PetCapsule GUI 2016

Käyttöliittymä TT0S0300

Panu Partanen K2857

Sami Pitkänen H8884

Mikko Tiitinen H9580

Käyttöliittymä harjoitustyö

Maaliskuu 2016

Ohjelmistotekniikan koulutusohjelma

Tieto- ja viestintätekniikka

Sisällys

[1 Tietoja tekijöistä 2](#_Toc449386967)

[2 GitHub 2](#_Toc449386968)

[3 Rakennekaavio 2](#_Toc449386969)

[4 Luokat 3](#_Toc449386970)

[5 Työaikaraportti 4](#_Toc449386971)

[6 Näyttökaappaukset 5](#_Toc449386972)

[7 Keskeisimmät ongelmat 8](#_Toc449386973)

[8 Testaus 8](#_Toc449386974)

[9 Itsearviointi 8](#_Toc449386975)

[10 Risut ja ruusut 8](#_Toc449386976)

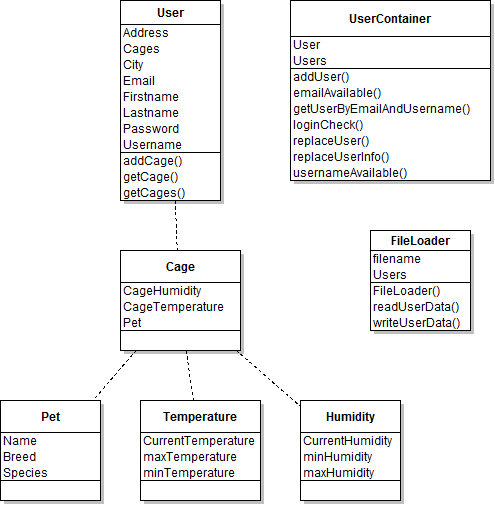
# Tietoja tekijöistä

Panu Partanen [K2857@student.jamk.fi](mailto:K2857@student.jamk.fi)  
Sami Pitkänen [H8884@student.jamk.fi](mailto:H8884@student.jamk.fi)  
Mikko Tiitinen [H9580@student.jamk.fi](mailto:H9580@student.jamk.fi)

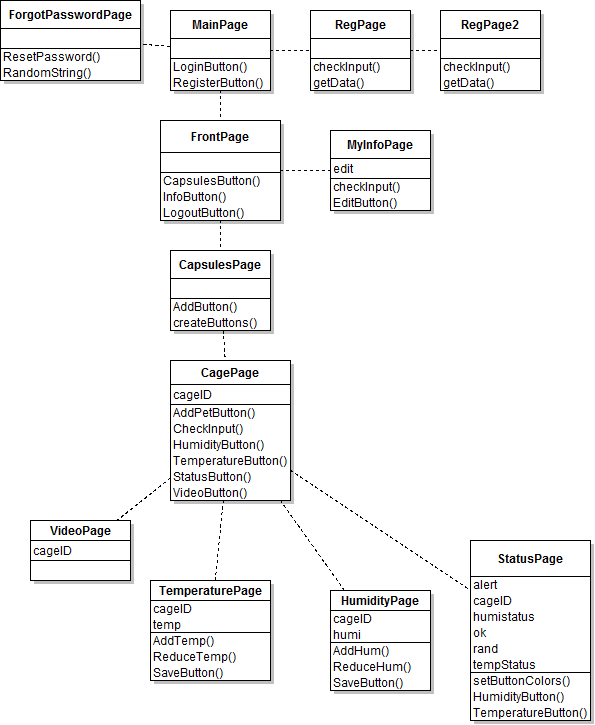
# GitHub

<https://github.com/sapake/PetCapsule.git>

# Rakennekaavio



Kuva 1 Luokkakaavio



Kuva 2 Luokkakaavio (Sivut)

# Luokat

FileLoader-luokka hallinnoi tiedoston kirjoittamisen ja lukemisen.

UserContainer-luokka

User-luokka

Cage-luokka

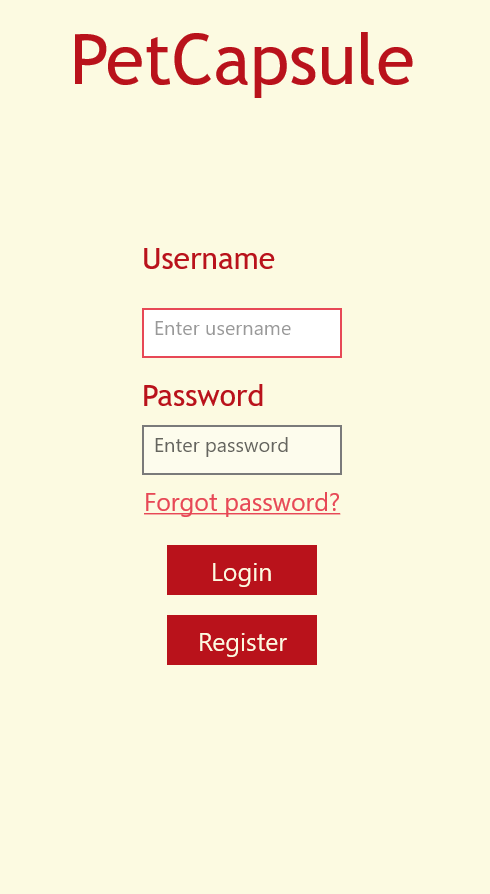
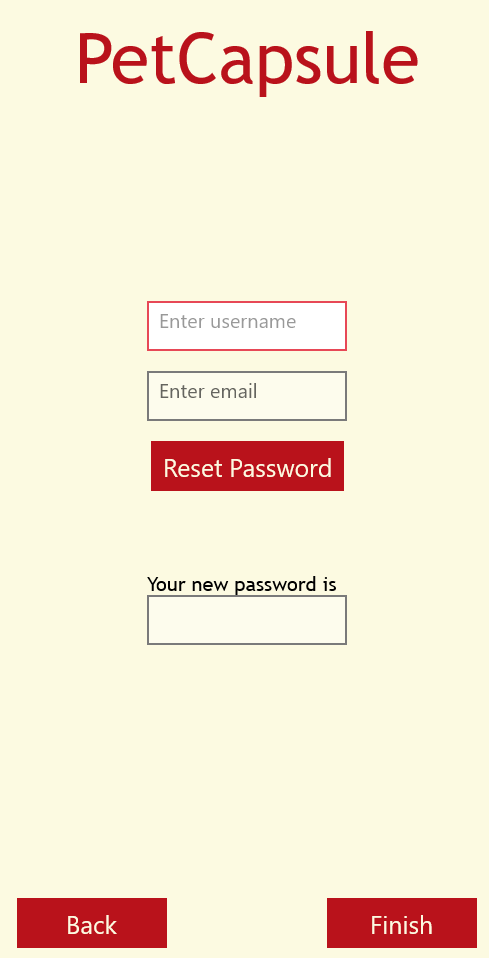
Pet-luokka

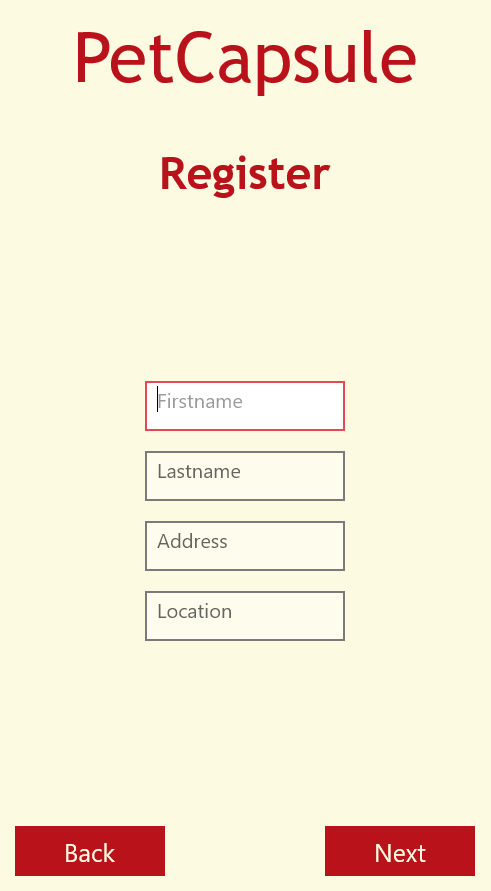
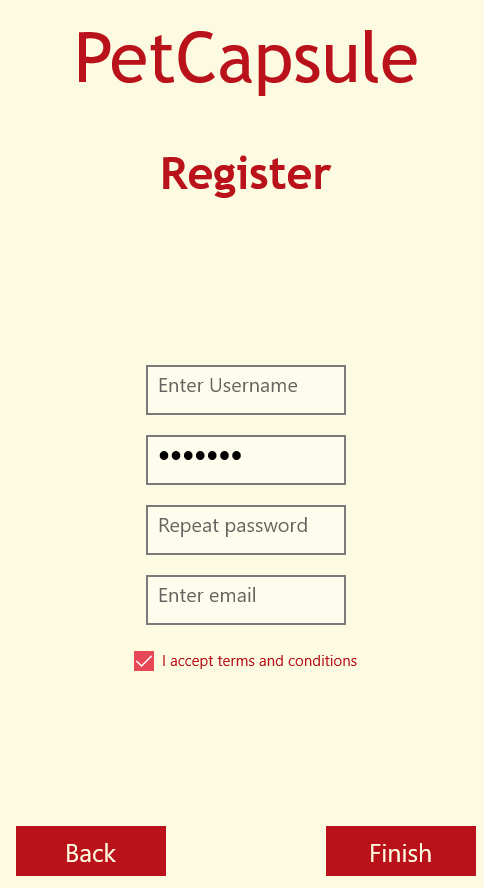
Temperature/Humidity-luokka

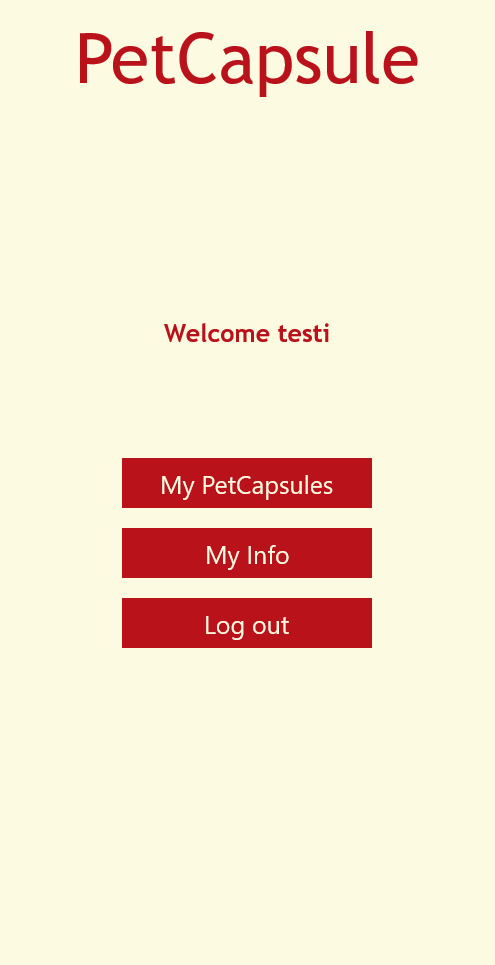
# Työaikaraportti

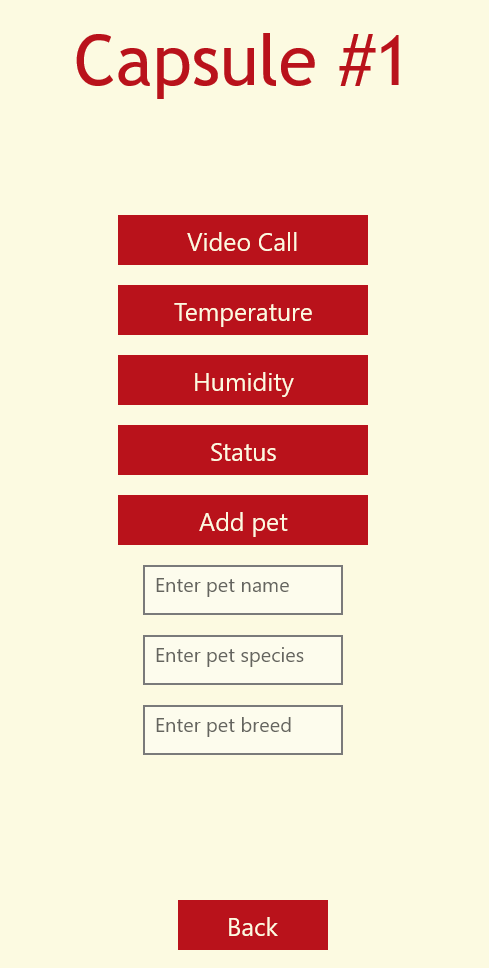
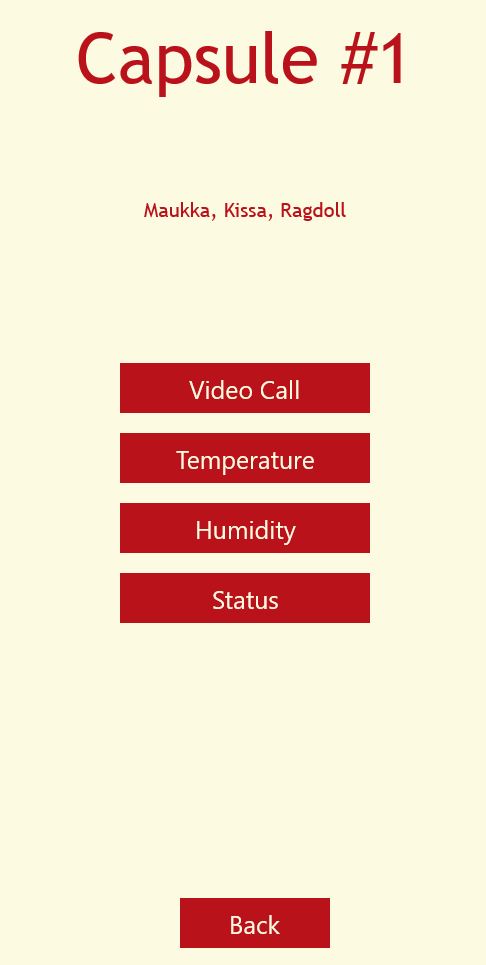
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Viikko** | **Tehtävä** | **(h) suun.** | **(h) tote.** | **Vastuu** |
| **10** | Ryhmä ja aihe | 1 | 2 | Kaikki |
| **11** | Suunnittelu | 1.5 | 3 | Kaikki |
| **11** | Mockups | 1 | 1 | Kaikki |
| **11** | Tiedostoon kirj. ja luk. | 3 | 3 | Sami |
| **11-12** | Sivujen alustus | 1.5 | 2.5 | Kaikki |
| **13** | UML ja luokat | 3 | 3 | Kaikki |
| **15** | Viimeistelyä | 5 | 5 | Kaikki |
| **16** | Testaus | 1 | 1 | Kaikki |
| **17** | Projekti paketttiin | 1 | 1 | Kaikki |

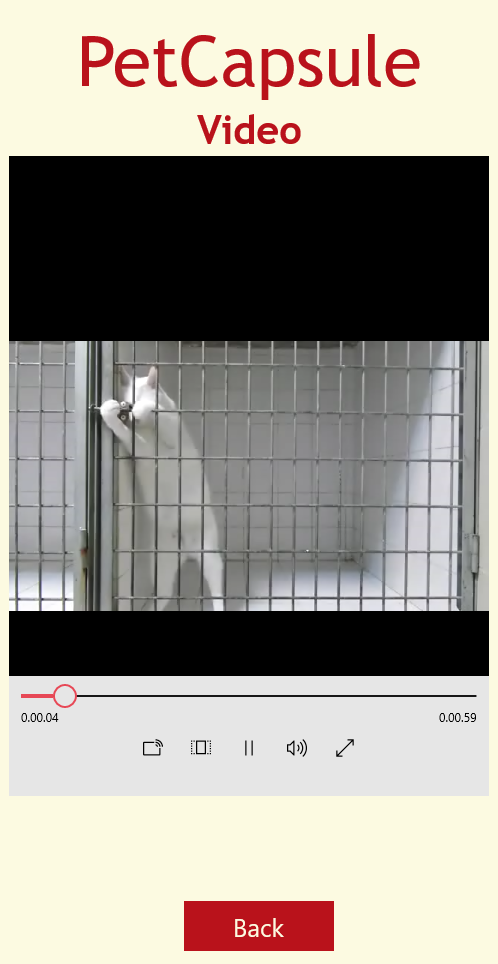
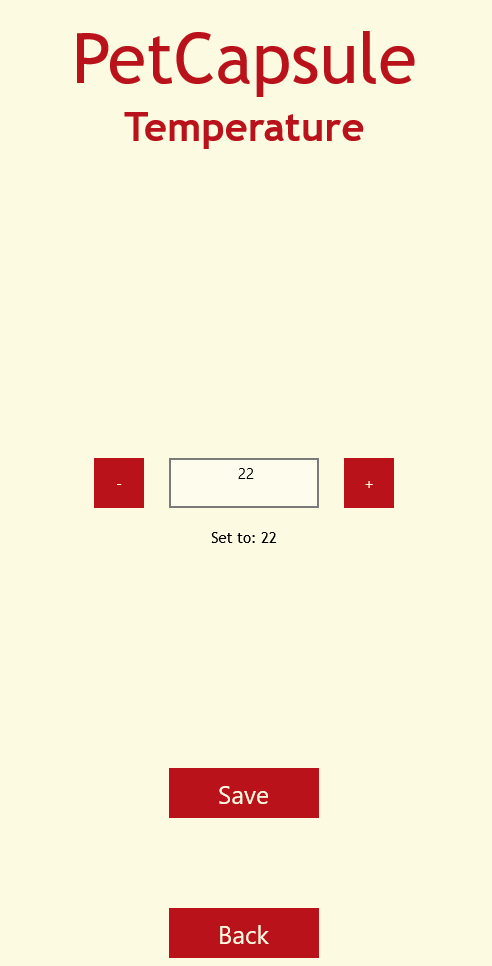
# Näyttökaappaukset

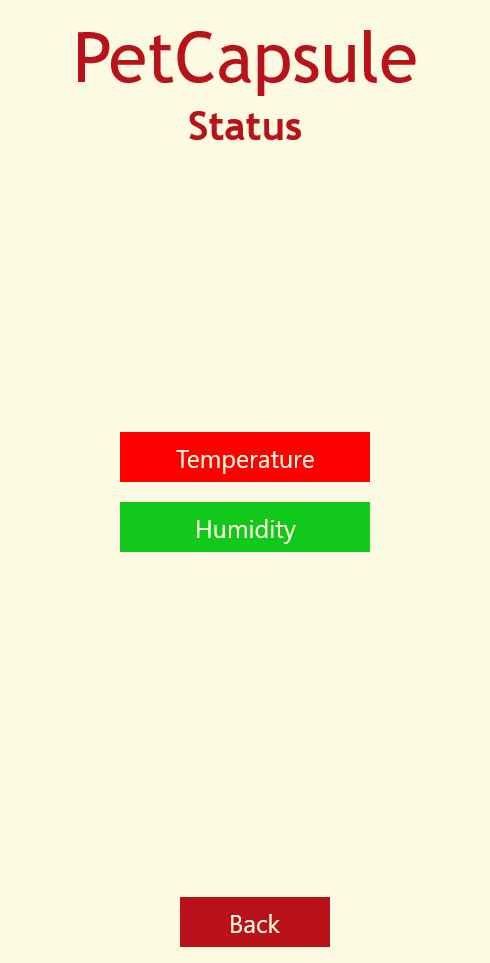
   
Kuva 3 ja 4

   
Kuva 5 ja 6

   
Kuva 7 ja 8

   
Kuva 9 ja 10

   
Kuva 11 ja 12

  
Kuva 12

Kuva 3

Käyttöliittymän aloitussivu, mahdollisuus kirjautua sisään, ja edetä rekisteröitymissivulle, että tunnusten luontisivulle

Kuva 4

Salasanan unohduttuessa, käyttäjänimeä ja sähköpostia vastaan uusi generoitu salasana.

Kuva 5 ja 6

Tarvittavien tietojen täyttäminen rekisteröitymiseen.

Kuva 7

Etusivu eli päävalikko, sivulla voi siirtyä MyPetCapsule-sivulle, että tarvittaessa muokkamaan omia henkilötietojaan.

Kuva 8

Käyttäjän omat PetCapsule-häkit, mahdollisuus lisätä uusi häkki ja siirtyä häkin ominaisuuksiin

Kuva 9 ja 10

PetCapsule-häkin valikko, jossa lisätään ensimmäiseksi lemmikin tietoja. Valikossa on häkin ominaisuuksia muun muassa lämpötila, kosteus, videopuhelu ja status.

Kuva 11, 12 ja 13

Ominaisuuksia, Videopuhelu ja mediapaneelin hallinta kuva 9. Lämpötilan hallinta kuva 10. Status, onko lisälaitteet kunnossa kuva 11.

# Keskeisimmät ongelmat

Visual Studio aiheutti suuria ja hermoja kiristäviä ongelmia syystä, että kukaan ei tiedä.

Ainoana ongelmana koimme tiedoston lukemisen ja kirjoittamisen kanssa, jonka selvitimme oikeuksia muuttamalla.

# Testaus

# Itsearviointi

Arvosanaehdotus: 4

Perustelut:

Harjoitustyö olisi voinut olla laajempi, mutta kuitenkin harjoitustyö sisältää tarvittavat vaatimukset, jonka pohjalta etsimmekin sopivaa aihetta.

# Risut ja ruusut

Ruusut:

Kurssin vapaus.

Risut:

-