

Panji Iman Baskoro  
171111023

## RESPONSI PD II

file HashData.java

//@author bijancot

```
1.//github = https://github.com/bijancot/materikuliah/tree/master/Semester%203/
Praktikum%20Pemrograman%20Dasar%202/responsi%201
2.//
3.
4.
5.import java.util.Hashtable;
6.import java.util.Random;
7.import java.util.ArrayList;
8.import java.math.*;
9.
10.class addhashdata{
11.String soal,jawaban;
12. addhashdata(String b, String c){
13.     soal = b;
14.     jawaban = c;
15. }
16.}
17.public class HashData{
18.     static Hashtable<String,ArrayList<addhashdata>> proses(){
19.         Hashtable<String,ArrayList<addhashdata>> data = new Hashtable<String,Ar
ArrayList<addhashdata>>();
20.         ArrayList<addhashdata> AofD = new ArrayList<addhashdata>();
21.         ArrayList<String> soal = new ArrayList<String>();
22.         ArrayList<String> jawaban = new ArrayList<String>();
23.
24.         soal.add("Pantai Tempat Orang ? ");
25.         soal.add("Hujan turun dari ? ");
26.         soal.add("Burung Terbang Dengan ? ");
27.         soal.add("Seekor Rusa Memiliki ? ");
28.         soal.add("Burung adalah hewan yang bisa? ");
29.         soal.add("Bendera NKRI warnanya ? ");
30.         soal.add("Ketika ..... orang biasanya makan ?");
31.         soal.add("Kenapa orang makan dengan tangan kanan?");
32.         soal.add("Apakah yang dilakukan orang sakit ?");
33.         soal.add("yang sering mendapat nilai 100 saat ulangan adalah? ");
34.
35.         jawaban.add("ramai");
36.         jawaban.add("maghrib");
37.         jawaban.add("semaunya");
38.         jawaban.add("temann");
39.         jawaban.add("temenan");
40.         jawaban.add("cuma dua aja");
41.         jawaban.add("marah");
42.         jawaban.add("karena makanan");
43.         jawaban.add("pulang");
44.         jawaban.add("kertas");
45.
```

```

46.
47.     for(int i = 0; i < jawaban.size(); i++){
48.         AofD = new ArrayList<addhashdata>();
49.         AofD.add(new addhashdata(soal.get(i), jawaban.get(i)));
50.         data.put(("S"+i),AofD);
51.     }
52.     return data;
53. }
54.
55. static ArrayList<String> random(){
56.     ArrayList<String> dato = new ArrayList<String>();
57.     for(int x=0; x<6;x++){
58.         Random a = new Random();
59.         int y = a.nextInt(10);
60.         dato.add("S"+y);
61.     }
62.     return dato;
63. }
64.}

```

file MainApp.java

//@author bijancot

```

1.//github = https://github.com/bijancot/materikuliah/tree/master/Semester%203/Praktikum%20Pemrograman%20Dasar%202/responsi%201
2.
3.import java.util.ArrayList;
4.import java.util.Hashtable;
5.import java.util.Scanner;
6.import java.util.regex.*;
7.
8.public class MainApp{
9.     public static void main(String args[]){
10.         Scanner r = new Scanner(System.in);
11.         ArrayList<String> a = new ArrayList<String>();
12.         Hashtable<String,ArrayList<addhashdata>> y = new Hashtable<String,ArrayList<addhashdata>>();
13.         a = HashData.random();
14.         y = HashData.proses();
15.
16.         System.out.println("=====");
17.         System.out.println("Yuk, Main Yuk!!");
18.         System.out.println("=====");
19.         System.out.println("\n\n");
20.         System.out.println("akan ada 6 soal acak tolong \njawab dengan baik ya!! \nsetiap soal ada dua kali \nkesempatan menjawab");
21.         System.out.println("=====");
22.         System.out.println("=====");
23.         int p = a.size()-1;
24.         for(int t=0;t<=p;t++){
25.             int z =2;
26.             while (z!=0){
27.                 System.out.println("Soal" +(t+1)+": ");

```

```

28.         System.out.println("-----");
29.         System.out.println(y.get(a.get(t)).get(0).soal);
30.         System.out.println("Jawaban anda : ");
31.         String jwb = r.nextLine();
32.         if(jwb.trim().equals(y.get(a.get(t)).get(0).jawaban)==true){
33.             System.out.println("-----");
34.             System.out.println("Jawaban Benar");
35.             System.out.println("-----\n\n");
36.             z=0;
37.         }
38.         else if(jwb.trim().equals(y.get(a.get(t)).get(0).jawaban)==false){
39.             System.out.println("-----");
40.             System.out.println("Jawaban Salah");
41.             System.out.println("-----\n");
42.             z = z-1;
43.             System.out.println("Kesempatan mengulang : "+z);
44.             System.out.println("-----\n\n");
45.             if(z==0){
46.                 System.out.println("-----");
47.                 System.out.println("Jawaban benar adalah : "+y.get(a.get(t)).get
(0).jawaban);
48.                 System.out.println("-----");
49.             }
50.         }
51.     }
52. }
53. r.close();
54. System.out.println("celecai");
55. System.out.println("TERIMAKASIH");
56. }
57.}

```

Pada responsi ini saya menggunakan program java untuk membuat random soal dan menambahkan soal ke hashtable dengan arraylist. Untuk lengkapnya ada di :

<https://github.com/bijancot/materikuliah/tree/master/Semester%203/Praktikum%20Pemrograman%20Dasar%202/quiz>

Screenshot :

```
=====
Yuk, Main Yuk!!
=====

akan ada 6 soal acak tolong
jawab dengan baik ya!!
setiap soal ada dua kali
kesempatan menjawab
=====
=====
Soal1:
-----
Pantai Tempat Orang ?
Jawaban anda :
ramai
-----
Jawaban Benar
-----

Soal2:
-----
Seekor Rusa Memiliki ?
Jawaban anda :
teman
-----
Jawaban Salah
-----

Kesempatan mengulang : 1
-----

Soal2:
-----
Seekor Rusa Memiliki ?
Jawaban anda :
temann
-----
```

link github : <https://github.com/bijancot/materikuliah/tree/master/Semester%203/Praktikum%20Pemrograman%20Dasar%202/responsi%201>

Terimakasih

<https://panjibaskoro.web.id/>