Project Report



โปรแกรมคำนวณค่า BMR และ TDEE

(BMR & TDEE Calculator)

คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์ สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 รหัสวิชา 040613201 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564

คำนำ

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา Computer Science 1 (040613201) ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2021 โปรแกรมคำนวณค่าBMR (Basal Metabolic Rate) และ TDEE (Total Daily Energy Expenditure) หรือ โปรแกรมคำนวณอัตราเผาผลาญพลังงานของร่างกายหลังทำกิจกรรมใน1วัน จัดทำขึ้นโดยมีจุดประสงศ์ให้ผู้ที่ ต้องการควบคุมอาหารและออกกำลังกายเพื่อควบคุมน้ำหนักนั้นทราบถึงปริมาณที่ร่างกายต้องการบริโภคภายใน 1วัน ว่าต้องการเป็นปริมาณกี่กิโลแคลลอรี่ อีกทั้งยังสามารถบันทึกผลประจำวันด้วยว่าปริมาณที่ต้องการบริโภค เปลี่ยนไปขนาดไหน และด้วยเหตุนี้ทางกลุ่มของเราจึงได้จัดทำโปรแกรมคำนวณค่า BMR และ TDEE ขึ้นเพื่อเป็น ทางเลือกหนึ่งของผู้ที่อยากทราบปริมาณบริโภคของตัวเองในการควบคุมอาหารและน้ำหนัก

ทางคณะผู้จัดทำหวังว่ารายงานเล่มนี้จะสามารถทำให้ผู้อ่านหรือผู้ที่สนใจสามารถเข้าใจหลักการทำงาน ของโปรแกรมคำนวณค่า BMR และ TDEE ได้ หากเกิดข้อผิดพลาดประการใด ทางคณะผู้จัดทำขออภัยมา ณ ที่นี้

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
หลักการทำงานของโปรแกรม	1
User Interface	2
Input/Output	2
โครงสร้าง Data file	3
โครงสร้างข้อมูล List	3
แผงผัง Flowchart	4
Code	5 - 10

หลักการทำงานของโปรแกรม

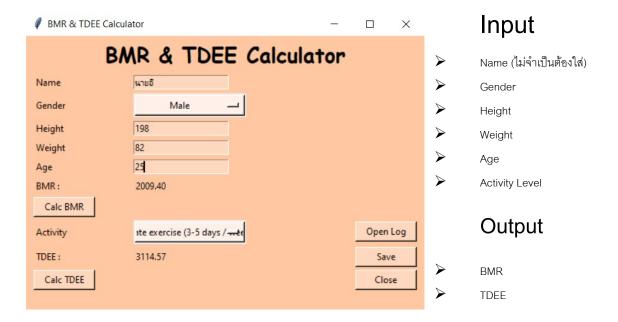
หลักการทำงานของโปรแกรมคำนวณค่า BMR และ TDEE คือจะมีการทำงานโดยรับค่า Weight (น้ำหนัก),
Height (ส่วนสูง), Age (อายุ) และเลือก Gender (เพศ) ที่อยู่ใน GENDER list แล้วกดปุ่ม "Calc BMR" ถ้าไม่
เลือกเพศจะทำการแสดงผลว่า "Please select gender" หากค่าที่ป้อนลงใน Height, Weight, Age เป็นตัวอักษร
ไม่ใช่ตัวเลข จะแสดงคำว่า "Input must be number" โดยที่ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องใส่ชื่อก็สามารถ คิดค่า BMR ได้

หากคำนวณค่า BMR ออกมาแล้วอยากทราบว่ามีค่า TDEE เท่าไหร่ ผู้ใช้สามารถกดปุ่มเลือก Activity Level แล้วกดปุ่ม "Calc TDEE" ได้ก็จะคำนวณค่า TDEE ตามระดับ Activity ที่เลือกเอาไว้ (ผู้ใช้สามารถเลือกที่ จะไม่คำนวณในส่วนนี้ได้) หากผู้ใช้ไม่เลือก Activity แล้วกดปุ่ม "Calc TDEE" ระบบจะแสดงคำว่า "Please select activity level" โดย TDEE มีทั้งหมด 5 ระดับ ที่อยู่ใน List

เมื่อคำนวณทุกอย่างเสร็จเรียบร้อยแล้วผู้ใช้สามารถกดปุ่ม Save เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปเขียนใน
"BMRdata.CSV" ซึ่งเป็น CSV File โดยผู้ใช้สามารถกรอกค่าและคำนวณใหม่ได้เรื่อยๆ โปรแกรมจะทำการเพิ่ม
ข้อมูลลงไปใน CSV File และถ้าหากว่าอยากทราบข้อมูลที่ Save ลงไปก็สามารถกดปุ่ม Open Log ได้ซึ่งจะแสดงข้อมูลที่เราคิดคำนวณไปก่อนหน้าที่ Save ไว้ขึ้นบนหน้าต่างTkแทน

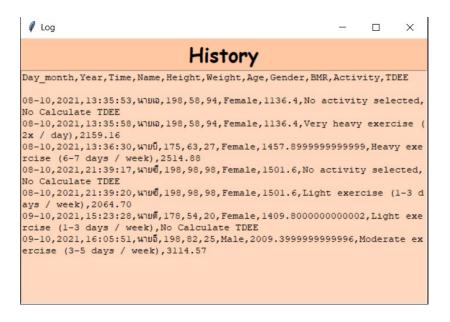
User Interface

1.หน้าต่างโปรแกรมคำนวณ

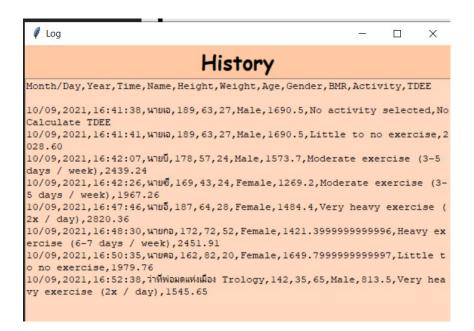


2. หน้าต่าง "Open Log" (สำหรับเปิดอ่านประวัติ)

ทำการดึงข้อมูลจาก CSV (ที่ได้จากการ Save ข้อมูล) ขึ้นมาเขียนบนหน้า User Interface



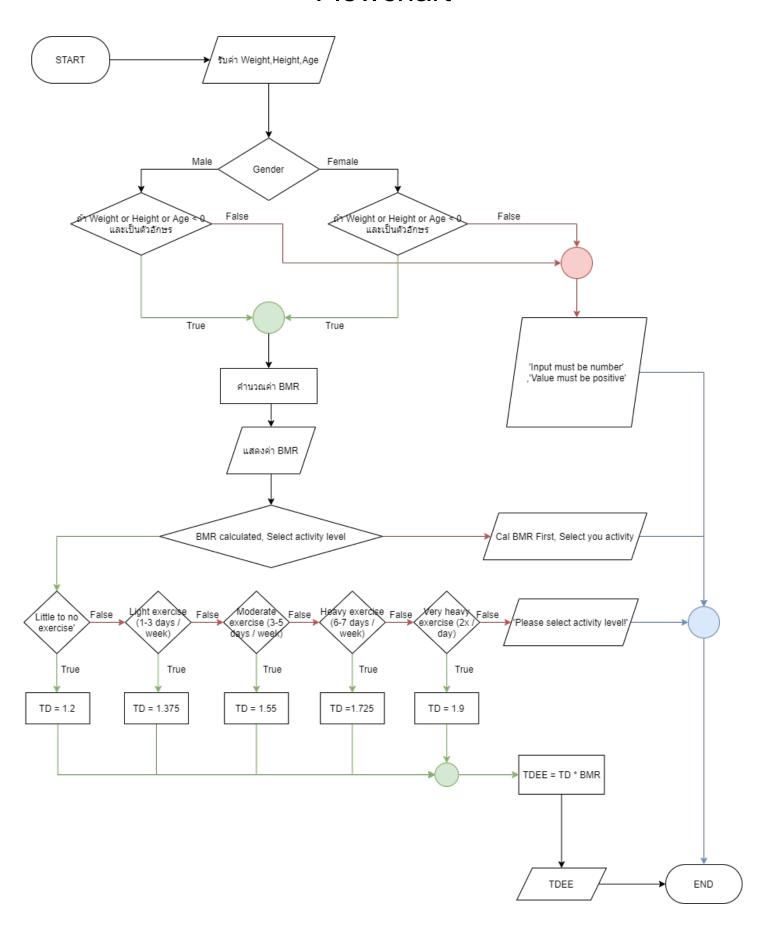
Data Files



4	А	В	С	D	Е	F	G	н	1 1	J	K
1	Month/Da	Year	Time	Name	Height	Weight	Age	Gender	BMR	Activity	TDEE
2											
3	9-Oct	2021	16:41:38	นายเอ	189	63	27	Male	1690.5	No activity selected	No Calculate TDEE
4	9-Oct	2021	16:41:41	นายเอ	189	63	27	Male	1690.5	Little to no exercise	2028.6
5	9-Oct	2021	16:42:07	นายบี	178	57	24	Male	1573.7	Moderate exercise (3-5 days / week)	2439.24
6	9-Oct	2021	16:42:26	นายชี	169	43	24	Female	1269.2	Moderate exercise (3-5 days / week)	1967.26
7	9-Oct	2021	16:47:46	นายอี	187	64	28	Female	1484.4	Very heavy exercise (2x / day)	2820.36
8	9-Oct	2021	16:48:30	นายกอ	172	72	52	Female	1421.4	Heavy exercise (6-7 days / week)	2451.91
9	9-Oct	2021	16:50:35	นายคอ	162	82	20	Female	1649.8	Little to no exercise	1979.76
10	9-Oct	2021	16:52:38	ว่าที่พ่อมด	142	35	65	Male	813.5	Very heavy exercise (2x / day)	1545.65

List Structure

Flowchart



Code

BMRTDEECalculator.py - C:\Users\ASUS\Desktop\Python-Project\BMRTDEECalculator.py (3.9.5)

```
File Edit Format Run Options Window Help
```

```
from tkinter import *
import csv
import time
import os.path
#กำหนด List สำหรับปุ่ม Option
Genderlist = ['Male','Female',] # List gender
Exercisedayslist = ['Little to no exercise',
                     'Light exercise (1-3 days / week)',
                     'Moderate exercise (3-5 days / week)',
                     'Heavy exercise (6-7 days / week)',
                     'Very heavy exercise (2x / day)',] #List days
EZ = Tk()
EZ.title('BMR & TDEE Calculator')
#H1=สูง W1=นำหนัก A1=อายุ D1=วัน display1=BMR display2=TDEE display3=save state N1=ซื้อ
myinputH1=StringVar()
myinputW1=StringVar()
myinputA1=StringVar()
myinputD1=StringVar()
display1=StringVar()
display2=StringVar()
display3=StringVar()
myinputN1=StringVar()
#Set หน้าเริ่มของปุ่ม Options
variable = StringVar(EZ)
                           #Male Female
variable.set('Select your gender')
variable1=StringVar(EZ)
                            #days
variable1.set('Choose your activity')
#ดึง List เข้า Option
GD=OptionMenu(EZ, variable, *Genderlist)
GD.config(width=17, bg='#fffflea')
GD.grid(row = 2, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
EX=OptionMenu(EZ, variable1, *Exercisedayslist)
EX.config(width=17, bg='#ffflea')
                                     # Option
EX.grid(row = 8, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
```

```
# Row/Column Text
Name.grid(row = 1, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
gender.grid(row = 2, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
save.grid(row = 12, column = 2, sticky = W, padx = 4, pady = 2)
height.grid(row = 3, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
weight.grid(row = 4, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
age.grid(row = 5, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
BMR.grid(row = 6, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
BMR result.grid(row = 6, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
DAYS.grid(row = 8, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
TD.grid(row = 9, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
TD result.grid(row = 9, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
#ENTRY (กรอก Input ของ Height, Weight, Age, Name)
H1 = Entry(EZ,textvariable=myinputH1)
W1 = Entry(EZ,textvariable=myinputW1)
A1 = Entry(EZ,textvariable=myinputA1)
N1 = Entry(EZ,textvariable=myinputN1)
#Row/Column vov Entry
H1.grid(row = 3, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
W1.grid(row = 4, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
A1.grid(row = 5, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
N1.grid(row = 1, column = 1, sticky = W, padx = 40, pady = 2)
# Entry Background
H1['background']='#FFD8BE'
W1['background']='#FFD8BE'
A1['background']='#FFD8BE'
N1['background']='#FFD8BE'
#หัวโปรแกรมตัวใหญ่ๆ
Welcome = Label(EZ, text = 'BMR & TDEE Calculator')
Welcome.grid(row = 0, column = 1, sticky = W, pady = 2)
wc font = ("Comic Sans MS", 20, "bold")
Welcome.config(font = wc font)
# Label
Name = Label(EZ, text = 'Name ')
height = Label(EZ, text = 'Height ')
weight = Label(EZ, text = 'Weight ')
age = Label(EZ, text = 'Age
gender = Label(EZ, text = 'Gender ')
    = Label(EZ, text = 'BMR :
BMR result =Label(EZ,textvariable = display1)
DAYS = Label(EZ, text = 'Activity')
     = Label(EZ, text = 'TDEE : ')
TD result =Label(EZ,textvariable = display2)
save = Label(EZ,textvariable = display3)
#Background (First page)
EZ['background']='#FFC8A2'
Welcome['background']='#FFC8A2'
Name['background']='#FFC8A2'
height['background']='#FFC8A2'
weight['background']='#FFC8A2'
gender['background']='#FFC8A2'
age['background']='#FFC8A2'
BMR['background']='#FFC8A2'
BMR result['background']='#FFC8A2'
DAYS['background']='#FFC8A2'
TD['background']='#FFC8A2'
TD result['background']='#FFC8A2'
```

save['background']='#FFC8A2'

```
#ปุ่มคำนวณ BMR
def cal():
    try:
        print('Your Gender :' +variable.get())
        print('Your Height :' +H1.get())
        print('Your Weight :' +W1.get())
                           :' +A1.get())
        print('Your Age
        height=eval(myinputH1.get())
        weight=eval(myinputW1.get())
                                                      #ดึงค่า Input มาเก็บ
        age
            =eval(myinputA1.get())
        global BMR
                                                       #เช็คมามีค่าติดลบใหม?
        if (variable.get()) == 'Male':
            if weight < 0:</pre>
                print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Input can not be negative)')
                BMR = ('Not calculate BMR')
                display1.set('Value must be positive') # เลขติดลบไม่ต้อง Calc
                return BMR
            if height < 0:
                print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Input can not be negative)')
                BMR = ('Not calculate BMR')
                display1.set('Value must be positive') # เลขติดลบไม่ต้อง Calc
                return BMR
            if age < 0:
                print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Input can not be negative)')
                BMR = ('Not calculate BMR')
                display1.set('Value must be positive') # เลขติดลบไม่ต้อง Calc
                return BMR
            else:
                BMR = 66 + (13.7 * weight) + (5 * height) - (6.8 * age) #คำนวณ BMR
                print('Your BMR are : {0:.2f}'.format(BMR))
        if (variable.get()) == 'Female':
                                                          # เช็คมามีค่าติดลบไหม?
            if weight < 0:</pre>
                print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Input can not be negative)')
                BMR = ('Not calculate BMR')
                display1.set('Value must be positive') # เลขติดลบไม่ต้อง Calc
                return BMR
            if height < 0:
                print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Input can not be negative)')
                BMR = ('Not calculate BMR')
                display1.set('Value must be positive') # เลขติดลบไม่ต้อง Calc
                return BMR
            if age < 0:
                print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Input can not be negative)')
                BMR = ('Not calculate BMR')
                display1.set('Value must be positive') # เลขติดลบไม่ต้อง Calc
                return BMR
            else:
                BMR = 665 + (9.6 * weight) + (1.8 * height) - (4.7 * age) #คำนวณ BMR
                print('Your BMR are : {0:.2f}'.format(BMR))
       # ถ้าเป็นชาย/หญิงให้เช็คว่า ข้างในมีเลขติดลบล้กตัวไหม? |||| ถ้ามีไม่ต้องคำนวณ BMR (set เป็น BMR = 'Not calculate BMR')
       if BMR == 'Not calculate BMR':
                                                             #ถ้ามันไม่ได้คำนวณ ให้บอกว่าต้องมีค่าเป็น +
           display1.set('Value must be positive')
                                                            #ถ้ามันคำนวนให้ใชว์ปกติ
           display1.set('{0:.2f}'.format(BMR))
```

```
except TypeError as tel:
        display1.set('Please select gender')
        print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Please select gender)')
   except SyntaxError as sel:
        display1.set('Please Input value')
        print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Please Input value)')
   except NameError as nel:
        display1.set('Input must be number')
        print('Oops! We can not calculate BMR for you. (Input must be number)')
        #TypeError = ยังไม่เลือกเพศ
        #SyntaxError = มี Input ว่างอยู่
        #NameError = Input ไม่ใช่เลข
#ปุ่มคำนวณ TDEE
def CalTDEE():
   global TDEE
    if (variable1.get()) == 'Little to no exercise':
        TD = 1.2
    if (variable1.get()) == 'Light exercise (1-3 days / week)':
        TD = 1.375
    if (variable1.get()) == 'Moderate exercise (3-5 days / week)':
        TD = 1.55
    if (variable1.get()) == 'Heavy exercise (6-7 days / week)':
        TD = 1.725
    if (variable1.get()) == 'Very heavy exercise (2x / day)': #เชื่คว่าช่อง Activity เลือกอะไร้ไว้
        TD = 1.9 #คำนวณ 2 รอบ/วัน เพิ่ม
    try:
        TDEE = BMR * TD
        display2.set('{0:.2f}'.format(TDEE))
        print('Your TDEE are : {0:.2f}'.format(TDEE)) #คำนวณ TDEE
   except TypeError as te2:
        display2.set('Calculate BMR first!')
        print("Oops! We can not calculate TDEE for you. (Haven't calculate BMR yet)")
    except UnboundLocalError as uble2:
        display2.set('Please select activity level!')
        print("Oops! We can not calculate TDEE for you. (Haven't select activity yet!)")
        #TypeError = ยังไม่มีค่า BMR
        #UnboundLocalError = ยังไม่เลือก Activity
header=['Month/Day', 'Year', 'Time', 'Name', 'Height', 'Weight', 'Age', 'Gender', 'BMR', 'Activity', 'TDEE']
                                                                                                        #กำหนดหัว CSV
global big 1st
                                                                          #กำหนดลิสว่าง (เอาไว้เพิ่มข้อมูลเป็นประวัติ)
big lst=[]
```

```
#ปุ่ม Save ข้อมูลลง CSV
##ถ้าไม่มีไฟล์ CSV ให้สร้าง CSV ใหม่ - - - - - - ถ้ามีไฟล์ CSV แล้วให้ดึงค่า 1st ใน CSV แล้วนำค่าไปเก็บใน big 1st
def saveCSV():
    #ถ้าไฟล์ CSV ยังไม่มี
    if not os.path.exists("BMRdata.csv"):
        with open('BMRdata.csv', 'w',encoding='UTF-8-sig') as wt1:
                 writer = csv.writer(wt1)
                 writer.writerow(header)
                 print('New file create')
                                                       ## สร้างไฟล์ใหม่หาก CSV ยังไม่มี
                 pass
    #ถ้ามีไฟล์ CSV อยู่แล้ว (ถ้ามันไม่มีก็น่าจะสร้างขึ้นมาเลย)
    if os.path.exists("BMRdata.csv"):
        print('file exist')
        BMRfile = open("BMRdata.csv", "r",encoding='UTF-8-sig')
                                                        #ให้อ่านไฟล์ BMRdata.csv
        BMRfile reader = csv.reader(BMRfile)
        lists from OLDbiglst = []
                                                        #กำหนด List ว่างๆ
        for row in BMRfile reader:
            lists from OLDbiglst.append(row)
                                                     #อ่าน list วนไป
        big lst = lists from OLDbiglst
                                                        #เอาที่อ่านได้เก็บใน big 1st ข้างบน
    try:
        time get = time.localtime()
        time MD = time.strftime('%m/%d',time get)
        time Y = time.strftime('%Y',time get)
                                                             #ดึงวันเดือนปี
        time HMS = time.strftime('%H:%M:%S',time_get)
                                                            #ดึงเวลา
        name=str(myinputN1.get())
                                                            #ดึง Input = ชื่อ
        if (myinputN1.get()) == '':
                                                             #ถ้าไม่มีชื่อให้เขียนใน List เล็กเป็น 'NO NAME'
            name='NO NAME'
                                                             # (จะใส่ชื่อหรือไม่ใส่ก็ได้, Save เหมือนกัน)
        height=eval(myinputH1.get())
        weight=eval(myinputW1.get())
        age =eval(myinputA1.get())
        gender=str(variable.get())
                                                            #ดึง Input ส่วนสูง นำหนัก อายุ เพศ
        activity = str(variable1.get())
        TDEE=str(display2.get())
        if (display2.get()) == '':
            TDEE = 'No Calculate TDEE'
        if (variable1.get()) == 'Choose your activity':
            activity = 'No activity selected'
                                                            #ถ้าไม่มีการเลือก Activity ให้เปลี่ยนเป็น 'No activity selected'
                                                            # (จะใส่ก็ได้ ไม่ใส่ก็ได้ Save เหมือนกัน)
        if type(BMR) != float:
            print('Save failed!')
            display3.set("Haven't calc BMR")
                                                            #ดักกรณีที่ช่องคำนวณ BMR Error (ตอนขึ้น Error BMR จะไม่ใช่ Float(ตัวเลข)
            lst=[time MD,time Y,time HMS,name,height,weight,age,gender,BMR,activity,TDEE]
            big lst.append(lst)
                                                            # append lst ไปใน big lst
            with open('BMRdata.csv', 'w', encoding='UTF-8-sig', newline='') as wt2:
                writer = csv.writer(wt2)
                                                          #เขียน big lst ใน CSV
                writer.writerows(big lst)
            display3.set('Save succuess!')
            print('Save succuess!')
   ตรง else คือให้เขียน big lst ทับไปที่ CSV เลย แต่เพราะดึงค่า big lst เก่าจาก CSV แล้วเลย ไม่ overwrite
   except PermissionError as PE:
        display3.set('Close running CSV file and try again!')
        print('CSV currently running! Close and try again!')
   except SyntaxError as Se3:
        display3.set('No input!')
        print('Save failed')
   except NameError as Ne3:
        display3.set("Haven't Calc BMR")
        print('Save failed')
```

```
#สร้างหน้าต่าง Log
def New windows():
    #หน้าต่างหน้า Log
    EZ1=Tk()
    EZ1.title("Log")
    newlabel = Label(EZ1, text = "History")
    window font = ("Comic Sans MS", 20, "bold")
    newlabel.config(font = window font)
    newlabel.pack()
    EZ1['background']='#FFC8A2'
    newlabel['background']='#FFC8A2'
#ก๊อปมาจากข้างบนอีกที่ (อ่านไฟล์ BMRdata ที่มีอยู่ แล้วเอามาโชว์ที่หน้าต่าง)
    trv:
    #เก็บค่าจากไฟล์ (ให้พร้อมสำหรับการเพิ่มข้อมลต่อไปเข้า CSV)
        BMRfile = open("BMRdata.csv", "r", encoding='UTF-8-sig')
        BMRfile reader = csv.reader(BMRfile)
                                                          #ให้อ่านไฟล์ BMRdata.csv
        lists from OLDbiglst = []
                                                          #กำหนด List ว่างๆ
         for row in BMRfile reader:
             lists from OLDbiglst.append(row)
                                                        #อ่าน list วนไป
        big lst = lists from OLDbiglst
                                                          #เอาที่อ่านได้เก็บใน big 1st ข้างบน)
    #อ่านไฟล์ CSV แล้วขึ้นมาโชว์บนหน้าต่าง
        EIEI=Text(EZ1, width=70, height=20)
        HELLO=open ("BMRdata.csv", "r", encoding="UTF-8") #ให้อ่านไฟล์ BMRdata.csv
        HI=HELLO.read()
                                                             #เขียนข้อมูลลงหน้าต่าง
        EIEI.insert(END, HI)
        EIEI['background']='#FFD8BE'
        HELLO.close()
        EIEI.pack()
    #ถ้าหาไฟล์ BMRdata ไม่เจอ
    except FileNotFoundError as FnFE:
        FNF=Label(EZ1, text = 'Flie not Found!')
        FNF['background']='#FFD8BE'
        FNF.pack()
#ปุ่มต่างๆ
buttonOK = Button(EZ,text='Calc BMR',command=cal,width=10)
buttonOK.grid(row = 7, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
buttonClose = Button(EZ,text = 'Close' , command=EZ.destroy,width=10)
buttonClose.grid(row = 10, column = 2, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
buttonCal = Button(EZ,text='Calc TDEE',command=CalTDEE,width=10)
buttonCal.grid(row = 10, column = 0, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
buttonSave =Button(EZ,text='Save',command=saveCSV,width=10)
buttonSave.grid(row = 9, column = 2, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
buttonNew windows = Button(EZ,text='Open Log',command=New windows,width=10)
buttonNew windows.grid(row = 8, column = 2, sticky = W, padx = 10, pady = 2)
#Background ปุ่ม
buttonOK['background']='#FFD8BE'
buttonClose['background']='#FFD8BE'
buttonCal['background']='#FFD8BE'
buttonSave['background']='#FFD8BE'
buttonNew windows['background']='#FFD8BE'
EZ.mainloop()
```