

Manual de Instruções

Jogo "Bloco Certo"

1. Introdução

Bem-vindo ao "Bloco Certo"! Neste jogo, seu objetivo é usar as ferramentas certas para “quebrar” blocos de Minecraft e testar sua memória e concentração. Com uma jogabilidade dinâmica e divertida, este jogo eletrônico traz uma experiência única ao misturar elementos clássicos de memória com a temática Minecraft.

2. Preparação

1. Configuração do tabuleiro:

- O tabuleiro é composto por 42 cartas que representam blocos icônicos de Minecraft, como madeira, terra, pedra, entre outros.

2. Espalhando as ferramentas:

- As ferramentas do Minecraft, como picareta, machado, pá, etc., serão exibidas no canto inferior esquerdo do jogo.

3. Escolha de ferramentas:

- O jogador deve escolher a ferramenta certa para "quebrar" o bloco sorteado.

3. Objetivo do Jogo

Seu objetivo é usar a ferramenta escolhida para "quebrar" ou "coletar" o bloco sorteado aleatoriamente a cada rodada, testando sua memória. A carta é virada automaticamente, então o jogador deve selecionar a ferramenta correta e então clicar no bloco correspondente.

4. Regras de Jogo

4.1 Como Jogar

- **Dar o “tapa” com a ferramenta:** Assim que o bloco da rodada for revelado, o jogador deve rapidamente dar um tapa no bloco com a ferramenta correspondente (ex.: picareta para pedra, machado para madeira, etc.).
- **Quebrar bloco:** Se o jogador acertar a correspondência, a carta é removida do tabuleiro.

- **Continuação:** O jogador continua quebrando os blocos até que todas as cartas sejam reveladas. Nas configurações do aplicativo também há a opção de utilizar “vidas”, adicionando um game-over e deixando o jogo mais semelhante a um jogo eletrônico.

4.2 Vidas

- Caso a opção “vidas infinitas” esteja desligada, o jogador começa o jogo com um número definido de vidas.
- **Perda de vidas:** Se o jogador errar o bloco ou utilizar a ferramenta errada, ele perde uma vida.
- **Configuração das vidas:** O número de vidas pode ser ajustado nas configurações do jogo. É possível definir quantas vidas desejar (1 a 99, padrão: 10) ou jogar com vidas infinitas.



5. Estatísticas e Salvamento de Dados

5.1 Estatísticas

- As estatísticas da **última** partida são exibidas na página “Estatísticas”, acessível pela tela inicial, tela de vitória ou derrota.
- Nesta tela não são exibidas todas as estatísticas devido à limitação de espaço.
- As estatísticas completas estarão disponíveis apenas no arquivo .xml.
- Algumas das estatísticas são:
 - Data, hora e duração da partida;
 - Total de acertos e erros;
 - Erros por bloco e erros por ferramenta;

- Acertos e erros consecutivos;
- Insistência no erro;
- Porcentagem de erro;
- Acertos na primeira tentativa;
- Média de tempo até acertos;
- Número de vezes em que houve cliques excessivos em um curto intervalo de tempo;
- Localização dos erros e dos acertos de primeira tentativa;
- Local de todos os cliques no tabuleiro;
- Demoras para jogar;
- Uso de dicas para blocos e ferramentas;
- Uso de níveis de dica;
- Vezes que errou ou demorou para jogar mesmo após ver a última dica;
- Tempo de jogo em que dicas foram usadas;
- Se o jogo foi finalizado, vitória ou derrota, vidas restantes (caso aplica-se).

5.2 Localização do Arquivo de Estatísticas

- Os arquivos serão salvos no **armazenamento interno** do dispositivo, na pasta:

Documents/BlocoCerto
(/storage/emulated/0/Documents/BlocoCerto).

- Esta pasta não será apagada com a desinstalação do arquivo. Em caso de reinstalação, recomenda-se antes excluí-la manualmente.
- Os arquivos serão salvos com o nome padrão: **dados.xml**. Ou, caso haja mais deles, **dados(1).xml**, **dados(2).xml** e assim respectivamente.

5.3 Novo documento e Limpar tudo

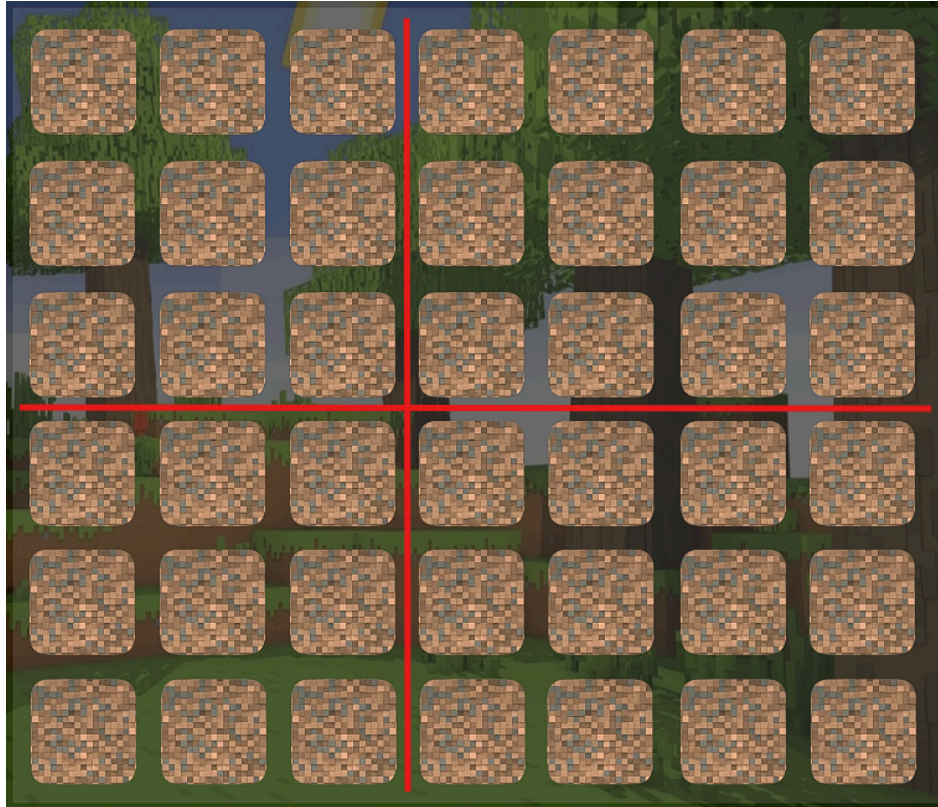
- O jogo por padrão salva as estatísticas no mesmo arquivo, com a tag “Jogo ‘x’”.
- Para **iniciar um novo arquivo**, clique em “Novo Documento de Dados” nas configurações. O jogo criará automaticamente um novo arquivo para os próximos dados.
- Para **limpar os dados salvos**, clique em 'Limpar Dados'. Isso **apagará todos os arquivos .xml** e as estatísticas exibidas na tela 'Estatísticas'.
- Em ambas as opções, será necessária a **confirmação** do usuário.

5.4 Área do Tabuleiro

Durante o jogo, também serão coletadas estatísticas sobre **áreas da tela**.

Não seria lógico o posicionamento central da divisão vertical; portanto, optamos pela divisão mais à esquerda, já que o tabuleiro fica posicionado mais à direita da tela.

Sendo assim, tabuleiro foi dividido como mostrado na imagem abaixo:



Essas informações são úteis para identificar padrões de cliques e concentração em certas áreas.