```
x:real
```

```
escreval("escreva um numero")
leia (x)
se x>20 entao
escreval("Maior que 20")

senao
se x<20 entao
escreval ("Menor que 20")

senao
se x=20 entao
escreval ("igual a 20")
FIMSE
FIMSE
```

**FIMSE**