**找的人的标准——机敏、成事**

专业生存 当今社会“专业生存”是根本，我们招人也是要招专业能力强的人！

最重要的一点是观察你们之间的交流是否顺畅即沟通表达能力，因此面试要营造一种氛围，让应聘者充分展示其才干。

其次要认真设计面试问题列表。比如问解决过哪些棘手的问题，可以考察其解决问题能力和沟通表达能力；比如问一些没有答案的问题，可以观察其是否够机敏等等；

**一场技术性的面试至少包括三个部分。**

在第一部分里，我们要做的是看应聘者的简历上写的是否符合实际情况。

在第二部分里，我们要评估一下候选者究竟有多少实际经验。

最后，我们要用一些问答选项或编程问题来测试这些经验。

**第一部分：测试简历的真实性**

简历上的任何东西都是假的，除非被证明。如果简历上说，“擅长于XXX技术”，那么我就认为这个应聘者可能仅是知道XXX技术这个名字。如果简历上说，“在一个开发多线程股票交易系统的团队里工作，”那我就会认为应聘者可能只是为这个系统挑选了一下背景的颜色。

你工作的团队有多大？15个成员？哦，那么，你实际上负责哪部分的？消息队列？很好！请描述一下一个高优先级的任务向一个低优先级的任务发送消息时会发生什么情况？

**第二部分：发现实际的经验**

拥有更多的经验是一个优秀人才的很好的指标。有经验的开发人员都是从犯错误中成熟的。他们知道何时该，何时不该使用设计模式。他们有第六感，能感觉到需求的哪一部分需要修改，哪一部分要保持原样。他们知道何时该偷懒，何时该考究。是真实的经验让优秀的开发者和平庸的开发者之间的差距大的无法跨越。

* 发现隐藏的时间

你是怎么进入到软件开发这一行的？

* 经验的密度

很多神奇的程序员只是在他们工作的时间里编码。这很好，工作生活很平衡，你没有理由不雇佣这样的人。然而，在工作和学习之余做一些个人的编程项目是一个优秀的人才的很好的指标。有业余编程经验的应聘者很明显有更丰富的经验，更适合公司。没有个人项目？这里有其他几点也能做这方面的指标：

* 在很小的团队或小组里工作。
* 参与过很多各种各样的项目。
* 对一个大型项目的各个抽象层面上都有很详细的了解。
* 在一个项目组里作为主要开发者。

**第三部分：验证经验**

工作职务的不同会有不同的面试主题。然而，下面几个领域是很常见的：

* 数据结构和算法
* 多线程
* 字节操作
* 内存分配
* 对象，继承，设计模式
* 递归
* 编码问题

什么是一个信号

Java的信号量实际上是一个功能完毕的计数器，对控制一定资源的消费与回收有着很重要的意义，信号量常常用于多线程的代码中，并能监控有多少数目的线程等待获取资源，并且通过信号量可以得知可用资源的数目等等，这里总是在强调“数目”二字，但不能指出来有哪些在等待，哪些资源可用。更进一步，信号量的特性如下：信号量是一个非负整数（车位数），所有通过它的线程（车辆）都会将该整数减一（通过它当然是为了使用资源），当该整数值为零时，所有试图通过它的线程都将处于等待状态。在信号量上我们定义两种操作： Wait（等待） 和 Release（释放）。 当一个线程调用Wait（等待）操作时，它要么通过然后将信号量减一，要么一直等下去，直到信号量大于一或超时。Release（释放）实际上是在信号量上执行加操作，对应于车辆离开停车场，该操作之所以叫做“释放”是因为加操作实际上是释放了由信号量守护的资源。

**技术面试主要从基本素质和专业技能两个维度进行考察，下面从这两个维度再梳理一下常见的面试问题。**

**基本素质相关问题**

* 做一个自我介绍。（观察其表达能力，是否有条理，有重点）
* 介绍最近从事项目的情况。（是否有激情，表达能力，是否愿意承担责任，是否愿意担当领导）
* 你为什么来我们公司应聘？（求职动因）
* 你对我们公司有哪些了解？（态度是否端正，准备是否充分，是否是一个细致的人）
* 你遇到过哪些技术难题，如何解决的？（解决问题能力，表达能力）
* 若因自己的原因工作未完成，是否接受加班？有没有先例？（责任心，目标感）
* 现在软件行业的现状如何？（专业水平，工作兴趣）

**专业技能相关问题**

是否用过设计模式？什么概念？用过哪些设计模式，为什么要这么使用？

如果有些功能的执行时间很长，怎么能让用户感觉不到太长的等待？

什么是低耦合和高聚合？封装原则又是什么意思？  
在Web应用中，你怎样避免几个人编辑同一段数据所造成的冲突？  
你知道设计模式吗？你用过哪些设计模式？在什么场合下用的？  
是否了解什么是无状态的业务层？长事务如何与之相适应？  
在搭建一个架构，或是技术设计时，你用过几种图？  
在N层架构中都有哪些层？它们各自的职责是什么？  
有哪些方法可以确保架构中数据的正确和健壮？  
面向对象设计和面向组件设计有哪些不同之处？  
怎样在[**数据库**](javascript:;)中对用户授权、用户配置、权限管理这几项功能建模？

你怎样保证你的代码可以处理各种错误事件？

看别人代码的时候，你最关心什么地方？  
什么时候使用抽象类，什么时候使用接口？  
除了IDE以外，你还喜欢哪些必不可少的工具？  
你怎么保证代码执行速度快，而又不出问题？  
什么时候用多态，什么时候用委派？  
什么时候使用带有静态成员的类，什么时候使用单例？  
怎样知道一个数字是不是2的乘方？怎样判断一个数是不是奇数？  
怎样找出链表中间的元素？  
怎样改变10,000个静态HTML页面中所有电话号码的格式？  
举出一个你所用过的递归的例子。  
在散列表和排序后的列表中找一个元素，哪个查找速度最快？

怎样把字符串反转？你能不用临时的字符串么？

有一个数组，里面是从1到1,000,000的整数，其中有一个数字出现了两次，你怎么找出那个重复的数字？

怎样以最有效的方式在数据库中存储颜色值？  
队列和堆栈区别是什么？

什么是负载均衡？负载均衡的方式有哪些种？  
你知道配置管理中基线的含义么？怎样把项目中某个重要的时刻冻结？  
Tag和Branch的区别是什么？在什么情况下该使用tag，什么时候用branch？