第二简历

## 自我介绍：

这个东西我不太了解，可否跟我说一下

我叫路佳伟，来自河北石家庄， 今年25岁，在16开始从事java开发的工作，做了有3个项目，有扎实的Java功底，良好的编程习惯。 熟悉分布式开发的大型项目，主要使用的框架为SSM、SSH，前台熟悉JavaScrip、jQuery和AngularJS前台框架。熟练使用SVN、Maven等构建和管理工具。在搜索的方面使用了solr的搜索引擎。掌握SQL语句，了解mysql和oracle，能够简单的SQL开发，熟悉redis等非关系型数据库。第三方框架熟悉SpringSecurity、CAS、SpringDateSolr、SpringDateRedis、ActiveMQ。开发工具主要使用的是MyEclipse。服务器为我们主要使用的是Linux、Tomcat、fastDFS和Nginx。

### JDK1.8的新特性：

**Lambda表达式**

**函数式接口**

**\*方法引用和构造器调用**

**Stream API**

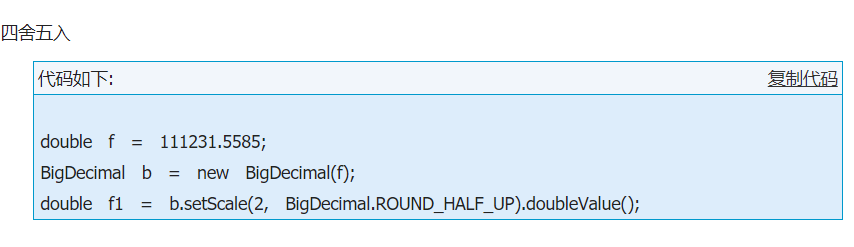
**接口中的默认方法和静态方法**

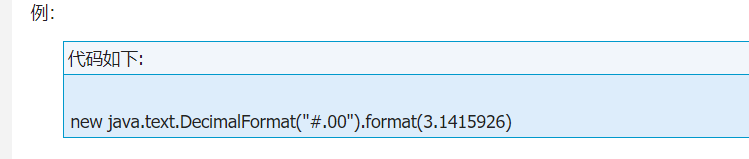
**新时间日期API**

### Java基础：

#### 那您熟悉springcloud，springBoot，了解微服务治理，熟悉eureka，熟悉redis，熟悉消息中间件，有做过项目架构迁移

#### 数值保存两位小数：





#### 事物：

事务，就是一组操作数据库的动作集合。

一组处理步骤或者全部发生或者一步也不执行，我们称该组处理步骤为一个事务。当所有的步骤像一个操作一样被完整地执行，我们称该事务被提交。由于其中的一部分或多步执行失败，导致没有步骤被提交，则事务必须回滚到最初的系统状态。

Automicity原子性，Consistency一致性，Isolation隔离性，Durabillity持久性



#### HashMap和HashTable的区别：

HashMap是非同步的，可以为null。而hashTable不可以为null，而且是同步的。表示线程更加安全。在单线程的情况下HashMap是比HashTable的性能更好。HashMap不能保证Map中的元素的次序是不变的。

#### **Java面向对象的三大基本特征**：

多态、封装、继承、抽象

#### 重写和重载：

重写：方法名、参数、返回值相同，

子类方法不能缩小父类方法的权限

子类的方法不能抛出比父类更多的异常

只存在于父类和子类之间。

方法被定义为final不能被重写。

重载：参数类型、个数、顺序至少有一个不同

不能重载只有返回值不同的方法名

存在于父类和子类、同类中。

#### **Springbuffer和springbuilder区别：**

SpringBuilder的效率高但是线程不安全，springbuffer的效率低但是线程安全。

#### **Final和finally的区别：**

final为一个属性，表示不可以更改；finally表示为try语句的部分，finally修饰的一定被执行。

### Spring：

#### Spring的IOC和AOP的原理：

**IOC：**就是在Spring中设置相应的Bean和相关的属性，让Spring来生成类的实例的对象，在Spring启动的时候，Spring就把这些配置的bean都初始化，要调用的时候就调用这些初始化好的。

AOP：它利用一种称为“横切”的技术，剖解开封装的对象内部，并将那些影响了多个类的公共行为封装到一个可重用模块，

#### 事物传播的7种类型：

Propagation-Required:如果有这个事物，就加入这个事物；如果没有，就创建一个事物。

Propagation-supports：如果有这个事物，就加入这个事物；如果没有，就以非事物执行。

Propagation-mandatory：如果有当前事物，就加入这个事物；如果没有，就抛出异常。

Propagation-requires\_new：不论有没有当前事物，都创建一个新事物。

Propagation-not\_supports：以非事物执行，如果存在事物，就把事物挂起。

Propagation-never：以非事物执行，如果存在事物，就抛出异常。

Propagation-nested：如果当前存在事物，就在嵌套事物内执行，如果没有事物，则按照Required执行。

#### Spring的优点

1.降低了组件之间的耦合性 ，实现了软件各层之间的解耦   
2.可以使用容易提供的众多服务，如事务管理，消息服务等   
3.容器提供单例模式支持   
4.容器提供了AOP技术，利用它很容易实现如权限拦截，运行期监控等功能   
5.容器提供了众多的辅助类，能加快应用的开发   
6.spring对于主流的应用框架提供了集成支持，如hibernate，JPA，Struts等   
7.spring属于低侵入式设计，代码的污染极低   
8.独立于各种应用服务器   
9.spring的DI机制降低了业务对象替换的复杂性   
10.Spring的高度开放性，并不强制应用完全依赖于Spring，开发者可以自由选择spring的部分或全部

#### DI机制：

DI机制就是控制反转和依赖注入，当某个角色需要另一个角色协助的时候，在传统的开发中需要创建被调用者的实例，而在spring中创建被调用者的工作是spring来完成的，称为控制反转，创建被调用者的实例也是spring来完成，称为依赖注入

#### AOP：

面向切面编程，利用一种称之为“横切”的技术，解刨开封装的内部，把多个类中重复使用的行为封装到一个可重用模块，就是所谓“切面”简单说就是与业务无关，却和业务模块所共同调用的逻辑或者责任封装起来，便于减少重复的代码，降低模块间的耦合度，并有利于可操作性和可重复性。

#### SpringMVC：

SpringMVC是一个基于web层的框架，是spring的一个模块。

### **Solr：**

是一个搜索引擎，通过IKAnalyzer分词器，把分出的词用于全文检索，通过把数据添加到solr的索引库里面。通过solrtemplate进行查找。

#### Solr的索引：

索引的三种方式：使用Solr Web页面，使用客户端的API，使用提交工具。

### Redis：

#### **穿透**：

在查一个数据库中没有的数据时，缓存中肯定也没有，在查询的时候，先查缓存找不到，再查数据库也没有，返回为空，解决方案，如果数据控查为空，就设置一个默认值存入缓存，再次查询在缓存中就有了，不用再次查询数据库。

#### **雪崩**：

在原有的缓存失效之后，新的缓存还未存进来，请求就会去查询数据库，就会造成巨大的压力，到宕机；可以通过设置一个缓存标记，原有缓存保存时间为缓存标记时间的2倍，在缓存标记失效后就去更新缓存。

#### **预热：**

就是系统上线后，先把相关的缓存加载到缓存系统。

### 数据库：

#### 存储过程：

一组为了完成特定功能的SQL 语句集，可以通过制定的名称和参数来执行它，不能再sql语句中调用，而且可以返回多个值，而函数只能返回一个值或者表对象。

#### 索引：

就是为了加快查找速度，数据库在查找的时候是根据条件进行全表的扫描,而加入了索引就先去索引列表中查询制定的行数,就增加了查询的速度;而在要查找所有表记录的时、有多中重复的值的字段和数据比较少的表就不用添加索引，因为索引多了会减低查询速度。

**数据库的几种索引：**

有三种类型：唯一索引、非唯一索引、聚焦索引。

#### 触发器：

在数据库中的数据被操作（insert、delete、update）时，触发器就会自动执行，从而实现表和表之间的数据的统一和完整性。如果中间出现错误，就会整个事物进行回滚，保持数据的统一性。

#### 怎么查看接口的运行时间：

在接口开始之后和结束之前返回两个时间然后相减。

System.currentTimeMillis（）返回以毫秒为单位的时间，

System.nanoTime()返回以微秒为单位的时间。

#### ActiveMQ接收不到消息：

先查看消息是否成功发出去，查看发出去的消息模式，查看接收方的和发送方队列的名字是否相同。

## 项目：

1、**雁北堂中文网**

这是一个小说网站，首页有悬疑、恐怖、奇幻、书库等模块。顶部有搜索和自己写书登录。我主要负责的是用户的基本信息、首页和书本的详情页面。用户信息主要实现用户的基本信息、书架，个人资料的修改、个人收藏。首页是书本根据关键字、名称、作者、等进行的搜索和广告的显示。

**SSO单点登录：**

用户的登录使用单点登录（SSO），用户只需要登录一次就可以进入多个系统，而不用重新登录，首先是用户登录的时候请求到SSO服务端，SSO服务端实现登录认证，认证通过之后，会生成一个Service Ticket，发送给用户，当用户访问其他系统时，就会先验证这个Service Ticket票据，票据通过就可以访问其他系统。

当我们访问默认的页面，输入用户名：casuser和密码：Mellon登录，要修改访问的协议，就是修改端口和配置数据源，密码加密和数据库的认证处理器。要有cas和springsecurity的依赖，还要有cas和springsecurity的整合依赖，然后在spring-security.xml文件中，配置入口点，指出cas实现用户的认证，指出登录的url，认证过滤器、认证管理器，认证提供者，认证类，票据验证器，登出的监听器和地址。其中，认证类实现了UserDetailsService接口，并重写了loadUserByUsername方法，这里我们只是实现用户的权限，而不没有实现用户的认证。

**图片的上传：**

图片的上传是通过服务器fastDFS来管理的，将录入的图片的信息放到服务器上，首先把fastDFS需要的依赖引入，并添加工具类FastDFSClient。然后添加配置文件。Application.properties（服务器地址），fdfs\_client.conf(图片的上传路径)。并在SpringMVC中配置文件的图片上传解析器。

第二步、在前端的js页面，我们通过AngularJS实现上传，这里面需要特别设置两个属性：Content-Type header属性，这个属性的默认值是application/json。我们如果要上传图片，需要把这个属性设置为null，这样就会使用multipart/form-data值。另外需要设置transformRequest: angular.identity，这个属性主要是上传对象序列化。当点击上传按钮的时候，我们在后端通过FastDFS的客户端上传图片，并获得上传地址。最后在添加商品描述对象的时候，把图片地址插入到tb\_goods\_desc表中的item\_images字段中。

**搜索：**

去各个网站上抓取网页，然后保存到服务器上，通过分词器,分析网页中的出现最多的关键词，按照关键词出现的次数进行排名。当我们搜索，实际上就是关键词出现的次数最多对应的网页的排名。

搜索用的是solr搜索引擎，本身就是一个war包，把这个war包放到Tomcat中，将solr的中文分词器部署上去，如果不部署中文分词器的话，就会显示的是一个字母一个字母的词。然后再根据业务的需求指定，业务域、动态域、定义域、复制域。首先去指定pojo类中属性和索引库中的域对应关系，然后查询数据库中所有需要导入的数据，通过SpringDateSolr来把数据导入到索引库。

后端实现搜索的高亮显示：先创建高亮查询对象HighlightQuery，然后创建高亮选项对象HighlightOptions并设置了高亮的域和高亮前后缀的html代码，把高亮选项设置给高亮查询对象，根据查询返回highlightPage对象，遍历对象，获取里面的对象如果有查询的，就设置到高亮显示。这时候，发现html代码会原样输出，这是因为AngularJS能够防止html的攻击，所以需要定义一个过滤器trustHtml，使用$sce服务的trustAsHtml方法把字符串转换成html代码，前台使用ng-bind-html指令来显示高亮选项。

**搜索面板的分类：**

我们要获得关键字对应的分类，需要使用springDataSolr的分组查询来实现。首先，创建一个简单查询的对象和一个分组选项对象GroupOptions，并根据商品分类设置分组，然后根据关键字进行查询，得到一个分组的Page对象，从这个Page对象中取出分组的结果，然后在从分组结果中取出分类的对象，然后将分类对象的分组值放入到list集合中。最后，把这个list集合，添加到map返回给前端，进行循环展示。

­­ **首页的广告显示：**

因为首页的广告访问量比较大，对数据库的压力也就比较大，有两种方式减小数据库的压力，一个是使用缓存，另一个是实现页面的静态化。这里用的是redis的缓存来实现，有memcache和redis两种作比较。

1、redis是一个单线程的数据库性能更高；

2、关机的话memcache会清除数据而redis不会；

3、redis比memcache存储的类型多。主要有五种类型String、hash、set、list、sortset，而memcache只有基本的k/v类型。

用SpringDateRedis来操作redis，当首页加载的时候，访问广告数据，先去redis中查询有没有这个广告数据，如果有，直接从redis中获得。如果没有就去数据库中查询，然后把查询的数据添加到redis数据库中，下次查询的时候直接从redis中获得广告数据。当添加广告或者修改广告的时候，就把redis中的广告数据删除，重新获得。

**书籍的详情页展示：**

书籍的详细信息是固定的，用的是网页静态化来实现的，我们用的是freemarker，freemarker是一个基于java的开发包，原理是将页面中所需要的样式写入到freeMarker模板中，然后将页面中需要的数据动态绑定到Map中，通过freeMarker的process（）方法生成动态页。

内建函数：语法格式是 变量 +“？”+函数名。

size函数 数组长度

Eval json字符串转换为对象

Date，time 日期格式化

C 数字转换为字符串

variable??,如果该变量存在,返回true,否则返回false

缺失变量默认值:“!”

公司的规模

离职的原因：公司以前在西城区，现在要搬家到通州，只能离职。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Type | Money |
| A | 支付宝 | 1000 |
| A | 微信 | 2000 |
| A | 银行卡 | 1500 |
| B | 支付宝 | 1000 |
| B | 微信 | 10000 |
| C | 支付宝 | 3000 |

.

.

.

.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N | … | …. |

当前数据是这样，怎么查出来成

A：支付宝：1000

微信：2000

银行卡：1500

B：支付宝：1000

….

首先通过name的排序查出来，先创建一个A的对象。循环查询结果，一个个和A的name比较，如果相等，把A的name，对象作为value放入map集合，如果不相等，就把不相等的对象重新赋给A，继续循环。

和

两表和三表的SQL语句

左链接SQL：select \* from student left join course on student.ID=course.ID

右链接SQL：select \* from student right join course on student.ID=course.ID

全连接SQL：select \* from student full join course on student.ID=course.ID

交叉链接SQL：select \* from student inner join course on student.ID=course.ID

Mysql的分页：limit Oracle的分页：rownum

Mysql事物的4种隔离级别：提交读、非提交读、可重复读、串行话。

事物的基本特征：原子性、隔离性、一致性、持久性。

Jsp的九大内置对象：request、session、response、application、out、pagecontext、config、page、exception。

Request和session的区别：request的范围比较小，一次回话就结束了

SpringMVC和Struts2的区别：

1.SpringMVC的入口是一个前段控制器，Struts2的入口是一个filter过滤器。

2.struts2使用类定义的变量来就收参数，SpringMVC用controller中方法定义的形参来接收参数。

3.SpringMVC 是基于方法开发的，注解requestMapping将url和方法映射。Struts2是基于类开发的，每个请求创建一个action，实例对象中有若干个方法。

4.Struts2的拦截器是独立的intercepter机制，SpringMVC是用的独立的AOP方式。比Struts2的配置文件少。

5.springMVC和spring是无缝的，安全和管理比Struts2要好。

公司：

1雁北堂文化传媒有限公司：北京市西城区德胜门外大街（德胜国际B座）1201-04

公司规模：公司有五六十个后台4个，前台2个，经理1个，测试1个。

路线（回龙观->公司）：13号线（西直门下车）->2号线（积水潭下车）

入职：2018年2月，目前在职。

创始人，张庆金。

2北京瑞友科技股份有限公司

公司规模。我们开发小组

河北科技学院

河北省保定莲池区南二环，旁边有中国地质大学长城学院、保定惠仁医院。

东门：莲池难大街。