# IM1003: Programming Design, Spring 2017 Lab 01

Jhih-Bang Hsieh bigelephant29

National Taiwan University

## Outline

- TA & Lab
- Introduction to PDOGS
- IDE
- Text Editor
- Installing Compiler
- Coding Style
- Practice

TA

## TA

- 李維哲 Jeff Lee r04725023(AT)ntu.edu.tw
- 林敬傑 Jack Lin r05725007(AT)ntu.edu.tw
- 楊佩蓉 Sophie Yang r05725028(AT)ntu.edu.tw
- 謝志邦 Jhih-Bang Hsieh b02705021(AT)ntu.edu.tw

#### Lab

- 地點:管理學院一號館 三樓大電腦教室
- 時間:星期三 18:30 20:15
- Lab 不計入學期成績,可自由參加。
- Lab 的練習題應該會很有趣。
- 四位助教每週 Lab 都會在,不另開 Office hour。
- Lab 的所有資料以及練習題參考程式碼皆會放在助教的 Github。
- 有任何錯誤歡迎指正!
- Link: https://github.com/bigelephant29/PD17-Lab

## Introduction to PDOGS

- Programming Design Online Grading System
- 由資管系 B02、B03、B04 同學齊心協力開發。
- 可以用 @ntu.edu.tw 信箱申請帳號。
- 系統應該是 24 小時活著,發現系統不小心死掉請戳戳四位助教。
- 作業、考試皆在系統上,系統備有自動評分功能。
- 請不要用任何方式攻擊系統(包含物理攻擊),但是歡迎回報漏洞。



#### IDE

- Integrated Development Environment 整合開發環境
- 整合了文字編輯器(Text Editor)、編譯器(Compiler)的環境。
- 有時還會包含除錯器 (Debugger) 等輔助開發工具。
- 常見的 IDE: Dev-C++, Code::Blocks, Xcode, Eclipse ... 等。











- 只有 Windows 有,幫 QQ。(Mac 使用者請用 Xcode)
- 對初學者非常友善的一個 IDE。
- 有文字編輯器、C++ 編譯器。
- 方便取得,用起來輕鬆愜意。
- 缺點就是有一些 bug,不確定「一些」有多少。
- Link: https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/

Xcode

### Xcode



- 只有 Mac 有,是 Mac 使用者主要的開發工具。
- 檔案很大,可能要下載很久。
- 新增 project 時,選擇 OS  $X \to Application \to Command Line$ Tool  $\rightarrow$  C++  $\circ$

#### Text Editor

- 只有文字編輯功能,可能包含程式碼高亮功能。
- 因為沒有包含編譯器,編譯器要自己另外裝。
- 常見的文字編輯器有: Vim, Sublime Text, Atom, Visual Studio Code









## Vim



- 功能很陽春的純文字編輯器。
- 擴充功能的自由度很高,可以自己寫功能進去。
- 在工作站上很常用。
- 需要記一堆快捷鍵。

## Sublime Text



- UI 很棒的文字編輯器。
- 可以自己裝很多插件。
- Link: https://www.sublimetext.com/

# Installing Compiler

- 常用的編譯器有 g++、clang 兩種。
- 一般 Windows、Linux 會直接裝 g++。
- Mac 使用者裝 clang 比較方便。

#### For Windows User

- 安裝 MinGW 非常方便!
- Link: https://sourceforge.net/projects/mingw/files/
- 中間的 Looking for the latest version? 大力的給它戳下去。
- 安裝完成後,用 MinGW Installation Manager 把 mingw32-gcc-g++ 這項安裝起來。
- 將 MinGW 的安裝路徑加進環境變數 PATH 裡面。
- 如果對你來說太過困難,還是用 Dev-C++ 吧!

### For Ubuntu User

- 打開你的 Terminal。
- sudo apt-get install g++
- 沒了。

### For Mac User

- 安裝 homebrew。
- 利用 homebrew 指令將 clang 裝起來(也可以用 homebrew 裝 g++)。
- Link: https://brew.sh/
- 更多資訊可以 Google 一下,有點複雜,Lab 可以來問助教。

# Coding Style

- 好的 coding style 很重要,因為會有其他人需要看你的程式碼。
- 未來的你也有可能看不懂現在寫的程式碼。
- Coding Style 沒有固定的標準,但是簡潔、整齊、有條理是必備要素。

# Q\_\_\_\_Q

```
#include<iostream>
     using namespace std;
     int main(){
     int num:
     cin >> num;
     if(num == 2) {{
     if(num == 3) {
 8
 9
     cout << "HAHA" << endl;
10
     cout << "HEHE" << endl;
12
     cout << "HEYHEY" << endl;</pre>
14
     }}}
15
16
     if(num==4){
17
     }if(num==5){
18
     }}if(num==6){
19
     cout << "Hi" << endl:
20
21
     return 0;
22
```

```
#include<iostream>
     using namespace std;
     int main(){int a.b.c:
     cin>>a>>b>>c:
     if (a>b&&a>c) {
     int ya=a;a=c;
     c=ya;
     } if(b>a&&b>c){
     int yaya=b;b=c;c=yaya;}
     if(a<b){
        int yayaya=a;a=b;b=yayaya;}
            fint
                  yayayaya=a;a=b;b=yayayaya;}
13
          cout <<a<<" "<<b<<" "<<c:
14
     return 0;}
```

```
#include<iostream>
     using namespace std;
     // <-- insert proper empty lines to seperate code
     int main()
     { // <-- align paired braces vertically
 5
 6
         int inputNum; // <-- understandable names</pre>
         cin >> inputNum; // <-- start a new line after each semicolon
         if(inputNum == 1)
 9
            cout << "Input Number is 1\n";</pre>
11
         if(inputNum == 2)
14
            cout << "Input Number is 2\n";</pre>
15
16
         /* Write comments for your code
          * English is better than Chinese while writing comments.
17
          */
18
19
         return 0;
20
```

#### Practice

- 在未來的助教課時間,會有有趣的練習題。
- 除了上課範圍內的題目以外,助教會準備一些需要思考的題目。
- 也有可能會出現一些要求程式執行效率的問題。
- 較難的題目(會打上星號\*)會放上 PDOGS 讓大家練習。

#### Practice A

輸入三個非負整數  $X \times Y \times Z$ 。

- 如果 *X* + *Y* = *Z* 則輸出 "A"
- ② 如果 *X* + *Z* = *Y* 則輸出 "B"
- 如果 Y+Z=X 則輸出 "C"
- 如果以上三點皆不符合,請輸出"No"

#### 例如:

- 輸入000,則程式必須輸出ABC
- 輸入123,則程式必須輸出A
- 輸入 3 7 1,則程式必須輸出 No

#### Practice B

持續輸入數字,每次輸入兩個數字  $N \times M$ ,直到兩個數字一樣為止。 當兩個數字一樣的時候,請輸出 "Finish at N"。

#### 例如:

持續輸入 1 2 \ 3 4 \ 5 6 \ 7 7 程式必須輸出 Finish at 7

## \*Practice C

輸入兩個數字  $N \times M$ ,請輸出兩個數字的最大公因數。

$$1 \leq \mathit{N}, \mathit{M} \leq 10^9$$

#### 例如:

- 輸入12,程式必須輸出1
- 輸入 12 18,程式必須輸出 6
- 輸入 957 1131, 程式必須輸出 87

# \*Practice D - Work at Photoshop

你是 Photoshop 的工程師,有一天你需要實作圖片編輯的「裁切」功能。

在畫面中有一張被擺在  $(x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2)$  的矩形圖片,並且該圖片垂直、平行於  $X \cdot Y$  軸。

現在使用者用裁切功能框出了  $(x_3, y_3) \cdot (x_4, y_4)$  這個矩形,想要請你求出被裁切部分的矩形座標。

請依序輸出左上角、右下角座標,如果沒有裁切到任何一個部分,或是 裁切部分面積為 0,請輸出 "No"。

## 輸入限制:

$$-10^9 \le x_i, y_i \le 10^9$$



\*Practice D - Work at Photoshop