

**UNIVERZITET U BIHAĆU
TEHNIČKI FAKULTET BIHAĆ
ELEKTROTEHNIKA/INFORMATIKA**

INTELIGENTNI SISTEMI

Auditorne vježbe

Kreiranje Fuzzy sistema u Matlabu

(Vježba 2 II kolokvij)

Una Drakulić, bach.el.

Asistent

Akadska godina: 2019/2020

ZADATAK :

Objašnjenje problema sistema informiranja putnika o odstupanju dolaska vlaka od ustaljenog voznog reda na temelju neizrazitog sistema zaključivanja. Uz određene ulazne i izlazne varijable, te njihove raspone potrebno je stvoriti cjeloviti neizraziti sistem odlučivanja za informiranje putnika pomoću FIS Editor alata u MATLAB okruženju. Konačni FIS potrebno je evaluirati uz pomoć Simulink modela, te napisati vlastiti zaključak o urađenom.

RJEŠENJE:

Kao primjer primjene u transportnom procesu riješit ćemo problem procjene vremena odstupanja dolaska vlaka u svrhu informiranja putnika na stajalištu.

Sistem neizrazitog odlučivanja predstavljat će putnički informacijski sistem, koji će imati ulogu pružanja putnicima relevantne informacije odstupanja dolaska vlaka i poboljšati učinkovitost prijevoza vlakom.

Radi lakšeg sagledavanja i rješavanja problema sistem informiranja putnika biti će razmatran iz jedne stanice „B“ prema kojoj dolazi vlak iz stanice „A“.

Sistem je zamišljen u okviru postojanja ustaljenog taktnog voznog reda, koji se odvija prema unaprijed definiranim vremenskim ciklusima. Pretpostavljeno je postojanje automatskog upravljanja vlaka unutar lokomotive vlaka koji određuje režim kretanja vlaka između dvije stanice. Kod izračuna režima kretanja vlaka između dva mjesta zaustavljanja razlikuju se četiri osnovna načina vožnje vlaka:

- ✓ ubrzanje,
- ✓ ustaljena vožnja,
- ✓ vožnja sa zaletom
- ✓ i kočenje.

Na slici je prikazan dijagram ovisnosti brzine vožnje vlaka o prijađenom putu između stanice „A“ i „B“.

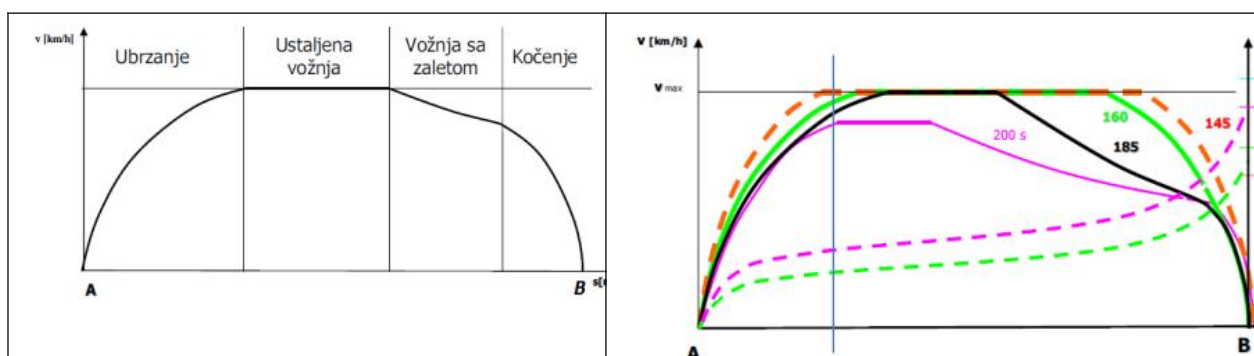


U slučaju planiranih radova na željezničkoj infrastrukturi ili zbog utjecaja privremenih loših uvjeta na pruzi uzrokovanih vremenskim nepogodama ili izvanrednim događajima, planirana brzina vožnje vlakova može biti smanjena na sporiji režim vožnje vlaka.

Uz režim vožnje vezano je i vrijeme vožnje koje izravno utječe na vrijeme dolaska vlaka u stanicu, pa je to vrlo bitna informacija.

Primjer, zbog sporije vožnje vlaka uzrokovati će se određeno kašnjenje.

Na slici vidimo dijagram ovisnosti brzina (režima vožnje) i vremena vožnje o prijađenom putu između stanice „A“ i „B“. Uviđamo što je brzina vožnje manja to je putovanje vlaka duže što je i logično.



Također, na slici je moguće primijetiti i plavu liniju koja određuje položaj vlaka između stanice „A“ i „B“. Plava linija je bliža stanici „A“.

Nakon napuštanja stanice vlak ubrzava i postiže brzine na temelju kojih se može zaključiti o režimu vožnje do stanice „B“.

Sistem informiranja putnika zamišljen je tako da vlak neposredno nakon napuštanja stanice šalje sistemu informiranja putnika u idućoj stanici informaciju o svojoj brzini.

Pretpostavljeno je u problemu kako sistem informiranja putnika direktno od vlaka dobiva informacije o režimu vožnje, tj. brzine nakon napuštanja stanice, ali nema mogućnost utjecaja na promjenu režima kretanja vlaka.

Sistem informiranja putnika, koji se temelji na neizravnom sistemu odlučivanja koristi se za dinamičko određivanje vremena odstupanja dolaska vlaka.

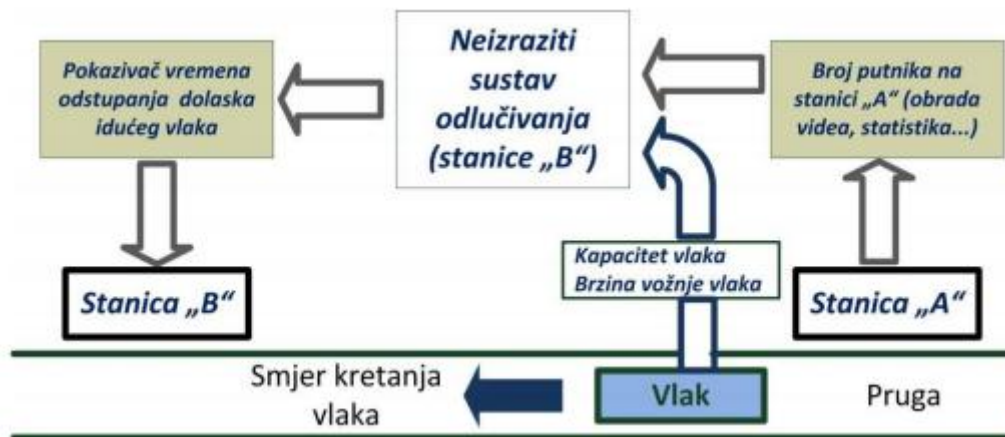
Izlazna varijabla - vrijeme odstupanja dolaska vlaka ovisi o trenutnim vrijednostima varijabli koje imaju utjecaj na izlaznu varijablu. Parametri prve ulazne varijable određeni su prema mogućim režimima kretanja vlaka. Trenutačni režim kretanja vlaka dobiva se izravno iz vlaka na temelju njegove brzine nakon napuštanja stanice.

Iduća varijabla koja ima utjecaj na vrijeme dolaska vlaka je **prosječan broj putnika na svakoj stanici do odredišta „B“**. U našem slučaju to je stanica „A“. Broj putnika koji čekaju na prethodnoj stanici „A“ utjecat će na eventualno kašnjenje vlaka u stanicu „B“, zbog potrebnog trajanja ukrcaja putnika. Broj putnika na prethodnom stajalištu

može se prikupiti iz statističkih pokazatelja ili dobiti obradom video zapisa u realnom vremenu, kamere koja je postavljena na prethodnom stajalištu.

Treći važni čimbenik utjecaja na vrijeme dolaska vlaka je **kapacitet vlaka**, odnosno maksimalni broj putnika koji može prevesti vlak koji se kreće iz stanice „A“ u stanicu „B“. Informacija o kapacitetu vlaka se također dobiva iz samog vlaka koji šalje tu informaciju uz informaciju o režimu kretanja sistemu za informiranje putnika u neizraziti sistem odlučivanja stanice „B“.

Na slici je prikazan položaj neizazitog sistema odlučivanja o informiranju putnika.



Na slici potrebno je još objasniti **izlaznu varijablu –odstupanje dolaska vlaka**. Varijabla odstupanja dolaska vlaka predstavlja vrijednost vremenskog odstupanje dolaska vlaka od planiranog vremena dolaska prema voznom redu vlaka. Vrijeme odstupanja dolaska vlaka može biti:

- ✓ prijevremeno (vrijednosti dolaska su negativne),
- ✓ normalno (vrijednosti dolaska bliske nuli) ili
- ✓ sa zakašnjenjem (veće pozitivne vrijednosti dolaska).

U izradi neizazitog sistema odlučivanja za informiranje putnika koristi se MATLAB - Fuzzy logic toolbox, koji koristi neizrazitu logiku u sklopu neizazitog sistema (engl. „Fuzzy Inference System - FIS“) kao kompletnom upravljačkom sistemu za donošenje odluka.

RJEŠENJE U MATLABU:

Stvorite FIS *Mamdani*-jevog tipa za informiranje putnika o odstupanju dolaska vlaka. Imena i opis varijabla koje je potrebno koristiti u izradi FIS-a za informiranja putnika su slijedeće:

RezimVoznjeVlaka – sporiji režimi vožnje vlaka utjecat će na povećanje kašnjenja, dok će brži režimi vožnje vlaka kompenzirati nepovoljnije vrijednosti ostale dvije ulazne varijable i pridonijeti smanjenu kašnjenja ili čak uzrokovati dolazak vlaka prije vremena određenim voznim redom

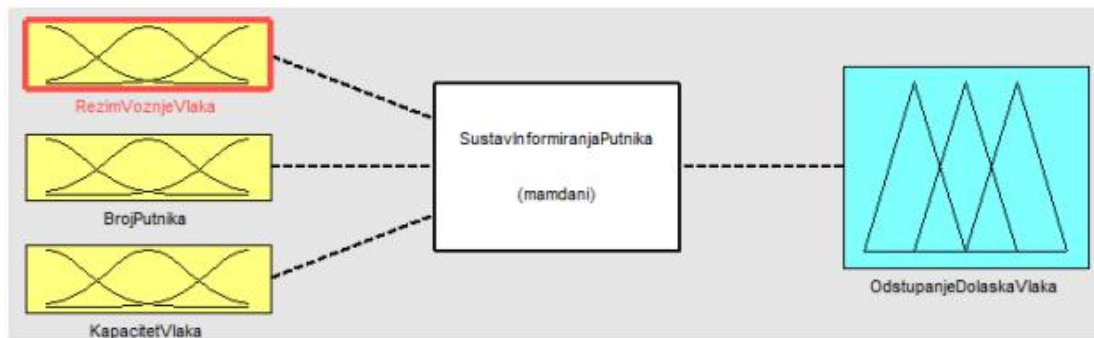
BrojPutnika – povećane vrijednosti broja putnika na prethodnoj stanici logično će utjecati na povećanje kašnjenja zbog dužeg trajanja ukrcaja putnika. Dok će manje vrijednosti ove varijable utjecati na smanjenja kašnjenja ili čak pri jako malim vrijednostima uzrokovati dolazak vlaka prije vremena određenim njegovim voznim redom.

KapacitetVlaka – kapacitet vlaka utjecat će na odstupanje dolaska vlaka u smislu ukoliko je kapacitet vlaka mali, a broj putnika na prethodnim stanicama veći - to će utjecati na povećanje kašnjenja. Ponajprije iz razloga što će se povećati vrijeme ukrcaja i iskrcaja putnika u putnički prostor vlaka u kojem postoji smanjeni broj putničkih mjesta, jer postoji vjerojatnost da je vlak već u stanicu „B“ došao popunjen većinom svojeg kapaciteta. Manji kapacitet uzrokovat će potrebu za pomicanjem putnika u stajaćem položaju kako bi propustili izlazeće ili ulazeće putnike. Veće vrijednosti kapaciteta ubrzat će proces izlaska i ulaska većeg broja putnika, a naročito manjeg broja putnika.

OdstupanjeDolaskaVlaka – odstupanje vlaka biti će pozitivno ili sa malim negativnim vrijednostima ako barem dvije od tri ulazne varijable imaju povoljne vrijednosti za dolazak vlaka prije planiranog vremena dolaska. S druge strane, ako je više vrijednosti ulaznih varijabli naklonjeno kašnjenju, vrijednosti odstupanja će biti negativne ili sa malim pozitivnim vrijednostima.

Pomoću FIS Editor-a stvorite osnovnu strukturu FIS-a kako je prikazano na slici Iz slike zaključite kako FIS ima:

- tri ulazne
 1. RezimVoznjeVlaka,
 2. BrojPutnika i
 3. KapacitetVlaka
- i jednu izlaznu
 1. OdstupanjeDolaskaVlaka varijablu.



Za svaku ulaznu i izlaznu varijablu zadan je raspon vrijednosti unutar kojeg je potrebno rasporediti funkcije pripadnosti za pojedinu varijablu. Tabela prikazuje zadane raspone za ulazne i izlaznu varijablu sa pripadnim mjernim jedinicama.

Ime varijable (Name)	Raspon najveće i najmanje vrijednosti (Range)	Mjerna jedinica
RezimVoznjeVlaka	[0 120]	(km/h)
BrojPutnika	[0 150]	(putnika)
KapacitetVlaka	[35 100]	(putnika)
OdstupanjeDolaskaVlaka	[-30 30]	(minuta)

Sada ćete odrediti broj funkcija pripadnosti za svaku ulaznu i izlaznu varijablu.

Broj funkcija pripadnosti za pojedinu varijablu mora biti veći od dvije i manji od osam.

Nakon toga odredite imena i tip funkcija pripadnosti, te njene parametre (broj parametra funkcija pripadnosti ovisi o tipu). Time ustvari stvarate lingvističke varijable za svaku ulaznu i izlaznu varijablu. Tabelu trebate popuniti sa spomenutim parametrima za svaku ulaznu i izlaznu varijablu. Napomene za popunjavanje tabele su sljedeće:

- ❖ **Parametri funkcije** pripadnosti upisuju se u uglatoj zagradi sa razmakom (kao jednodimenzionalno polje u MATLAB kodu) kako se unose i u alatu „Membership Function Editor“ (npr. [0 12 32]);
- ❖ **Tip funkcije** pripadnosti označava se MATLAB funkcijom tipa funkcije pripadnosti (npr. za trokutnu funkciju pripadnosti - „trimf“);
- ❖ **Imena funkcije** pripadnosti ukoliko sadrže više od jedne riječi pišu se bez razmaka, a svaka riječ neka započinje s velikim slovom (npr. „JakoVelik“);
- ❖ Imena funkcija pripadnosti moraju biti u logičkom odnosu sa imenima varijabli, kako bi kasnije nakon izrade AKO-ONDA pravila (engl. „IF-TAHN rules“) konačna pravila bila u skladu sa problemom. Primjerice ako je ime varijable „KapacitetVlaka“ onda je moguće ime jedne njene funkcije pripadnosti „Veliki“, a ne „Popunjen“.

IME VARIJABLE	IME FUNKCIJE PRIPADNOSTI	TIP FUNKCIJE PRIPADNOSTI	PARAMETRI FUNKCIJE PRIPADNOSTI
RezimVoznjeVlaka			
BrojPutnika			
KapacitetVlaka			
OdstupanjeDolaskaVlaka			

Nakon popunjavanja tabele. u alatu „Membership Function Editor“ potrebno je za svaku varijablu odrediti raspon (engl. „Range“) prema danoj tabeli, a onda je za svaku varijablu posebno potrebno unijeti njene parametre iz tabele.

Idući korak u stvaranju FIS-a za informiranje putnika je stvaranje baze znanja AKO-ONDA pravila uz pomoć „Rule Editor“ alata.

Prvo odredite ukupan broj pravila, jer će stepen kvalitete rezultata FIS-a ovisiti o broju pravila, kao i o udjelu zastupljenosti pojedinih funkcija pripadnosti, odnosno lingvističkih varijabli u njima.

Pri stvaranju baze znanja AKO-ONDA pravila potrebno je napomenuti još:

- Uvjetni dio pravila može sadržavati između lingvističkih varijabli i logičke operatore I (engl. „AND“) ili ILI (engl. „OR“), a za svaku pojedinu lingvističku varijablu moguće je upotrijebiti negaciju (engl. „NOT“);
- Uvjetni dio pravila može sadržavati lingvističke varijable iz jednog, dva ili sva tri ulaza;
- Sve funkcije pripadnosti, odnosno lingvističke varijable stvorene u „Membership Function“ alatu moraju biti iskorištene pri stvaranju baze znanja AKO-ONDA pravila.

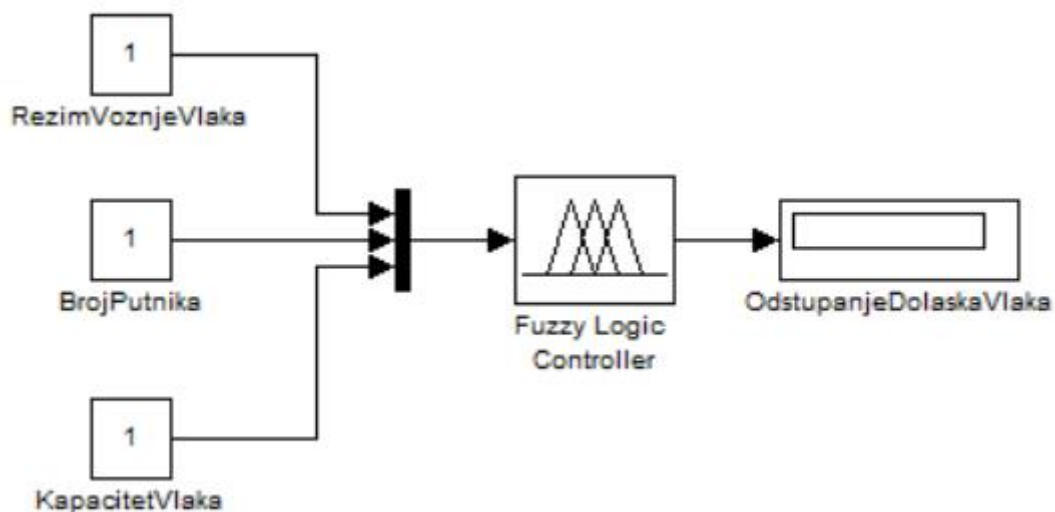
Nakon što ste stvorili bazu znanja AKO-ONDA pravila, spremite, odnosno izvezite novo stvoreni FIS, pod nazivom „SustavInformiranjaPutnika.fis“ u trenutačnu datoteku MATLAB-a (engl. „Current Folder“).

Izvršite evaluaciju novo stvorenog FIS-a za informiranje putnika. U tu svrhu stvorite Simulink model kojeg će činiti:

Tri bloka konstante (engl. „Constant“) koji će predstavljati tri ulaza u FIS informiranja putnika;

1. Blok „Mux“ koji će imati tri ulaza i jedan izlaz;
2. Blok „Fuzzy Logic Controller“ u kojem će se učitati „SustavInformiranjaPutnika.fis“;
3. Blok „Display“ kako bi nam se mogao prikazati rezultat, koji će vidjeti putnici na zaslону postavljenim na stanici.

Krajnji izgled modela izrađenog u Simulink-u prikazan je na slici.



Za evaluaciju sistema informiranja putnika baziranog na neizrazitom sistemu odlučivanja koristite skup ulaznih podataka koji će poslužiti za evaluaciju čitavog sistema. Prvi blok konstante označava vrijednost varijable „RezimVoznjeVlaka“, drugi blok konstante „BrojPutnika“, a treći „KapacitetVlaka“. Model je potrebno napraviti tako da se vrijednost izlazne varijable „OdstupanjeDolaskaVlaka“ prikazuje u bloku „Display“.

U svaki blok konstante unesite vrijednost ulaznih podataka prikazanih u tabeli, a izlazne vrijednosti upišite u za to predviđenu kolonu.

ULAZNE VRIJEDNOSTI			IZLAZNE VRIJEDNOSTI U DISPLAJ BLOKU
PRVI BLOK KONSTANTE	DRUGI BLOK KONSTANTE	TRECI BLOK KONSTANTE	
23	135	50	
80	85	100	
105	3	35	
50	48	75	
98	141	75	
30	8	100	
62	35	75	
75	95	100	

ZAKLJUČAK:

Objasniti razloge izbora tipa i broja funkcija pripadnosti za pojedinu varijablu.

Obrazložite broj i temelje smjernice u izradi baze znanja AKO-ONDA pravila, kao pomoć u obrazloženju analizirajte 2D i 3D grafove pomoću „Surface Viewer“ alata.

Za kraj komentirajte izlazne vrijednosti s obzirom na ponuđene ulazne vrijednosti.