KURIKULUM TEKNIK INFORMATIKA 2019

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8 TOTAL 144
Matematika Diskrit 3	Aljabar Linier & Matrik 3	Bahasa Indonesia 2	Metode Numerik 3	Statistika 3	Metode Penelitian 2	Bahasa Asing 3	Agama 2
Pengantar Teknologi Informasi 2	Sistem Informasi 3	Kewirausahaan I 2	Kewirausahaan II 2	Paradigma Pemrograman 3	Praktek Kerja Industri/ Usaha	Etika Profesi 3	Kecakapan 2 Interpersonal
Algoritma & 4	Algoritma & 4 Pemrograman II	Interaksi Manusia dan Komputer 3	Pemrograman Perangkat Bergerak I 4	Pemrograman Perangkat Bergerak II 3	Strategi Algoritma 3	Kapita Selekta 2	Bahasa Inggris II 2
Logika Informatika 3	Struktur Data 3	Pemrograman Web	Pemrograman Web II 3	Kecerdasan Buatan 3	Keamanan Informasi 3	Tugas Khusus 2	
Sistem Operasi 4	Basis Data I 4	Basis Data II 4	Rekayasa Perangkat Lunak	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	Kewarganegaraan 2		
Pancasila 2	Organisasi & Arsitektur Komputer 3	Jaringan Komputer 4	Pengolahan Citra Digital 3				
Bahasa Inggris I 2		Application Project I 2		Application Project II 2	Application Project III 2	Pra Tugas Akhir 2	Tugas Akhir 4
			Pilhan I 3	> Pilhan II 3	Pilihan III 3	Pilihan Lintas Prodi 3	
Mata Kuliah Pilihan							
	k Engineer	Software	Engineer	Data Eng	ineer	MK Linta	as Prodi
Komputasi Awan [3 sks]	ŭ	Pengembangan Game [3 sks]	•	Data Mining [3 sks]		Sistem Pengambil Keputusa	an [3 sks]
Sistem Terdistribusi [3 sks]		Penjaminan Mutu Perangkat		Information Retrieval [3 sks]		Manajemen Proyek [3 sks]	
Kriptografi [3 sks]		Sistem Informasi Geografis [3	3 sks]	Computer Vision [3 sks]		Audit Sistem Informasi [3 sl	ks]
Jaringan Multimedia [3 sks]		Desain UI/UX [3 sks]		Pembelajaran Mesin [3 sks]		E-Government [3 sks]	
Internet of Thing [3 sks]		Finance Technology [3 sks]		Visualisasi Data [3 sks]		Animasi 2D [3 sks]	
						Multimedia [3 sks]	
						Musik Digital [3 sks]	_
						Animasi 3D [3 sks]	

Tabel Ekivalensi Mata Kuliah Kurikulum 2014 - Kurikulum 2019 Program Studi Teknik Informatika

Kurikulum 2014 Revisi 2016

Kurikulum 2019

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	Sks	Smt	Sifat	Bebas	Nilai	Kode MK	Nama Mata Kuliah 2019	Sks	Smt	Sifat	Bebas	Ambil
1	TI14BB11	Kecakapan Interpersonal	2	1	Wajib			TI19BB81	Kecakapan Interpersonal	2		Wajib		
2	TI14KK11		4	1	Wajib			Dihapus						
3	TI14KK12	Algoritma & Struktur Data I	3	1	Wajib			Digabung						
4	TI14KK13	Aljabar Linier & Matriks	3	1	Wajib			TI19KK21	Aljabar Linier & Matrik	3	2	Wajib		
5	TI14KK14	Pengantar Teknologi Informasi	3	1	Wajib			TI19KK11	Pengantar Teknologi Informasi	2	1	Wajib		
6	TI14PK11	Bahasa Inggris I	3	1	Wajib			TI19PK11	Bahasa Inggris I	2	1	Wajib		
7	TI14KB21	Basis Data	3	2	Wajib			TI10KB21	Basis Data I	4	2	Wajib		
		Praktikum Basis Data	1		Wajib			TITENDET	Dasis Dala I	7				
9	TI14KB23	Pemrograman Dasar I	3		Wajib			TI10KB11	Algoritma & Pemrograman I	4	1	Wajib		
		Praktikum Pemrograman Dasar I	1		Wajib				Algoridia & Perillograman i					
	TI14KK21		3		Wajib				Statistika	3	5	Wajib		
		Matematika Diskrit	3	2	Wajib				Matematika Diskrit	3	1	Wajib		
		Sistem Informasi	3	2	Wajib				Sistem Informasi	3	2	Wajib		
		Organisasi & Arsitektur Komputer	3	2	Wajib			TI19KK23	Organisasi & Arsitektur Komputer	3	2	Wajib		
		Sistem Operasi	3	3	Wajib			TI19KB12	Sistem Operasi	4	1	Wajib		
		Praktikum Sistem Operasi	1	3	Wajib			111011212			·			
		Pemrograman Dasar II	3	3	Wajib			TI19KB22	Algoritma & Pemrograman II	4	2	Wajib		
		Praktikum Pemrograman Dasar II	1		Wajib									
		Analisa & Perancangan Sistem Informasi	4	3	Wajib				Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	3		Wajib		
-		Algoritma & Struktur Data II	3		Wajib				Struktur Data	3	2	Wajib		
21		Logika Informatika	3		Wajib				Logika Informatika	3	1	Wajib		
22		Basis Data Lanjut	3	_	Wajib				Basis Data II	4	3	Wajib		
23		Pemrograman Berorientasi Objek	3	4	Wajib				Paradigma Pemrograman	3	5	Wajib		
24		Interaksi Manusia & Komputer	3	4	Wajib				Interaksi Manusia dan Komputer	3	3	Wajib		
		Pemrograman Web	3	4	Wajib			TI19KB31	Pemrograman Web I	3	3	Wajib		
		Jaringan Komputer & Komunikasi Data	3		Wajib			TI19KB32	2 Jaringan Komputer	4	3	Wajib		
		Praktikum Jaringan Komputer & Komunikasi Data	1		Wajib									
		Artificial Intelligence	3		Wajib				Kecerdasan Buatan	3		Wajib		
_		Strategi Algoritma	3		Wajib				Strategi Algoritma	3	6	Wajib		
-		Kewirausahaan II	2		Wajib				Kewirausahaan II	2	4	Wajib		
31		Pemrograman Perangkat Bergerak	3		Wajib				Pemrograman Perangkat Bergerak I	4	4	Wajib		
32	1114KB53	Pemrograman Web Lanjut	3	5	Wajib				Pemrograman Web II	3	4	Wajib		
33	TI14KK51	Bahasa Indonesia	3	5	Wajib				Bahasa Indonesia	2	3	Wajib		
					,	<u> </u>		1119KK61	Metode Penelitian Ilmiah	2	6	Wajib		

34	TI14KK52	Metode Numerik	3	5	Wajib	TI19KK41	Metode Numerik	3	4	Wajib			
		Keamanan Informasi	3	5	Wajib		Keamanan Informasi	3	6	Wajib			
		Pengolahan Citra Digital	3		Wajib	TI19KB43	Pengolahan Citra Digital	3	4	Wajib			
		Rakayasa Perangkat Lunak	3	6	Wajib		Rekayasa Perangkat Lunak	3	4	Wajib			
38	TI14KB64	Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak	3	6	Pilihan	TI19KB53	Pemrograman Perangkat Bergerak II	3	5	Wajib			
39	TI14KB67	Pemrograman Grafis	3	6	Wajib	Dihapus				<u> </u>			
40	TI14KB68	Praktikum Pemrograman Grafis	1	6	Wajib		Dihapus						
41	TI14PB61	Praktek Kerja Lapangan	3	6	Wajib	TI19PB61	Praktek Kerja Industri/Usaha	3	6	Wajib			
42	TI14PK61	Bahasa Inggris II	3	6	Wajib	TI19PK81	Bahasa Inggris II	2	8	Wajib			
43	TI14BB41	Kewirausahaan I	2	4	Wajib	TI19BB31	Kewirausahaan I	2	3	Wajib			
44	TI14PB71	Tugas Khusus	3	7	Wajib	TI19PB71	Tugas Khusus	2	7	Wajib			
45	TI14PK71	Agama Islam	3	7	Wajib	TI19PK82	Agama Islam	2	8	Wajib			
		Agama Kristen/Katolik	3		Wajib		Agama Kristen/Katolik	2	8	Wajib			
		Agama Hindu	3		Wajib		Agama Hindu	2	8	Wajib			
		Agama Budha	3		Wajib		Agama Budha	2	8	Wajib			
		Etika Komputer	2		Wajib		Etika Profesi	3	7	Wajib			
50	TI14PB81	Tugas Akhir	6	8	Wajib		Tugas Akhir	4	8	Wajib			
	TI14PK81	Pancasila & Kewarganegaraan	3	8	Wajib		Pancasila	2	1	Wajib			
51	11171101						Kewarganegaraan	2	6	Wajib			
52							Kapita Selekta	2	7	Wajib			
							Application Project I	2	3	Wajib			
53							Application Project II	2	5	Wajib			
54							Application Project III	2	6	Wajib			
55							Pra Tugas Akhir	2	7	Wajib			
56	TI19PK62	Bahasa Korea	3	6	Pilihan	TI19PK71	Bahasa Korea	3	7	Wajib			
							Matakuliah Pilihan Bidang Minat						
57							Pengembangan Game	3		Pilihan			
58							Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	3	5	Pilihan			
-	TI14KB63	Sistem Informasi Geografis	3	6	Pilihan		Sistem Informasi Geografis	3	6	Pilihan			
60							Desain UI/UX	3	4	Pilihan			
61						TI19KS65	Finance Technolgy	3		Pilihan			
							Matakuliah Pilihan Bidang Mina	at Dat					
		Data Mining	3		Pilihan		Data Mining	3	5	Pilihan			
63	TI14KK62	Information Retrieval	3	6	Pilihan		Information Retrieval	3	6	Pilihan			
64							Computer Vision	3	6	Pilihan			
65	TI14KK72	Pembelajaran Mesin	3	7	Pilihan		Pembelajaran Mesin	3	5	Pilihan			
66						TI19KD45	Visualisasi Data	3	4	Pilihan			
							Matakuliah Pilihan Bidang Minat	Netw	ork E	Enggine	er		
		Komputasi Awan	3	_	Pilihan		Komputasi Awan	3	6	Pilihan			
68	TI14KB52	Sistem Terdistribusi	3	5	Wajib	TI19KN52	Sistem Terdistribusi	3	5	Pilihan			

69 TI14KK63 Kriptogr	grafi	3	6	Pilihan		TI19KN63	Kriptografi	3	6	Pilihan		
70							Jaringan Multimedia	3	4	Pilihan		
71 TI14KK61 Komput	utasi Pervasif	3	6	Pilihan		TI19KN65	Internet of Things	3	6	Pilihan		
						Matakuliah Pilihan Lintas Program Studi						
72 TI14KK56 Sistem	n Penunjang Keputusan	3	5	Pilihan		TI19KL41	Sistem Pengambil Keputusan	3	4	Pilihan		
73						TI19KL52	Manajemen Proyek	3	5	Pilihan		
74						TI19KL63	Audit Sistem Informasi	3	6	Pilihan		
75						TI19KL74	E-Government	3	7	Pilihan		
76						TI19KL45	Animasi 2D	3	4	Pilihan		
77						TI19KL56	Multimedia	3	5	Pilihan		
78							Musik Digital	3	6	Pilihan		
79 TI14KB71 Animas	si 3D	3	7	Pilihan		TI19KL78	Animasi 3D	3	7	Pilihan		
80 TI14KK71 Sistem I	n Multimedia	3	7	Pilihan		Dihapus						
81 TI14KB66 Pembua	uatan Game 3D	3	6	Pilihan		Dihapus						
82 TI14KK54 Teknolo	logi Nirkabel dan Komputasi Perangkat Bergerak	3	5	Pilihan		Dihapus						
83 TI14KB54 Lingkun	ngan Imersif	3	5	Pilihan		Dihapus						
84 TI14KB55 Pembua	uatan Game 2D	3	5	Pilihan			Dihapus					

Aturan Peralihan

Untuk mengakomodasi mahasiswa angkatan sebelum tahun 2019 yang sebelumnya menggunakan Kurikulum Teknik Informatika tahun 2014, dan agar proses transisi dari Kurikulum Teknik Informatika 2014 ke Kurikulum Teknik Informatika 2019 dapat berlangsung dengan baik ditetapkan Aturan Peralihan sebagai berikut.

- 1. Semua mata kuliah yang pernah diambil pada Kurikulum 2014 atau sebelumnya tetap diakui nilai dan jumlah sks nya.
- 2. Mata kuliah yang bersifat wajib pada Kurikulum 2019 dan juga bersifat wajib pada Kurikulum 2014 harus diambil.
- Mahasiswa yang telah menempuh sebanyak minimal 144 sks pada Kurikulum 2014 (dengan tetap memperhatikan mata kuliah wajib dan pilihan/konsentrasi) tidak diwajibkan mengambil mata kuliah yang ada pada Kurikulum 2019.
- 4. Mahasiswa yang belum menempuh matakuliah sebanyak minimal 144 sks pada Kurikulum 2014 diwajibkan mengambil mata kuliah yang ada pada Kurikulum 2019 dengan memperhatikan prioritas berikut:
 - Prioritas Pertama: Mahasiswa mengambil mata kuliah wajib pada Kurikulum
 2019 sesuai dengan kekurangan sks nya.
 - Prioritas Kedua: Jika setelah mengambil semua mata kuliah wajib pada Kurikulum 2014 total sks yang ditempuh masih belum mencapai 144 sks, mahasiswa harus mengambil mata kuliah pilihan pada Kurikulum 2019 sesuai dengan kekurangan sks nya.
- 5. Jika mahasiswa tidak lulus pada suatu mata kuliah yang ada pada Kurikulum 2014 dan mata kuliah tersebut tidak diselenggarakan (dihapus) pada Kurikulum 2019, maka mahasiswa harus menghapus mata kuliah tersebut dan mengganti kekurangan sks dari mata kuliah yang ada pada Kurikulum 2019.
- 6. Untuk mata kuliah gabungan, jika pada Kurikulum 2014 mahasiswa telah lulus pada salah satu atau kedua mata kuliah yang digabung, maka mahasiswa tidak perlu mengambil mata kuliah gabungan tersebut.