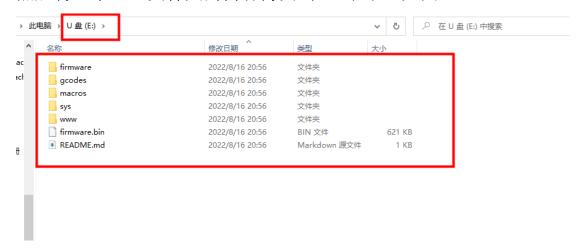
ESP32&ESP8266

本说明手册是关于 ESP32&ESP8266 更新固件和使用方法的使用说明手册(Marlin&RRF),在此使用 ESP32 模块和 SKR 3 主板进行举例:

RRF 说明

1. 先下载对应主板的 RRF 的固件,此次手册使用的主板是 SKR3 SKR 3 固件下载链接: https://github.com/bigtreetech/SKR-3
下载完成后,可以在文件夹中的 Firmware 文件夹中找到 RRF 固件,然后将整个 RRF 文件夹的内容拷贝到 SD 卡中,如图:

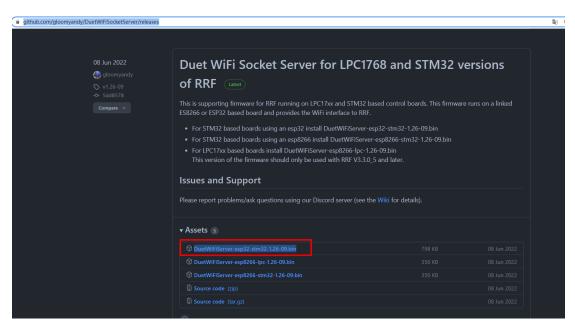


2. 完成 1 步骤后,需要下载对应的 DuetWiFiSocketServer下载链接:

https://github.com/gloomyandy/DuetWiFiSocketServer/releases

本次使用的模块是 ESP32, 主板的主控芯片是 STM32, 所以下载的是

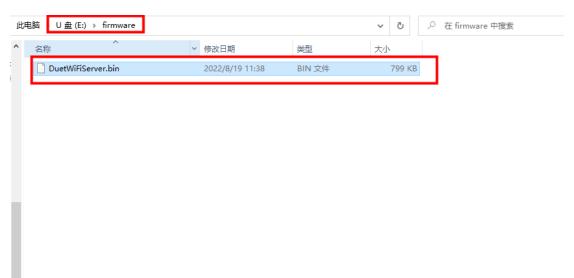
DuetWiFiServer-esp32-stm32-1.26-09.bin,如图:



下载完成后,将 DuetWiFiServer-esp32-stm32-1.26-09.bin 文件拷贝到 SD 卡的 firmware 文件夹中,然后将 firmware 文件夹原本的 DuetWiFiServer.bin 文件删除,将

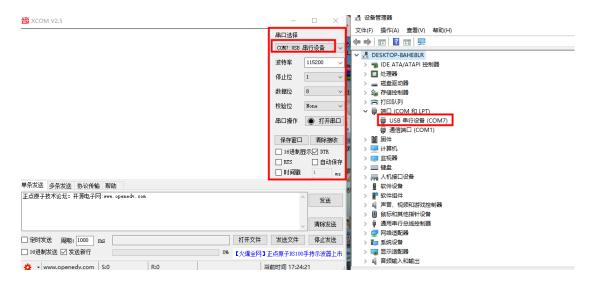
DuetWiFiServer-esp32-stm32-1.26-09.bin 重命名为

DuetWiFiServer.bin,如图(至此,SD卡的设置都已经完成了)



3. 将 SD 卡插入主板的 SD 卡槽, 然后使用 USB 电缆连接主板 (主板

需供电),打开一个串口调试工具,然后选择主板的 USB 通信串口,如图设置:

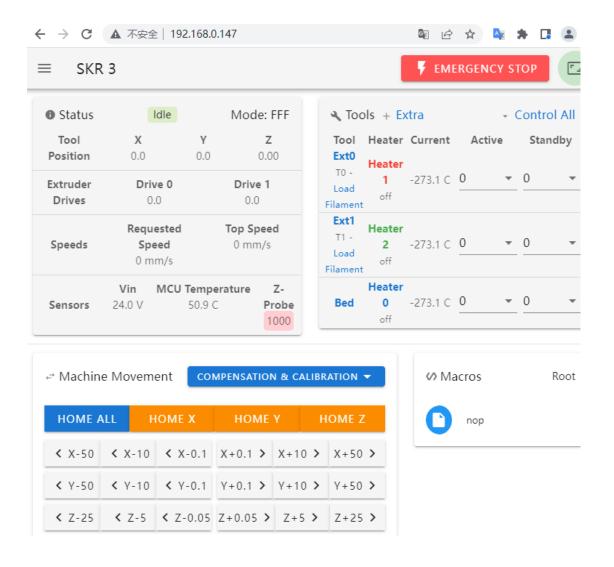


然后打开串口,发送"M997 S1"命令更新 ESP32 中的固件。

4.完成这个步骤后,先发送"M552 S0"使 ESP32 进入空闲模式,然后发送"M587 S"SSID" P"Password""设置要连接的 WIFI 名称和密码(例如,wifi 账号是 biqu,密码是 123456,发送的命令就是 M587 S"biqu" P"123456"),发送"M552 S1"使能网络控制,ESP32 连接到 WIFI 后会返回一个 IP 地址,发送"M552"命令可以查询 WIFI 状态和 IP 地址,如图:



5.最后,在同一个局域网下的其他设备可以直接在浏览器中输入这个 IP 地址去访问 DWC 界面,如图:



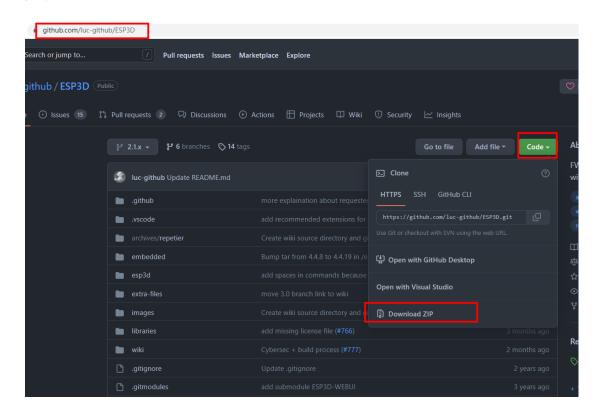
注意:如果想更换新的 WIFI,需要先发送 M552 SO 命令使wifi 模块进行空闲模式,然后发送 M588 S"TP-LINK_C9B8",遗忘已保存的 wifi。S"TP-LINK_C9B8"代表自己的 wifi 名称,例如 wifi 名称为 123,就发送 M588 S"123",遗忘此 wifi。然后重新进行 4 步骤设置新的 wifi。

Malrin 说明

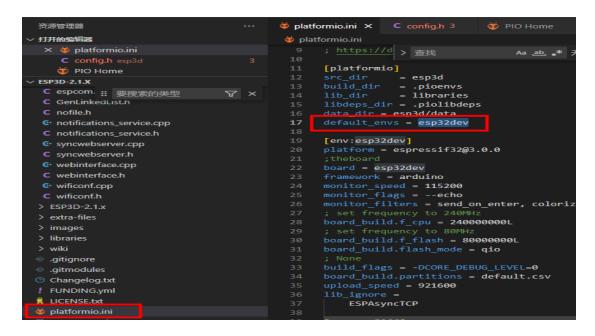
1. 下载 ESP 模块的固件下载链接:

https://github.com/luc-github/ESP3D

如图:

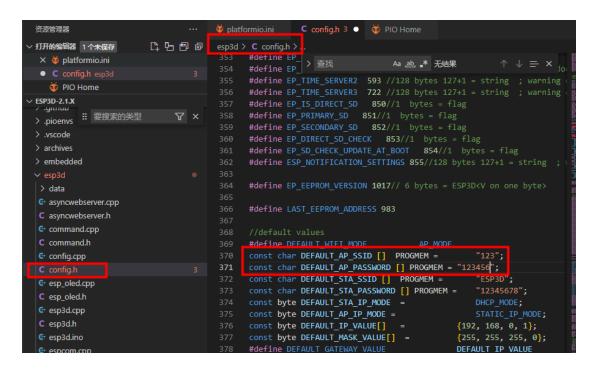


1. 下载完成后,将它解压到一个文件夹中,然后,通过 Visual Studio Code 软件打开它,然后,修改 default_envs 参数,根据使用的 ESP 模块型号进行修改,此次教程使用的是 ESP32 模块,所以需要改为 esp32dev,如图:



注意:如果想修改 ESP32 模块默认发出的 WIFI 的名称和密码,可以在这里修改(一般不建议修改),例如如果使用的 wifi 名称为 123,wifi 密码为 123456,就如图修改:

此次测试使用的就是默认的 WIFI 名称和密码



4.修改完步骤 3 后,需要对固件进行编译,点击编译图标,编译固件,如图:

```
[platformio]
     > lib274
                                                     src_dir = esp3d
build_dir = .pioenvs
lib_dir = libraries
     > lib445
     > lib867
                                                     libdeps_dir = .piolibdeps
     > lib942
                                                     data_dir = esp3d/data
                                                     default envs = esp32dev
     > libbdc
                                                     [env:esp32dev]
     > libca2
                                                    platform = espressif32@3.0.0
     > libf20
     > src
                                                   board = esp32dev
framework = arduino
monitor_speed = 115200
monitor_flags = --echo
monitor_filters = send_on_enter, colorize, esp32_exception_decoder
    ■ .sconsign39.dblite
     ≣ firmware.bin

    firmware.elf

    ≣ libFrameworkArduino.a

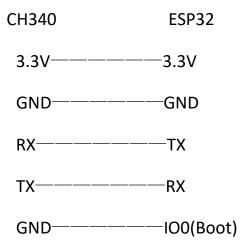
    ■ libFrameworkArduinoVariant.a

                                                   board_build.f_cpu = 240000000L
    ■ partitions.bin
                                                   ; set frequency to 80MHz
board_build.f_flash = 80000000L

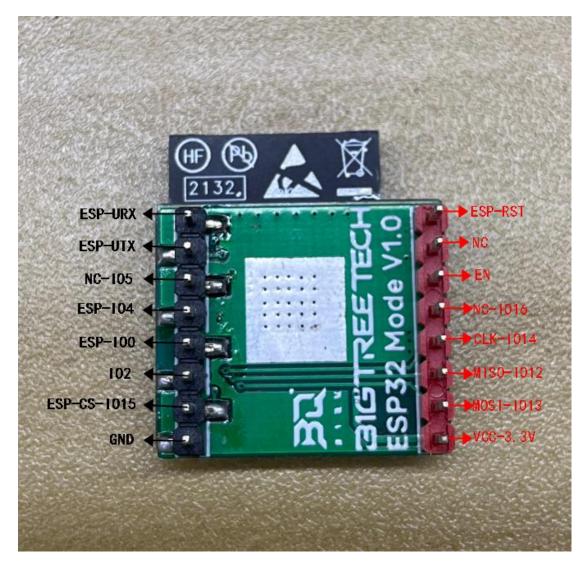
    project.checksum

                                                    board build.flash mode = qio
  > embedded
                                                   board_build.partitions = default.csv
                                                     upload_speed = 921600
  > ESP3D-2.1.x
  > extra-files
                                                          ESPAsyncTCP
                                                    [env:esn8266]
  > wiki
                                             问题 2 輸出 终端 调试控制台
  gitignore
                                             Advanced Memory Usage is available via "PlatformIO Home > Project Inspect" RAM: [= ] 13.4% (used 43912 bytes from 327680 bytes) Flash: [======= ] 81.9% (used 1073050 bytes from 1310720 bytes)
 Ohangelog.txt
                                              esptool.py v3.0
  ! FUNDING.yml
 LICENSE.txt
  🍑 platformio.ini
                                             Environment Status Duration
 (i) README.md
                                                             SUCCESS 00:00:57.391
〉大纲
                                              * 终端将被任务重用,按任意键关闭。
〉时间线
          ✓ → 🏚 🗸 🗘 🖸 🖸 Default (ESP3D-2.1.x)
```

5.编译完成后,需要将固件更新到 ESP32 模块中,首先,需要使用一个 CH340 模块,将此模块与 ESP 模块连接起来,这是接线顺序:



这是 ESP32 模块的 pin 图:



接线完成后,将 CH340 模块连接到电脑的 USB 端口,然后通过 Visual Studio Code 软件将 ESP32 的固件上传到 ESP32 模块中,点击这个图标,如图:

```
monitor_speed = 115200
monitor_flags = --echo
                                                                 monitor_filters = send_on_enter, colorize, esp32_exception_decoder
                                                                board_build.f_cpu = 240000000L
   30 board_build.f_flash = 80000000L
31 board_build.flash_mode = qio

    firmware.bin

            ≡ firmware.elf

                                                        33 build flags = -DCORE_DEBUG_LEVEL=0
34 board_build.partitions = default.csv
35 upload_speed = 921600

■ libFrameworkArduino.a

    ■ libFrameworkArduinoVariant.a

    partitions.bin

                                                                lib_ignore = ESPAsyncTCP

    □ project.checksum

                                                                 [env:esp8266]
                                                                 platform = espressif8266@2.2.0
                                                                                                         = toolchain-xtensa@2.40802.200502
                                                                  platform_package
board = esp12e
 > extra-files
                                                                  monitor_speed = 115200
> libraries
                                                       问题 2 輸出 終端 调试控制台
                                                       Writing at 0x000934000... (89 %)
Writing at 0x000930000... (92 %)
Writing at 0x000930000... (92 %)
Writing at 0x00030000... (93 %)
Writing at 0x00030000... (100 %)
Writing at 0x000340000... (100 %)
Wrote 10731360 bytes (618724 compressed) at 0x00010000 in 12.0 seconds (effective 717.3 kbit/s)...
Hash of data verified.
LICENSE.txt
(i) README.md
                                                       Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

6.固件上传完成后,将 ESP32 模块插入 SKR 3 主板的 WIFI 模块插槽中。 还需要设置对应的主板的固件,在主板固件中打开 WIFI 串口,此次 测试使用的是 SKR 3 主板,这是主板固件下载链接:

https://github.com/bigtreetech/SKR-3

然后编译固件,编译完成后,使用标准的 FAT32 格式的 SD 卡将固件 更新到主板上,如图设置:

7.完成上述步骤后,连接一块 Marlin12864 或者 Marlin2004 显示屏,然后给主板通电,显示屏会显示一个 IP 地址,如图:



如果使用我们的 TFT 系列的显示屏,如果使用触摸模式,需要打开 wif 串口,波特率参数和主板固件中的参数需要保持一致,此次测试 主板固件设置的波特率为 115200, 所以显示屏的 wifi 串口的波特率

也需要设置为115200,如图:



然后,触摸屏也会显示出一个 IP 地址,如图:

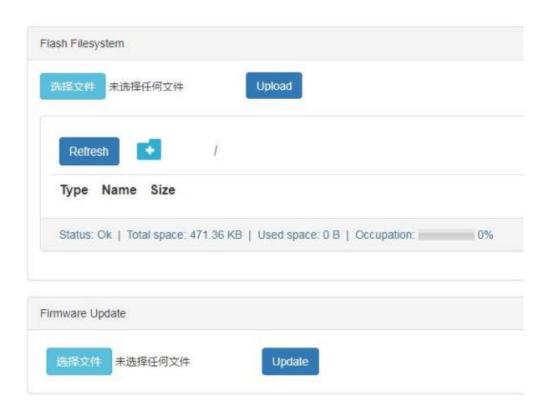


8.显示出 IP 地址后,连接 ESPwifi 模块发射出来的 WIFI(步骤 2 的设置),初始账号为: ESP3D,初始密码为: 12345678,如图:



9.连接上此 WIFI 后,通过浏览器访问显示屏显示的 IP,会进入这个界面,如图:





10.进入此界面后,需要上传三个插件,这是插件下载链接:

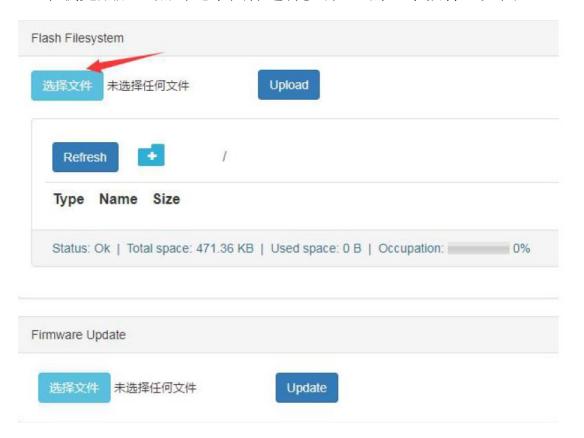
 $\underline{https://github.com/bigtreetech/BIGTREETECH-SKR-PRO-V1.1/tree/maste}$

r/firmware/esp-01s

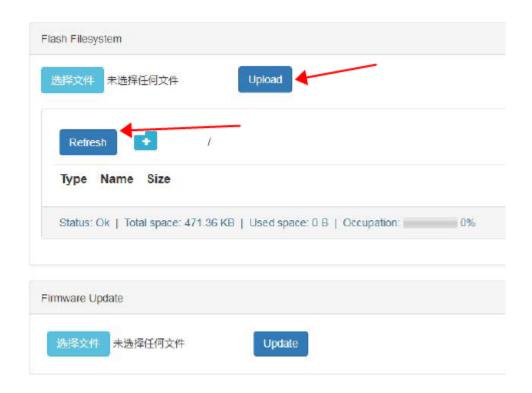
这是需要的三个插件,如图:



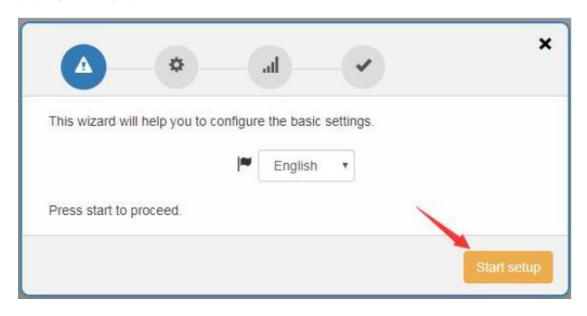
11.下载完成后,点击这个图标选择步骤 10 的三个插件,如图:



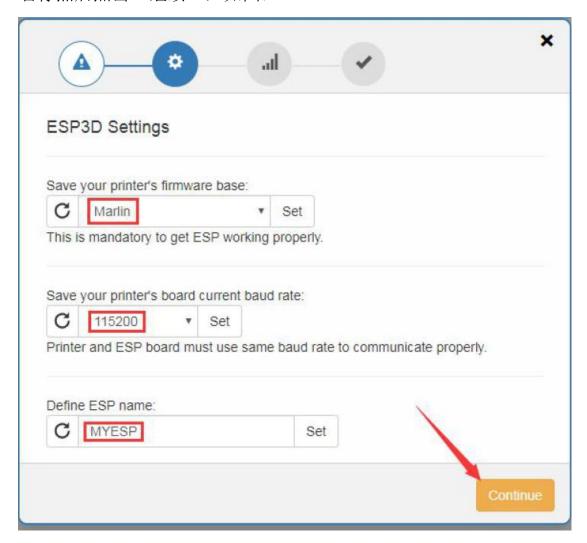
选择完成后,点击上传图标,上传完成后,点击刷新图标,如图:



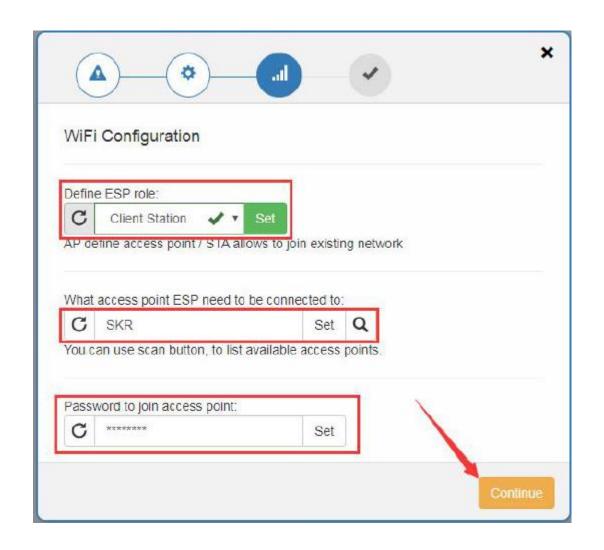
12.完成步骤 **11** 后,浏览器界面会进入这个向导,设置语言后,点击 开始设置,如图:



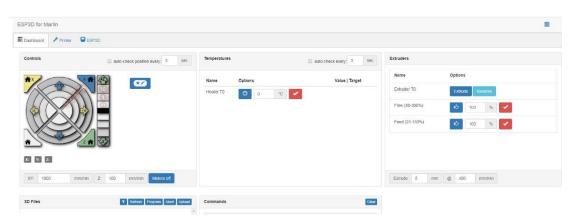
13.ESP3D Settings:: 确保固件为 Marlin,波特率为 115200,设置 ESP 名称然后点击"继续",如图:



14.WIFI Configuration:设置 WIFI 格式为: Client Station,然后设置可以正常使用的 WIFI 名称和密码,然后点击"继续",如图:



15.完成上述所有步骤后,就可以通过 WIFI 控制主板,进而控制打印机。进入控制界面,可以直接刷新网页,或者通过 ESP32 模块发送出来的 WIFI—ESP3D,访问显示屏显示的 IP: 192.168.0.1,就会进入控制界面,如图:



注意事项:

- 1.ESP 模块不能热拔插,所有的拔插操作都需要在断电状态下进行;
- 2.需要注意 ESP 模块的引脚,用于主板上时,请勿反插 ESP 模块;