

C++

Projet

# Projet

- Kakuro
- On veut remplir une grille avec des nombres prédéfinis.
- Les sommes de chaque ligne et de chaque colonne sont prédéfinies.
- Un nombre ne peut apparaître qu'une seule fois dans chaque ligne et chaque colonne.

# Projet

- Exemple :

	10	10	10	10
10	.	.	.	.
10	.	.	.	.
10	.	.	.	.
10	.	.	.	.

- Avec les nombres 1, 2, 3, et 4.

# Projet

- Solution :

	10	10	10	10
10	1	2	3	4
10	2	3	4	1
10	3	4	1	2
10	4	1	2	3

# Projet

- Ecrire un programme auquel on donne la taille de la grille, les valeurs possibles et les sommes des lignes et des colonnes et qui trouve les valeurs des cases.
- Programmation par contraintes.
- Pour chaque case on détermine les valeurs possibles.
- On choisit la case ayant le moins de valeurs possibles et on essaie toutes ses valeurs.
- Monte Carlo Kakuro = choix aléatoire des valeurs.