Tugas Pemprogramman Dasar I

Perulangan menggunakan for & do While

Oleh : Panji Iman Baskoro 171111023

Baris kode disamping memberikan output perulangan yang membentuk segitiga siku-siku sesuai dengan inputan yang dimasukkan oleh user pada variabel tinggi.

Outputnya akan berbentuk urutan angka dariyang terkecil ke terbesar berdasarkan pada inputnya

```
run:
masukkan tinggi :
5
1
12
123
1234
12345
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Selanjutnya baris kode disamping untuk soal ke 3 yang meminta kami mentukan mana dari output baris kode tersebut yang merupakan jumlah deret dan yang merupakan baris deret.

Dari pengamatan saya, saya menyimpulkan **angka yang keluar disebelah kiri adalah angka jumlah deret dan di sebelah kanan adalah angka baris deretnya**

```
Masukkan Jumlah Deret

1

Masukkan Batas Deret

2

perulangan bersarang0dan0

perulangan bersarang0dan1

perulangan bersarang0dan2

perulangan bersarang1dan0

perulangan bersarang1dan1

perulangan bersarang1dan1

perulangan bersarang1dan2

BUILD SUCCESSFUL (total time: 13 seconds)
```

```
package pd_04042018;
import java.util.Scanner;

/**

* @author bijan

*/
public class PD_04042018_3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner asd = new Scanner(System.in);
        int op;

        op= asd.nextInt();

        for (int j = 1; j <=op; j++) {
            for (int i = 1; i<=j; i++) {
                 System.out.print(i);
            }
            System.out.println();
        }
    }
}</pre>
```

Di soal selanjutnya kami diminta untuk menambahkan variabel input yang tepat untuk sebuah program yang sudah berjalan, jadi pada dasarnya kami perlu menganalisa kebutuhan dari aplikasi tersebut dan menggantikan nilai yang sebelumnya adalah sebuah konstanta menjadi variabel tidak tetap.

Hasil yang saya dapatkan seperti gambar di samping.

Disamping adalah baris kode untuk sebuah logika do-while yang dibuat sesuai dengan soal, dimana parameternya adalah angka diantara 20 dan 10 jadi dengan baris kode disamping akan mendapatkan output hitung mundur dari 20 ke 10

```
public class PD 04042018 5 {
    public static void main(String[] args) {
       String kolo;
       int pilih;
       Scanner inputan = new Scanner(System.in);
       Scanner scan= new Scanner(System.in);
           System.out.print("MENU\n====\n1.Makanan\n2.Minuman");
           System.out.print("\nmasukkan pilihan anda :");
           pilih = inputan.nextInt():
            switch(pilih){
                   System.out.println("\tMakanan\n\t=======\n\t1.nasi goreng\n\t2.Mie Goreng\n\t3.ayam goreng");
               case 2 :
                   System.out.println("\tMinuman\n\t======\n\t1.teh gelas\n\t2.teh kotak\n\t3.fresh tea");
                   System.out.println("WRONG!!!!");
           System.out.println("apakah mau milih kembali[y-] :");
           kolo = scan.nextLine():
        } while (kolo.equals("Y") || kolo.equals("y"));
```

Di atas adalah baris kode yang menunjukkan implementasi dari logika do-while dalam aplikasi sehari-hari, yaitu menu restoran. Sebenaryna dengan atau tanpa logika do-while program akan tetap berjalan selama kita menempatkan parameter yang tepat, untuk menentukan apakah menu tersebut akan berjalan sekali lagi atau tidak.

Do-while digunakan ketika kita ingin meng-outputkan sebuah nilai berupa teks angka atau apapun yang awalannya harus diketaui dan memiliki output seperti menu restoran dimana sebelum user memberikan inputan parameter menu harus muncul terlebih dahulu.

Penggunaannya akan sama persis seperti gambar di atas.

Terimakasih

Ditulis oleh:

Panji Iman Baskoro TI A 171111023

Blog:

https://bijancot.me

Portofolio:

http://bijancot.github.io