

DASAR PEMROGRAMAN

INF1004AA

LAPORAN PRAKTIKUM 11:

Dasar Pemrograman Berorientasi Objek

Oleh:

INDRIAN 1911102441003

> Teknik Informatika Fakultas Sains & Teknologi Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur

> > Samarinda, 21 Desember 2019

Laporan Praktikum 11: Dasar Pemrograman Berorientasi Objek

Pokok Bahasan:

- Kelas
- Object
- Method

Tujuan Pembelajaran:

✓ Mengimplementasikan dasar-dasar pemrograman berorientasi objek pada Python

1. Kelas

Percobaan & Latihan 11.1:

2. Objek

Percobaan & Latihan 11.2:

```
Name: Setiawan , Salary: $ 1000
Object Size: 2
```

3. **Method**

Percobaan & Latihan 11.3:

```
praktikum11 > code > 💠 latihan11_1.py > ...
       import worker as w
      budi = w.Worker("Budi", 1000)
      setiawan = w.Worker("Setiawan", 1000)
      workers = [
           budi,
           setiawan
       budi.printPekerja()
      setiawan.printPekerja()
 11
       print("Object Size: ", len(workers))
      totalSalary = 0
       for s in workers:
           totalSalary += s.salary
 17
       print("Total salary: $", totalSalary)
 20
```

Output:

```
Name: Budi , Salary: $ 1000

Name: Setiawan , Salary: $ 1000

Object Size: 2

Total salary: 2000

PS F:\UMKT\PRAKTIKUM\PRAKTIMUM_DASAR_PEMROGRAMAN_PYTHON> []
```

4. Constructor

Percobaan & Latihan 11.4:

Penjelasan Constuctor

"__init__" adalah metode reseved dalam kelas python. Ia dikenal sebagai konstruktor dalam konsep berorientasi objek. Metode ini dipanggil ketika suatu objek dibuat dari kelas dan itu memungkinkan kelas untuk menginisialisasi atribut suatu kelas.

Laporan Resmi:

a. Analisa & Summary

Latihan 11.1

Kelas adalah cetak biru atau prototipe dari objek dimana kita mendefinisikan atribut dari suatu objek. Atribut ini terdiri dari data member (variabel) dan fungsi (metode).

Latihan 11.2

Objek adalah instansiasi atau perwujudan dari sebuah kelas. Bila kelas adalah prototipenya, dan objek adalah barang jadinya.

• Latihan 11.3

Constructor biasa digunakan untuk membuat proses awal dalam mempersiapkan objek, seperti memberi nilai awal kepada property, memanggil method internal dan beberapa proses lain yang digunakan untuk 'mempersiapkan' objek.

Latihan 11.4

Constructor menggunakan __init__() merupakan metode menginisialisasi sebuah instance dari class.

b. Kesimpulan

OOP adalah paradigma pemrograman yang menyediakan sarana untuk menyusun program sehingga sifat dan perilaku digabungkan menjadi objek individual.

Repository:

https://github.com/indrian16/PRAKTIMUM_DASAR_PEMROGRAMAN_PYTHON