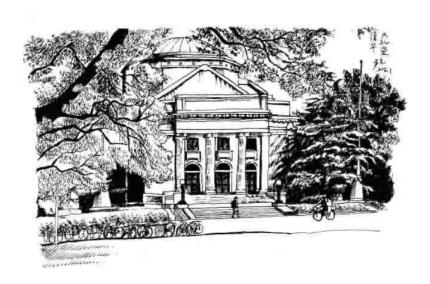
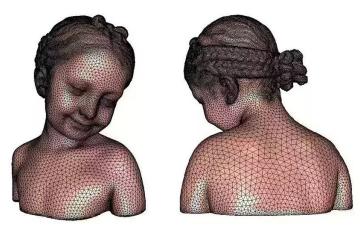
清华笔记: 计算共形几何讲义(4)单纯同调

2017-07-01 顾险峰 老顾谈几何



【上课时间:每周二和周四上午9:50-11:20AM; 地点:清华大学,近春园西楼三楼报告厅。】 这次课程,我们介绍单纯同调理论。在代数拓扑中,有单纯同调、奇异同调和de Rham同调理论。 它们所用的数学工具不同,但是理论彼此等价。【1】给出了本课程的视频链接。



基本方法

代数拓扑的目的是将拓扑范畴的问题转换成代数范畴的问题,用代数方法加以解决。最为基本的问题之一就是判断两个拓扑空间是否同胚。在理想情形下,我们为每一个空间配上一系列群结构,如果这些群彼此同构,则空间拓扑同胚。但是,目前代数拓扑的方法还没有到达这一程度。同调群同构只能推出空间伦型等价。伦型等价远远弱于拓扑等价。

同调论的基本方法是将流形三角剖分,然后将子流形表示成单形的线性组合,所有的子流形构成 线性空间。将拓扑算子(边缘算子)表示成线性算子(矩阵),用线性代数的方法来获取拓扑信息。

同调方法将低秩、稀疏,高度非线性的拓扑性质变换成高维空间的线性运算,非常具有启发意义。

拓扑去噪应用

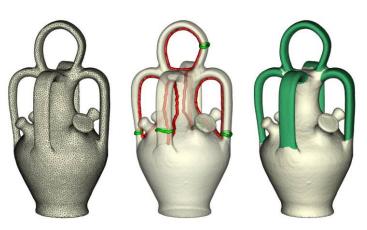


图1. 曲面上的环柄圈(绿色handle loop)、隧道圈(红色tunnel loop)

如图1所示,给定一个嵌在三维欧氏空间中的高亏格曲面S,曲面S将三维欧氏空间分为内部 \mathbb{I} 和外部 \mathbb{O} ,存在一族同伦群的基底, $\{\gamma_1,\gamma_2,\cdots,\gamma_{2g}\}$,这里亏格g>1。直观上,其中有g条圈在内部 \mathbb{I} 可以缩成点,但在外部 \mathbb{O} 中无法缩成点,它们构成外部空间 \mathbb{O} 的同伦群的基底,被称为是隧道圈(tunnel loop);另外g条圈在外部 \mathbb{O} 中可以缩成点,但在内部 \mathbb{I} 中无法缩成点,它们构成内部的同伦群的基底,被称为是环柄圈(handle loop)。环柄圈和隧道圈对于医学图像具有重要意义。

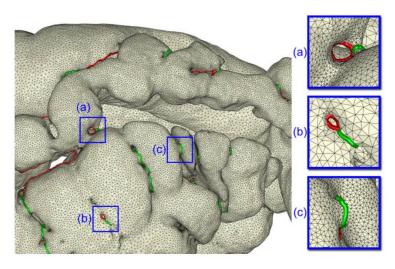
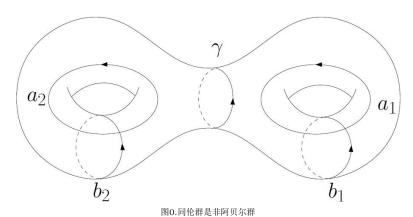


图2. 医学图像中的拓扑去噪

如图2所示,我们用CT断层扫描技术获取直肠切面图像,经过曲面复建得到直肠曲面。由于图像分割的误差,复建的曲面有很多虚假的亏格(环柄)。在实际应用中,我们需要检测这些虚假亏格。这些环柄非常微小,用肉眼无法直接检测。唯一的方法就是通过计算拓扑方法得到,这往往依赖于曲面的环柄圈和隧道圈的算法。

单纯同调理论

相对于曲面而言,同伦群和同调群保留了相同的信息,因此彼此等价;对于三流形而言,同伦群反映的信息远远多于同调群,同伦群强于同调群。但是,同伦群本身为非阿贝尔群(非交换群),判定两个非阿贝尔群是否同构是非常繁难的问题。相反,同调群是同伦群的阿贝尔化,阿贝尔群的计算只需要线性代数。



如图所示,环路 γ 无法在曲面上缩成一个点,因此同伦群中 $[\gamma] \neq e$,同时 $[\gamma] = a_1b_1a_1^{-1}b_1^{-1}$,我们得到 $a_1b_1 \neq b_1a_1$ 。因此亏格为2的曲面的同伦群 $\pi_1(S,p)$ 不可交换。我们记 $\pi_1(S,p)$ 的中心交换子群为所有形如 $aba^{-1}b^{-1}$ 生成的正规子群,

$$[\pi_1(S, p)\pi_1(S, p)] = \langle aba^{-1}b^{-1}|a, b \in \pi_1(S, p)\rangle$$

那么商群

$$\frac{\pi_1(S, p)}{[\pi_1(S, p), \pi_1(S, p)]}$$

为一阿贝群,即为曲面的一维下同调群。换句话说,同调群是同伦群的阿贝尔化。

环路 γ 在同伦群中不是单位元,但是在同调群中却是单位元。几何上来看, γ 将曲面分成两个连通分支, γ 是其中一个分支的边缘。这意味着,在同调群中,边缘环路被视为单位元。

同调群概念的要义在于: 边的边为空, 圈和边的差别就是同调。

同调群的概念

单纯复形是曲面三角剖分的直接推广,但是单纯复形可以表示更为广泛的拓扑空间,例如非流形的空间。

单纯形 给定 \mathbb{R}^n 中一般位置的k+1个点 $\{v_0,v_1,\cdots,v_k\}$,k维单纯形是这些点构成的凸包(convex hull),

$$\sigma = [v_0, v_1, \cdots, v_k] = \{x \in \mathbb{R}^n | x = \sum_{i=0}^k \lambda_i v_i, \sum_{i=0}^k \lambda_i = 1, \lambda_i \ge 0\}$$

我们称 v_1, v_2, \dots, v_k 为单纯形 σ 的顶点。如果另外一个单纯形 τ 包含在 σ 中, $\tau \subset \sigma$,我们称 τ 是 σ 的一个面。

单纯形是有定向的,每一个单纯形有两个定向,单纯形的定向由其顶点的排列给出。我们考虑数列 $(0,1,\cdots,k)$ 的所有排列,它们构成对称群 S_{k+1} ,其中所有由偶次对换(即只交换两个数的位置)构成的子群记为 A_{k+1} 。如果排列 (i_0,i_1,i_2,\cdots,i_k) 属于 A_{k+1} ,则单纯形 $[v_{i_0},v_{i_1},\cdots,v_{i_k}]$ 的定向为正,反之

定向为负。

通常意义下的点,线段,三角形,四面体就是0到3维的单纯形。

单纯复形 单纯形粘贴在一起就构成单纯复形。所谓一个单纯复形Σ 就是一组单纯形的并集,满足两个条件,

- 1. 如果一个单纯形 σ 属于 Σ , 那么 σ 的所有面都属于 Σ
- 2. 如果两个单纯形都属于 Σ , $\sigma_1,\sigma_2\subset\Sigma$,那么或者它们的交集为空,或者它们的交集是它们共同的一个面。

通常意义下, 曲面的三角剖分就是单纯复形。

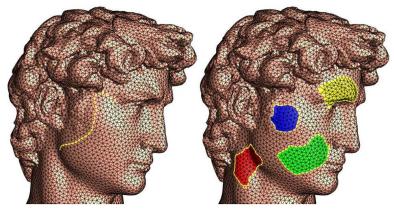


图1. 复形上的1维和2维链

链群 给定一个单纯复形,一个k维链就是所有k维单纯形的线性组合,如图1 所示,

$$\sum_{i} \lambda_{i} \sigma_{i}, \lambda_{i} \in \mathbb{Z}$$

所有的k维链在加法下成一阿贝尔群(可交换群),记为 $C_k(\Sigma)$,

$$\sum \alpha_j \sigma_j + \sum \beta_j \sigma_j = \sum (\alpha_j + \beta_j) \sigma_j$$

其中零元为 $\sum 0\sigma_j$, $\sum \alpha_j\sigma_j$ 的逆元为 $\sum (-\alpha_j)\sigma_j$

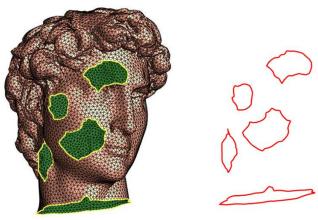


图2. 边缘算子

边缘算子 k维边缘算子是链群之间的一个同态

$$\partial_k: C_k(\Sigma) \to C_{k-1}(\Sigma)$$

作用在单纯形上

$$\partial_k[v_0, v_1, \cdots, v_k] = \sum_i (-1)^i [v_0, \cdots, v_{i-1}, v_{i+1}, \cdots, v_k]$$

作用在链上

$$\partial_k \sum_i \alpha_i \sigma_i = \sum_i \alpha_i \partial_k \sigma_i, \alpha_i \in \mathbb{Z}$$

直观上,边缘算子就是剥离每个链的边界。 通过直接计算,我们可得到

$$\partial_{k-1} \circ \partial_k = 0$$

亦即边的边为空

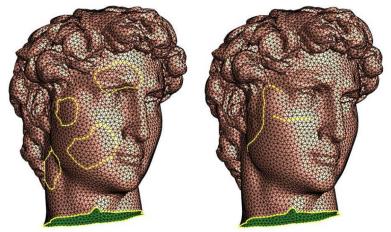


图3. 闭链和开链

同调群 k维链 $\gamma \in C_k(\Sigma)$ 被称为是闭链,如果 $\partial_k \gamma = 0$ 。所有的k维闭链 $C_k(\Sigma)$ 构成的一个子群,记为 $Z_k(\Sigma)$;如果存在一个k+1维链 $\sigma \in C_{k+1}(\Sigma)$,满足 $\partial_{k+1}\sigma = \gamma$,那么 $\gamma \in C_k(\Sigma)$ 被称为是恰当链,所有k维恰当链构成一个子群,记为 $B_k(\Sigma)$ 。因为边的边为空,所以恰当链必为闭链,

$$B_k(\Sigma) \subset Z_k(\Sigma) \subset C_k(\Sigma)$$

给定单纯复形Σ, 我们得到链复形,

$$\cdots \longrightarrow C_{q+1} \xrightarrow{\partial_{q+1}} C_q \xrightarrow{\partial_q} C_{q-1} \xrightarrow{\partial_{q-1}} C_{q-2} \longrightarrow \cdots$$

具有条件 $\partial_{k-1} \circ \partial_k = 0$ 。

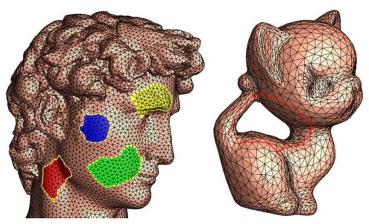


图4. 恰当闭链和非恰当闭链

综上所述,边(恰当链)一定是圈(闭链),圈可能不是边。圈和边的差别就是同调

$$H_k(\Sigma) = \frac{Z_k(\Sigma)}{B_k(\Sigma)}$$

如图4所示,左帧显示了恰当的闭链,每一个闭链都包围着一个曲面区域,因此是边缘。右帧是非恰当的闭链 γ ,这条链 γ 并不包围任何一个曲面区域。如果我们把曲面S沿着 γ 切开,我们得到一个圆筒面 $S\setminus \gamma$,圆筒面有两个边缘曲线,

$$\partial_2(S \setminus \gamma) = \gamma^+ - \gamma^-,$$

但是 γ 本身并不构成圆筒面 $S \setminus \gamma$ 的边界。

我们将单纯复形的所有同调群放在一起,记为 $H_*(\Sigma) = \{H_k(\Sigma)\}$ 。

同调群的计算

曲面一维同调群的基底和曲面基本群基底相同,我们可以用基本群的组合算法来计算一维同调群基底。高维同调群的算法基于线性代数的矩阵特征值和特征向量算法。

我们可以将链群视为线性空间,边缘算子 $\partial_k:C_k(\Sigma)\to C_{k-1}(\Sigma)$ 是线性算子,因此可以被表示为矩阵。假设复形 Σ 所有的k维单纯形为

$$\{\sigma_1^k,\sigma_2^k,\cdots,\sigma_m^k\}$$

它们线性张成k维链群

$$C_k(\Sigma) = Span(\sigma_1^k, \sigma_2^k, \cdots, \sigma_m^k);$$

复形Σ所有的k-1维单纯形为

$$\{\sigma_1^{k-1}, \sigma_2^{k-1}, \cdots, \sigma_n^{k-1}\}$$

它们线性张成k-1维链群

$$C_{k-1}(\Sigma) = Span(\sigma_1^{k-1}, \sigma_2^{k-1}, \cdots, \sigma_n^{k-1}).$$

边缘算子具有矩阵表示,

$$\partial_k = ([\sigma_i^k, \sigma_j^{k-1}])$$

这里联接数 $[\sigma_i^k, \sigma_j^{k-1}]$ 是一个整数,定义如下: 如果 $\sigma_j^{k-1} \cap \sigma^k = \emptyset$,则 $[\sigma_i^k, \sigma_j^{k-1}]$ 为0; 如果 $+\sigma_j^{k-1}$ 是 σ_i^k 的一个边缘面, $+\sigma_i^{k-1} \in \partial_k \sigma_i^k$,则 $[\sigma_i^k, \sigma_j^{k-1}]$ 为+1; 如果 $-\sigma_i^{k-1}$ 是 σ_i^k 的一个边缘面, $-\sigma_i^{k-1} \in \partial_k \sigma_i^k$,

则 $[\sigma_i^k, \sigma_i^{k-1}]$ 为-1。

如此,我们构造离散拉普拉斯算子:

$$\triangle_k = \partial_{k+1} \circ \partial_{k+1}^T + \partial_k^T \circ \partial_k,$$

 $H_k(\Sigma, \mathbb{Z})$ 的基底是 \triangle_k 的对应于0特征根的特征向量。

这里, \triangle_k 是整数矩阵,存在Smith 标准型 (Smith Normal Form): 存在 $m \times m$ 可逆整数矩阵S和T, $S \triangle_k T$ 为对角阵,

$$\begin{pmatrix}
\alpha_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\
0 & \alpha_2 & 0 & \dots & 0 \\
0 & 0 & \ddots & \dots & \vdots \\
\vdots & & & \alpha_r & & \vdots \\
& & & & \ddots & \vdots \\
0 & 0 & 0 & \dots & 0
\end{pmatrix}$$

这里 $\alpha_i | \alpha_{i+1}, \forall 1 \leq i < r, \alpha_i$ 整除 α_{i+1} ,并且

$$\alpha_i = \frac{d_i(\triangle_k)}{d_{i-1}(\triangle_k)}$$

 $d_i(\triangle_k)$ 是所有 $i \times i$ 阶子矩阵行列式的最大公因子。

伦型不变量

单纯映射 假设是拓扑空间之间的连续映射,我们可以将M和N用单纯复形来逼近,同时映射本身可以用所谓的单纯映射来逼近。所谓单纯映射,就是说对于M中的任意一个单纯形 $\sigma \in M$,其像 $f(\sigma) \in N$ 是N 中的单纯形。给定一个连续映射,我们可以将M和N进一步细分(subdivision),在细分后的复形上定义单纯映射来逼近连续映射。可以证明,对于任意给定的误差,我们可以将M和N细分的足够细腻,使得单纯映射和连续映射的误差小于给定的阈值。单纯映射可以表示成分片线性映射,图中,我们显示一个单纯映射的实例,从小女孩的雕像到单位球面的形变。现实生活中,所有的动漫动画都是基于单纯映射的理论。

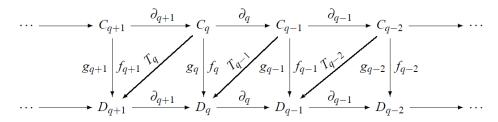
链映射 C和D是M和N的链复形,

$$\cdots \longrightarrow C_{q+1} \xrightarrow{\partial_{q+1}} C_q \xrightarrow{\partial_q} C_{q-1} \xrightarrow{\partial_{q-1}} C_{q-2} \longrightarrow \cdots$$

单纯映射诱导了链复形之间的映射,被称为是链映射 $f=\{f_q:C_q\to D_q\},$ 同时对于每一维度,单纯映射和边缘算子可交换, $f_{q-1}\circ\partial_q=\partial_q\circ f_q,$

因为单纯映射将闭链映为闭链,链映射诱导了同调群间的同态, $f_*: H_*(C) \to H_*(D)$, $f_*([z_q]): [f_q(z_q)], \forall z_q \in Z_q(C)$

链同伦 假如映射 $f,g:M\to N$ 彼此同伦,它们诱导的链映射 $f=\{f_q:C_q\to D_q\},g=\{g_q:C_q\to D_q\}$,满足如下条件



这里T是一系列同态 $T = \{T_q : C_q \to D_{q+1}\}$,满足

$$g_q - f_q = \partial_{q+1} \circ T_q + T_{q-1} \circ \partial_q,$$

这两个链映射被称为是链同伦。

 $F: [0,1] \times M \to N$ 是同伦, $F(0,\cdot) = f(\cdot)$ 并且 $F(1,\cdot) = g(\cdot)$,那么同伦F 将M中的低维链映到N中的高一维链,诱导了同态T。如下图所示, $\gamma: [0,1] \to M$ 是M 上的一条路径,关系式成立:

$$\partial_2 \circ T_1(\gamma) + T_0 \circ \partial_1(\gamma) = g_1(\gamma) - f_1(\gamma)$$

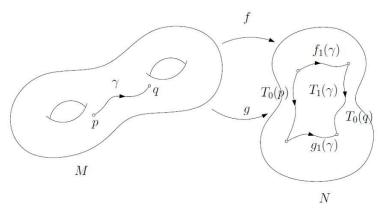


图5. 链同伦的直观解释

我们考察 $f,g:M\to N$ 所诱导的同调群间的同态,令 $\sigma\in Z_q(M)$ 为一闭链,则 $\partial_q\sigma=0$,

$$g_q(\sigma) - f_q(\sigma) = \partial_{q+1} \circ T_q(\sigma) + T_{q-1} \circ \partial_q(\sigma) = \partial_{q+1} \circ T_q(\sigma),$$

因此 $g_q(\sigma)$ 和 $f_q(\sigma)$ 相差一个边缘链,彼此同调。因此 $f_*,g_*:H_*(C)\to H_*(D)$ 彼此相等。如此,我们证明了<mark>同伦映射诱导相同的同调群同态</mark>。

伦型等价 假如存在连续映射 $f: M \to N$ 和 $g: N \to M$,满足 $f \circ g \cong id_N$,并且 $g \circ f \cong id_M$,就是说f和g 的复合同伦于N 上恒同映射,g和f的复合同伦于M上的恒同映射,则我们说拓扑空间M 和N 同伦等价,或M和N具有相同的伦型。如上讨论,我们得出同伦等价的空间具有同构的同调群。

形变收缩核 假如B是A的子空间,B是A的形变收缩核,是指B可以在保持A上各点不变的情况下连续形变到A上。这样形变收缩映射与自然包含构成了同伦等价关系。一个拓扑空间和其形变收缩核具有相同的同调群。

环柄圈和隧道圈算法

在【2】中,孙剑等给出了环柄圈和隧道圈的计算方法。这里,给定一个嵌在三维欧氏空间中的高亏格曲面S,曲面S将三维欧氏空间分为内部 \mathbb{I} 和外部 \mathbb{O} ,存在一族同调群的基底, $\{\gamma_1,\gamma_2,\cdots,\gamma_{2g}\}$,这里亏格g>1。直观上,其中有g条圈在内部同调于0,但在外部 \mathbb{O} 非同调于0,它们构成外部空间 \mathbb{O} 的同调群的基底,被称为是隧道圈(tunnel loop);另外g条圈在外部 \mathbb{O} 中同调于0,但在内部 \mathbb{I} 中无法缩成点,它们构成内部 \mathbb{I} 的同伦群的基底,被称为是环柄圈(handle loop)。

计算环柄和隧道圈的核心想法有两个:过滤(filtration)和配对(pair)。一个单纯复形的过滤(filtration)是一系列嵌套的复形:

$$\emptyset = K_{-1} \subset K_0 \subset K_1 \subset \cdots \subset K_n = K$$

我们可以假设每一步,即添加一个单纯形。每一次我们添加一个维单纯形,有两种可能性:

- 1. 生成一个维非边界闭链,这时我们称为正的单形;
- 2. 消灭掉一个(k-1)维已经存在的闭链,这时我们称 σ_i 为负的单形。我们将被消灭掉的闭链中最后一个正单形和 σ_i 配对。

我们将曲面S三角剖分,再取一个实心球B,包含曲面S。再对B进行三角剖分,使得B的三角剖分限制在S上,等于S的三角剖分。球外取一点q,边界 ∂B 上的每个三角形都和q连成一个四面体。如此,我们得到了一个三维球面 \mathbb{S}^3 的一个三角剖分,同时得到内部 \mathbb{I} 、外部 \mathbb{O} 和曲面S的三角剖分。

我们首先构造曲面S的一个过滤序列,然后逐步添加单形构造内部的过滤序列,最后在添加单形,构成整个 \mathbb{S}^3 的过滤序列。

- 1. 在完成曲面S的过滤后,存在2q个没有被配对的正单形,对应着2q个同调群的基底。
- 2. 在完成内部 \mathbb{I} 的过滤后,会有S上g个正单形被配对,它们对应着g个环柄圈。
- 3. 剩下的g个正单形,对应着g个隧道圈。

计算细节可以在【2】中找到。

References:

- [1] http://www.igiyi.com/w_19rtrpkd5x.html
- [2] T.Dey, K. Li, J. Sun and D. Cohen-Steiner, "Computing Geometry-aware Handle and Tunnel Loops in 3D Models", SIGGRAPH 2008.