

阿里一面

1.算法题:

```
language  theme  style  settings
1 public final class Accumulator {
2     private double result = 0.0D;
3     public void addAll(@NonNull double[] values) {
4         for(double value : values) {
5             result += value;
6         }
7     }
8     ...
9 }
10
11 public final class Accumulator {
12     private double result = 0.0D;
13     public void addAll(@NonNull double[] values) {
14         double sum = 0.0D;
15         for(double value : values) {
16             sum += value;
17         }
18         result += sum;
19     }
20     ...
21 }
```

说出这两个程序的不同，哪个好，为什么（内在是考察并发的情况），顺便说说堆和栈

2.知不知道设计模式，写出饿汉式单例模式，尽可能写的全面（线程安全的）

为什么要这样写，为什么要判断两次空，为啥要加两个static

面试问题:

- 说一说线程和进程
- 讲一下HashMap的底层原理，知不知道resize函数，HashMap扩容之后数组中的数据的位置变化
- 讲一讲java并发中常见的锁的机制
- 讲一讲TUP拥塞控制，怎么解决，讲一讲解决拥塞控制的四种算法