・掲示板認識バグ問題

スクリプトに渡すTimelineが別のものだっただけ

・第三ターム

初めから、RightハンドとLeftハンドの当たり判定がTrueになっている。

→初期位置を変えるとFalseになった、RighHandとLeftHandが何か（MainCamaraなど）に接触している可能性？レイヤーなどを分けて、特定のレイヤーで当たり判定が発火するようにしたい。タグでもいい。

Blender　ポーズモードで回転させると伸びる

→アーマチュアの縮尺がxyzバラバラになっていた

<https://note.com/kuou/n/nb255093d1f16>