

1. **Наведите 3 основне одговорности bootloadera?**
Одговоран за: основну иницијализацију хардвера, учитавања бинарне датотеке апликације (кERNEL оперативног система), извршавање апликације.
2. **Наведите 3 основне компоненте архитектуре линукс кернела?**
Процес менаџмент и меморијски менаџмент, мрежни стек и руковоаоци уређајима.
3. **Навести два типа алата са превођења линукса и објаснити разлику.**
- Уграђени алати за превођење и алати за унакрсно превођење.
Уграђени алати се покрећу на радној станици и генеришу код за исту, док алати за унакрсно превођење генеришу код за одредишну платформу.
4. **Наведите бар две предности уграђених кернел руковалаца (на главној развојној грани) у односу на власничке.**
Одржавају их људи који праве измене, много људи прегледа код руковалаца, корисници лако приступају коду.
5. **Навести три мане инит рамдискова.**
Подешена величина: слободан простор се не може користити ни за шта друго. Потребан је рамдиск и драјвер система датотека. Мора бити креиран и мењан као блок уређај.
Датотеке се прво читају из складишта па се тек онда копирају у кеш.
6. **Како се постиже измена понашања кернела у време покретања, а без новог превођења?**
Уз помоћ параметара командне линије кернела.
7. **Због чега је погодно динамичко заузимање бројева уређаја у кернелу?**
Сигурније је јер кернел заузима слободне бројеве за нас.
8. **Објасни основну организацију виртуелне меморије и шта се у којем делу налази?**
Подељена је на простор резервисан за кернел и на простор за сваки кориснички процес. У простору за кернел налази се код кернела и структуре података језгра. У простору за сваки кориснички процес се налази код процеса, подаци.
9. **Навести два типа повезивања спољних уређаја на систем са становишта начина приступа. Које су основне разлике?**
10. **Шта представља и чему служи mmap функција односно системски позив?**
Захтева од меморије уређаја да се мапира у адресни простор корисничког процеса.
11. **Око које три главне целине је изграђен линуксов модел уређаја?**
Модел уређаја је организован око три главне структуре података: структура која представља тип магистрале, структура која представља један руковалац способан да рукује одређеним уређајима, структура која представља један уређај повезан на магистралу.
12. **Објасни линуксово решење за руковоаоце уређајима који имају двојако понашање, нпр усб картица.**
13. **Око које три главне целине је изграђен линуксов модел уређаја (linux device model).**
14. **Ко и за шта користи информације о структури магистрала, уређај у руковалаца, које су доступне у sysfs виртуелном систем датотека?**
Користи их УДЕВ а аутоматско учитавање модула, фирмвера, креирање датотека уређаја.