**1.**在磁盘上存储数据的排列方式会影响 I/O 服务的总时间。假设每个磁道被划分成 10 个物理块,每个物理块存放 1 个逻辑记录。逻辑记录 R1,R2....R10 存放在同一个磁道上,记录的排列顺序如下表所示:

物理块	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
逻辑记录	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10

假定磁盘的旋转速度为 **10**ms/周,磁头当前处在 **R1** 的开始处。若系统顺序处理这些记录,使用单缓冲区,每个记录处理时间为 **2**ms,则处理这 **10** 个记录的最长时间为( )?若对存储数据的排列顺序进行优化,处理 **10** 个记录的最少时间为( )。

问题 1: A.30ms B.60ms C.94ms D.102ms

问题 2: A.30ms B.60ms C.102ms D.94ms

2.进程 P1、 P2、P3、P4、P5 和 P6 的前趋图如下所示。用 PV 操作控制这 6 个进程之间同步与互斥的程序如下,程序中的空®和空®处应分别为 ( ) ,空®和空®处应分别为 ( ) , 空®和空®处应公别为

process P5

Begin P(S4);

P5执行;

⑤ ; end;

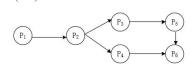
process P6
Begin

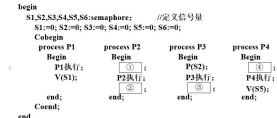
6 ;

end:

P(S6);

P6执行;





问题 1:

A.V(S1)和 P(S2)P(S3)

B.V(S1)和 V(S2)V(S3)

C.P(S1)和 P(S2)V(S3)

D.P(S1)和 V(S2)V(S3)

问题 2:

A.V(S3)和 P(S3)

B.V(S4)和 P(S3)

C.P(S3)和 P(S4)

D.V(S4)和 P(S4)

问题 3:

A.V(S6)和 P(S5)

B.V(S5)和 P(S6)

C.P(S5)和 V(S6)

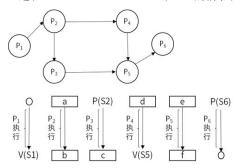
D.P(S5)和 V(S5)

3.在单处理机计算机系统中有 1 台打印机、1 台扫描仪,系统采用先来先服务调度算法。假设系统中有进程 P1、P2、P3、P4,其中 P1 为运行状态, P2 为就绪状态, P3 等待打印机, P4 等待扫描仪。此时,若 P1 释放了扫描仪,则进程 P1、P2、P3、P4 的状态分别为()。

A. 等待、 运行、等待、就绪 B. 运行、就绪、等待、就绪

C. 就绪、就绪、等待、运行 D. 就绪、运行、等待、就绪

4.进程 P1、P2、P3、P4、P5 和 P6 的前驱图如下所示:



若用 PV 操作控制进程 P1、P2、P3、P4、P5 和 P6 开发执行的过程,需要设置 6 个信号量 S1、S2、S3、S4、S5 和 S6,且信号量 S1~S6 的和值都等于零。下面的进程执行图中 a 和 b 处分别填写( ),c 和 d 处应分别填写( ),e 和 f 处应分别填写( )。

问题 1:

A.V(S1)和 P(S2)V(S3)

B.P(S1)和 P(S2)V(S3)

C.V(S1)和 V(S2)V(S3)

D.P(S1)和 V(S2)V(S3)

问题 2:

A.P(S2)和 P(S4)

B.V(S4)和 P(S3)

C.P(S2)和 V(S4)

D.V(S2)和 V (S4)

问题 3:

A.P(S4)V(S5)和 V(S6)

B.P(S4)V(S5)和P(S6)

C.P(S4)P(S5)和 V(S6)

D.P(S4)P(S5)和P(S6)

5. 进程 P 有 5 个页面,页号为 0-4,页面变换表及状态位、访问位和修改位的含义如下图所示,若系统给进程 P 分配了 3 个存储块,当访问的页面 3 不在内存时,应该淘汰表中页号为( )的页面

页号	页帧号	状态位	访问位	修改位	状态位含义= 0 不在内存
0	8	1	1	0	1人心位 3人一 1 在内存
1	~	0	0	0	访问位含义= 0 未访问过
2	3	1	1	1	1 访问过 1 访问过
3	1.00	0	0	0	修改位含义= 0 未修改过
4	13	1	1	1	1修改位3人— 1修改过

A.0 B.1 C.2 D.4

6.若计算机系统的字长为 128 位,磁盘的容量为 2048GB,物理块的大小为 8MB,假设文件管理系统采用位示图(bitmap) 法记录该计算机系统磁盘的使用情况,那么位示图的大小需要 ( ) 个字

A.1024 B.2048 C.4096 D.8192

7.若磁盘的转速提高一倍,则()。

A. 平均存取时间减半 B. 平均寻道时间加倍

C.旋转等待时间减半 D.数据传输速率加倍

- 8.在支持多线程的操作系统中,假设进程 P 创建了线程  $T_1$ 、  $T_2$  和  $T_3$ , 那么以下叙述中错误的是( )。
- A. 线程  $T_1$ 、  $T_2$  和  $T_3$  可以共享进程 P 的代码
- B.线程  $T_1$ 、 $T_2$ 可以共享 P 进程中  $T_3$  的栈指针
- C.线程 T<sub>1</sub>、T<sub>2</sub>和 T<sub>3</sub>可以共享进程 P 打开的文件
- D.线程 T<sub>1</sub>、T<sub>2</sub>和 T<sub>3</sub>可以共享进程 P 的全局变量
- **9**. 假设系统有 n(n≥5)个进程共享资源 R,且资源 R 的可用数为 5。若采用 PV 操作,则相应的信号量 S 的取值范围应为( )。

A.-1~n-1 B.-5~5 C.-(n-1)~1 D.-(n-5)~5

10.某文件系统采用索引节点管理,其磁盘索引块和磁盘数据块大小均为 1KB 字节且每个文件索引节点有 8 个地址项 iaddr[0]~iaddr[7],每个地址项大小为 4 字节,其中 iaddr[0]~iaddr[4]采用直接地址索引,iaddr[5]和 iaddr[6]采用一级间接地址索引,iaddr[7] 采用二级间接地址索引。若用户要访问文件 userA 中逻辑块号为 4 和 5 的信息,则系统应分别采用( ), 该文件系统可表示的单个文件最大长度 是( )KB。

问题 1:

- A. 直接地址访问和直接地址访问
- B.直接地址访问和一级间接地址访问
- C. 一级间接地址访问和一级间接地址访问
- D. 一级间接地址访问和二级间接地址访问

问题 2:

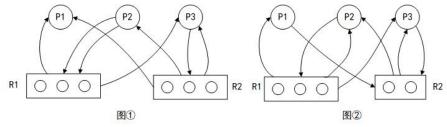
A.517 B.1029 C.65797 D.66053

**11**.假设计算机系统的页面大小为 4KB, 进程 P 的页面变换表如下表所示。若 P 要访问的逻辑地址为十六进制 3C20H, 那么该逻辑地址经过地址变换后, 其物理地址应为 ( )。

页号	物理块号		
0	2		
1	3		
2	5		
3	6		

A.2048H B.3C20H C.5C20H D.6C20H

12.假设系统中有三个进程 P1、P2 和 P3,两种资源 R1、R2。如果进程资源图如图@和图@所示,那么( )。



- A.图①和图②都可化简
- B.图①和图②都不可化简
- C.图①可化简,图②不可化简
- D.图①不可化简,图②可化简

13.假设磁盘臂位于 15 号柱面上, 进程的请求序列如下表所示, 如果采用最短移臂调度算法, 那么系统的 响应序列应为()。

请求序列	柱面号	磁头号	扇区号
1	12	8	9
2	19	6	5
3	23	9	6
4	19	10	5
5	12	8	4
6	28	3	10

A.023456 B.502436 C.234506 D.423506

14.在磁盘调度管理中,通常()。

A. 先进行旋转调度,再进行移臂调度

B.在访问不同柱面的信息时,只需要进行旋转调度

C. 先进行移臂调度,再进行旋转调度 D. 在访问不同磁盘的信息时,只需要进行移臂调度

15.以下关于 I/O 软件的叙述中,正确的是()。

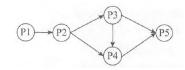
A.I/O 软件开放了 I/O 操作实现的细节,方便用户使用 I/O 设备

B.I/O 软件隐藏了 I/O 操作实现的细节,向用户提供的是物理接口

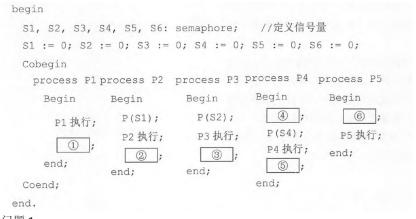
C.I/O 软件隐藏了 I/O 操作实现的细节,方便用户使用 I/O 设备

D.I/O 软件开放了 I/O 操作实现的细节,用户可以使用逻辑地址访问 I/O 设备

### 16. 进程 p1、p2、p3、p4 和 p5 的前趋图如下所示



若用 PV 操作控制这 5 个进程的同步与互斥的程序如下,那么程序中的空@和空@处应分别为( );空@和 空@处应分别为();空⑤和空⑥处应分别为()



#### 问题 1:

A.V (S1) 和 P (S2) P (S3)

B.P (S1) 和 V (S1) V (S2)

C.V(S1)和V(S2)V(S3)

D.P (S1) 和 V (S1) P (S2)

问题 2:

A.V (S4) V (S5) 和 P (S3)

B.V(S3)V(S4)和V(S5)

C.P(S4)P(S5)和V(S5)

D.P(S4)P(S5)和V(S4)

问题 3:

A.P(S6)和P(S5)V(S6)

B.V(S5)和V(S5)V(S6)

C.P(S6)和P(S5)P(S6)

D.V (S6) 和 P (S5) P (S6)

**17**.从减少成本和缩短研发周期考虑,要求嵌入式操作系统能运行在不同的微处理器平台上,能针对硬件变化进行结构与功能上的配置。该要求体现了嵌入式操作系统的()。

A.可定制性 B.实时性 C.可靠性 D.易移植性

18.PV 操作是操作系统提供的具有特定功能的原语。利用 PV 操作可以()。

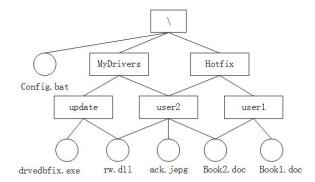
A. 保证系统不发生死锁

B.实现资源的互斥使用

C.提高资源利用率

D. 推迟进程使用共享资源的时间

**19**. 若某文件系统的目录结构如下图所示,假设用户要访问文件 book 2 . doc,且当前工作目录为 MyDrivers,则该文件的绝对路径和相对路径分别为()。



- A.MyDrivers\user2\和\user2\
- B.\MyDrivers\user2\和\user2\
- C.\MyDrivers\user2\和 user2\
- D.MyDrivers\user2\和 user2\

**20**.某文件系统采用位示图(bitmap)记录磁盘的使用情况。若计算机系统的字长为 64 位,磁盘的容量为 1024GB,物理块的大小为 4MB,那么位示图的大小需要( ) 个字。

A.1200 B.2400 C.4096 D.9600

**21.**在单处理机系统中,采用先来先服务调度算法。系统中有 4 个进程 P1、P2、P3、P4(假设进程按此顺序到达),其中 P1 为运行状态,P2 为就绪状态,P3 和 P4 为等待状态,且 P3 等待打印机,P4 等待扫描仪。若 P1 ( ),则 P1、P2、P3 和 P4 的状态应分别为( )。

问题 1: A.时间片到 B.释放了扫描仪 C.释放了打印机 D.已完成

## 问题 2:

A.等待、就绪、等待和等待 B.运行、就绪、运行和等待

C.就绪、运行、等待和等待 D.就绪、就绪、等待和运行

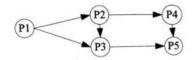
22.某操作系统文件管理采用索引节点法。每个文件的索引节点有8个地址项,每个地址项大小为4字节,其中5个地址项为直接地址索引,2个地址项是一级间接地址索引,1个地址项是二级间接地址索引,磁盘索引块和磁盘数据块大小均为1KB。若要访问文件的逻辑块号分别为1和518,则系统应分别采用()。

- A. 直接地址索引和一级间接地址索引
- B.直接地址索引和二级间接地址索引
- C.一级间接地址索引和一级间接地址索引
- D. 一级间接地址索引和二级间接地址索引

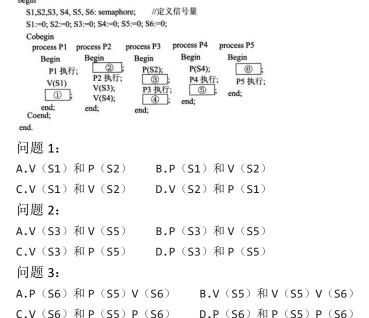
23.某文件管理系统在磁盘上建立了位示图(bitmap),记录磁盘的使用情况。若磁盘上物理块的编号依次为: 0、1、2、..., 系统中的字长为 32 位,位示图中字的编号依次为: 0、1、2、...,每个字中的一个二进制位对应文件存储器上的一个物理块,取值 0 和 1 分别表示物理块是空闲或占用。假设操作系统将 2053 号物理块分配给某文件,那么该物理块的使用情况在位示图中编号为( )的字中描述。

A.32 B.33 C.64 D.65

24. 进程 P1、P2、P3、P4 和 P5 的前趋图如下所示:



若用 PV 操作控制这 5 个进程的同步与互斥的程序如下,那么程序中的空®和空®处应分别为 ( ); 空®和空®处应分别为 ( ); 空®和空®处应分别为 ( )。



**25.**某计算机系统中互斥资源 R 的可用数为 8,系统中有 3 个进程 P1、P2 和 P3 竞争 R,且每个进程都需要  $i \land R$ ,该系统可能会发生死锁的最小 i 值为( )。

A.1

B.2

C.3

D.4

**26.**在 Linux 中,要更改一个文件的权限设置可使用()命令。

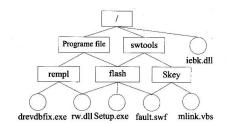
A.attrib

B.modify

C.chmod

D.change

27. 若某文件系统的目录结构如下图所示,假设用户要访问文件 rw. dll,且当前工作目录为 swtools,则 该文件的全文件名为(),相对路径和绝对路径分别为()。



## 问题 1:

A.rw.dll

B.flash/rw.dll

C./swtools/flash/rw.dll D./Programe file/Skey/rw.dll

## 问题 2:

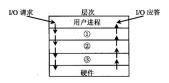
A./swtools/flash/和/flash/

B.flash/和/swtools/flash/

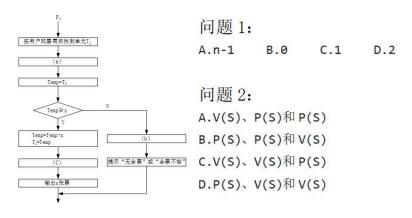
C./swtools/flash/和 flash/

D./flash/和 swtools/flash/

28. I/O 设备管理软件一般分为 4 个层次,如下图所示。图中@23分别对应()。



- A.设备驱动程序、虚设备管理、与设备无关的系统软件
- B.设备驱动程序、与设备无关的系统软件、虚设备管理
- C. 与设备无关的系统软件、中断处理程序、设备驱动程序
- D. 与设备无关的系统软件、设备驱动程序、中断处理程序
- 29. 若系统在将( ) 文件修改的结果写回磁盘时发生崩溃,则对系统的影响相对较大。
- A.目录 B.空闲块 C.用户程序 D.用户数据
- 30.假设铁路自动售票系统有 n 个售票终端,该系统为每个售票终端创建一个进程 Pi(i=1,2,...,n)管理车 票销售过程。假设 Tj(j=1,2,...,m)单元存放某日某趟车的车票剩余票数,Temp 为 Pi 进程的临时工作单元, x 为某用户的购票张数。Pi 进程的工作流程如下图所示,用 P 操作和 V 操作实现进程间的同步与互斥。初 始化时系统应将信号量 S 赋值为( )。图中(a)、(b)和(c)处应分别填入()。



31.某操作系统采用分页存储管理方式,下图给出了进程 A 和进程 B 的页表结构。如果物理页的大小为 1K 字节,那么进程 A 中逻辑地址为 1024(十进制)的变量存放在( )号物理内存页中。假设进程 A 的逻辑页 4 与进程 B 的逻辑页 5 要共享物理页 4,那么应该在进程 A 页表的逻辑页 4 和进程 B 页表的逻辑页 5 对应的物理页处分别填( )。

进程A页表

逻辑页	物理页			
0	8			
1	3			
2	5			
3	2			
4				
5				

进程B页表

逻辑页	物理页
0	1
1	6
2	9
3	7
4	0
5	

物理页

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

## 问题 1:

A.8 B.3 C.5 D.2

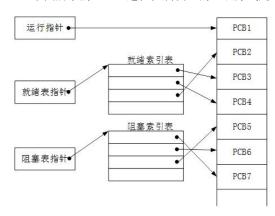
## 问题 2:

A.4、4 B.4、5 C.5、4 D.5、5

**32.**某文件系统采用多级索引结构。若磁盘块的大小为 1K 字节,每个块号占 3 字节,那么采用二级索引时的文件最大长度为( ) K 字节。

A.1024 B.2048 C.116281 D.232562

33.下图所示的 PCB(进程控制块)的组织方式是( ),图中( )。



#### 问题 1:

A.链接方式 B.索引方式 C.顺序方式 D.Hash

# 问题 2:

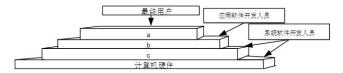
A.有 1个运行进程、2个就绪进程、4个阻塞进程

B.有 2个运行进程、3个就绪进程、2个阻塞进程

C.有 1个运行进程、3个就绪进程、3个阻塞进程

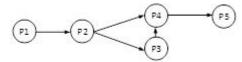
D.有 1个运行进程、4个就绪进程、2个阻塞进程

**34**.计算机系统的层次结构如下图所示,基于硬件之上的软件可分为 a、b 和 c 三个层次。图中 a、b 和 c 分别表示( )。

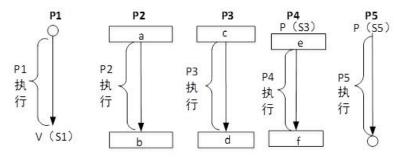


- A.操作系统、系统软件和应用软件
- B.操作系统、应用软件和系统软件
- C.应用软件、系统软件和操作系统
- D.应用软件、操作系统和系统软件
- **35**.下面关于 Linux 目录的描述中,正确的是()。
- A.Linux 只有一个根目录,用"/root"表示
- B.Linux 中有多个根目录,用"/"加相应目录名称表示
- C.Linux 中只有一个根目录,用"/"表示
- D.Linux 中有多个根目录,用相应目录名称表示

36.进程 P1、P2 、P3、P4 和 P5 的前趋图如下所示:



若用 PV 操作控制进程 P1、P2、P3、P4 和 P5 并发执行的过程,需要设置 5 个信号量 S1、S2、S3、S4 和 S5,且信号量 S1~S5 的初值都等于零。如下的进程执行图中 a 和 b 处应分别填写( ); c 和 d 处应分别填写( ); c 和 f 处应分别填写( )。



## 问题 1:

A.V (S1)和P(S2)V(S3) B.P(S1)和V(S2)V(S3)

C.V(S1)和 V(S2)V(S3) D.P(S1)和 P(S2)V(S3)

问题 2:

A.P(S2)和 P(S4) B.V(S2)和 P(S4)

C.P(S2)和 V(S4) D.V(S2)和 V(S4)

问题 3:

A.P(S4)和 V(S5)

B.V(S5)和 P(S4)

C.V(S4)和 P(S5)

D.V(S4)和 V(S5)

**37**.某计算机系统页面大小为 **4K** , 进程的页面变换表如下所示。若进程的逻辑地址为 **2D16H**。该地址经过变换后,其物理地址应为 ( )。

页号	物理块号
0	1
1	3
2	4
3	6

A.2048H B.4096H

C.4D16H

D.6D16H

**38.**某系统中有 **3** 个并发进程竞争资源 R,每个进程都需要 **5** 个 R,那么至少有( )个 R,才能保证系统不会发生死锁。

A.12 B.13 C.14 D.15

**39**.某文件管理系统在磁盘上建立了位示图(bitmap),记录磁盘的使用情况。若计算机系统的字长为 **32** 位,磁盘的容量为 **300**GB ,物理块的大小为 **4**MB ,那么位示图的大小需要( )个字。

A.1200 B.2400 C.6400 D.9600

**40**.某字长为 **32** 位的计算机的文件管理系统采用位示图(bitmap)记录磁盘的使用情况。若磁盘的容量为 **300GB**,物理块的大小为 **1MB**,那么位示图的大小为( )个字。

A.1200 B.3200 C.6400 D.9600

**41**.假设系统中有 n 个进程共享 **3** 台扫描仪,并采用 PV 操作实现进程同步与互斥。若系统信号量 S 的当前值为-1,进程 P1、P2 又分别执行了 **1** 次 P(S) 操作,那么信号量 S 的值应为( )。

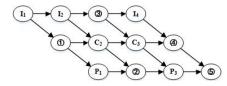
A.3 B.-3 C.1 D.-1

42.假设段页式存储管理系统中的地址结构如下图所示,则系统()。

31	24	23	13 12	0
段	· 묵	页	号 页	内地址

- A. 最多可有 256 个段,每个段的大小均为 2048 个页,页的大小为 8K
- B.最多可有 256 个段,每个段最大允许有 2048 个页,页的大小为 8K
- C.最多可有 512 个段,每个段的大小均为 1024 个页,页的大小为 4K
- D.最多可有 512 个段,每个段最大允许有 1024 个页,页的大小为 4K

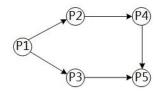
**43**.假设某计算机系统中只有一个 CPU、一台输入设备和一台输出设备,若系统中有四个作业 T1、T2、T3 和 T4,系统采用优先级调度,且 T1 的优先级>T2 的优先级>T3 的优先级>T4 的优先级。每个作业 Ti 具有三个程序段:输入 Ii、计算 Ci 和输出 Pi(i=1,2,3,4),其执行顺序为 Ii→Ci→Pi。这四个作业各程序段并发执行的前驱图如下所示。图中®、②分别为(),®、®、⑤分别为()。



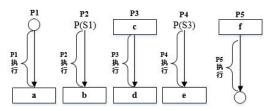
问题 1: A.I2,P2 B.I2,C2 C.C1,P2 D.C1,P3

问题 2: A.C2,C4,P4 B.I2,I3,C4 C.I3,P3,P4 D.I3,C4,P4

- 44.实时操作系统主要用于有实时要求的过程控制等领域。实时系统对于来自外部的事件必须在()。
- A. 一个时间片内进行处理
- B. 一个周转时间内进行处理
- C. 一个机器周期内进行处理
- D. 被控对象规定的时间内作出及时响应并对其进行处理
- 45.当用户通过键盘或鼠标进入某应用系统时,通常最先获得键盘或鼠标输入信息的是( )程序。
- A.命令解释
- B.中断处理
- C.用户登录
- D.系统调用
- **46**.在 Windows 操作系统中, 当用户双击"IMG\_20160122\_103.jpg"文件名时, 系统会自动通过建立的( ) 来决定使用什么程序打开该图像文件。
- A.文件
- B.文件关联
- c.文件目录
- D.临时文件
- 47. 进程 P1、P2、P3、P4 和 P5 的前趋图如下图所示:



若用 PV 操作控制进程 P1、P2、P3、P4 和 P5 并发执行的过程,则需要设置 5 个信号 S1、S2、S3、S4 和 S5,且信号量 S1~S5 的初值都等于零。下图中 a 和 b 处应分别填( ); c 和 d 处应分别填写( ); e 和 f 处应分别填写()。



## 问题 1:

- A.V (S1) P (S2) 和 V (S3)
- B.P (S1) V (S2) 和 V (S3)
- C.V(S1)V(S2)和V(S3)
- D.P (S1) P (S2) 和 V (S3)

#### 问题 2:

- A.P (S2) 和 P (S4)
- B.P (S2) 和 V (S4)
- C.V(S2)和P(S4)
- D.V(S2)和V(S4)

#### 问题 3:

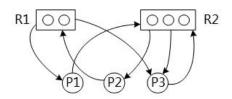
- A.P(S4)和V(S4)V(S5) B.V(S5)和P(S4)P(S5)
- C.V(S3)和V(S4)V(S5)
- D.P (S3) 和 P (S4) V (P5)
- 48.某磁盘有 100 个磁道,磁头从一个磁道移至另一个磁道需要 6ms。文件在磁盘上非连续存放,逻辑上相 邻数据块的平均距离为 10 个磁道,每块的旋转延迟时间及传输时间分别为 100ms 和 20ms,则读取一个 100 块的文件需要()ms。
- A.12060
- B.12600
- C.18000
- D.186000

49.在支持多线程的操作系统中,假设进程 P 创建了若干个线程,那么( )是不能被这些线程共享的。

A.该进程中打开的文件

- B.该进程的代码段
- C. 该进程中某线程的栈指针
- D.该进程的全局变量

50.在如下所示的进程资源图中, ( )。



- A.P1、P2、P3 都是非阻塞节点,该图可以化简,所以是非死锁的
- B.P1、P2、P3 都是阻塞节点,该图不可以化简,所以是死锁的
- C.P1、P2 是非阻塞节点, P3 是阻塞节点, 该图不可以化简, 所以是死锁的
- D.P2 是阻塞节点, P1、P3 是非阻塞节点, 该图可以化简, 所以是非死锁的

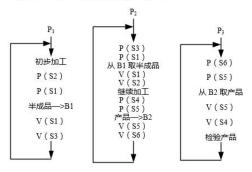
51. 假设磁盘块与缓冲区大小相同,每个盘块读入缓冲区的时间为 15us,由缓冲区送至用户区的时间是 5us,在用户区内系统对每块数据的处理时间为 1us,若用户需要将大小为 10 个磁盘块的 Doc1 文件逐块从磁盘读入缓冲区,并送至用户区进行处理,那么采用单缓冲区需要花费的时间为( )us;采用双缓冲区需要花费的时间为( )us

问题 1: A.150 B.151 C.156 D.201

问题 2: A.150 B.151 C.156 D.201

#### 52.

某企业的生产流水线上有2名工人 $P_1$ 和 $P_2$ ,1名检验员 $P_3$ 。 $P_1$ 将初步加工的半成品放入半成品箱B1;  $P_2$ 从半成品箱B1取出继续加工,加工好的产品放入成品箱B2;  $P_3$ 从成品箱B2去除产品校验。假设B1可存放n件半成品,B2可存放m件产品,并设置6个信号量S1、S2、S3、S4、S5和S6,且S3和S6的初值都为0。采用PV操作实现 $P_1$ 、 $P_2$ 和 $P_3$ 的同步模型如下图所示,则信号量S1和S5(); S2、S4的初值分别为()。



#### 问题 1:

- A.分别为同步信号量和互斥信号量,初值分别为 0 和 1
- B. 都是同步信号量, 其初值分别为 0 和 0
- C. 都是互斥信号量, 其初值分别为1和1
- D.都是互斥信号量, 其初值分别为 0 和 1

# 问题 2:

A.n. 0 B.m. 0 C.m. n D.n. m

**53.**嵌入式系统初始化过程主要有 **3** 个环节,按照自底向上、从硬件到软件的次序依次为( )。系统级初始化主要任务是( )。

#### 问题 1:

- A. 片级初始化→系统级初始化→板级初始化
- B.片级初始化→板级初始化→系统级初始化
- C. 系统级初始化→板级初始化→片级初始化
- D. 系统级初始化→片级初始化→板级初始化

#### 问题 2:

- A. 完成嵌入式微处理器的初始化
- B. 完成嵌入式微处理器以外的其他硬件设备的初始化
- C. 以软件初始化为主,主要进行操作系统的初始化
- D.设置嵌入式微处理器的核心寄存器和控制寄存器工作状态

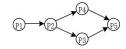
**54**.某进程有 **4** 个页面,页号为 **0~3**,页面变换表及状态位、访问位和修改位的含义如下图所示。若系统给该进程分配了 **3** 个存储块,当访问前页面 **1** 不在内存时,淘汰表中页号为( )的页面代价最小。

页号	页帧号	状态位	访问位	修改位
0	6	1	1	1
1		0	0	0
2	3	1	1	1
3	2	1	1	0

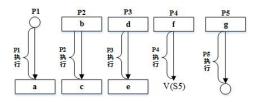
状态位含义 {=0 不在内存 =1 在内存 访问位含义 {=0 未访问过 =1 访问过 修改位含义 {=0 未修改过 =1 修改过

A.0 B.1 C.2 D.3

55.进程 P1、P2、P3、P4 和 P5 的前趋图如下所示:



若用 PV 操作控制进程 P1、P2、P3、P4 、P5 并发执行的过程,则需要设置 5 个信号量 S1、S2、S3、S4 和 S5,且信号量 S1~S5 的初值都等于零。下图中 a、b 和 c 处应分别填写( ); d 和 e 处应分别填写( ),f 和 g 处应分别填写( )。



#### 问题 1:

A.V(S1)、P(S1)和V(S2)V(S3) B.P(S1)、V(S1)和V(S2)V(S3)

C.V(S1)、V(S2)和P(S1)V(S3) D.P(S1)、V(S2)和V(S1)V(S3)

## 问题 2:

A.V(S2)和P(S4) B.P(S2)和V(S4)

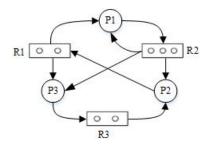
C.P(S2)和P(S4) D.V(S2)和V(S4)

## 问题 3:

A.P (S3) 和 V (S4) V (S5) B.V (S3) 和 P (S4) P (S5)

C.P (S3)和P(S4)P(S5) D.V(S3)和V(S4)V(S5)

56.在如下所示的进程资源图中, ( );该进程资源图是( )。



## 问题 1:

A.P1、P2、P3 都是阻塞节点

B.P1 是阻塞节点、P2、P3 是非阻塞节点

C.P1、P2 是阻塞节点、P3 是非阻塞节点

D.P1、P2 是非阻塞节点、P3 是阻塞节点

#### 问题 2:

A.可以化简的,其化简顺序为 P1→P2→P3

B.可以化简的, 其化简顺序为 P3→P1→P2

C.可以化简的,其化简顺序为 P2→P1→P3

D.不可以化简的,因为 P1、P2、P3 申请的资源都不能得到满足

57.假设磁盘块与缓冲区大小相同,每个盘块读入缓冲区的时间为  $10\mu s$ ,由缓冲区送至用户区的时间是  $5\mu s$ ,系统对每个磁盘块数据的处理时间为  $2\mu s$ 。若用户需要将大小为 10 个磁盘块的 Doc1 文件逐块从磁盘读入缓冲区,并送至用户区进行处理,那么采用单缓冲区需要花费的时间为( ) $\mu s$ ;采用双缓冲区需要花费的时间为( ) $\mu s$ 。

## 问题 1:

A.100 B.107 C.152 D.170

## 问题 2:

A.100 B.107 C.152 D.170

58.假设段页式存储管理系统中的地址结构如下图所示,则系统()。

31	22	21	12	11		0
	段号	页号		j	万内地址	$\neg$

- A.最多可有 2048 个段,每个段的大小均为 2048 个页,页的大小为 2K
- B.最多可有 2048 个段,每个段最大允许有 2048 个页,页的大小为 2K
- C.最多可有 1024 个段,每个段的大小均为 1024 个页,页的大小为 4K
- D.最多可有 1024 个段,每个段最大允许有 1024 个页,页的大小为 4K

**59**.假设系统采用 PV 操作实现进程同步与互斥。若 n 个进程共享两台打印机,那么信号量 S 的取值范围为 ( )。

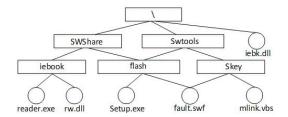
A.-2∼n

B.-(n-1) $\sim$ 1

C.-(n-1)~2

D.-(n-2) $\sim$ 2

**60**. 若某文件系统的目录结构如下图所示,假设用户要访问文件 fault.swf,且当前工作目录为 swshare,则该文件的全文件名为( ),相对路径和绝对路径分别为( )。



#### 问题 1:

A.fauit.swf

B.\flash\fault.swf

C.swsshare\flash\fault.swf

D.\swshare\flash\fault.swf

#### 问题 2:

A.swshare\flash\和\flash

B.flash\和\swshare\flash

C.\swshare\flash\和 flash\

D.\flash\和\swshare\flash

**61.**某计算机系统页面大小为 **4K**,若进程的页面变换表如下所示,逻辑地址为十六进制 **1D16H**。该地址经过变换后,其物理地址应为十六进制( )。

页号	物理块号
0	1
1	3
2	4
3	6

A.1024H

B.3D16H

C.4D16H

D.6D16H

**62**.假设某计算机系统中资源 R 的可用数为 6,系统中有 3 个进程竞争 R,且每个进程都需要 i 个 R,该系统可能会发生死锁的最小 i 值是( )。若信号量 S 的当前值为-2,则 R 的可用数和等待 R 的进程数分别为( )。

## 问题 1:

A.1 B.2

C.3 D.4

#### 问题 2:

A.0、0 B.0、1

C.1、0 D.0、2

63.设计操作系统时不需要考虑的问题是()。

A. 计算机系统中硬件资源的管理

B. 计算机系统中软件资源的管理

C.用户与计算机之间的接口

D.语言编译器的设计实现

64.假设系统中有三类互斥资源 R1、R2 和 R3,可用资源分别为 10、5 和 3。在 T0 时刻系统中有 P1、P2、P3、P4 和 P5 五个进程,这些进程对资源的最大需求量和已分配资源数如下表所示,此时系统剩余的可用资源数分别为(一);如果进程按(一)序列执行,那么系统状态是安全的。

资源	最	大需求	量	已	分配资	原数
进程	R1	R2	R3	R1	R2	R3
P1	5	3	1	1	1	1
P2	3	2	0	2	1	0
P3	6	1	1	3	1	0
P4	3	3	2	1	1	1
P5	2	1	1	1	1	0

## 问题 1:

A.1、1和0 B.1、1和1

C.2、1和0 D.2、0和1

#### 问题 2:

A.P1->P2->P4->P5->P3 B.P5->P2->P4->P3->P1

**65.**某文件管理系统采用位示图(bitmap)记录磁盘的使用情况。如果系统的字长为 **32** 位,磁盘物理块的大小为 **4MB**,物理块依次编号为**: 0**、**1**、**2**、...,位示图字依次编号为**: 0**、**1**、**2**、...,那么 **16385** 号物理块的使用情况在位示图中的第( )个字中描述;如果磁盘的容量为 **1000GB**,那么位示图需要( )个字来表示。

#### 问题 1:

A.128 B.256

C.513 D.1024

#### 问题 2:

A.1200 B.3200

C.6400 D.8000

- 66.假设段页式存储管理系统中的地址结构如下图所示,则系统中()。
- A.页的大小为 4K,每个段的大小均为 4096 个页,最多可有 256 个段
- B.页的大小为 4K,每个段的最大允许有 4096 个页,最多可有 256 个段
- C.页的大小为8K,每个段的大小均为2048个页,最多可有128个段
- D. 页的大小为 8K, 每个段的最大允许有 2048 个页, 最多可有 128 个段

**67**.假设系统采用 PV 操作实现进程同步与互斥,若有 n 个进程共享一台扫描仪,那么当信号量 S 的值为-3 时,表示系统中有( )个进程等待使用扫描仪。

A.0

B.n-3

C.3

D.n

**68.**假设内存管理采用可变式分区分配方案,系统中有五个进程 **P1~P5**,且某一时刻内存使用情况如下图所示(图中空白处表示未使用分区)。此时,若 **P5** 进程运行完并释放其占有的空间,则释放后系统的空闲区数应( );造成这种情况的原因是( )。

}区号	进程
0	P1
1	P2
2	*
3	P4
4	P3
5	
6	P5
7	

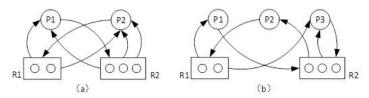
#### 问题 1:

A.保持不变 B.减1 C.加1 D.置零

#### 问题 2:

- A.无上邻空闲区, 也无下邻空闲区
- B. 有上邻空闲区,但无下邻空闲区
- C.有下邻空闲区,但无上邻空闲区
- D. 有上邻空闲区,也有下邻空闲区

**69**.进程资源图如图(a)和(b)所示,其中:图(a)中();图(b)中()。



#### 问题 1:

- A.P1 是非阻塞节点, P2 是阻塞节点, 所以该图不可以化简, 是死锁的
- B.P1、P2 都是阻塞节点,所以该图不可以化简,是死锁的
- C.P1、P2 都是非阻塞节点,所以该图可以化简,是非死锁的
- D.P1 是阻塞节点, P2 是非阻塞节点, 所以该图不可以化简、是死锁的

# 问题 2:

- A.P1、P2、P3 都是非阻塞节点,该图可以化简,是非死锁的
- B.P1、P2、P3 都是阻塞节点,该图不可以化简,是死锁的
- C.P2 是阻塞节点, P1、P3 是非阻塞节点, 该图可以化简, 是非死锁的
- D.P1、P2 是非阻塞节点,P3 是阻塞节点,该图不可以化简,是死锁的
- 70.在支持多线程的操作系统中,假设进程 P 创建了若干个线程,那么( )是不能被这些线程共享的。
- A.该进程的代码段
- B.该进程中打开的文件
- C.该进程的全局变量
- D. 该进程中某线程的栈指针
- **71.**假设某分时系统采用简单时片轮转法,当系统中的用户数为 n、时间片为 q 时,系统对每个用户的响应时间  $T=(\ \ )$ 。
- A.n B.q C.n\*q D.n+q

72.设文件索引节点中有8个地址项,每个地址项大小为4字节,其中5个地址项为直接地址索引,2个地址项是一级间接地址索引,1个地址项是二级间接地址索引,磁盘索引块和磁盘数据块大小均为1KB。若要访问文件的逻辑块号分别为5和518,则系统应分别采用();而且可表示的单个文件最大长度是()KB。

#### 问题 1:

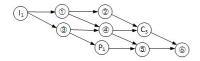
A.直接地址索引和一级间接地址索引

- B.直接地址索引和二级间接地址索引
- C. 一级间接地址索引和二级间接地址索引
- D. 一级间接地址索引和一级间接地址索引

#### 问题 2:

A.517 B.1029 C.16513 D.66053

73.某计算机系统中有一个 CPU、一台输入设备和一台输出设备,假设系统中有三个作业 T1、T2 和 T3,系统采用优先级调度,且 T1 的优先级>T2 的优先级>T3 的优先级。若每个作业具有三个程序段:输入 Ii、计算 Ci 和输出 Pi(i=1, 2, 3),执行顺序为 Iì、Cì、Pì,则这三个作业各程序段并发执行的前驱图如下所示。图中②、②分别为( ),③、④分别为( ),⑤、⑥分别为( )。



问题 1: A.I2、C2 B.I2、I3 C.C1、P3 D.C2、P2

问题 2: A.C1、C2 B.I2、C1 C.I3、P3 D.C1、P2

问题 3: A.I3、C2 B.I2、C1 C.P2、P3 D.C1、P2

**74.**某系统中仅有 5 个并发进程竞争某类资源,且都需要 3 个该类资源,那么至少有( )个该类资源,才能保证系统不会发生死锁。

A.9 B.10 C.11 D.15

**75**.假设一台按字节编址的 **16** 位计算机系统,采用虚拟页式存储管理方案,页面的大小为 **2K**,且系统中没有使用快表(或联想存储器)。某用户程序如图 **a** 所示,该程序的页面变换表如图 **b** 所示,表中状态位等于 **1** 和 **0** 分别表示页面在内存或不在内存。



页号	状态
0	1
1	0
2	0
3	0
4	0
5	0

# 问题 1:

A.3 B.4 C.5 D.6

问题 2:

A.0 B.1 C.2 D.3

问题 3:

A.1, 1 B.1, 2 C.2, 2 D.2, 3

76.若某企业拥有的总资金数为 15,投资 4 个项目 P1、P2、P3、P4,各项目需要的最大资金数分别是 6、8、8、10,企业资金情况如图 a 所示。P1 新申请 2 个资金,P2 新申请 1 个资金,若企业资金管理处为项目 P1 和 P2 分配新申请的资金,则 P1、P2、P3、P4 尚需的资金数分别为( );假设 P1 已经还清所有投资款,企业资金使用情况如图 b 所示,那么企业的可用资金数为( )。若在图 b 所示的情况下,企业资金管理处为 P2、P3、P4 各分配资金数 2、2、3,则分配后 P2、P3、P4 已用资金数分别为( )。

项目	最大资金	已用 资金	尚需 资金
P1	6	2	4
P2	8	3	5
P3	8	2	6
P4	10	3	7

TE C	最大	已用	尚需	
项目	最大 资金	资金	资金	
P1	-	, s <del></del>		
P2	8	3	5	
P3	8	2	6	
P4	10	3	7	

## 问题 1:

A.1、3、6、7,可用资金数为0,故资金周转状态是不安全的

B.2、5、6、7, 可用资金数为1, 故资金周转状态是不安全的

C.2、4、6、7,可用资金数为2,故资金周转状态是安全的

D.3、3、6、7,可用资金数为2,故资金周转状态是安全的

问题 2: A.4 B.5 C.6 D.7

## 问题 3:

A.3、2、3.尚需资金数分别为5、6、7,故资金周转状态是安全的

B.5、4、6,尚需资金数分别为3、4、4,故资金周转状态是安全的

C.3、2、3,尚需资金数分别为5、6、7,故资金周转状态是不安全的

D.5、4、6,尚需资金数分别为3、4、4,故资金周转状态是不安全的

77.在 Windows 系统中,默认权限最低的用户组是()。

A.everyone B.administrators C.power users D.users

**78**.假设磁盘每磁道有 **18** 个扇区,系统刚完成了 **10** 号柱面的操作,当前移动臂在 **13** 号柱面上,进程的请求序列如下表所示。若系统采用 **SCAN**(扫描)调度算法,则系统响应序列为( );若系统采用 **CSCAN**(单向扫描)调度算法,则系统响应序列为( )。

请求序列	柱面号	磁头号	扇区号
0	15	8	9
2	20	6	5
3	30	9	6
<b>4</b>	20	10	5
(5)	5	4	5
6	2	7	4
⑦ ⑧	15	8	1
8	6	3	10
9	8	7	9
ത	15	10	4

### 问题 1:

A.7012439856

B.1702346589

C.7012436589

D.17102348965

#### 问题 2:

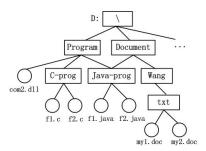
A.7012439856

B.17102346589

C.7012436589

D.1702348965

**79**. 若某文件系统的目录结构如下图所示,假设用户要访问文件 **f1**. java,且当前工作目录为 Program,则该文件的全文件名为( ),其相对路径为( )。



## 问题 1:

A.f1.java

B.\DocumentUava-prog\f1.java

C.D:\Program\Java-prog\f1.java

D.\Program\Java-prog\f1.java

# 问题 2:

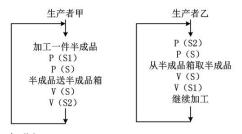
A.Java-prog\

B.\Java-prog\

C.Program\Java-prog

D.\Program\Java-prog\

80.某企业生产流水线 M 共有两位生产者,生产者甲不断地将其工序上加工的半成品放入半成品箱,生产者乙从半成品箱取出继续加工。假设半成品箱可存放 n 件半成品,采用 PV 操作实现生产者甲和生产者乙的同步可以设置三个信号量 S、S1 和 S2,其同步模型如下图所示。



# 问题 1:

A.0 B.1 C.n

D.任意正整数

# 问题 2:

A.n. 0 B.O. n C.1. n D.n. 1

**81.**某系统采用请求页式存储管理方案,假设某进程有 6 个页面,系统给该进程分配了 4 个存储块,其页面变换表如下表所示,表中的状态位等于 1/0 分别表示页面在内存 / 不在内存。当该进程访问的页面 2 不在内存时,应该淘汰表中页号为( )的页面。假定页面大小为 4K,逻辑地址为十六进制 3C18H,该地址经过变换后的页帧号为( )。

页号	页帧号	状态位	访问位	修改位
0	5	1	1	1
1		0	0	0
2	9	0	0	0
3	2	1	1	0
4	8	1	1	1
5	12	1	0	0

问题 1: A.0 B.3 C.4 D.5

问题 2: A.2 B.5 C.8 D.10

82.系统中有 R 类资源 m 个,现有 n 个进程互斥使用。若每个进程对 R 资源的最大需求为 w,那么当 m、n、w 分别取下表中的值时,对于表中的 $@\sim$ @种情况,( )可能会发生死锁。若将这些情况的 m 分别加上( ),则系统不会发生死锁。

### 问题 1:

A.025 B.345 C.245 D.246

问题 2:

A.1、1和1 B.1、1和2 C.1、1和3 D.1、2和1

83.某文件管理系统在磁盘上建立了位示图(bitmap),记录磁盘的使用情况。若系统的字长为 32 位,磁盘上的物理块依次编号为: 0、1、2、...,那么 4096 号物理块的使用情况在位示图中的第( )个字中描述;若磁盘的容量为 200GB,物理块的大小为 1MB,那么位示图的大小为( )个字。

#### 问题 1:

A.129 B.257 C.513 D.1025

问题 2:

A.600 B.1200 C.3200 D.6400

**84.**某文件系统采用多级索引结构,若磁盘块的大小为 **512** 字节,每个块号需占 **3** 字节,那么根索引采用一级索引时的文件最大长度为( ) **K** 字节,采用二级索引时的文件最大长度为( ) **K** 字节。

## 问题 1:

A.85 B.170 C.512 D.1024

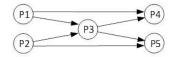
问题 2:

A.512 B.1024 C.14450 D.28900

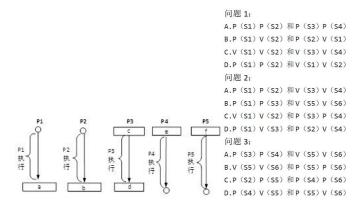
85.某磁盘磁头从一个磁道移至另一个磁道需要 10ms。文件在磁盘上非连续存放,逻辑上相邻数据块的平均移动距离为 10 个磁道,每块的旋转延迟时间及传输时间分别为 100ms 和 2ms,则读取一个 100 块的文件需要( )ms 时间。

A.10200 B.11000 C.11200 D.20200

86.进程 P1、P2、P3、P4 和 P5 的前趋图如下:



若用 PV 操作控制进程 P1~P5 并发执行的过程,则需要设置 6 个信号 S1、S2、S3、S4、S5 和 S6,且信号量 S1-S6 的初值都等于零。下图中 a 和 b 处应分别填写( ); c 和 d 处应分别填写( ), e 和 f 处应分别填写( )。



87.正常情况下,操作系统对保存有大量有用数据的硬盘进行()操作时,不会清除有用数据。

A.磁盘分区和格式化

B.磁盘格式化和碎片整理

C.磁盘清理和碎片整理

D.磁盘分区和磁盘清理

**88**.假设某磁盘的每个磁道划分成 9 个物理块,每块存放 1 个逻辑记录。逻辑记录 R0, R1, ..., R8 存放在同一个磁道上,记录的安排顺序如下表所示:

物理块	1	2	3	4	5	6	7	8	9
逻辑记录	RO	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8

如果磁盘的旋转速度为 27ms/周,磁头当前处在 RØ 的开始处。若系统顺序处理这些记录,使用单缓冲区,每个记录处理时间为 3ms,则处理这 9 个记录的最长时间为 ( );若对信息存储进行优化分布后,处理 9 个记录的最少时间为 ( )。

#### 问题 1:

A.54ms B.108ms

C.246ms D.243ms

问题 2:

A.27ms B.54ms

C.108ms D.216ms

89.某进程有 5 个页面,页号为 0~4,页面变换表如下所示。表中状态位等于 0 和 1 分别表示页面不在内存或在内存。若系统给该进程分配了 3 个存储块,当访问的页面 3 不在内存时,应该淘汰表中页号为 ( ) 的页面。假定页面大小为 4K,逻辑地址为十六进制 2C25H,该地址经过变换后,其物理地址应为十六进制 ( )。

页号	页帧号	状态位	访问位	修改位
0	3	1	1	O
1	1550	0	0	0
2	4	1	1	1
3	-	0	0	0
4	1	1	1	1

## 问题 1:

A.0 B.1

C.2 D.4

问题 2:

A.2C25H B.4096H

C.4C25H D.8C25H

**90**. 若在系统中有若干个互斥资源 R,6 个并发进程,每个进程都需要 2 个资源 R,那么使系统不发生死锁的资源 R 的最少数目为( )。

A.6 B.7

C.9 D.12

- 91.如果系统采用信箱通信方式,当进程调用 Send 原语被设置成"等信箱"状态时,其原因是( )。
- A.指定的信箱不存在
- B.调用时没有设置参数
- C. 指定的信箱中无信件
- D. 指定的信箱中存满了信件

92.某系统中有四种互斥资源 R1、R2、R3 和 R4,可用资源数分别为 3、5、6 和 8。假设在 T0 时刻有 P1、P2、P3 和 P4 四个进程,并且这些进程对资源的最大需求量和已分配资源数如下表所示,那么在 T0 时刻系统中 R1、R2、R3 和 R4 的剩余资源数分别为( )。如果从 T0 时刻开始进程按( )顺序逐个调度执行,那么系统状态是安全的。

遊源	最为	最大需求量			已分配资源数			数
进程	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R	3 R4
P1	1	2	3	6	1	1	2	4
P2	1	1	2	2	0	1	2	2
P3	1	2	1	1	1	1	1	0
P4	1	1	2	3	1	1	1	1

#### 问题 1:

A.3、5、6和8 B.3、4、2和2 C.0、1、2和1 D.0、1、0和1

## 问题 2:

 $A.P1\rightarrow P2\rightarrow P4\rightarrow P3$   $B.P2\rightarrow P1\rightarrow P4\rightarrow P3$   $C.P3\rightarrow P2\rightarrow P1\rightarrow P4$   $D.P4\rightarrow P2\rightarrow P3\rightarrow P1$ 

- 93.文件系统中,设立打开文件(Open)系统功能调用的基本操作是()。
- A.把文件信息从辅存读到内存
- B. 把文件的控制管理信息从辅存读到内存
- C.把磁盘的超级块从辅存读到内存
- D.把文件的 FAT 表信息从辅存读到内存
- 94.某软盘有 40 个磁道,磁头从一个磁道移至另一个磁道需要 5ms。文件在磁盘上非连续存放,逻辑上相邻数据块的平均距离为 10 个磁道,每块的旋转延迟时间及传输时间分别为 100ms 和 25ms,则读取一个 100 块的文件需要()时间。
- A.17500ms B.15000ms C.5000ms D.25000ms
- 95. 在 UNIX 操作系统中,把输入/输出设备看作是()。
- A.普通文件 B.目录文件 C.索引文件 D.特殊文件
- 96.为了解决进程间的同步和互斥问题,通常采用一种称为()机制的方法。若系统中有 5 个进程共享若干个资源 R,每个进程都需要 4 个资源 R,那么使系统不发生死锁的资源 R 的最少数目是()。

### 问题 1:

A.调度 B.信号量 C.分派 D.通讯

#### 问题 2:

A.20 B.18 C.16 D.15

97.某文件管理系统在磁盘上建立了位示图(bitmap),记录磁盘的使用情况。若系统中字长为 32 位,磁盘上的物理块依次编号为: 0、1、2、...,那么 8192 号物理块的使用情况在位示图中的第()个字中描述。

A.256 B.257 C.512 D.1024

- 98.在操作系统中,虚拟设备通常采用()设备来提供虚拟设备。
- A.Spooling 技术,利用磁带
- B.Spooling 技术,利用磁盘
- C. 脱机批处理技术, 利用磁盘
- D. 通道技术, 利用磁带

**99**.某系统的进程状态转换如下图所示,图中 **1、2、3** 和 **4** 分别表示引起状态转换的不同原因,原因 **4** 表示();一个进程状态转换会引起另一个进程状态转换的是()。

问题 1:

- A.就绪进程被调度
- B.运行进程执行了 P 操作
- C. 发生了阻塞进程等待的事件
- D.运行进程的时间片到了

#### 问题 2:

A.1 $\rightarrow$ 2 B.2 $\rightarrow$ 1 C.3 $\rightarrow$ 2 D.2 $\rightarrow$ 4

100.

某虚拟存储系统采用最近最少使用(LRU)页面淘汰算法。假定系统为每个作业分配3个页面的主存空间,其中一个页面用来存放程序。现有某作业的部分语句如下:

Var A: Array[1..128, 1..128] OF integer;

i, j: integer;

FOR i:=1 to 128 DO

FOR j:=1 to 128 DO

A[i, j]:=0;

设每个页面可存放128个整数变量,变量i、j放在程序页中,矩阵A按行序存放。初始时,程序及变量i、j已在内存,其余两页为空。在上述程序片段执行过程中,共产生()次缺页中断。最后留在内存中的是矩阵A的最后()。

问题 1:

A.64 B.128 C.256 D.512

问题 2:

A.2 行 B.2 列 C.1 行 D.1 列

**101.**某文件管理系统为了记录磁盘的使用情况,在磁盘上建立了位示图(bitmap)。若系统中字长为 **16** 位,磁盘上的物理块依次编号为**: 0**、**1**、**2**、...,那么 **8192** 号物理块的使用情况在位示图中的第()个字中描述。

A.256 B.257 C.512 D.513

**102**.假设系统中有四类互斥资源 R1、R2、R3 和 R4,可用资源数分别为 9、6、3 和 3。在 T0 时刻系统中有 P1、P2、P3 和 P4 四个进程,这些进程对资源的最大需求量和已分配资源数如下表所示。在 T0 时刻系统剩余的可用资源数分别为()。如果 P1、P2、P3 和 P4 进程按()序列执行,那么系统状态是安全的。

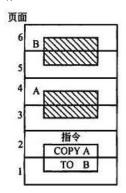
进程\资源	最大需求量	已分配资源数
	R1 R2 R3 R4	R1 R2 R3 R4
P1	6 4 2 1	1 1 1 1
P2	2 2 2 1	2 1 1 1
P3	8 1 1 1	2 1 0 0
P4	2 2 1 1	1 2 1 1

问题 1:

A.2、1、0和1 B.3、1、0和0 C.3、1、1和1 D.3、0、1和1

问题 2: A.P1→P2→P4→P3 B.P2→P1→P4→P3 C.P3→P4→P1→P2 D.P4→P2→P1→P3

**103**.在某计算机中,假设某程序的 6 个页面如下图所示,其中某指令"COPY A TO B"跨两个页面,且源地址 A 和目标地址 B 所涉及的区域也跨两个页面。若地址为 A 和 B 的操作数均不在内存,计算机执行该 COPY 指令时,系统将产生()次缺页中断;若系统产生三次缺页中断,那么该程序应有()个页面在内存。



# 问题 1:

A.2 B.3

C.4 D.5

# 问题 2:

A.2 B.3

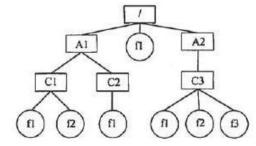
C.4 D.5

**104**.在下图所示的树型文件系统中,方框表示目录,圆圈表示文件,"/"表示路径中的分隔符,"/"在路径之首时表示根目录。图中,()。假设当前目录是 A2,若进程 A 以如下两种方式打开文件 f2:

方式① fd1=open("()/f2", o\_RDONLY);

方式② fd1=open ("/A2/C3/f2", o\_RDONLY);

那么,采用方式@的工作效率比方式@的工作效率高。



# 问题 1:

- A.根目录中文件 f1 与子目录 C1、C2 和 C3 中文件 f1 一定相同
- B.子目录 C1 中文件 f2 与子目录 C3 中文件 f2 一定相同
- C. 子目录 C1 中文件 f2 与子目录 C3 中文件 f2 一定不同
- D.子目录 C1 中文件 f2 与子目录 C3 中文件 f2 是可能相同也可能不相同

#### 问题 2:

A./A2/C3

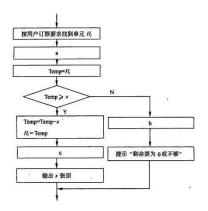
B.A2/C3

C.C3

D.f2

105.某火车票销售系统有 n 个售票点,该系统为每个售票点创建一个进程  $P_i(i=1,2,\Lambda,n)$  。假设  $H_i(j=1,2,\Lambda,m)$ 

单元存放某日某车次的剩余票数, Temp 为 Pi 进程的临时工作单元, x 为某用户的订票张数。初始化时系统应将信号量 S 赋值为()。Pi 进程的工作流程如下, 若用 P 操作和 V 操作实现进程间的同步与互斥,则图中 a、b 和 c 应分别填入()。



## 问题 1:

A.0 B.1 C.2 D.3

问题 2:

A.P(S)、V(S) 和V(S) B.P(S)、P(S) 和V(S)

C.V(S), P(S) 和P(S) D.V(S), V(S) 和P(S)

106. 内存采用段式存储管理有许多优点,但"()"不是其优点。

A.分段是信息的逻辑单位,用户不可见

B. 各段程序的修改互不影响

C. 地址变换速度快、内存碎片少

D. 便于多道程序共享主存的某些段

107.某文件系统采用链式存储管理方案,磁盘块的大小为 1024 字节。 文件 Myfile.doc 由 5 个逻辑记录组成,每个逻辑记录的大小与磁盘块的大小相等,并依次存放在 121、75、86、65 和 114 号磁盘块上。若需要存取文件的第 5120 逻辑字节处的信息,应该访问( )号磁盘块。

A.75 B.85 C.65 D.114

**108**.设系统中有 R 类资源 m 个,现有 n 个进程互斥使用。若每个进程对 R 资源的最大需求为 w,那么 当 m、n、w 取下表的值时,对于下表中的 a~e 五种情况,( )两种情况可能会发生死锁。对于这两种情况,若将( ),则不会发生死锁。

	a	b	С	d	е
m	2	2	2	4	4
n	1	2	2	3	3
w	2	1	2	2	3

## 问题 1:

A.a和b B.b和c C.c和d D.c和e

# 问题 2:

 A.n加1或w加1
 B.m加1或w减1

 C.m减1或w加1
 D.m减1或w减1

- 109.在移臂调度算法中, ( ) 算法可能会随时改变移动臂的运动方向。
- A. 电梯调度和先来先服务
- B. 先来先服务和最短寻找时间优先
- C.单向扫描和先来先服务
- D. 电梯调度和最短寻找时间优先
- **110**.在 Windows XP 操作系统中,用户利用"磁盘管理"程序可以对磁盘进行初始化、建卷,( )。通常将"C:\Windows\myprogram.exe"文件设置成只读和隐藏属性,便控制用户对该文件的访问,这一级安全管理称之为( )安全管理。

## 问题 1:

- A.但只能使用 FAT 文件系统格式化卷
- B.但只能使用 FAT 32 文件系统格式化卷
- C.但只能使用 NTFS 文件系统格式化卷
- D.可以选择使用 FAT、FAT32 或 NTFS 文件系统格式化卷

#### 问题 2:

- A.文件级 B.目录级
- C.用户级 D.系统级
- **111.**假设某硬盘由 5 个盘片构成(共有 8 个记录面),盘面有效记录区域的外直径为 30cm,内直径为 10cm,记录位密度为 250 位/mm,磁道密度为 16 道/mm,每磁道分 16 个扇区,每扇区 512 字节,则该硬盘的格式化容量约为( ) MB。

A. 8\*1024\*1024

8\*(30-10)\*10\*16\*16\*512

B. 2\*1024\*1024

8\*(30-10)\*10\*250\*16\*16

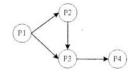
C. 8\*1024\*1024

8\*(30-10)\*16\*16\*512

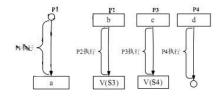
D. 2\*1024\*1024

- **112.**UNIX 系统采用直接、一级、二级和三级间接索引技术访问文件,其索引结点有 **13** 个地址项(**i\_addr**[**0**]~**i\_addr**[**12**])。如果每个盘块的大小为 **1** KB,每个盘块号占 **4B**,则进程 **A** 访问文件 **F** 中 第 **11264** 字节处的数据时, ( )。
- A.可直接寻址
- B.需要一次间接寻址
- C.需要二次间接寻址
- D.需要三次间接寻址
- 113.若系统正在将( )文件修改的结果写回磁盘时系统发生崩溃,则对系统的影响相对较大。
- A.空闲块 B.目录
- C.用户数据 D.用户程序

114.进程 P1、P2、 P3 和 P4 的前趋图如下:



若用 PV 操作控制这几个进程并发执行的过程,则需要设置 4 个信号量 S1、S2、S3 和 S4,且信号量 初值都等于零。下图中 a 和 b 应分别填写( ),c 和 d 应分别填写( )。



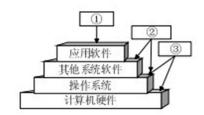
#### 问题 1:

A.P (S1) P (S2) 和 P (S3) B.P (S1) P (S2) 和 V (S1) C.V (S1) V (S2) 和 P (S1) D.V (S1) V (S2) 和 V (S3)

## 问题 2:

A.P (S1) P (S2) 和 P (S4) B.P (S2) P (S3) 和 P (S4) C.V (S1) V (S2) 和 V (S4) D.V (S2) V (S3) 和 V (S4)

**115.**操作系统是裸机上的第一层软件,其他系统软件(如( )等)和应用软件都是建立在操作系统基础上的。下图@23分别表示( )。



#### 问题 1:

- A.编译程序、财务软件和数据库管理系统软件
- B.汇编程序、编译程序和 Java 解释器
- C.编译程序、数据库管理系统软件和汽车防盗程序
- D.语言处理程序、办公管理软件和气象预报软件

# 问题 2:

- A.应用软件开发者、最终用户和系统软件开发者
- B.应用软件开发者、系统软件开发者和最终用户
- C. 最终用户、系统软件开发者和应用软件开发者
- D. 最终用户、应用软件开发者和系统软件开发者