1 Penentuan Capaian Pembelajaran

Mata Kuliah:

| Bidang kemampuan | Deskripsi tingkat kemampuan | Deskripsi tingkat keluasan dan | | | |
|---|-----------------------------|---|--|--|--|
| Didang kemampuan | | kerumitan materi keilmuan | | | |
| Vognitif | Memahami | Konsep pengembangan aplikasi mobile menggunakan | | | |
| Kognitif | | React Native. | | | |
| Psikomotorik | Membangun | Aplikasi mobile dengan menggunakan | | | |
| | | React Native | | | |
| Afektif | Bekerjasama | Dalam membangun aplikasi mobile | | | |
| | | menggunakan React Native | | | |
| Capaian Pembelajaran : Mahasiswa mampu memahami konsep React Native | | | | | |
| serta mampu bekerjasama dalam membangun aplikasi mobile menggunakan | | | | | |
| React Native. | | | | | |

2 Penetapan kemampuan akhir yang direncakanan dan indikator

| Mata kuliah | : | Mobile Multimedia Solution |
|----------------------|---|--|
| | | Mahasiswa mampu memahami konsep React Native |
| Capaian Pembelajaran | : | serta mampu bekerjasama dalam membangun |
| | | aplikasi mobile menggunakan React Native. |

| No | Kemampuan akhir yang direncanakan | Indikator | Materi |
|----|---|-----------|--------|
| 1 | Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar React Native Mahasiswa mampu menjelaskan alasan kenapa menggunakan React Native | test | test |