

T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

FİNANSAL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ DERSİ

PROJE ÖDEVİ

SAUNANCE UI TASARIMI

B171210002 – Emrullah KARAKOÇ
B171210101 – Bilal ŞENGÜL
B171210032 – Ahmetcan ÖRTEN
B171210059 – Erdem ALTIPARMAK
B171210098 – Yunus ŞEN

Bölüm : BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ
Danışman : ÖKKEŞ EMİN BALÇİÇEK

TASARIM 1

Giriş Yap

Hoş geldiniz :)

Kayıtlı e-mail adresiniz ve şifrenizle veya sosyal medya hesaplarınızla giriş yapabilirsiniz.

E-Mail

E-mail adresiniz...

Şifre

Şifrenizi giriniz...

☐ Beni Hatırla [Şifremi Unuttum.](#)

Giriş Yap

Bir Hesabınız Yok Mu? Kayıt Olun

Google ile Giriş Yap

Kayıt Ol

Hesabınızı Oluşturun

E-Mail

E-mail adresiniz...

Şifre

Şifrenizi giriniz...

Kayıt Ol

Dönüştürücü

Miktar

EUR

USD

1 EUR = 1.23 USD

0.00 EUR

=

0.00 USD

\$

Dönüştürücü

Grafik

Profil

Kurlar

EUR

Canadian Dollar

CAD

1.56560

Hong Kong Dollar

HKD

9.45320

Iceland Krona

ISK

155.90000

Philippine Peso

PHP

58.55900

Danish Krone

DKK

7.43890

Forint

HUF

361.62000

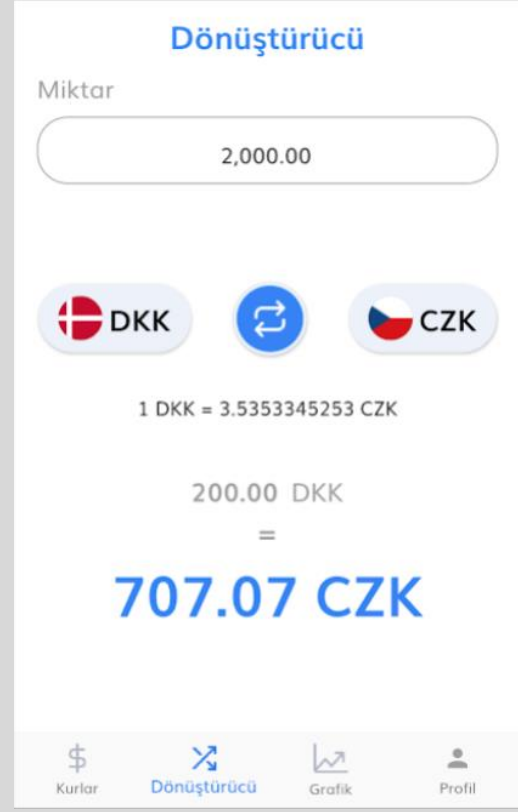
\$

Kurlar

Dönüştürücü

Grafik

Profil



Tasarım aşamasında belirlediğimiz kriterleri temel alarak bu kriterlere sahip ürün meydana getirmek, bu aşamada genel amacımızdı. Belirlediğimiz arayüz, veri tabanı ve içerik kısımlarını aktif hale getirmek ve aralarında ki ilişkinin kusursuz olmasını sağlamak ve karşılaşılan problemlere çözüm üretmek hedeflerimizdi.

Bu genel yapıyı oluştururken;

- Uygulamamızı döviz sahiplerinin ihtiyaçlarını karşılayacak ve onlara uygun bir ara yüz kullanarak oluşturmayı,
- Sistemi kullanan kullanıcıların, istediklerine ulaşabilecekleri, kolaylıkla bulabilecekleri bir sadelikte ve dikkat çekecek bir görünümü bulunan bir uygulama oluşturmayı,
- **(Ancak sade olacak diye çok basit değil ve dikkat çekecek diye de çok karışık bir görünümde olmamasına dikkat edeceğiz.)** ·
- İstenilen tasarımın gerek görsellik gerekse kullanılabilirlik açısından zengin olmasını, · Sistemde kullanacağımız butonların hangi düzende olacağını belirlemeyi hedefledik.

TASARIM 2

