

# 91 移动开发平台 SDK 高级功能

V1.0

## 前言

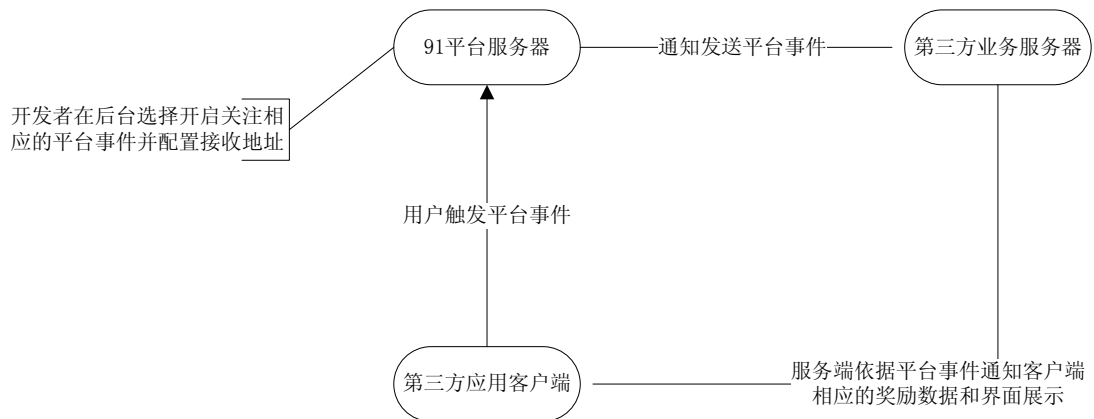
本文介绍了 91 移动开发平台 SDK 的高级功能。开发者通过在使用这些高级功能，可以更好的借助平台的力量来推广应用。应用通过平台社区来推广和传播的过程中，同时构建了一个活跃的平台社区生态圈。最终，通过繁荣的平台社区给开发者和第三方应用带来更高的知名度，更好的认知度，以及更多的收益。

注：以下示意图为 iphone 平台，android 平台也支持同样功能。

## 平台事件通知集成

### ● 功能介绍

SDK 平台在服务端提供了强大的平台事件通知的功能，开发者只需要在后台选择开启关注相应的平台事件，当玩家成功触发该事件时，SDK 平台服务器会通知开发者的业务服务器。开发者可以通过收到的这些事件，给与玩家以虚拟道具或虚拟币的奖励。开发者通过充分利用事件集成，通过较少开发工作量就可以更好促进应用的传播。



当前 SDK 平台服务端已经在后台开放以下平台事件：

- 邀请 91 好友
- 成功邀请 91 好友
- 邀请第三方好友
- 成功邀请第三方好友
- 分享到第三方平台
- 首次玩其它游戏

- 典型应用  
平台事件：玩家邀请 91 好友

应用场景：某开发者为推广新上架游戏，玩家邀请 91 好友即可获得游戏虚拟币

1. 开发者在 dev.91.com 后台配置  
后台开启关注相应的平台事件并同时配置接收地址

消息管理

添加消息

消息列表

平台事件通知

应用管理

系统日志

销售管理

动态模板管理

论坛管理

应用统计

渠道统计

通知类型	操作
邀请91好友	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
邀请91好友玩当前应用	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
成功邀请91好友	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
成功邀请91好友	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
邀请第三方好友	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
邀请第三方好友	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
成功邀请第三方好友	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
成功邀请第三方好友	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
分享	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
分享到第三方平台通知	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div> <div>设置通知次数1次/天</div>
首次玩其它游戏	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div>
用户首次玩其它游戏（当前应用除外）通知	<div><div><div></div>关闭</div><div><div></div>开启</div></div> <div>设置其它应用Id<input type="text"/></div> <div>校验</div>

接收地址:

系统将以Http Post方式自动发送数据

保存

2. 开发者在自己的业务服务器实现平台事件通知的解析和相应处理。  
其中通讯方式和事件类型定义请参见《91 移动开发平台服务端与应用服务端接口规范》中接收平台事件通知一节
3. 开发者在应用客户端实现相应奖励的界面展示  
开发者应该在客户端有明确提示玩家获得相应奖励的界面展示

- 效果展示



## 应用内事件集成

- 功能介绍

对玩家来说, 游戏内发生了重要事件时, 开发者可以将该事件发布到玩家的新鲜事墙中。这样玩家的所有好友到会看到这个重大的事件, 这样让玩家本身起到荣耀的作用。他的好友也会对开发者的应用产生兴趣, 从而实现应用的病毒式传播。

- 典型应用:

应用内事件: 推拳在星际迷航 Demo 中当上了将军。

开发者只需要在开发过程中完成以下操作即可完成应用内事件集成:

1. 开发者在后台配置应用内事件模板
2. 客户端通过动态模板 API 接口发送动态

这样在椎拳的新鲜事墙中，他的好友就会看到，椎拳在星际迷航 Demo 中当上了将军。

其中配置流程和 API 使用说明请参见《91 移动开发平台 SDK(完全版)参考手册》中**动态模板**一节。

- 效果展示  
例如：星际迷航 demo 在后台配置了动态模板 20

序号	模板编号	模板	所属应用
1	20	{Uin_00}在{AppId_00}当上了将军	星际迷航Demo

用户 椎拳 在应用内触发了应用内事件，该动态会出现在 椎拳 的新鲜事中，椎拳 的所有好友都可以看到该动态消息，这样能够在提高用户的粘滞性的同时推广传播游戏。



## 系统通知集成

- 功能介绍  
开发者可以根据应用的需要，通过开发者后台，对所玩应用的玩家们进行及时有效的通知。游戏活动，服务器维护等公告都可以通过系统通知发布，在任何一款有接入平台的游戏，所有玩家都可以在第一时间通过系统消息查看到。
- 典型应用：  
某款游戏准备在中秋节做活动，那么开发者可以提前在后台配置通知消息，将活动公告通知到玩家手中。

开发者通过在后台配置消息内容即可实现全平台的公告。

添加消息	
发送消息类型：	<div>单个应用</div>
应用：	<div>--请选择--</div> <div>查看</div>
消息标题：	<div></div>
消息内容：	<div></div>
<div>提交</div>	

- 效果展示



## 定时通知集成

- 功能介绍

开发者可以利用平台的 API，设计定时通知功能。这样玩家在关闭应用后，也能够根据提醒用户。通过及时提醒玩家，可以更好提高游戏的粘性，让玩家重新回到游戏中来。

- 典型应用：

某款农场游戏玩家刚刚种了一颗种子，但需要 3 个小时才能收获。通过定时通知集成，玩家在退出农场游戏后，自动在 3 个小时后，通知可以收获果实了。开发者也可以利用定时通知功能，提醒用户，多久没有玩应用了。

开发者只需要调用平台 API 函数 `NdSetLocalNotification`，传入要弹出的消息内容和倒计时结束时间，即可实现。详细 API 接口请参见《91 移动开发平台 SDK(完全版)使用手册》中**设置本地通知**一节

- 效果展示

X-农场在种下茄子的时候设置茄子的成熟时间和消息内容。当 X-农场游戏进入后台的时，在茄子成熟的时候，会弹出相应的本地通知，告诉玩家，茄子可以采收了。



## 应用互推集成

- 功能介绍

开发者可以充分利用平台 API，推广自己的应用。通过在应用内适当的加入其它的应用主页的入口，形成相互推广，更好提高应用的知名度，也可通过合作，来带可观的收益等。

- 典型应用：

在购买界面添加进入自己的其他应用的入口，让用户可以选择充值购买或者通过免费安装应用获得商品。

开发者只需要调用平台API函数`NdEnterAppCenter`，传入要进入的应用的AppId即可进入应用主页。详细API接口请参见《91移动开发平台SDK(完全版)参考手册》中**进入指定应用的主页**一节

- 效果展示





相关配置及处理，请参见平台事件通知集成。