

4-9

第 4-9 课：Spring Boot 集成 Quartz

在项目开发中，经常需要定时任务来帮助我们来做一些内容，比如定时派息、跑批对账、业务监控等。Spring Boot 体系中现在有两种方案可以选择，第一种是 Spring Boot 内置的方式简单注解就可以使用，当然如果需要更复杂的应用场景还是得 Quartz 上场，Quartz 目前是 Java 体系中最完善的定时方案。

首先来看看 Spring Boot 自带的定时方案。

Spring Boot 内置定时

pom 包配置

pom 包里面只需要引入 Spring Boot Starter 包即可，Spring Boot Starter 包中已经内置了定时的方法。

```

<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
        <artifactId>spring-boot-starter</artifactId>
    </dependency>
</dependencies>

```

启动类开启定时

在启动类上面加上 @EnableScheduling 即可开启定时:

```

@SpringBootApplication
@EnableScheduling
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}

```

创建定时任务实现类

使用 Spring Boot 自带的定时非常的简单，只需要在方法上面添加 @Scheduled 注解即可。

定时任务1:

```

@Component
public class SchedulerTask {

    private int count=0;

    @Scheduled(cron="*/6 * * * * ?")
    private void process(){
        System.out.println("this is scheduler task runing  "+(count
++));
    }

}

```

设置 process() 每隔六秒执行一次，并统计执行的次数。

我们还有另外一种方案来设置，固定时间周期执行方法，来看定时任务2：

```
@Component
public class Scheduler2Task {

    private static final SimpleDateFormat dateFormat = new Simple-
DateFormat("HH:mm:ss");

    @Scheduled(fixedRate = 6000)
    public void reportCurrentTime() {
        System.out.println("现在时间：" + dateFormat.format(new Date
()));
    }

}
```

启动项目之后，就会在控制台看到打印的结果。

结果如下：

```
this is scheduler task runing 0
现在时间：09:44:17
this is scheduler task runing 1
现在时间：09:44:23
this is scheduler task runing 2
现在时间：09:44:29
this is scheduler task runing 3
现在时间：09:44:35
```

说明两个方法都按照固定 6 秒的频率来执行。

参数说明

@Scheduled 参数可以接受两种定时的设置，一种是我们常用的 cron="*/6 * * * * ?", 一种是 fixedRate = 6000，两种都可表示固定周期执行定时任务。

fixedRate 说明

- @Scheduled(fixedRate = 6000)：上一次开始执行时间点之后 6 秒再执行。

- @Scheduled(fixedDelay = 6000): 上一次执行完毕时间点之后 6 秒再执行。
- @Scheduled(initialDelay=1000, fixedRate=6000): 第一次延迟 1 秒后执行，之后按 fixedRate 的规则每 6 秒执行一次。

cron 说明

cron 一共有七位，最后一位是年，Spring Boot 定时方案中只需要设置六位即可：

- 第一位，表示秒，取值 0 ~ 59；
- 第二位，表示分，取值 0 ~ 59；
- 第三位，表示小时，取值 0 ~ 23；
- 第四位，日期天/日，取值 1 ~ 31；
- 第五位，日期月份，取值 1~12；
- 第六位，星期，取值 1 ~ 7，星期一，星期二...，注，不是第 1 周、第 2 周的意思，另外，1 表示星期天，2 表示星期一；
- 第七位，年份，可以留空，取值 1970 ~ 2099。

cron 中，还有一些特殊的符号，含义如下：

- (*) 星号，可以理解为每的意思，每秒、每分、每天、每月、每年...。
- (?) 问号，问号只能出现在日期和星期这两个位置，表示这个位置的值不确定，每天 3 点执行，因此第六位星期的位置，是不需要关注的，就是不确定的值；同时，日期和星期是两个相互排斥的元素，通过问号来表明不指定值，比如 1 月 10 日是星期一，如果在星期的位置另指定星期二，就前后冲突矛盾了。
- (-) 减号，表达一个范围，如在小时字段中使用“10 ~ 12”，则表示从 10 到 12 点，即 10、11、12。
- (,) 逗号，表达一个列表值，如在星期字段中使用“1、2、4”，则表示星期一、星期二、星期四。
- (/) 斜杠，如 x/y，x 是开始值，y 是步长，比如在第一位（秒），0/15 就是从 0 秒开始，每隔 15 秒执行一次，最后就是 0、15、30、45、60，另 */y，等同于 0/y。

下面列举几个常用的例子。

- 0 0 3 * * ? : 每天 3 点执行；
- 0 5 3 * * ? : 每天 3 点 5 分执行；
- 0 5 3 ? * * : 每天 3 点 5 分执行，与上面作用相同；

- 0 5/10 3 * * ? : 每天 3 点的 5 分、15 分、25 分、35 分、45 分、55 分这几个时间点执行;
- 0 10 3 ? * 1 : 每周星期天, 3 点 10 分执行, 注, 1 表示星期天;
- 0 10 3 ? * 1 #3 : 每个月的第三个星期, 星期天执行, # 号只能出现在星期的位置。

以上就是 Spring Boot 自定的定时方案, 使用起来非常的简单方便。

Quartz

Quartz 介绍

Quartz 是 OpenSymphony 开源组织在 Job Scheduling 领域又一个开源项目, 是完全由 Java 开发的一个开源任务日程管理系统, “任务进度管理器”就是一个在预先确定(被纳入日程)的时间到达时, 负责执行(或者通知)其他软件组件的系统。Quartz 是一个开源的作业调度框架, 它完全由 Java 写成, 并设计用于 J2SE 和 J2EE 应用中, 它提供了巨大的灵活性而不牺牲简单性。

当定时任务愈加复杂时, 使用 Spring 注解 @Schedule 已经不能满足业务需要。

Quartz 的优点:

- 丰富的 Job 操作 API;
- 支持多种配置;
- Spring Boot 无缝集成;
- 支持持久化;
- 支持集群;
- Quartz 还支持开源, 是一个功能丰富的开源作业调度库, 可以集成到几乎任何 Java 应用程序中。

Quartz 体系结构

明白 Quartz 怎么用, 首先要了解 Job (任务)、JobDetail (任务信息)、Trigger (触发器) 和 Scheduler (调度器) 这 4 个核心的概念。

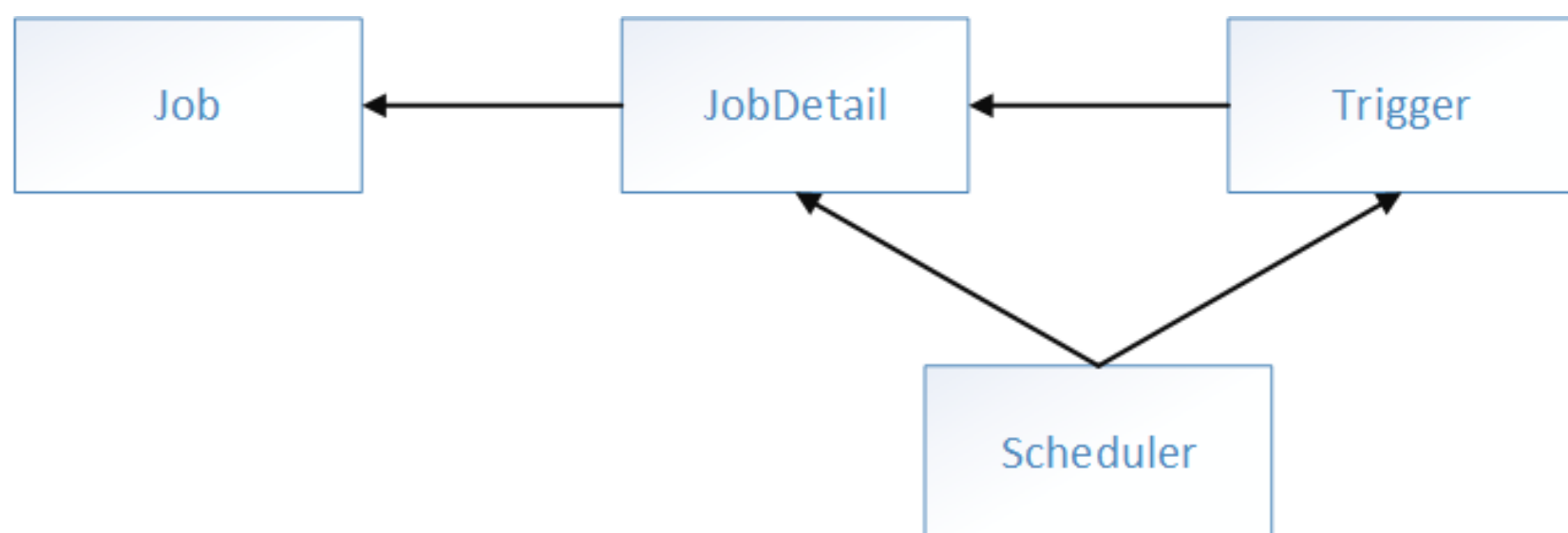
(1) Job: 是一个接口，只定义一个方法 `execute (JobExecutionContext context)`，在实现接口的 `execute` 方法中编写所需要定时执行的 Job（任务），`JobExecutionContext` 类提供了调度应用的一些信息；Job 运行时的信息保存在 `JobData - Map` 实例中。

(2) JobDetail: Quartz 每次调度 Job 时，都重新创建一个 Job 实例，因此它不接受一个 Job 的实例，相反它接收一个 Job 实现类（JobDetail，描述 Job 的实现类及其他相关的静态信息，如 Job 名字、描述、关联监听器等信息），以便运行时通过 `newInstance()` 的反射机制实例化 Job。

(3) Trigger: 是一个类，描述触发 Job 执行的时间触发规则，主要有 `SimpleTrigger` 和 `CronTrigger` 这两个子类。当且仅当需调度一次或者以固定时间间隔周期执行调度，`SimpleTrigger` 是最适合的选择；而 `CronTrigger` 则可以通过 Cron 表达式定义出各种复杂时间规则的调度方案：如工作日周一到周五的 15:00 ~ 16:00 执行调度等。

(4) Scheduler: 调度器就相当于一个容器，装载着任务和触发器，该类是一个接口，代表一个 Quartz 的独立运行容器，Trigger 和 JobDetail 可以注册到 Scheduler 中，两者在 Scheduler 中拥有各自的组及名称，组及名称是 Scheduler 查找定位容器中某一对象的依据，Trigger 的组及名称必须唯一，JobDetail 的组和名称也必须唯一（但可以和 Trigger 的组和名称相同，因为它们是不同的类型）。Scheduler 定义了多个接口方法，允许外部通过组及名称访问和控制容器中 Trigger 和 JobDetail。

四者其关系如下图所示：



Job 为作业的接口，为任务调度的对象；JobDetail 用来描述 Job 的实现类及其他相关的静态信息；Trigger 做为作业的定时管理工具，一个 Trigger 只能对应一个作业实例，而一个作业实例可对应多个触发器；Scheduler 做为定时任务容器，是 Quartz 最

上层的東西，它提携了所有触发器和作业，使它们协调工作，每个 Scheduler 都存有 JobDetail 和 Trigger 的注册，一个 Scheduler 中可以注册多个 JobDetail 和多个 Trigger。

Spring Boot 和 Quartz

Spring Boot 2.0 提供了 spring-boot-starter-quartz 组件集成 Quartz，让我们在项目中使用 Quartz 变得简单。

配置内容

配置 pom.xml

添加 spring-boot-starter-quartz 组件：

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-quartz</artifactId>
</dependency>
```

简单示例

配置完成之后先来做一个最简单的示例，使用 Quartz 定时输出 Hello World。

首先定义一个 Job 需要继承 QuartzJobBean，示例中 Job 定义一个变量 Name，用于在定时执行的时候传入。

```

public class SampleJob extends QuartzJobBean {

    private String name;

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    @Override
    protected void executeInternal(JobExecutionContext context)
        throws JobExecutionException {
        System.out.println(String.format("Hello %s!", this.name));
    }

}

```

接下来构建 JobDetail，并且构建时传入 name 属性的值，构建 JobTrigger 和 schedulerBuilder，最后使用 Scheduler 启动定时任务。

```

@Configuration
public class SampleScheduler {

    @Bean
    public JobDetail sampleJobDetail() {
        return JobBuilder.newJob(SampleJob.class).withIdentity("sampleJob")
            .usingJobData("name", "World").storeDurably().build();
    }

    @Bean
    public Trigger sampleJobTrigger() {
        SimpleScheduleBuilder schedulerBuilder = SimpleScheduleBuilder.simpleSchedule()
            .withIntervalInSeconds(2).repeatForever();

        return TriggerBuilder.newTrigger().forJob(sampleJobDetail())
            .withIdentity("sampleTrigger").withSchedule(schedulerBuilder).build();
    }

}

```

- JobBuilder 无构造函数，只能通过 JobBuilder 的静态方法 newJob(Class

jobClass)生成 JobBuilder 实例。

- withIdentity 方法可以传入两个参数 withIdentity(String name,String group) 来定义 TriggerKey，也可以不设置，像上文示例中会自动生成一个独一无二的 TriggerKey 用来区分不同的 Trigger。

启动项目后每隔两秒输出：Hello World!

```
Hello World!  
Hello World!  
Hello World!  
...
```

CronSchedule 示例

CronSchedule 可以设置更灵活的使用方式，定时设置可以参考上面的 cron 表达式。

首先定义两个 Job：

```
public class ScheduledJob implements Job {  
    @Override  
    public void execute(JobExecutionContext context) throws JobExecutionException {  
        System.out.println("schedule job1 is running ...");  
    }  
}
```

ScheduledJob2 和 ScheduledJob 代码基本一致。

按照使用 Quartz 的逻辑，构建 jobDetail、CronTrigger，最后使用 scheduler 关联 jobDetail 和 CronTrigger。scheduleJob1 设置每间隔 6 秒执行一次。

```

private void scheduleJob1(Scheduler scheduler) throws SchedulerException{
    JobDetail jobDetail = JobBuilder.newJob(ScheduledJob.class) .withIdentity("job1", "group1").build();
    CronScheduleBuilder scheduleBuilder = CronScheduleBuilder.cronSchedule("0/6 * * * * ?");
    CronTrigger cronTrigger = TriggerBuilder.newTrigger().withIdentity("trigger1", "group1") .withSchedule(scheduleBuilder).build();
    scheduler.scheduleJob(jobDetail,cronTrigger);
}

```

- CronScheduleBuilder.cronSchedule("0/6 * * * * ?"), 按照 cron 表达式设置定时任务的执行周期。

ScheduleJob2 的内容和 ScheduleJob1 基本一致，时间设置为间隔 12 秒执行一次。

使用 Scheduler 启动两个定时任务。

```

public void scheduleJobs() throws SchedulerException {
    Scheduler scheduler = schedulerFactoryBean.getScheduler();
    scheduleJob1(scheduler);
    scheduleJob2(scheduler);
}

```

何时触发定时任务

我们有两种方案来触发 CronSchedule 定时任务，一种是启动时调用 scheduleJobs() 来启动定时任务，另外一种方案使用 Spring Boot 自带的 Scheduled 在特定时间触发启动。

第一种方案，启动时触发定时任务：

[illegible]

第二种方案，特定时间启动定时任务：

```
@Configuration
@EnableScheduling
@Component
public class SchedulerListener {
    @Autowired
    public CronSchedulerJob scheduleJobs;
    @Scheduled(cron="0 30 11 25 11 ?")
    public void schedule() throws SchedulerException {
        scheduleJobs.scheduleJobs();
    }
}
```

启动项目后每隔 6 秒输出 job1 内容，每隔 12 秒输出 job2 内容，再加上上面示例每两秒输出的 Hello World，输出内容如下：

```
Hello World!  
Hello World!  
Hello World!  
schedule job1 is running ...  
Hello World!  
Hello World!  
Hello World!  
schedule job1 is running ...  
schedule job2 is running ...  
...
```

一般情况下，建议使用第一种方案来启动定时任务；第二种方案设置固定日期时，需要考虑重复启动定时任务的情况，重复启动定时任务会报错。

注意，两种启动方案，在项目中选择一种使用即可，否则会导致重复启动定时任务而报错。

总结

通过上面的示例可以看出，如果仅需要执行简单定时任务，就可以使用 Spring Boot 自带 Scheduled，非常简单、方便；但如果需要在项目中执行大量的批任务处理时，可以采用 Quartz 来解决，Spring Boot 2.0 中提供了对 Quartz 的支持，让我们在项目使用的过程中更加的灵活简洁。

点击这里下载源码 (https://github.com/ityouknow/spring-boot-learning/tree/gitbook_column2.0)。

(/gitchat/column/5b86228ce15aa17d68b5b55a/topic/5c1af2f31e59245d4d2af6f2) (/gitchat