

## LATIHAN Pertemuan 4

### A. Inputan Scanner

1. Berikut adalah program untuk menampilkan data berdasarkan inputan

```
public class TesScanner {  
    public static void main(String[] args) {  
        String nama;  
  
        System.out.println("masukkan nama anda ....");  
        Scanner inputan = new Scanner (System.in);  
        nama=inputan.next();//inputan String  
  
        System.out.println("Nama anda :"+nama);  
    }  
}
```

2. Dari program diatas, modifikasilah program tersebut agar dapat menampilkan data sesuai data diri anda masing-masing yang tertera pada profil mahasiswa

## A. Percabangan if-else

1. Berikut adalah program untuk menampilkan nilai akhir berupa huruf

```
// membuat variabel dan scanner
int nilai;
String grade;
Scanner scan = new Scanner(System.in);

// mengambil input
System.out.print("Inputkan nilai: ");
nilai = scan.nextInt();

// hitung gradenya
if ( nilai >= 90 ) {
    grade = "A";
} else if ( nilai >= 80 ){
    grade = "B+";
} else {
    grade = "E";
}

// cetak hasilnya
System.out.println("Grade: " + grade);
```

2. Dari program diatas, **Tambahkan**
  - a. Inputan nama mahasiswa
  - b. kondisi yang menyatakan nilai Akhir B, C+, C dan D

### 3. Percabangan switch - case

- a. Berikut adalah program untuk menampilkan warna lampu

```
// membuat variabel dan Scanner
String lampu;
Scanner scan = new Scanner(System.in);

// mengambil input
System.out.print("Inputkan nama warna: ");
lampu = scan.nextLine();

switch(lampu){
    case "merah":
        System.out.println("Lampu merah, berhenti!");
        break;
    default:
        System.out.println("Warna lampu salah!");
}
```

- b. Dari program tersebut tambahkan warna kuning dan hijau  
c. Apakah yang terjadi jika diinputkan warna biru ??  
d. Buatlah sebuah program yang menampilkan menu info makanan dan harga , apabila diinputkan jenis makanan akan muncul info harga makanan tersebut