・Head Look Testスクリプトの改善(クウォータニオンについて学習、できればブログのアウトプットまで)

・全部のセリフ　吹き出し

・掃く平面の上に動く矢印

・足音の追加

・音声認識　文章を表示(IMixedReality…みたいなやつ)

・Hint UIの改良(距離感と大きさ、地図や補足の画像を入れるかどうか)

・掃いてないところに立ったら警告

~~・場所を示すソルバーの設置~~

・ソルバーの大きさ調整（ちょっと小さいかな?）

~~・Guide Stageのアニメーション作成~~

・ユーザーの導線を考える

~~・清掃員に箒を持たせる、違和感ないかチェック~~

・ほうきに手を重ねて、すぐ次のシーンにいくんじゃなくて、ちょっと(1~2秒)待つ

・~~Hand Meshを有効に~~

~~・HowToHold　透明じゃなくなる問題(スクリプトから解決)~~

・他の端末からアクセスできるようにする(Photon)

・~~ほうきのプレーン、順序付けスクリプト~~

~~・ほうきの角度に制限をつける~~

~~・targetplanes色が薄すぎる問題~~

~~・CleanderのUniformの色変える（暗く）~~

スタート位置にたち、右手をあげ、始めます  
タスク多すぎる、ワーキングメモリに負担  
スタート位置にたつ/右手をあげ、始めます  
で分ける  
  
研究室実験　ユーザーの導線を確認する

~~・HintUIを知らせる~~

・Guide ちりとり

・埃のエフェクトをどうするか

~~・長い箒と文化ちりとり、外枠、買いに行く~~

~~・時計UI作成~~

https://meganeunity.hateblo.jp/entry/2019/06/13/035742

・瞬きをさせる

・Model\_v3に足りないアニメーションインポート

・50cmのところのアニメーション改善

・ほうき　持つ　アニメーション

・アニメーションを掃き方　一回目　丁寧にあ

・準備よしを本番で行ったらどうしよ…