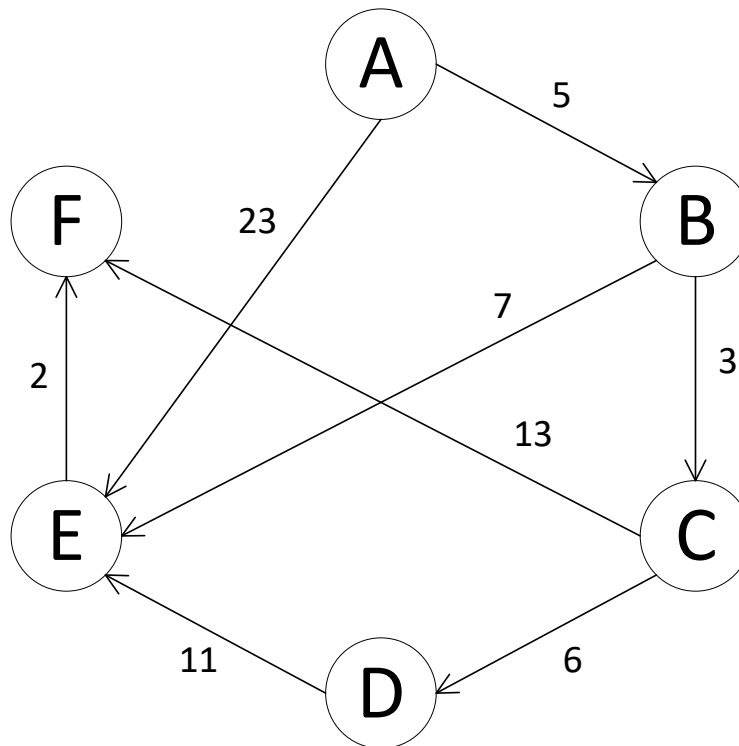


## ZADATAK

1. Implementirati graf sa slike 1 pomoću klasa Vertex (predstavlja čvor grafa), Edge (predstavlja ivicu grafa) i Graph (predstavlja sam graf).



Slika 1 – Primer grafa.

2. Preklopiti operator `__str__` klase Graph tako da ispisuje graf u obliku:  
`src čvor -> dst čvor, w = težina`
3. Napisati funkciju `ShortestPath` koja računa najkraću putanju u datom grafu između dva čvora koja se prosleđuju kao parametar. Najkraću putanju izračunati pomoću **Dijkstra** algoritma. Ova funkcija nema povratnu vrednost.  
`def ShortestPath(graph, nodeA, nodeB) --> returns None`
4. Koristeći funkciju `ShortestPath` izračunati najkraću putanju između čvorova **A** i **F** sa grafa sa slike iz zadatka (1). Potrebno je ispisati čvorove u najkraćoj putanji kao i ukupnu dužinu pronađene najkraće putanje.