疯狂猜图小游戏开发说明

目录

[游戏目的 2](#_Toc373356834)

[游戏说明： 2](#_Toc373356835)

[游戏运行环境说明： 2](#_Toc373356836)

[游戏规则： 2](#_Toc373356837)

[1.游戏流程： 2](#_Toc373356838)

[2.基本游戏规则： 2](#_Toc373356839)

[3.游戏结束的条件： 2](#_Toc373356840)

[4.详细流程说明： 2](#_Toc373356841)

[5.排名说明： 4](#_Toc373356842)

# 游戏目的

帮助学员熟悉电气符号、电器元件、传感器信号、发动机部件、专用工具。

# 游戏运行环境说明：

1. 游戏嵌入在已上线的app内（SGM移动课堂）。
2. SGM移动课堂分iPhone和安卓两个版本。
3. 游戏已确定为竖版展示游戏

# 游戏规则：

## 游戏流程：

在app中运行游戏—> 查看游戏说明—>**选择关卡**(一共3关)—>操作提示界面—>进行游戏—>游戏结束后可查看相关排名—>用户可选择重新玩游戏。（**返回至app即退出游戏功能由app实现**）

## 基本游戏规则：

通过点击下方的文字，用文字拼出图中所示配件的名字。

## 游戏结束的条件：

每关240—300秒的答题时间，如果**在规定时间内答对15道题即可通关**，否则就是闯关失败。

# 详细流程说明：

### 进入游戏：

从app中进入游戏，显示loading闪屏页，显示游戏说明页面，用户点击确定进入关卡选择界面。一共三关：简单、中等、困难（第一关通过了才可以解锁第二关）。点击开始，进入游戏。

### 正式游戏：

游戏倒计时开始。玩家选择答案，**通过点击提交按钮来提交答案**。

* 每道题如果玩家答对，提示答对并加分，然后自动进入下一题。
* 如果用过玩家答错，提示答错并减分，然后自动进入下一题。
* 每关的题目随机从该关题库中随机选择出现。

玩家在规定时间内回答正确15道题，即可通关。

**具体时间规定时间如下：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 关卡 | 第一关 | 第二关 | 第三关 |
| 时间 | 300秒 | 270秒 | 240秒 |

# 得分规则

答对的题目的数量为A、答错的题目的数量为B、答对15题时消耗的时间为T1、当前关卡的规定时间为T 、玩家本局总得分为S。

* 如果用户在规定时间内答对15道题：

S=（A\*100-B\*50）+(T-T1)\*20

* 如果用户没有在规定时间内答对15道题：

S=A\*100-B\*50

# **排名说明：**

有多个排名通过标签切换：

个人全国排名

个人区域排名

个人店内排名

经销商全国排名

经销商区域内排名

注：所有得分均按个人最高得分来计算。、

*默认显示前50名的排名。*

团队得分说明：*以参与游戏的团队成员得分的加权平均分作为最终得分。*

*计算公式：*

参与游戏用户平均分值（以个人最高分作为计算基础） x 参与游戏的人数 / 团队总人数