# **ESP32&ESP8266**

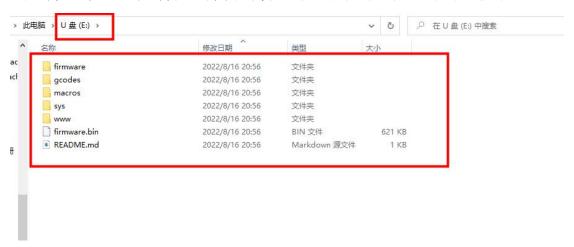
本说明手册是关于 ESP32&ESP8266 更新固件和使用方法的使用说明手册(Marlin&RRF),在此使用 ESP32 模块和 SKR 3 主板进行举例:

### RRF 说明

1. 先下载对应主板的 RRF 的固件,此次手册使用的主板是 SKR3, 这是 SKR3 固件下载链接:

#### https://github.com/bigtreetech/SKR-3

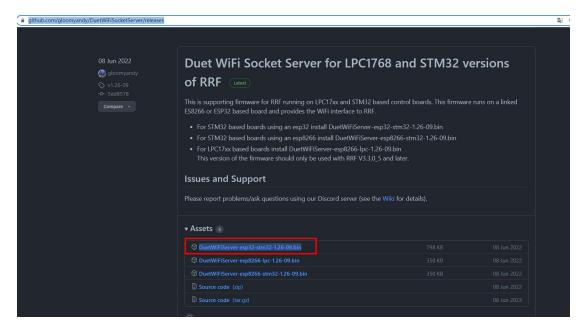
下载完成后,可以在文件夹中的 Firmware 文件夹中找到 RRF 固件,然后将整个 RRF 文件夹的内容拷贝到一张标准的 SD 卡中,如图:



2. 完成 1 步骤后,需要下载对应的 DuetWiFiSocketServer,这是下载链接:

https://github.com/gloomyandy/DuetWiFiSocketServer/releases

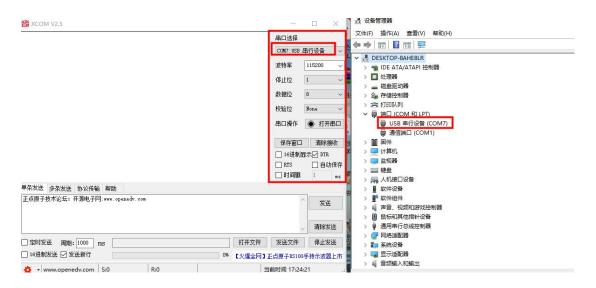
本次使用的模块是 ESP32, 主板的主控芯片是 STM32, 所以下载的是 DuetWiFiServer-esp32-stm32-1.26-09.bin, 如图:



下载完成后,将 DuetWiFiServer-esp32-stm32-1.26-09.bin 文件拷贝到 SD 卡的 firmware 文件夹中,然后将 firmware 文件夹原本的 DuetWiFiServer.bin 文件 删除 ,将 DuetWiFiServer-esp32-stm32-1.26-09.bin 重命 名为 DuetWiFiServer.bin,如图(至此,SD 卡的设置都已经完成了):

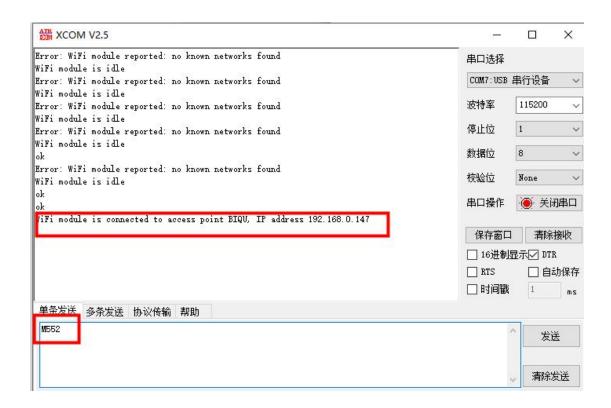


3. 将 SD 卡插入主板的 SD 卡槽,然后使用 USB 电缆连接主板(主板 需供电),打开一个串口调试工具,然后选择主板的 USB 通信串口,如图设置:

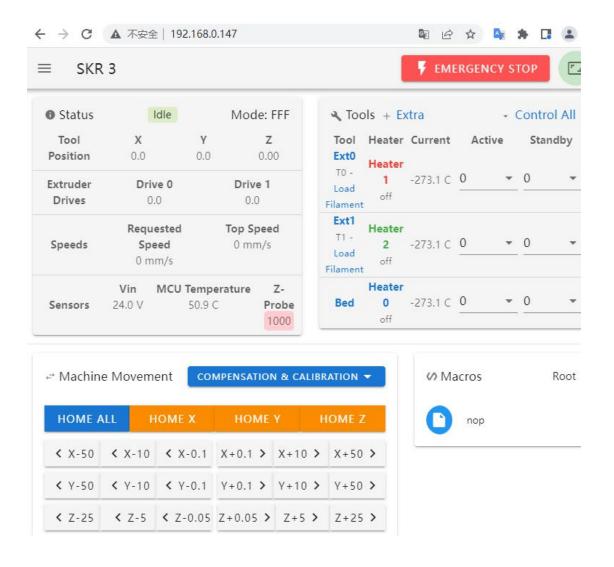


然后打开串口,发送"M997 S1"命令更新 ESP32 中的固件。

4.完成这个步骤后,先发送"M552 S0"使 ESP32 进入空闲模式,然后发送"M587 S"SSID" P"Password""设置要连接的 WIFI 名称和密码(例如,wifi 账号是 biqu,密码是 123456,发送的命令就是 M587 S"biqu" P"123456"),发送"M552 S1"使能网络控制,ESP32 连接到 WIFI 后会返回一个 IP 地址,发送"M552"命令可以查询 WIFI 状态和 IP 地址,如图:



5.最后,在同一个局域网下的其他设备可以直接在浏览器中输入这个 IP 地址去访问 DWC 界面,如图:



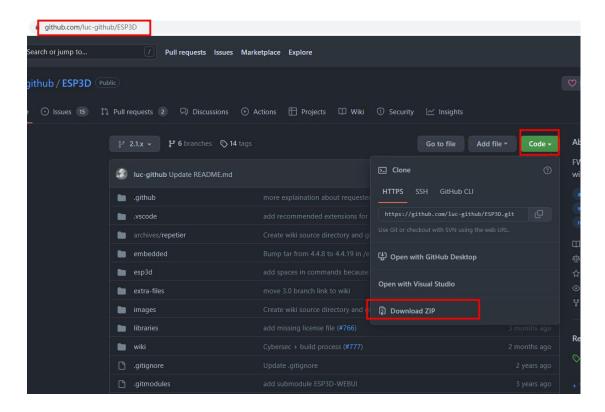
注意:如果想更换新的 WIFI,需要先发送 M552 SO 命令使wifi模块进行空闲模式,然后发送 M588 S"TP-LINK\_C9B8",遗忘已保存的wifi。S"TP-LINK\_C9B8"代表自己的wifi 名称,例如wifi 名称为123,就发送 M588 S"123",遗忘此wifi。然后重新进行 4 步骤设置新的wifi。

### Malrin 说明

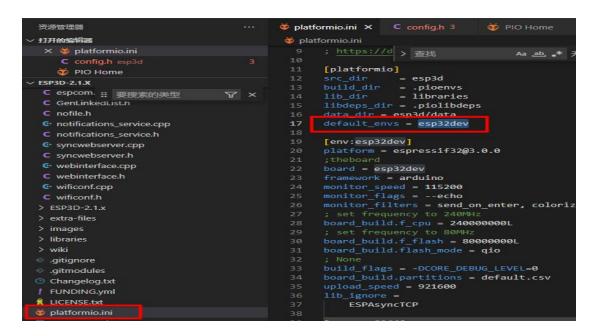
1. 先下载 ESP wifi 模块的固件,这是下载链接:

https://github.com/luc-github/ESP3D

如图:

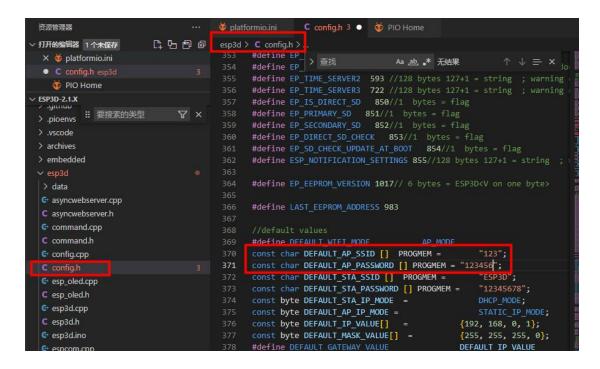


2. 下载完成后,将它解压到一个文件夹中,然后,通过 Visual Studio Code 软件打开它,然后,修改 default\_envs 参数,根据使用的 ESP 模块型号进行修改,此次教程使用的是 ESP32 模块,所以需要改为 esp32dev,如图:



注意:如果想修改 ESP32 模块默认发出的 WIFI 的名称和密码,可以在这里修改(一般不建议修改),例如如果使用的 wifi 名称为 123,wifi 密码为 123456,就如图修改:

此次测试使用的就是默认的 WIFI 名称和密码



3.修改完步骤 2 后,需要对固件进行编译,点击编译图标,编译固件,如图:

```
[platformio]
     > lib274
                                                      src_dir = esp3d
build_dir = .pioenvs
lib_dir = libraries
     ) lib445
     > lib867
                                                     libdeps_dir = .piolibdeps
     > lib942
                                                     data_dir = esp3d/data
                                                     default_envs = esp32dev
     > libbdc
                                                     [env:esp32dev]
     > libca2
                                                     platform = espressif32@3.0.0
     > libf20
     > src
                                                   board = esp32dev
framework = arduino
monitor_speed = 115200
monitor_flags = --echo
monitor_filters = send_on_enter, colorize, esp32_exception_decoder

■ .sconsign39.dblite

     ≡ firmware.bin

    firmware.elf

    ■ libFrameworkArduino.a

    ■ libFrameworkArduinoVariant.a

                                                   board_build.f_cpu = 240000000L

■ partitions.bin

                                                   ; set frequency to 80MHz
board_build.f_flash = 80000000L

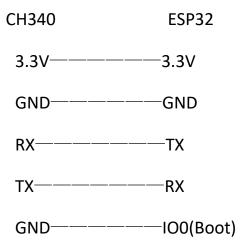
■ project.checksum

                                                    board build.flash mode = qio
  > embedded
                                                    board_build.partitions = default.csv
                                                      upload_speed = 921600
  > ESP3D-2.1.x
  > extra-files
                                                           ESPAsyncTCP
  > images
                                                     [env:esn8266]
  > wiki
                                             问题 2 輸出 终端 调试控制台
  .gitignore
                                             Advanced Memory Usage is available via "PlatformIO Home > Project Inspect" RAM: [= ] 13.4% (used 43912 bytes from 327680 bytes) Flash: [======= ] 81.9% (used 1073050 bytes from 1310720 bytes)
 Changelog.txt
                                              esptool.py v3.0
  FUNDING.vml
 LICENSE.txt
  🏺 platformio.ini
                                              Environment Status Duration

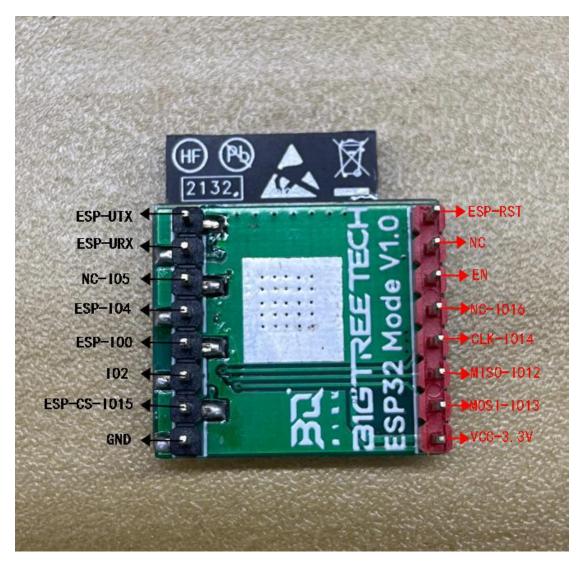
    README.md

                                                              SUCCESS 00:00:57.391
〉大纲
                                              * 终端将被任务重用,按任意键关闭。
〉时间线
          ✓ → 🏚 🗸 🗘 🖸 🖸 Default (ESP3D-2.1.x)
```

4.编译完成后,需要将固件更新到 ESP32 模块中,首先,需要使用一个 CH340 模块,将此模块与 ESP 模块连接起来,这是接线顺序:



这是 ESP32 模块的 pin 图:



接线完成后,将 CH340 模块连接到电脑的 USB 端口,然后通过 Visual Studio Code 软件将 ESP32 的固件上传到 ESP32 模块中,点击这个图标,如图:

```
monitor_speed = 115200
monitor_flags = --echo
                                                                  board_build.f_cpu = 240000000L
                                                          39  ; set frequency to 80MHz
30  board_build.f_flash = 80000000L
31  board_build.flash_mode = qio

            ≡ firmware.elf

    □ libFrameworkArduino.a

                                                          34 board_build.partitions = default.csv
35 upload_speed = 921600

    ■ libFrameworkArduinoVariant.a

    partitions.bin

                                                                  lib_ignore = 
ESPAsyncTCP

    □ project.checksum

                                                                   [env:esp8266]
> embedded
                                                                   platform = espressif8266@2.2.0
                                                                                                            = toolchain-xtensa@2.40802.200502
                                                                    platform_package
board = esp12e
> extra-files
                                                                    monitor_speed = 115200
monitor_flags = --echo
> libraries
                                                         问题 2 輸出 終端 调试控制台
 .gitignore
                                                        Writing at 0x000934000... (89 %)
Writing at 0x000930000... (92 %)
Writing at 0x000930000... (92 %)
Writing at 0x00030000... (97 %)
Writing at 0x000304000... (100 %)
Writing at 0x00034000... (100 %)
Wrote 1073168 bytes (618724 compressed) at 0x00010000 in 12.0 seconds (effective 717.3 kbit/s)...
Hash of data verified.
€ LICENSE.txt

    README.md

                                                         Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

5.固件上传完成后,将 ESP32 模块插入 SKR 3 主板的 WIFI 模块插槽中。还需要设置对应的主板的固件,在主板固件中打开 WIFI 串口,此次测试使用的是 SKR 3 主板,这是主板固件下载链接:

#### https://github.com/bigtreetech/SKR-3

然后编译固件,编译完成后,使用标准的 FAT32 格式的 SD 卡将固件 更新到主板上,如图设置:

```
Marin > C Configuration.h 9- X

Marin > C Configuration.h >...

123 #define BAUD.RATE 115200

124 //Medefine BAUD.RATE COODE // Enable G-code MS75 to set the baud rate

125
126 /**
127 * Select a secondary serial port on the board to use for communication with the host.
128 * Currently Ethernet (-2) is only supported on Teensy 4.1 boards.
129 * :[-2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
130 */
131 #define SERIAL PORT 2 -1
132 //#define BAUDRATE_2 250000 // Enable to override BAUDRATE
133
134 /**
135 * Select a third Berlal port on the board to use for communication with the host.
130 * Currently only supported for AVR, DUE, LPC1768/9 and STM32/STM32F1
137 *:[-1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
138 * define SERIAL PORT 3 3
140 *//#define BUETOOTH
144
145 // Rame displayed in the LCD "Ready" message and Info menu
146 #define CUSTOM_MACHINE_NAME "SKR-3"
147
148 // Printer's unique ID, used by some programs to differentiate between machines.
149 // Choose your own or use a service like <a href="https://www.uuldgenerator.net/verstond">https://www.uuldgenerator.net/verstond</a>
151
151
151
```

6.完成上述步骤后,连接一块 Marlin12864 或者 Marlin2004 显示屏,然后给主板通电,显示屏会显示一个 IP 地址,如图:



触摸屏也会显示出一个 IP 地址,如图:



7.显示出 IP 地址后,连接 ESPwifi 模块发射出来的 WIFI (步骤 2 的设置),初始账号为: ESP3D,初始密码为: 12345678,如图:



8.连接上此 WIFI 后,通过浏览器访问显示屏显示的 IP,会进入这个界面,如图:



Flash Filesystem

Refresh

Type Name Size

Status: Ok | Total space: 471.36 KB | Used space: 0 B | Occupation: 0%

Firmware Update

选择文件 未选择任何文件

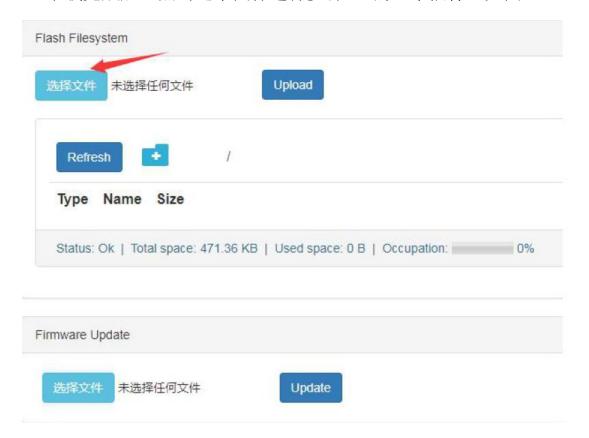
Update

9.进入此界面后,需要上传三个插件,这是插件下载链接:
<a href="https://github.com/bigtreetech/BIGTREETECH-SKR-PRO-V1.1/tree/maste">https://github.com/bigtreetech/BIGTREETECH-SKR-PRO-V1.1/tree/maste</a>
<a href="r/firmware/esp-01s">r/firmware/esp-01s</a>

这是需要的三个插件,如图:



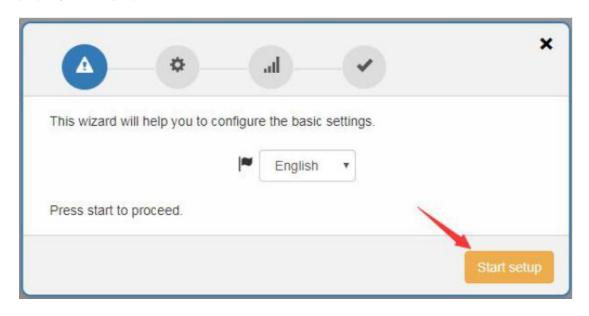
10.下载完成后,点击这个图标选择步骤 10 的三个插件,如图:



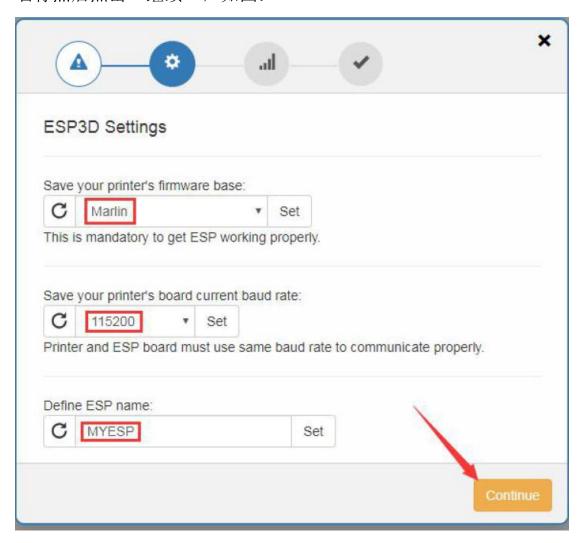
选择完成后,点击上传图标,上传完成后,点击刷新图标,如图:



**11**.完成步骤 **10** 后,浏览器界面会进入这个向导,设置语言后,点击 开始设置,如图:



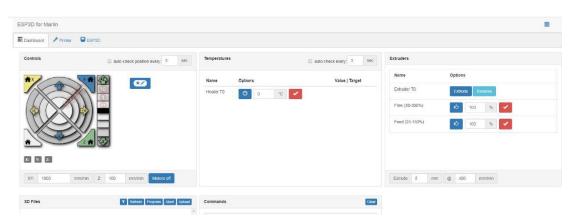
**12.ESP3D Settings**:: 确保固件为 Marlin, 波特率为 **115200**, 设置 **ESP** 名称然后点击"继续",如图:



13.WIFI Configuration:设置 WIFI 格式为: Client Station,然后设置可以正常使用的 WIFI 名称和密码,然后点击"继续",如图:



14.完成上述所有步骤后,就可以通过 WIFI 控制主板,进而控制打印机。进入控制界面,可以直接刷新网页,或者通过 ESP32 模块发送出来的 WIFI—ESP3D,访问显示屏显示的 IP: 192.168.0.1,就会进入控制界面,如图:



## 注意事项:

- 1.ESP 模块不能热拔插, 所有的拔插操作都需要在断电状态下进行;
- 2.需要注意 ESP 模块的引脚,用于主板上时,请勿反插 ESP 模块;