## Latihan Pertemuan 10 – Pemrograman Dasar 1 – Fungsi dan Prosedur

## Fungsi dan Prosedur

1. Berikut adalah program untuk menampilkan Luas persegi panjang. Ubahlah menjadi program untuk menampilkan volume balok (NRP ganjil) atau volume kubus (NRP genap). Tunjukkan letak fungsi dan prosedur pada program

```
public class Luas persegi {
static int p, 1, luas;
static Scanner sc = new Scanner(System.in);
static int hitung luas(int panjang, int lebar)
int luas = panjang * lebar;
return luas;
static void input()
System.out.print("Panjang = ");
p = sc.nextInt();
System. out.print("Lebar = ");
1 = sc.nextInt();
public static void main (String args[])
input();
System.out.println("Luas persegi =" + hitung luas(p,1));
}
}
```

2. Berikut adalah suatu program yang menggunakan fungsi dan prosedur untuk menghitung rumus bangun datar. Lakukan pengembangan pada program di bawah ini dengan menambahkan 3 rumus luas bangun datar dan 2 rumus volume bangun ruang. Tunjukkan letak fungsi dan prosedur pada program.

## Latihan Pertemuan 10 – Pemrograman Dasar 1 – Fungsi dan Prosedur

```
Scanner masukan = new Scanner(System.in);
int pilihan;
   System.out.println("\nMENU\n");
   System.out.println("1. menghitung Luas Persegi Panjang");
   System.out.println("2. Menghitung Luas Lingkaran");
   System.out.println("0. keluar");
   System.out.print("Masukkan Pilihan Anda : ");
   pilihan = masukan.nextInt();
    switch (pilihan) {
       case 1 : luasPersegiPanjang();break;
       case 2 : luasLingkaran();break;
    }
}while(pilihan != 0);
  private static void luasPersegiPanjang() {
       Scanner masukan = new Scanner(System.in);
      float panjang, lebar, luas;
      System.out.print("Masukkan nilai panjang: ");
      panjang = masukan.nextFloat();
      System.out.print("Msukkan nilai lebar : ");
      lebar = masukan.nextFloat();
      luas = panjang * lebar;
    System.out.println("Luas Persegi Panjang: "+ luas);
   private static void luasLingkaran() {
       Scanner masukan = new Scanner(System.in);
      float jari2, luas;
      System.out.print("Masukkan nilai jari-jari : ");
      jari2 = masukan.nextFloat();
      luas = 3.14f * jari2 * jari2;
      System.out.println("Luas Lingkaran : " + luas);
```