# Введение

Каждое предприятие в какой-то момент достигает такого этапа расширения, когда нужно выбрать гибкую и прочную систему обмена данными, которую будет просто расширить и изменить в ту сторону, которая в большей степени отвечает потребностям организации. Также, при создании такой системы, обязательно нужно учитывать непрерывное развитие информационных технологий. Именно поэтому, при выполнении данной курсовой работы, я считаю нужным ориентироваться на актуальность технологий сейчас и возможное дополнение системы новинками, чтобы соответствовать требованиям и минимизировать возможные замены частей данной системы.

В данной курсовой работе система обмена данными – это ЛВС, или же – широко распространенная повсеместно известная локальная вычислительная сеть. Применяться данная система будет в многоэтажном здании. При разработке ЛВС в здании такого типа, важнейший момент -это избежание потерь в скорости соединения и четкий порядок соединений сети, чтобы обеспечить максимальную устойчивость и проходимость потоков данных.

Роль ЛВС может оказаться ключевой даже для самого небольшого предприятия. В современном предпринимательстве один из главных ступеней к расширению бизнеса- это организация своей ЛВС. ЛВС создаются для организации делопроизводства, обеспечения безопасности информации, ускорения обмена информацией, упрощения работы за несколькими рабочими станциями одновременно, быстрой архивации цифровых данных, шаблонизации цифровых данных, но, в первую очередь, для создания корпоративных баз данных и поднятия серверов по обработке больших объемов данных.

Есть области, в которых весь предпринимательский проект базируется на компьютерных сетях. Склад с большим объемом предметов на хранении с трудом сможет обойтись без ЛВС. ЛВС в примере заменяет огромное число рабочих, а значит, это - отличное решение для склада, и этому можно привести множество примеров, большинство из них, как правило, связанно с торговлей.

Но для разработки, обслуживания и поддержки ЛВС крайне важны обучение персонала, соответствующее всем современным стандартам и нормам. Также важен обученный пользователь, который сможет четко и уверенно использовать ЛВС по назначению. Для того чтобы не было проблем с обучением пользователей взаимодействию с разработанной системой необходимо документировать каждый компонент. Документация должна быть основным ориентиром при разработке ЛВС.

Возможность модернизации — ключевой параметр ЛВС, на который нужно ориентироваться при проектировании ЛВС. Модернизация так важна, потому, что обновление всей системы, в случае ее статитчности потребуется начинать работу с нуля и все наработки будут утрачены. Это не рационально.

Далее я проанализировал и разработал проект для ЛВС в многоквартирном доме с использованием всех топологий.

Актуальность темы данной работы обусловлена, как выше сказано, повсеместным распространением сетевых технологий: современное предприятие не может функционировать без своей собственной сети. В наши дни многие предприятия расположены в многоэтажных зданиях, особенно, если эти предприятия крупные.

Цель данной курсовой работы – рассмотреть технологию построения ЛВС, спроектировать данную сеть, с учетом различных сетевых топологий: для каждого предприятия может приниматься наиболее эффективная топология, которая обеспечит продуктивное и непрерывное информационное обеспечение организации.

Основные задачи данной работы:

* рассмотрение принципа работы ЛВС и основных требований к ней;
* рассмотрение сетевых топологий, применение которых актуально для конкретного предприятия;
* выбор подходящего сетевого и программного обеспечения для построения сети;
* обеспечение продуктивной и беспрерывной работы ЛВС.

# Глава 1. Теоритическая часть. Локально-вычислительные сети

# Общая характеристика ЛВС

Локально-вычислительные сети, или ЛВС — это сети, предназначенные для обработки, хранения и передачи данных, представляющие из себя кабельную систему объекта или группы объектов на выделенном автономном канале связи. Как правило, ЛВС охватывают небольшую территорию: ее диаметр составляет не более 10 км. Локальные вычислительные сети ориентированы на коллективное использование общесетевых ресурсов – аппаратных, информационных и программных.

Назначение локальной информационно-вычислительной сети — обеспечить доступ к разделяемым или общим сетевым ресурсам. Ресурсы могут делится данными, хранить, обрабатывать, производить или собирать информацию. ЛВС создаются для упрощения взаимодействия между рабочими станциями, а также являются платформой для поднятия автономного сервера на предприятии.

Основными компонентами сети являются кабели (передающие среды), рабочие станции, платы интерфейса сети (или сетевые адаптеры), серверы сети.

ЛВС в качестве кабельных передающих сред используются витая пара, коаксиальный кабель и оптоволоконный кабель.

Выделим основные характеристики ЛВС:

• территориальная протяженность сети (длина общего канала связи);

• максимальная скорость передачи данных;

• максимальное число абонентских систем в сети;

• максимально возможное расстояние между рабочими станциями в сети;

• сетевая топология;

• вид физической среды передачи данных;

• максимальное число каналов передачи данных;

• тип передачи сигналов (синхронный или асинхронный);

• метод доступа абонентов к сети;

• структура программного обеспечения сети;

• возможность передачи речи и видеосигналов;

• условия надежной работы сети;

• возможность связи ЛВС между собой и с сетью более высокого уровня;

• возможность использования процедуры установления приоритетов при одновременном подключении абонентов к общему каналу.

В зависимости от принципов построения, ЛВС также подразделяются на три типа одноранговые, клиент-сервер и файл-сервер. Рассмотрим два типа, наиболее подходящих для осуществления курсового проекта.

Клиент-сервер

Как правило, компьютеры и программы, которые входят в состав локальной вычислительной сети – не равноправны. Некоторые из них владеют некоторыми ресурсами (например, файловая система, процессор, принтер, база данных и т.д.), другие имеют возможность обращаться к этим ресурсам. Компьютер (или программу), управляющий ресурсом, называют сервером этого ресурса (файл-сервер, сервер базы данных, вычислительный сервер и так далее). Клиент и сервер какого-либо ресурса могут находится как в рамках одной вычислительной системы, так и на различных компьютерах, связанных сетью.

Клиент-сервер - это архитектура или организация построения сети, в которой производится разделение вычислительной нагрузки между включенными в ее состав ЭВМ, выполняющими функции клиентов, и одной мощной центральной ЭВМ — сервером. В частности, процесс наблюдения за данными отделен от программ, использующих эти данные. Например, сервер может поддерживать центральную базу данных, расположенную на большом компьютере, зарезервированном для этой цели. Клиентом будет обычная программа, расположенная на любой ЭВМ, включенной в сеть, а также сама ЭВМ, которая по мере необходимости запрашивает данные с сервера. Производительность при использовании клиент-серверной архитектуры выше обычной, поскольку как клиент, так и сервер делят между собой нагрузку по обработке данных. Другими достоинствами клиент-серверной архитектуры являются: большой объем памяти и ее пригодность для решения разнородных задач, возможности подключения большого количества рабочих станций, включая ПЭВМ (персональные электронно-вычислительные машины) и пассивные терминалы, а также установки средств защиты от несанкционированного доступа (как сети в целом, так и отдельных ее терминалов, баз данных и т. д.).

Основные принципы данной архитектуры заключается в разделении фунций приложений на три группы:

• ввод и отображение данных (взаимодействие с пользователем);

• прикладные функции, характерные для указываемой предметной области;

• функции управления ресурсами (файловой системой, базой даных и т.д.)

Поэтому, в любом приложении выделяются следующие ключевые компоненты:

• компонент представления данных

• прикладной компонент

• компонент управления ресурсом

Связь между компонентами осуществляется по определенным правилам, которые называют "протоколом взаимодействия".

Файл-сервер

Архитектура построения ЛВС, основанная на использовании так называемого файлового сервера — относительно мощной ЭВМ, управляющей созданием, поддержкой и использованием общих информационных ресурсов локальной сети, включая доступ к ее базам данных (БД) и отдельным файлам, а также их защиту. Для поддержки и ведения больших и очень больших БД, содержащих десятки миллионов записей, используются многопроцессорные системы, способные эффективно обрабатывать значительные объемы информации и обладающие хорошим соотношением характеристик и отношения цены к производительности. В отличие от клиент-серверной архитектуры данный принцип построения сети предполагает, что включенные в нее рабочие станции являются полноценными ЭВМ с установленным на них полным объемом необходимого для независимой работы составом средств основного и прикладного программного обеспечения. Другими словами, в указанном случае отсутствуют возможности разделения вычислительной нагрузки между сервером и терминалами сети, характерные для архитектуры типа файл—сервер, и, как следствие, общие стоимостные показатели цены к производительности сети в целом могут быть ниже. Общим недостатком ранних версий разработок средств программного обеспечения отечественных АБИС являлся тот факт, что они были ориентированы только на файл—серверную архитектуру построения вычислительной сети.

Данная архитектура, несмотря на вышеперечисленные недостатки, имеет основное, очень важное с экономической точки зрения, преимущество – низкую стоимость. Подобная архитектура приемлема, когда общее число пользователей сети не превышает 5-10 человек. При увеличении количества пользователей, система может «захлебнуться» из-за перегруженности потоками информации, которую она не может обработать.

**Сетевая топология**

Сетевая топология представляет из себя множество вершин и ребер, математическая модель – граф, в котором вершины обозначают узлы сети (рабочие станции) и коммуникационное оборудование, а ребра это информационные или физические связи между ними. Сетевая топология может быть:

• Физической.

• Логической.

• Информационной.

• Управления обменом.

Физическая описывает реальное расположение и связи между узлами сети.

Логическая описывает хождение сигнала в рамках физической топологии.

Информационная топология описывает направление потоков информации, передаваемых по сети.

Управления обменом — это принцип передачи права на пользование сетью.

• Под топологией вычислительной сети понимается способ соединения ее отдельных компонентов (компьютеров, серверов, принтеров и т.д.). Различают три основные топологии:

• физическая "шина" (bus):

в сети с данной топологией используется линейный моноканал (коаксиальный кабель) передачи данных, на концах которого устанавливаются оконечные сопротивления (терминаторы). Каждый компьютер подключается к коаксиальному кабелю с помощью Т-разъема (или Т - коннектора). Данные от передающего узла сети передаются по шине в обе стороны, отражаясь от оконечных терминаторов. Терминаторы предотвращают отражение сигналов, то есть используются для гашения сигналов, которые достигают концов канала передачи данных.

Таким образом, информация поступает на все узлы, но принимается только тем узлом, которому она предназначается. В топологии логическая шина среда передачи данных используются совместно и одновременно всеми компьютерами сети, а сигналы от компьютера одновременно распространяются по всем напралениям среды передачи. Так как передача сигналов в топологии физическая шина является широковещательной, т.е. сигналы распространяются одновременно во все направления, то логическая топология данной локальной сети является логической шиной

Преимущества сетей шинной топологии:

* отказ одного из узлов не влияет на работу сети в целом;
* сеть легко настраивать и конфигурировать;
* сеть устойчива к неисправностям отдельных узлов.

Недостатки сетей шинной топологии:

* разрыв кабеля может повлиять на работу всей сети;
* ограниченная длина кабеля и количество рабочих станций;
* трудно определить дефекты соединений.; 

• физическая “звезда” (star):

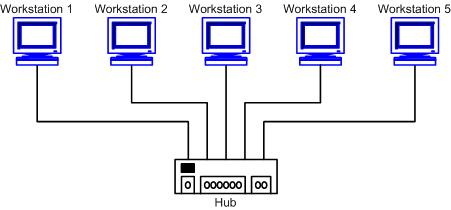
в сети построенной по топологии типа “звезда” каждая рабочая станция подсоединяется кабелем (витой парой) к концентратору или хабу (hub). Концентратор обеспечивает параллельное соединение компьютеров и, таким образом, все компьютеры, подключенные к сети, могут общаться друг с другом;

Преимущества топологии:

* легко подключить новый ПК;
* имеется возможность централизованного управления;
* сеть устойчива к неисправностям отдельных ПК и к разрывам соединения отдельных ПК.

Недостатки сетей топологии звезда:

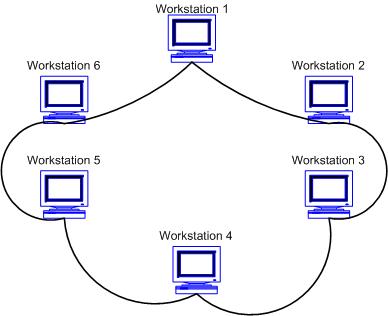
* отказ хаба влияет на работу всей сети;
* большой расход кабеля.



• физическое “кольцо” (ring):

в сети с топологией кольцо все узлы соединены каналами связи в неразрывное кольцо (необязательно, что это окружность), по которому передаются данные. Выход одного компьютера соединяется со входом другого ПК. Начав движение из одной точки, данные, в конечном счете, попадают на его начало. Данные в кольце всегда движутся в одном и том же направлении.

Как правило, в чистом виде топология “кольцо” не применяется из-за своей ненадёжности, поэтому на практике применяются различные модификации кольцевой топологии. Следующая топология является одной из них.

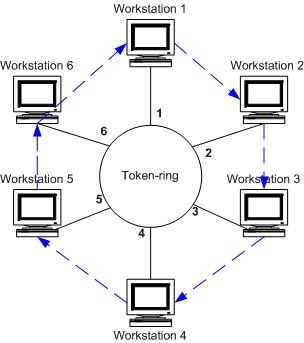


• физическая "звезда" и логическое "кольцо" (Token Ring):

данная топология основывается на топологии "физическое кольцо с подключением типа звезда". В данной топологии все рабочие станции подключаются к центральному концентратору (Token Ring) как в топологии физическая звезда. Центральный концентратор - это интеллектуальное устройство, которое с помощью перемычек обеспечивает последовательное соединение выхода одной станции со входом другой станции.

Преимущества данной топологии:

* топология обеспечивает равный доступ ко всем рабочим станциям;
* высокая надежность, так как сеть устойчива к неисправностям отдельных станций и к разрывам соединения отдельных станций.



**Общие требования к ЛВС.**

Помимо основного требования, определяющего назначение ЛВС, а именно возможности доступа к разделяемым ресурсом всех компьютеров сети, существует ряд других требований, которые будут рассмотрены в данном пункте.

Важные требования к ЛВС:

* Производительность;
* Надежность;
* Расширяемость;
* Масштабируемость;
* Управляемость.

Показатель производительности сети отражается в следующих характеристиках: время реакции на запрос, пропускная способность сети и задержка передачи.

Первый показатель определяется в интервале между отправкой запроса и получением ответа на него, вторая характеристика - отражение объема переданных данных на единицу времени, третья является разницей поступления сигнала на вход устройства с появлением сигнала на выходе.

Надежность ЛВС выражена в возможности ее использовании для передачи данных без потерь и искажений, а также максимальное обеспечение защищенности данных от несанкционированного воздействия.

Расширяемость и масштабируемость сети позволяет наращивать рабочие места, устанавливать разнообразное программное и аппаратное обеспечение, а также заменять устаревшее оборудование на новое, более мощное без особых затрат, сохраняя работоспособность и производственную мощность ЛВС.

**Программное обеспечение ЛВС.**

Оборудование локальных вычислительных сетей не сможет полноценно осуществлять свои функции без подходящего программного обеспечения.

Программное обеспечение (ПО) – это программы целиком, или части программ, процедур, правил и соответствующей документации системы обработки информации.

К программной части относятся:

Сетевые операционные системы на серверах, составляющие основу любой сети. Именно ОС управляет доступом ко всем сетевым ресурсам, занимается координированием маршрутизации пакетов данных, разрешает конфликты устройств. В таких системах имеется встроенная поддержка протоколов TCP/IP, NetBEUI, IPX/SPX;

Автономные ОС, управляющие клиентской частью. Ими являются обычные операционные системы, к примеру, Windows XP, Windows 7 и так далее;

Сетевые службы и приложения. Эти программные элементы позволяют производить различные действия: просмотр удаленной документации, печать на сетевом принтере, рассылка почтовых сообщений;

Традиционные службы HTTP, POP-3, SMTP, FTP и Telnet являются основой этой категории и реализуются при помощи программного обеспечения.