・掲示板認識バグ問題

スクリプトに渡すTimelineが別のものだっただけ

・第三ターム

初めから、RightハンドとLeftハンドの当たり判定がTrueになっている。

→初期位置を変えるとFalseになった、RighHandとLeftHandが何か（MainCamaraなど）に接触している可能性？レイヤーなどを分けて、特定のレイヤーで当たり判定が発火するようにしたい。タグでもいい。

MRTKダイアログ

水平に保ちたい

→Followスクリプト　Directionの Ignore Reference Pitch…

HintUI　値の変更