

Pilot Project

골프 스코어 관리자

Package를 활용한 프로그래밍 실습 결과 보고서

• 팀명: 파린이

• 팀원 : 한혜형, 박성실, 이건호

01

프로젝트 구현내용

업무구분	패키지	사용기능	기능설명
미션0 엑셀 로딩	pck1_common	엑셀파일 호출	각 Package 엑셀 활성 Sheet 호출
미션1 선수 등록	pck2_register	Json 파일 생성 및 로딩	Json 형태로 선수명단 등록 및 읽기
		For 반복문	선수명단을 엑셀에 입력
미션2 Random Score	pck2_register	random.randint	각 선수들 Hole별 점수 랜덤 추출(-2 ~ PAR)
		get_column_letter	엑셀 컬럼의 글자 이름으로 변환
		For 반복문	추출된 랜덤 점수를 Hole별, 선수별 순차적 입력
미션3-1 스트로크	pck3_calculator	get_column_letter	엑셀 컬럼의 글자 이름으로 변환
		For 반복문	기본점수(72) + 선수별 전체 Hole 점수 순차적 합산
미션3-2 보정치		For 반복문	선수별 디폴트 0값 순차적 입력
미션3-3 최종성적		For 반복문	"스트로크 - 보정치"값을 선수별 순차적 입력

01

프로젝트 구현내용

업무구분	패키지	사용기능	기능설명
^{미션4-1} 랭킹 p	pck4_count_records	list, append	선수별 최종점수를 리스트 형태로 추가
		Sorted	최종점수 리스트를 오름차순 정렬
		For 반복문	각 선수별 최종점수와 정렬된 리스트 값 매칭하여 등수 입력
		Break	동점일 경우, 높은 순위로 동순위 처리
^{미션4-2} 기록 pcl	pck4_count_records	For 반복문	선수별, 홀별 점수 확인
		IF 문	확인된 홀별 점수를 기준과 일치할 경우 카운트
^{미션5} 대회결과 pc	pck5_result_ranking	list, append, for 문	선수명, 랭킹, 최종점수, 각종기록 등 정보를 리스트 형태로 추가
		For문, dict, append	리스트 정보를 선수별 사전형 정보로 변환
		Sorted, For문, IF문	결과(1): 선수명, 최종성적을 등수별 값 입력 결과(2): 각종 최다 기록에 해당되는 선수명, 기록수 입력
		Len, IF문	결과(1): 등수별 동점자 수 확인 및 엑셀 입력 결과(2): 각종 기록별 동점자 수 확인 및 엑셀 입력

Lessons learned



기획단계의 중요성

기획시 업무량 및 단계별 사용기능 파악 미흡으로 인한 담당업무 배분 및 일정 지연 발생 ex) 동점자 처리, 대회결과 코딩 관련 기능



집단지성의 위대함

각자 작업한 코드에 대해 피드백을 주고 받고, 머릿속에서만 맴돌던 개념(함수, 호출, 선언 등)과 코딩 작업 등 팀원들과 협업하여 이것저것 시도해보며 프로젝트를 원활하게 진행함 파이썬과 한단계 더 가까워져 파린이 탈출에 대한 자신감 상승



결과물 관리의 중요성

팀원별로 업무분장에 따라 각자 작업후 나오는 결과물을 매일 공유하여 최신 버전으로 관리해서, 다음 회의때 이전 일정 파악이 수월하고 다음 단계를 바로 진행할 수 있었음



파린이 탈출!

THANK YOU