成时间优先（STCF）.....51				
4.6 小结.....25	7.6 新度量指标：响应时间.....52				
参考资料.....25	7.7 轮转.....52				
作业.....26	7.8 结合 I/O.....54				
问题.....26	7.9 无法预知.....54				
第 5 章 插叙：进程 API.....28	7.10 小结.....55				
5.1 fork()系统调用.....28	参考资料.....55				
5.2 wait()系统调用.....29	作业.....56				
5.3 最后是 exec()系统调用.....30	问题.....56				
5.4 为什么这样设计 API.....32	第 8 章 调度：多级反馈队列.....57				
5.5 其他 API.....34	8.1 MLFQ：基本规则.....57				
5.6 小结.....34	8.2 尝试 1：如何改变优先级.....58				
参考资料.....34	8.3 尝试 2：提升优先级.....60				
作业（编码）.....35	8.4 尝试 3：更好的计时方式.....61				
问题.....35	8.5 MLFQ 调优及其他问题.....61				
第 6 章 机制：受限直接执行.....37	8.6 MLFQ：小结.....62				
6.1 基本技巧：受限直接执行.....37	参考资料.....63				
6.2 问题 1：受限的操作.....38	作业.....64				
6.3 问题 2：在进程之间切换.....40	问题.....64				
6.4 担心并发吗.....44	第 9 章 调度：比例份额.....65				
6.5 小结.....45	9.1 基本概念：彩票数表示份额.....65				
参考资料.....45	9.2 彩票机制.....66				