# 全屏插件的引用

目标: 实现页面的全屏功能

全屏功能可以借助一个插件来实现

第一步,安装全局插件screenfull

```
$ npm i screenfull
```

第二步,封装全屏显示的插件·· src/components/ScreenFull/index.vue

```
<template>
 <!-- 放置一个图标 -->
  <div>
   <!-- 放置一个svg的图标 -->
   <svg-icon icon-class="fullscreen" style="color:#fff; width: 20px; height:</pre>
20px" @click="changeScreen" />
 </div>
</template>
<script>
import ScreenFull from 'screenfull'
export default {
 methods: {
   // 改变全屏
   changeScreen() {
     if (!ScreenFull.isEnabled) {
       // 此时全屏不可用
       this.$message.warning('此时全屏组件不可用')
     }
     // document.documentElement.requestFullscreen() 原生js调用
     // 如果可用 就可以全屏
     ScreenFull.toggle()
   }
 }
</script>
<style>
</style>
```

第三步,全局注册该组件 src/components/index.js

```
import ScreenFull from './ScreenFull'
Vue.component('ScreenFull', ScreenFull) // 注册全屏组件
```

第四步,放置于 layout/navbar.vue 中

```
<screen-full class="right-menu-item" />
.right-menu-item {
  vertical-align: middle;
}
```

#### 提交代码

本节任务: 实现页面的全屏功能

# 动态主题的设置

目标: 实现动态主题的设置

我们想要实现在页面中实时的切换颜色,此时页面的主题可以跟着设置的颜色进行变化

简单说明一下它的原理: element-ui 2.0 版本之后所有的样式都是基于 SCSS 编写的,所有的颜色都是基于几个基础颜色变量来设置的,所以就不难实现动态换肤了,只要找到那几个颜色变量修改它就可以了。首先我们需要拿到通过 package.json 拿到 element-ui 的版本号,根据该版本号去请求相应的样式。拿到样式之后将样色,通过正则匹配和替换,将颜色变量替换成你需要的,之后动态添加 style 标签来覆盖原有的 css 样式。

第一步, 封装颜色选择组件 ThemePicker 代码地址: @/components/ThemePicker。

注意:本章节重点在于集成,内部的更换主题可以先不用关心。

### 实现代码

```
<template>
  <el-color-picker
   v-model="theme"
    :predefine="['#409EFF', '#1890ff', '#304156','#212121','#11a983', '#13c2c2',
'#6959CD', '#f5222d', ]"
   class="theme-picker"
    popper-class="theme-picker-dropdown"
 />
</template>
<script>
const version = require('element-ui/package.json').version // element-ui version
from node_modules
const ORIGINAL_THEME = '#409EFF' // default color
export default {
  data() {
      chalk: '', // content of theme-chalk css
     theme: ''
   }
 },
  computed: {
   defaultTheme() {
     return this.$store.state.settings.theme
   }
 },
  watch: {
    defaultTheme: {
      handler: function(val, oldval) {
```

```
this.theme = val
     },
      immediate: true
    },
    async theme(val) {
      const oldVal = this.chalk ? this.theme : ORIGINAL_THEME
     if (typeof val !== 'string') return
      const themeCluster = this.getThemeCluster(val.replace('#', ''))
      const originalCluster = this.getThemeCluster(oldVal.replace('#', ''))
      console.log(themeCluster, originalCluster)
      const $message = this.$message({
        message: ' Compiling the theme',
        customClass: 'theme-message',
        type: 'success',
        duration: 0,
        iconClass: 'el-icon-loading'
      })
      const getHandler = (variable, id) => {
        return () => {
          const originalCluster =
this.getThemeCluster(ORIGINAL_THEME.replace('#', ''))
          const newStyle = this.updateStyle(this[variable], originalCluster,
themeCluster)
         let styleTag = document.getElementById(id)
         if (!styleTag) {
            styleTag = document.createElement('style')
            styleTag.setAttribute('id', id)
           document.head.appendChild(styleTag)
         }
         styleTag.innerText = newStyle
        }
      if (!this.chalk) {
        const url = `https://unpkg.com/element-ui@${version}/lib/theme-
chalk/index.css
        await this.getCSSString(url, 'chalk')
      }
      const chalkHandler = getHandler('chalk', 'chalk-style')
      chalkHandler()
      const styles = [].slice.call(document.querySelectorAll('style'))
        .filter(style => {
          const text = style.innerText
          return new RegExp(oldVal, 'i').test(text) && !/Chalk
Variables/.test(text)
        })
      styles.forEach(style => {
        const { innerText } = style
        if (typeof innerText !== 'string') return
        style.innerText = this.updateStyle(innerText, originalCluster,
themeCluster)
      })
      this.$emit('change', val)
      $message.close()
   }
  },
  methods: {
    updateStyle(style, oldCluster, newCluster) {
      let newStyle = style
```

```
oldCluster.forEach((color, index) => {
        newStyle = newStyle.replace(new RegExp(color, 'ig'), newCluster[index])
      return newStyle
    getCSSString(url, variable) {
      return new Promise(resolve => {
        const xhr = new XMLHttpRequest()
       xhr.onreadystatechange = () => {
         if (xhr.readyState === 4 && xhr.status === 200) {
            this[variable] = xhr.responseText.replace(/@font-face{[^]+}/, '')
            resolve()
         }
        }
        xhr.open('GET', url)
        xhr.send()
     })
   },
    getThemeCluster(theme) {
      const tintColor = (color, tint) => {
        let red = parseInt(color.slice(0, 2), 16)
        let green = parseInt(color.slice(2, 4), 16)
        let blue = parseInt(color.slice(4, 6), 16)
        if (tint === 0) { // when primary color is in its rgb space
          return [red, green, blue].join(',')
        } else {
          red += Math.round(tint * (255 - red))
          green += Math.round(tint * (255 - green))
         blue += Math.round(tint * (255 - blue))
          red = red.toString(16)
         green = green.toString(16)
         blue = blue.toString(16)
          return `#${red}${green}${blue}`
        }
      const shadeColor = (color, shade) => {
        let red = parseInt(color.slice(0, 2), 16)
        let green = parseInt(color.slice(2, 4), 16)
        let blue = parseInt(color.slice(4, 6), 16)
        red = Math.round((1 - shade) * red)
        green = Math.round((1 - shade) * green)
        blue = Math.round((1 - shade) * blue)
        red = red.toString(16)
        green = green.toString(16)
        blue = blue.toString(16)
        return `#${red}${green}${blue}`
      const clusters = [theme]
      for (let i = 0; i <= 9; i++) {
        clusters.push(tintColor(theme, Number((i / 10).toFixed(2))))
      clusters.push(shadeColor(theme, 0.1))
      return clusters
   }
 }
}
</script>
```

```
.theme-message,
.theme-picker-dropdown {
  z-index: 99999 !important;
}
.theme-picker .el-color-picker_trigger {
  height: 26px !important;
  width: 26px !important;
  padding: 2px;
}
.theme-picker-dropdown .el-color-dropdown_link-btn {
    display: none;
}
.el-color-picker {
  height: auto !important;
}
</style>
```

### 注册代码

```
import ThemePicker from './ThemePicker'
Vue.component('ThemePicker', ThemePicker)
```

第二步, 放置于 layout/navbar.vue 中

```
<!-- 放置全屏插件 -->
<theme-picker class="right-menu-item" />
```

## 提交代码

# 多语言实现

目标 实现国际化语言切换

# 初始化多语言包

本项目使用国际化 i18n 方案。通过 vue-i18n 而实现。

### 第一步,我们需要首先国际化的包

```
$ npm i vue-i18n
```

### 第二步,需要单独一个多语言的实例化文件 src/lang/index.js

```
import Vue from 'vue' // 引入vue
import VueI18n from 'vue-i18n' // 引入国际化的包
import Cookie from 'js-cookie' // 引入cookie包
import elementEN from 'element-ui/lib/locale/lang/en' // 引入饿了么的英文包
import elementZH from 'element-ui/lib/locale/lang/zh-CN' // 引入饿了么的中文包
Vue.use(VueI18n) // 全局注册国际化包
export default new VueI18n({
   locale: Cookie.get('language') || 'zh', // 从cookie中获取语言类型 获取不到就是中文
   messages: {
     en: {
```

```
...elementEN // 将饿了么的英文语言包引入
},
zh: {
    ...elementZH // 将饿了么的中文语言包引入
}
}
```

上面的代码的作用是将Element的两种语言导入了

### 第三步,在main.js中对挂载 i18n的插件,并设置element为当前的语言

```
// 设置element为当前的语言
Vue.use(ElementUI, {
    i18n: (key, value) => i18n.t(key, value)
})

new Vue({
    el: '#app',
    router,
    store,
    i18n,
    render: h => h(App)
})
```

# 引入自定义语言包

此时,element已经变成了zh,也就是中文,但是我们常规的内容怎么根据当前语言类型显示?这里,针对英文和中文,我们可以提供两个不同的语言包 src/lang/zh.js ,src/lang/en.js 该语言包,我们已经在资源中提供

### 第四步,在index.js中同样引入该语言包

```
import customZH from './zh' // 引入自定义中文包
import customEN from './en' // 引入自定义英文包
Vue.use(VueI18n) // 全局注册国际化包
export default new VueI18n({
 locale: Cookie.get('language') || 'zh', // 从cookie中获取语言类型 获取不到就是中文
 messages: {
   en: {
     ...elementEN, // 将饿了么的英文语言包引入
     ...customEN
   },
   zh: {
     ...elementzH, // 将饿了么的中文语言包引入
     ...customZH
   }
 }
})
```

# 在左侧菜单中应用多语言包

自定义语言包的内容怎么使用?

### 第五步, 在左侧菜单应用

当我们全局注册i18n的时候,每个组件都会拥有一个 \$t 的方法,它会根据传入的key,自动的去寻找当前语言的文本,我们可以将左侧菜单变成多语言展示文本

layout/components/SidebarItem.vue

```
<item :icon="onlyOneChild.meta.icon||(item.meta&&item.meta.icon)"
:title="$t('route.'+onlyOneChild.name)" />
```

注意: 当文本的值为嵌套时,可以通过 \$t(key1.key2.key3...)的方式获取

现在,我们已经完成了多语言的接入,现在封装切换多语言的组件

## 封装多语言插件

第六步,封装多语言组件 | src/components/lang/index.vue

```
<template>
 <el-dropdown trigger="click" @command="changeLanguage">
   <!-- 这里必须加一个div -->
   <div>
     <svg-icon style="color:#fff;font-size:20px" icon-class="language" />
   </div>
   <el-dropdown-menu slot="dropdown">
     <el-dropdown-item command="zh" :disabled="'zh'=== $i18n.locale ">中文</el-
dropdown-item>
     <el-dropdown-item command="en" :disabled="'en'=== $i18n.locale ">en</el-</pre>
dropdown-item>
   </el-dropdown-menu>
 </el-dropdown>
</template>
<script>
import Cookie from 'js-cookie'
export default {
 methods: {
   changeLanguage(lang) {
     Cookie.set('language', lang) // 切换多语言
     this.$i18n.locale = lang // 设置给本地的i18n插件
     this.$message.success('切换多语言成功')
   }
 }
</script>
```

### 最终效果



#### 提交代码

# tab页的视图引入

目标: 实现tab页打开路由的功能

当前我们实现的打开页面,看到一个页面之后,另一个页面就会关闭,为了显示更加有效率,我们可以引入多页签组件

多页签的组件的代码过于繁杂,开发实际需要的是集成和调用能力,所以我们只是将开发好的组件集成 到当前的功能项中即可。

在资源目录中,多页签目录下放置的是组件和vuex模块

第一步,将组件TagsView目录放置到 src/components , 并全局注册

```
import TagsView from './TagsView'
Vue.component('TagsView', TagsView)
```

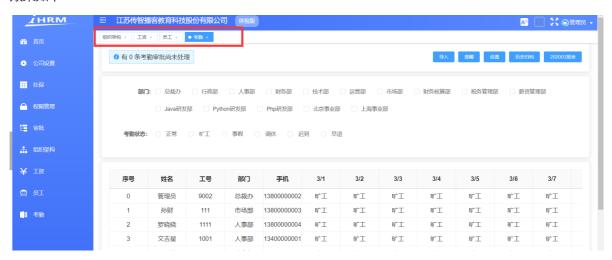
第二步,将Vuex模块 tagsView.js 放置到 src/store/modules

并在store中引入该模块

```
import tagsView from './modules/tagsView'
const store = new Vuex.Store({
   modules: {
     app,
     settings,
     user,
     permission,
     tagsView
   },
   getters
})
```

## 第三步,在 src/layout/Index.vue 中引入该组件

#### 效果如下



提交代码