



조성현

✉ sunghyun0624@naver.com

☎ +82 1056089101 | 📅 1995년생

도전하고 경험하는 것을 좋아하는 조성현이라고 합니다.
배우고자 하는 욕구가 강해서 모르는 게 있으면 어떻게든 해결을 하려고 부딪히는 성격입니다.
배려심 또한 많습니다.

개발 직무

프론트엔드 개발자

웹퍼블리셔

웹 풀스택 개발자

서버/백엔드 개발자

기술 스택

React

Next.js

JavaScript

TypeScript

Node.js

TailwindCSS

CSS 3

HTML5

학력

○ 2020.02 졸업

대학(2,3년) | 경기과학기술대학교

컴퓨터모바일융합과

3.73 / 4.5

경력(업무경험)

개발경력 0년 0개월 (총 경력 1년 1개월)

○ 2021.01 - 2022.01

1년 1개월

Iwell Trade Inc 비개발

화장품 전문 도매회사

주요업무

1. E-commerce(전자상거래) 인턴
2. 주문 처리 및 포장, 배송
3. 제품 진열 및 관리

프로젝트

○ 2023.11 - 2023.12

Bounce Explorer

블록 및 트랜잭션 조회 사이트

Next.js

TailwindCSS

React

TypeScript

JavaScript

프로젝트 설명

- 블록체인 네트워크 내에서 유통되는 토큰, 블록 등에 저장되어 있는 데이터를 확인할 수 있는 사이트 제작

역할

1. 프론트

- 메인 페이지
- nft detail 페이지

후기

- 이번 기업 협약 프로젝트를 함에 있어, 본 학원에서 배운 것 말고도 nextjs, tailwind 등 사용해 보지 못한 프레임 워크들을 사용해야 했습니다. 익숙하진 않았지만 독학을 하며, 이 프레임 워크들에 대한 세부적인 지식을 공식 문서를 통해 습득함으로써, 프로그램을 더 유연하고 확장 가능하게 만들었습니다.

웹/마켓/스토어

· <https://bounceexplore.site>

저장소 링크

· <https://github.com/zerohoney97/blockExploreFront>

○ 2023.07 - 2023.08

TOP(Travel Opener)

GPT API를 이용한 원하는 관광명소를 알려주는 사이트

Google Maps

React

AWS

프로젝트 설명

- GPT API와 구글맵 API을 이용한 관광명소를 알려주는 사이트 제작

역할

1. 구글맵 api를 담당했고, gpt api와 연결을 해서 gpt api가 주는 관광지 정보를 구글맵으로 표현해 주는 기능 제작
2. aws를 이용한 프로젝트 배포 구현

후기

- 리액트를 배운 후, 리액트 팀 프로젝트에 API를 가져와서 제작하는 첫 프로젝트였습니다. 이 경험을 통해 앞으로도 다양한 API를 사용, 개발에 응용할 수 있을 것 같습니다.

저장소 링크

· <https://github.com/9oodam/Travel-Opener>

○ 2023.06 - 2023.06

Linkee

인스타그램을 모방한 사이트

○ 2023.04 - 2023.04

JavaScript

Node.js

MySQL WorkBench

프로젝트 설명

- 인스타그램을 모방해서 Linkee라는 사이트를 개발한 프로젝트

역할

1. 상세 페이지

- 댓글, 대댓글
- 좋아요
- 게시물 수정 및 삭제

2. 어드민 페이지

- 회원 등급 변경
- 그래프 (일별 유저 접속 수, 게시물 수)

후기

- nodejs와 mysql을 배운 후 이를 활용해서 제작할 수 있었습니다.

웹/마켓/스토어

· <https://linkee.kr/>

저장소 링크

· <https://github.com/9oodam/LINKee-SNS->

Block Story

업비트를 모방한 사이트

JavaScript

CSS 3

HTML5

ApexCharts

프로젝트 설명

- 업비트를 모방해서 Block Story라는 사이트를 개발한 프로젝트

역할

1. 프론트 담당

- ApexCharts를 이용해서 매초마다 차트가 변경되도록 제작
- 페이지네이션 구현

후기

- html, css, js를 배운 후에 이들을 응용해 볼 수 있는 좋은 시간이었고, 앞으로 차트를 만든다면 이 라이브러리를 다시 이용할 것입니다.

저장소 링크

· <https://github.com/zerohoney97/blockStudio>

교육이력

○ 2023.02 - 진행중

블록체인 기반 핀테크 및 응용 SW 개발자 양성과정

경일게임아카데미

HTML5

CSS 3

JavaScript

Node.js

React

TypeScript

Blockchain

기타사항

○ 2022.10

토익

어학 | ETS

780

○ 2014.12

정보기술자격(ITQ)

자격증 | 한국생산성본부회장

자기소개서

○ 관심있는 개발 분야 소개

프론트엔드

프론트엔드와 백엔드 두 분야를 모두 경험해 봄으로써, 프론트가 조금 더 나의 성향과 맞다는 느낌이 들었습니다.

팀 프로젝트를 여러 번 진행하면서도, 프론트를 주로 맡았습니다. 앞으로 프론트엔드 개발자가 되기 위해 현재 인기가 많은 nextjs를 독학함으로써 마지막 프로젝트를 유연하고 확장 가능하게 만들었습니다.

○ 개발자를 선택하게 된 이유

대학에서 HTML, CSS, JAVASCRIPT 등을 배워서 웹사이트를 만들어본 경험이 있었습니다.

대학을 졸업하고 개발자로 취업을 원했으나, 해외에서의 일 경험을 해보고 싶어 개발자로 취업은 하지 못했습니다.

이후 전공을 살려 개발자가 돼보자는 마인드로 국비지원 학원을 통해 교육을 들으며 개발자의 길을 걷기 시작했습니다.

○ 기억에 남는 개발 프로젝트

마지막 프로젝트인 Bounce Explorer가 기억에 남습니다. 나름 front를 부족함 없이 한다는 생각을 했지만, 기본이 부족하다는 것을 교수님을 통해 알게 되었습니다. 교수님의 도움을 받으며, 기본에 충실하게 연습을 많이 했습니다. 코드를 짤 때 항상 노트에 적는 습관이 없었는데, 노트에 전체적인 흐름을 조금씩

적고 난 후 코드를 작성하니 조금 더 수월하다는 것을 경험했습니다. 프로젝트에서 많은 부분을 담당하진 못했지만, 부분이 적더라도 기본에 충실하는 게 중요하다는 걸 깨달을 수 있었던 프로젝트였습니다.

○ 개발 프로젝트 진행 시 주요 담당 역할

주로 저는 프론트엔드를 담당했습니다.

공동의 목표를 달성하기 위해 팀원들과 협의를 하고, 시간상 조율을 하며, 내가 맡은 부분은 최선을 다해 책임감 있게 마무리했습니다.

○ 지원동기

어렸을 때부터 시골에서 지내다 보니 집에 머무르는 시간이 많았습니다. 자연스럽게 컴퓨터에 관심을 가지게 되었고, 이런 애정과 함께 컴퓨터 모바일 융합과를 졸업하게 되었습니다. 이후 전공을 살린 실무 경험을 해보고 싶어 현재 IT 교육기관에서 개발을 배우며 웹 사이트 기획 및 운영, 웹 사이트 제작, HTML, CSS, JAVASCRIPT, NODEJS, REACT, AWS, TYPESCRIPT 등의 업무 역량을 쌓았습니다.

○ 다른 사람과 구별되는 나만의 강점

이전 회사에서 물품 더블 체크를 하는 데에 특히 두각이 있었습니다. 이를 통해 코드에서도 중요한 부분과 체크해야 할 부분에 있어 꼼꼼하게 잘 볼 수 있기 때문에 실수할 가능성이 적은 것이 저만이 가진 강점이라고 생각합니다.

○ 내가 생각하는 좋은 코드란

이전에 팀 프로젝트를 하면서, 변수명을 잘못 설정해서 팀원들에게 피해를 준 적이 있습니다. 팀원들뿐만 아니라, 나를 위해서도 변수명 설정이 중요하다는 것을 깨달았습니다. 이 깨달음을 통해 다른 사람이 보았을 때 이해하기 쉬운 코드. 즉 가독성이 좋은 코드가 가장 좋은 코드라고 생각합니다. 변수명 설정뿐만 아니라 데이터 구분을 깔끔하게 하는 것이 좋은 코드라고 생각합니다.

○ 성격의 장점과 단점

단점

1. 팀원들과 협업을 하는 데 있어, 커뮤니케이션에서 이해가 느린 부분이 있는데, 이런 부분이 분명히 저의 단점이라고 생각합니다. 하지만 이를 해소하기 위해 노력을 많이 했고 결국에는 나중에 문제가 생기지 않는 원활한 진행이 되었습니다. 부족한 부분에 있어서는 배우고자 하는 욕구가 크기에, 커뮤니케이션을 해결하기 위해 개인적으로 관련 영상을 많이 보았으며, 말하는 연습, 적는 연습을 해보면서 나아지기 위한 노력을 계속 꾸준히 할 것입니다.

2. 완벽주의 같은 성격 때문에 코드뿐만 아니라, 브라우저에 보이는 부분까지 신경을 많이 쓰는 편입니다. 그래서 작업을 하는데 시간이 다소 걸리는 게 단점이라면 단점인 것 같지만, 그럼에도 팀원들이 발견하지 못하는 부분을 발견해서 오류와 에러를 해결했던 적이 있기에, 따라서 단점 아닌 장점이라고 생각합니다. 시간이 걸리는 부분은 실력을 계속 쌓고 성장해가며 줄일 수 있는 부분이라고 생각하기에 점차 나아질 것입니다.

장점

1.

저는 이틀에 한 번씩 자전거를 타는 것을 일상의 중요한 루틴으로 삼고 있습니다. 스트레스나 어려움이

있을 때마다, 이 자전거 타기를 통해 해소하는 것이 저만의 방법입니다. 이처럼 꾸준함과 일관성을 유지하는 것은 제 장점 중 하나라고 생각합니다. 제가 회사에 입사한다면, 이러한 꾸준함이 새로운 환경에 잘 적응하고 업무에 긍정적으로 기여하는 데 도움이 될 것입니다.

2.

협업을 진행하며, 팀 분위기를 망치는 사람들을 보기도 했지만, 저는 배려심이 높아 팀원들을 이해하고 챙겨주려고 많이 노력하였습니다. 팀원이 실수를 하는 일이 있을 땐 이해와 격려를 많이 했고, 반대로 제가 실수를 했다면 바로바로 사과를 하고 팀 분위기가 원할하도록 노력을 많이 했습니다. 협업에서뿐만 아니라 회사에 가셔도 높은 배려심이 저의 장점이라고 생각합니다.

링크

Github

<https://github.com/biggsky/Kyungil/tree/main>

BLOG

<https://biggs.tistory.com/>
