Decisión de Tecnologías

Requerimientos

* WebSocket nativo / Socket.io: Intentar nativo para no sobre cargar y aprender un pilar de JavaScript no estudiado nunca.

Cliente

* Vuejs: versión 2, debido a mejor rendimiento y que es conocida la versión mejor por parte del programador/alumno
* Compilar con el módulo electrón con el fin de crear una app para todos los sistemas (idea)
* Es posible compilar en Web y funcionar en todos los sistemas de igual manera, si se haya tiempo para la opción anterior se implementará, de lo contrario, se establecerá un servicio en Docker al igual que el servidor, para que, a través de red local, un usuario pueda usar de beneficio la aplicación…

Server

* Spring boot
  + Socket en java para la conexión en tiempo real, evitar lo máximo posible una rest api.
  + Modulo gson de google para trabajar con JSON
  + Modulo de compile de Docker para crear directamente la imagen

Runtime

* Docker
  + Servidor (Spring Java)
  + Cliente (Web (Sin electron))
* Desktop
  + Hipotético caso de que diera tiempo a que se compile una app con electrón

El examme, es dinamico, al crear un examen:

El profesor podrá ver un preview

Desde el comienzo del examen al final es en tiempo real, lo cual podrá adelantar al profesor ver como un alumno de desenvuelve al realizar un ejercicio o resolver el examen en el mismo momento conforme es contestado…

Habrá un importador/exportador de exámenes. A la vez que importador/exportador de resultados de exámenes.

Logo autogenerado:

<https://www.brandcrowd.com/maker/logo/modern-e-housing-104749?text=exan>