

Panji Iman Baskoro
171111023

Praktikum Pemrograman Dasar 2

tugascu.java

```
import java.util.LinkedList;
```

```
1.
2. public class tugascu {
3.     static class GraphYolo{
4.         int edge;
5.         LinkedList<Integer> adjListArray[];
6.
7.         GraphYolo(int edgy) {
8.             this.edge = edgy;
9.
10.            adjListArray = new LinkedList[edgey];
11.
12.            for (int i = 0; i < edgy; i++) {
13.                adjListArray[i] = new LinkedList<Integer>();
14.            }
15.        }
16.    }
17.    static void add_ee(GraphYolo graph, int node_awal, int node_tujuan) {
18.        graph.adjListArray[node_awal].add(node_tujuan);
19.        graph.adjListArray[node_tujuan].add(node_awal);
20.    }
21.
22.    static void print(GraphYolo node_graph) {
23.        for (int i = 0; i < node_graph.edge; i++) {
24.            System.out.println("Angka tetangga dari " + i + " yaitu : ");
25.            System.out.println("-----");
26.            System.out.print("Head " + i + " == ");
27.            for (Integer node_list : node_graph.adjListArray[i]) {
28.                System.out.print(" -> " + node_list);
29.            }
30.            System.out.println("\n");
31.        }
32.    }
33.    public static void main(String args[]) {
34.        int odge = 5;
35.        GraphYolo graph = new GraphYolo(odge);
36.        add_ee(graph, 0, 3);
37.        add_ee(graph, 0, 1);
38.        add_ee(graph, 1, 4);
39.        add_ee(graph, 2, 2);
40.        add_ee(graph, 1, 4);
41.        add_ee(graph, 1, 3);
42.        add_ee(graph, 3, 4);
43.        System.out.println("Adjacency List pada Graph");
```

```
44.    System.out.println("=====");
45.    print(graph);
46. }
47. }
```

output dari program :

```
budosen@budosen-pc:/mnt/b2c7efbf-ef52-437d-8ca7-e46ea58
ertemuan 7/tugas$ java tugascu
Adjacency List pada Graph
=====
Angka tetangga dari 0 yaitu :
-----
Head 0 ==  -> 3 -> 1

Angka tetangga dari 1 yaitu :
-----
Head 1 ==  -> 0 -> 4 -> 4 -> 3

Angka tetangga dari 2 yaitu :
-----
Head 2 ==  -> 2 -> 2

Angka tetangga dari 3 yaitu :
-----
Head 3 ==  -> 0 -> 1 -> 4

Angka tetangga dari 4 yaitu :
-----
Head 4 ==  -> 1 -> 1 -> 3

budosen@budosen-pc:/mnt/b2c7efbf-ef52-437d-8ca7-e46ea58
ertemuan 7/tugas$
```

Saya menggunakan library utility LinkedList yang sudah tersedia di java, yaitu **java.util.LinkedList**