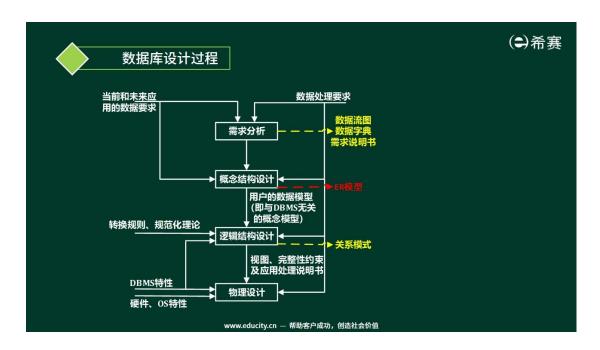
## 目录

第	4 章	数据库设计	1
	4.1	1 数据库设计过程	. 2
	4.2	2 答题技巧	. 2

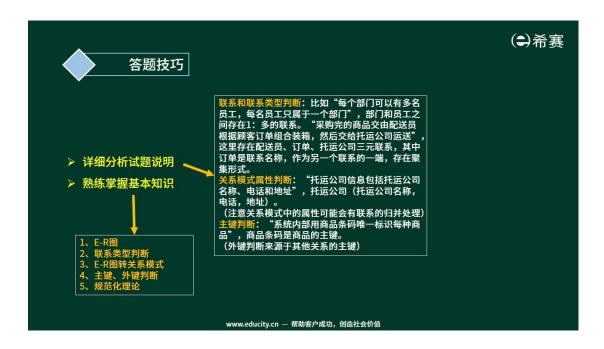
# 第4章 数据库设计



# 4.1 数据库设计过程



# 4.2 答题技巧





(二)希赛

阅读下列说明,回答问题1至问题3,将解答填入答题纸的对应栏内。

某宾馆为了有效地管理客房资源,满足不同客户需求,拟构建一套宾馆信息管理系统, 以方便宾馆管理及客房预订等业务活动。 【需求分析结果】

- (需求分析结果】 该系统的部分功能及初步需求分析的结果如下:
  (1) 宾馆有多个部门,部门信息包括部门号、部门名称、电话、经理。每个部门可以有多名员工,每名员工只属于一个部门;每个部门只有一名经理,负责管理本部门。
  (2) 员工信息包括另工号、姓名、岗位、电话、工资,其中,员工号唯一标识员工关系中的一个元组,岗位有经理、业务员。
  (3) 客房信息包括客房号(如1301、1302等)、客房类型、收费标准、入住状态(已入住/未入住),其中客房号唯一标识客房关系中的一个元组,不同客房类型具有不同的收费标准。
  (4) 客户信息包括客户号、单位名称、联系人、联系电话、联系地址,其中客户号唯一标识客户关系中的一个元组。
  (5) 客户预订客房时,需要填写预订申请。预订申请信息包括申请号、客户号、入住时间、入住天数、客房类型、客房数量,其中,一个申请号唯一标识预订申请中的一个元组;一位客户可以有多个预订申请,但一个预订申请对应唯一的一位客户。
  (6) 当客户入住时,业务员根据客户的预订申请负责安排入住客房事宜。安排信息包括客房号、姓名、性别、身份证号、入住时间、天数、电话,其中客房号、身份证号和入住时间唯一标识一次安排。一名业务员可以安排多个预订申请,一个预订申请只由一名业务员安排,而且可安排多间同类型的客房。

www.educity.cn — 帮助客户成功,创造社会价值



#### 软件设计题

(二)希赛

【概念模型设计】根据需求阶段收集的信息,设计的实体联系图如图2-1所示。



图2-1 实体联系图

#### 【关系模式设计】

部门(部门号,部门名称,经理,电话)

员工(员工号,(a),姓名,岗位,电话,工资)

客户((b) ,联系人,联系电话,联系地址)

客房(客房号,客房类型,收费标准,入住状态)

预订申请( ( c ) ,入住时间,天数,客房类型,客房数量)

安排(申请号,客房号,姓名,性别,(d),天数,电话,业务员)



(二)希赛

【问题1】(4分)

根据问题描述,补充四个联系,完善图2-1的实体联系图-联系名可用联系1、联系 2、联系3和联系4代替,联系的类型为1:1、1:n和m:n(或1:1,和1:\*和\*:\*)。

【问题2】(8分)

- (1) 根据题意,将关系模式中的空(a)~(d)补充完整,并填入答题纸对应 的位置上。
  - (2) 给出"预订申请"和"安排"关系模式的主键和外键。

【问题3】 (3分)

【关系模式设计】中的"客房"关系模式是否存在规范性问题,请用100字以内文字解释你的观点(若存在问题,应说明如何修改"客房"关系模式)。

www.educity.cn — 帮助客户成功,创造社会价值

部门

客房

预订申请

业务员



## 软件设计题

#### 【问题1】

1、经理与部门之间存在1:1的联系。

2、部门与员工之间存在1: n的联系。

- 3、客户与预订申请之间存在1: n的联系。
- 4、业务员、客房、预订申请之间存在1: m: n的联系。

#### 【问题2】

- (a) 部门号。
- (b) 客户号、单位名称
- (c) 申请号、客户号。
- (d) 身份证号、入住时间。

"预订申请"关系模式中的主键是申请号,外键是:客户号。

"安排"关系模式中的主键是: (客房号、身份证号、入住时间),外键是: 申请号、客房号、 业务员。

#### 【问题3】

根据试题中的描述,客房信息中客房号是唯一标识客房关系的一个元组,即可以作为唯一的主键。 在客房关系模式中,不存在其他部分依赖关系,但客户号->类型->收费标准,存在传递函数依赖, 所以冗余,添加异常,修改异常,删除异常均存在。

修改:客房1(客房类型,收费标准)客房2(客房号,客房类型,入住状态)



(二)希赛

阅读下列说明,回答问题1至问题3;将解答填入答题纸的对应栏内。

- 阅读下列说明,回答问题1至问题3;将解答填入答题纸的对应栏内。
  【说明】
  某海外代购公司为扩展公司业务,需要开发一个信息化管理系统。请根据公司现有业务及需求完成该系统的数据库设计。
  【需求描述】
  【需求描述】
  【1 记录公司员工信息。员工信息包括工号、身份证号、姓名、性别和一个手机号,工号唯一标识每位员工,员工分为代购员和配送员。
  (2)记录采购的商品信息。商品信息包括商品名称、所在超市名称、采购价格、销售价格和商品介绍,系统内部用商品条码唯一标识每种商品。一种商品只在一家超市代购。
  (3)记录顾客信息。顾客信息包括顾客真实姓名、身份证号(清关缴税用)、一个手机号和一个收货地址,系统自动生成唯一的顾客编号。
  (4)记录托运公司信息。托运公司信息包括托运公司名称、电话和地址,系统自动生成唯一的托运公司编号。
  (5)顾客登录系统之后,可以下订单购买商品。订单支付成功后,系统记录唯一的支付凭证编号,顾客需要在订单里指定运送方式:空运或海运。
  (6)代购员根据顾客的订单在超市采购对应商品,一份订单所含的多个商品可能由多名代购员从不同超市采购。
  (7)采购完的商品交由配送员根据顾客订单组合装箱,然后交给托运公司运送。托运公司按顾客订单核对商品名称和数量,然后按顾客的地址进行运送。

www.educity.cn — 帮助客户成功,创造社会价值

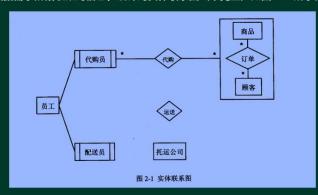


#### 软件设计题

(二)希赛

#### 【概念模型设计】

根据需求阶段收集的信息,设计的实体联系图(不完整)如图2-1所示。





(二)希赛

#### 【逻辑结构设计】

根据概念模型设计阶段完成的实体联系图,得出如下关系模式(不完整):

员工(工号,身份证号,姓名,性别,手机号)

商品(条码,商品名称,所在超市名称,采购价格,销售价格,商品介绍)

顾客(编号,姓名,身份证号,手机号,收货地址)

托运公司(托运公司编号,托运公司名称,电话,地址)

订单(订单ID,(a),商品数量,运送方式,支付凭证编号)

代购(代购ID,代购员工号,(b))

运送(运送ID,配送员工号,托运公司编号,订单ID,发运时间)

www.educity.cn — 帮助客户成功,创造社会价值

(二)希赛



## 软件设计题

【问题1】(3分)

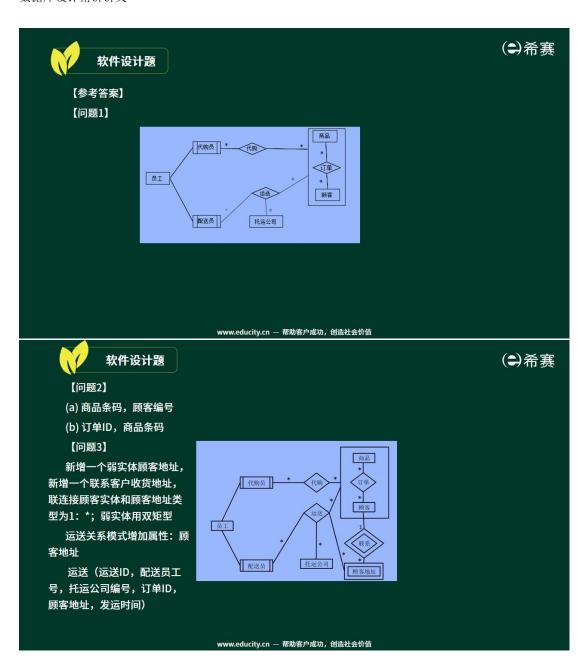
根据问题描述,补充图2-1的实体联系图。

【问题2】(6分)

补充逻辑结构设计结果中的(a)、(b)两处空缺。

【问题3】(6分)

为方便顾客,允许顾客在系统中保存多组收货地址。请根据此需求, 增加"顾客地址"弱实体,对图2-1进行补充,并修改"运送"关系模式。





(二)希赛

阅读下列说明,回答问题1至问题3,将解答填入答题纸的对应栏内。 【说明】

教练。

球员信息主要包括:姓名、身份证号、出生日期、身高、家庭住址。 主教练信息主要包括:姓名、身份证号、出生日期、资格证书号、级别。 主裁判信息主要包括:姓名、身份证号、出生日期、资格证书号、获取证书

- 时间、级别。 (2)每支球队有一名主教练和若干名球员。一名主教练只能受聘于一支球 队,一名球员只能效力于一支球队。每支球队都有自己的唯一主场场地,且场地
- (3) 足球联赛采用主客场循环制,一周进行一轮比赛,一轮的所有比赛同
- 时进行。 (4)一场比赛有两支球队参加,一支球队作为主队身份、另一支作为客队 身份参与比赛。一场比赛只能有一名主裁判,每场比赛有唯一的比赛编码,每场 比赛都记录比分和日期。

www.educity.cn — 帮助客户成功,创造社会价值



#### 软件设计题

(二)希赛

#### 【概念结构设计】

根据需求分析阶段的信息,设计的实体联系图(不完整)如图2-1所示。



#### 【逻辑结构设计】

根据概念结构设计阶段完成的实体联系图,得出如下关系模式(不完整):

球队(<u>球队编号</u>,名称,成立时间,人数,主场地址)

球员(姓名,<u>身份证号</u>,出生日期,身高,家庭住址,<u>(1)</u>)

主教练(姓名,<u>身份证号</u>,出生日期,资格证书号,级别,<u>(2)</u>)

主裁判(姓名,<u>身份证号</u>,出生日期,资格证书号,获取证书时间,级别)

比赛(比赛编码,<u>主队编号</u>,<u>客队编号</u>,<u>主裁判身份证号</u>,比分,日期)



(二)希赛

【问题1】(6分)

补充图2-1中的联系和联系的类型。

图2-1中的联系"比赛"应具有的属性是哪些?

【问题2】(4分)

根据图2-1,将逻辑结构设计阶段生成的关系模式中的空(1)~ (2)补充完整。

【问题3】(5分)

现在系统要增加赞助商信息,赞助商信息主要包括赞助商名称和赞 助商编号。

赞助商可以赞助某支球队,一支球队只能有一个赞助商,但赞助商可以赞助多支球队。赞助商也可以单独赞助某些球员,一名球员可以为多个赞助商代言。请根据该要求,对图2-1进行修改,画出修改后的实体间联系和联系的类型。

www.educity.cn — 帮助客户成功,创造社会价值



#### 软件设计题

(二)希赛

(1)系统需要维护球队、球员、主教练、主裁判、比赛等信息。 球队信息主要包括:球队编号、名称、成立时间、人数、主场地址、球 人主教练。

以所信息主要包括,球队编号、名称、成立时间、人数、主功电址、球队主教练。 球员信息主要包括:姓名、身份证号、出生日期、身高、家庭住址。 主教练信息主要包括:姓名、身份证号、出生日期、资格证书号、级别。 主裁判信息主要包括:姓名、身份证号、出生日期、资格证书号、获取 证书时间、级别。



球队(球队编号,名称,成立时间,人数,主场地址)

球员(姓名,<u>身份证号</u>,出生日期,身高,家庭住址,<u>(1)</u>)

主教练(姓名,<u>身份证号</u>,出生日期,资格证书号,级别, <u>(2)</u>)

