# Quêtes SQL 20 nov 2023 Wild\_db\_quest

## DATA BASE wild\_db\_quest

La commande SHOW TABLES montre que la base de données wild\_db\_quest existe et contient les deux tables wizard et school

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Police

Description générée automatiquement

## TABLE WIZARD

La table wizard est correctement importée. Elle contient bien un nouveau champ is\_muggle de type BOOL ou TINYINT(1) et NOT NULL.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

# Table school

La table school existe et contient les champs id, name, capacity et country, respectivement de type INT, VARCHAR(100), INT et VARCHAR(255).

Le champ id de la table school est auto-incrémenté et est une clé primaire.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

## QUETE SOUS-REQUETES ET VUES

1 Affiche les prénoms et noms des sorciers qui se sont inscrits comme joueurs entre les années 1995 et 1998 (enrollment\_date).

**select** **CONCAT**(firstname, ' ', lastname) **AS** fullname

**from** player p

**inner** **join** wizard w **using**(id)

**where** enrollment\_date **between** '1995-01-01' **and** '1998-01-01';

Une image contenant texte, ligne, Police, logiciel

Description générée automatiquement

2 Affiche les prénoms et noms des sorciers (wizards) qui se sont inscrits comme joueurs entre les années 1995 et 1998 (enrollment\_date) et qui ont pour rôle 'keeper'

**select** **CONCAT**(firstname, ' ', lastname) **AS** fullname

**from** player p

**inner** **join** wizard w **using**(id)

**where** enrollment\_date **between** '1995-01-01' **and** '1998-01-01'

**and** **role**='keeper'

;

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

3 Affiche les prénoms, noms et rôles des sorciers (wizards) qui se sont inscrits comme joueurs entre les années 1995 et 1998 (enrollment\_date) et qui ont pour rôle ‘chaser’

Indice : tu auras besoin d’une jointure

**select** **CONCAT**(firstname, ' ', lastname) **AS** fullname, role

**from** player p

**inner** **join** wizard w **using**(id)

**where** enrollment\_date **between** '1995-01-01' **and** '1998-01-01'

**and** **role**='chaser'

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

4 Affiche le nombre de joueurs par rôle et par équipe

-- 4 Affiche le nombre de joueurs par rôle et par équipe

-- création vue nombre de joueur par role

**USE** wild\_db\_quest;

**DROP** **VIEW** **IF** **EXISTS** joueurs\_par\_role;

**CREATE** **VIEW** joueurs\_par\_role **AS**

**SELECT**

**COUNT**(w.lastname) **AS** 'nombre de joueurs',

p.**role**

**FROM** player p

**INNER** **JOIN** wizard w **ON** p.id = w.id

**GROUP** **BY** p.**role**;

-- utilisation de la vue

**SELECT**

t.name **AS** 'equipe',

**COUNT**(j.`nombre de joueurs`) **AS** 'nombre total de joueurs'

**FROM** joueurs\_par\_role j

**INNER** **JOIN** player p **ON** j.**role** = p.**role**

**INNER** **JOIN** team t **ON** p.team\_id = t.id

**GROUP** **BY** t.name;

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

5 Affiche, pour l’équipe 'Gryffindor', les nom, prénom et le rôle des joueurs dont le rôle est 'chaser'

**SELECT**

t.name **AS** 'equipe',

w.firstname **AS** 'Prénom',

w.lastname **AS** 'Nom',

p.**role** **AS** 'Rôle'

**FROM** player p

**inner** **join** wizard w **using**(id)

**INNER** **JOIN** team t **ON** p.team\_id = t.id

**WHERE** t.name = 'Gryffindor' **AND** p.**role** = 'chaser';

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement