

이 력 서

개인신상

성 명 : (한자 : / 영문 :)

생년월일 :

주 소 :

핸 드 폰 :

E-Mail :

사진

학력사항

0000.00~0000.00 -----

0000.00~0000.00 ---

Unity 프로젝트

기간	내용
0000.00 ~ 0000.00	-
	-
	-
	-
	-
	-

수상경력 및 장학사항

연월	이력	입상내역	주관기관
0000.00			
0000.00			
0000.00			
0000.00			
0000.00			

자격사항

0000. 00. 00. -----

0000. 00. 00. -----

0000. 00. 00. -----

0000년

기간	내용	주관
0000.00.00 ~ 0000.00.00		

인턴 및 경력사항(아르바이트 포함)

기간	직무	업체명

Skills

개발관련	숙련도	비개발	학교

교내. 외 동아리활동

기간	동아리명	학교

자기소개서

개발 직무 지원동기

본인의 장단점

<장점 1 : 000>

<장점 2 : 000>

<단점 : 00000>

포트폴리오

기업연계 프로젝트 --

개발 기간		
개발 환경		
개발 인원		
요 약		
기능	1) 2)	
1. 개발 기획		
1.1 요구사항 :		

1.2 타사 아이템 분석

차별점 :

1.3 마인드맵을 이용해 필요한 기능과 로직 분석.

1.4 BPMN을 활용한 사용자 시스템 분석 및 설계

2. -----UML

2.1 ----- 클래스

Code	해설

2.2 ----- 클래스

Code	해설

2.3 ----- 클래스

Code	해설

기능 :

1) -----

2) -----

3) -----

4) -----

5) -----

맡은 역할	1.
프로젝트를 진행하면서 어려웠던 점	1. 2. .
깨달은 점	1. 2.