PetCapsule GUI 2016

Käyttöliittymä TT0S0300

Panu Partanen K2857

Sami Pitkänen H8884

Mikko Tiitinen H9580

Käyttöliittymä harjoitustyö

Maaliskuu 2016

Ohjelmistotekniikan koulutusohjelma

Tieto- ja viestintätekniikka

Sisällys

[1 Tietoja tekijöistä 2](#_Toc449452493)

[2 GitHub 2](#_Toc449452494)

[3 Rakennekaavio 2](#_Toc449452495)

[4 Luokat 4](#_Toc449452496)

[4.1 FileLoader-luokka 4](#_Toc449452497)

[4.2 UserContainer-luokka 4](#_Toc449452498)

[4.3 User-luokka 4](#_Toc449452499)

[4.4 Cage-luokka 4](#_Toc449452500)

[4.5 Pet-luokka 4](#_Toc449452501)

[4.6 Temperature/Humidity-luokka 5](#_Toc449452502)

[5 Työaikaraportti 5](#_Toc449452503)

[6 Näyttökaappaukset 6](#_Toc449452504)

[7 Keskeisimmät ongelmat 9](#_Toc449452505)

[8 Testaus 9](#_Toc449452506)

[9 Itsearviointi 10](#_Toc449452507)

[10 Risut ja ruusut 10](#_Toc449452508)

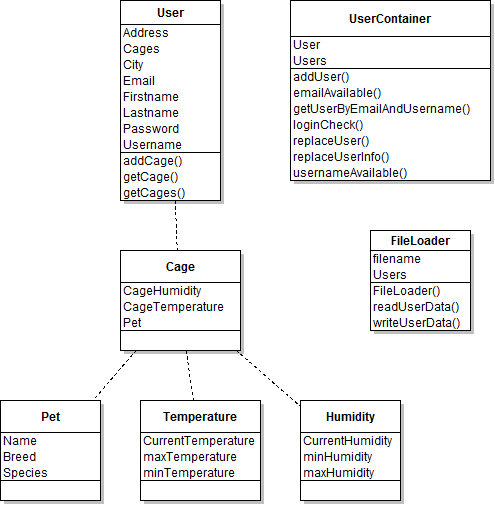
# Tietoja tekijöistä

Panu Partanen [K2857@student.jamk.fi](mailto:K2857@student.jamk.fi)  
Sami Pitkänen [H8884@student.jamk.fi](mailto:H8884@student.jamk.fi)  
Mikko Tiitinen [H9580@student.jamk.fi](mailto:H9580@student.jamk.fi)

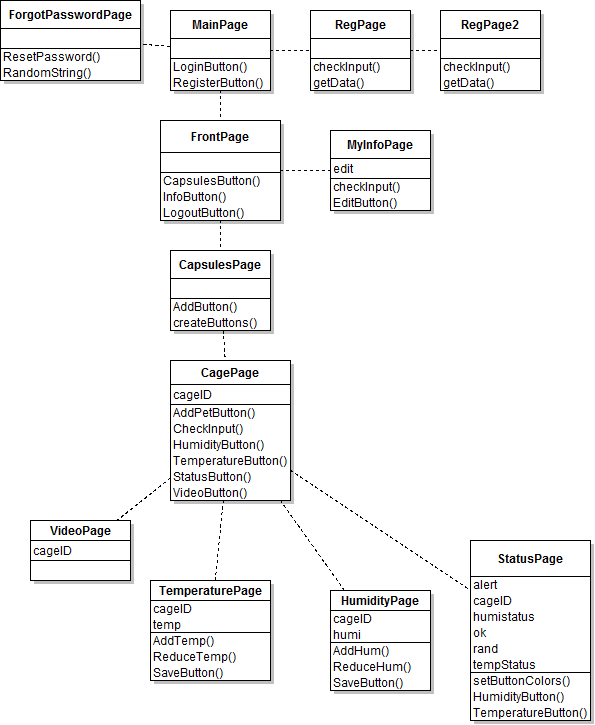
# GitHub

<https://github.com/sapake/PetCapsule.git>

# Rakennekaavio



Kuva Luokkakaavio



Kuva Luokkakaavio (Sivut)

# Luokat

## FileLoader-luokka

FileLoader-luokka hoitaa tiedoston käsittelyn. Luokka käyttää Newtonsoftin Json -kirjastoa, jonka avulla se serialisoi ja deserialisoi dataa tiedostojen ja sovelluksen välillä. Luokka tallentaa tietostoon listan User-luokan olioista, joka mahdollistaa käyttäjätietojan pysyvyyden sovelluksen ajojen välillä.

## UserContainer-luokka

UserContainer-luokka hoitaa User-olioiden hallinnan; Se hoitaa muun muassa sisäänkirjautumisen, ja käyttäjän tietojen päivittämisen.

## User-luokka

User-luokka kuvaa sovelluksen käyttäjää: käyttäjällä on muun muassa käyttäjätunnus, salasana, vaihteleva määrä häkkejä ja lemmikkejä.

## Cage-luokka

Cage-luokka koostuu Humidity-, Temperature- ja Pet-luokkien olioista.

## Pet-luokka

Pet-luokka kuvaa eläintä. Luokan ominaisuuksiin kuuluu nimi, laji ja rotu (Name, Species, Breed)

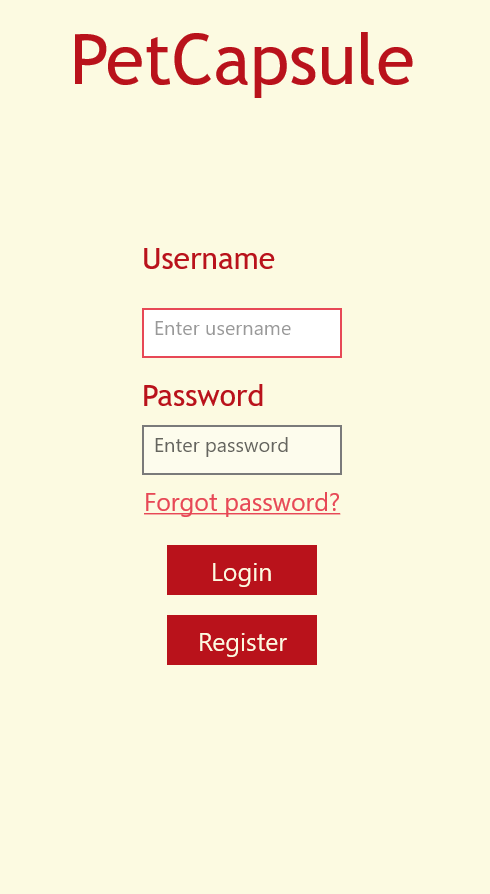
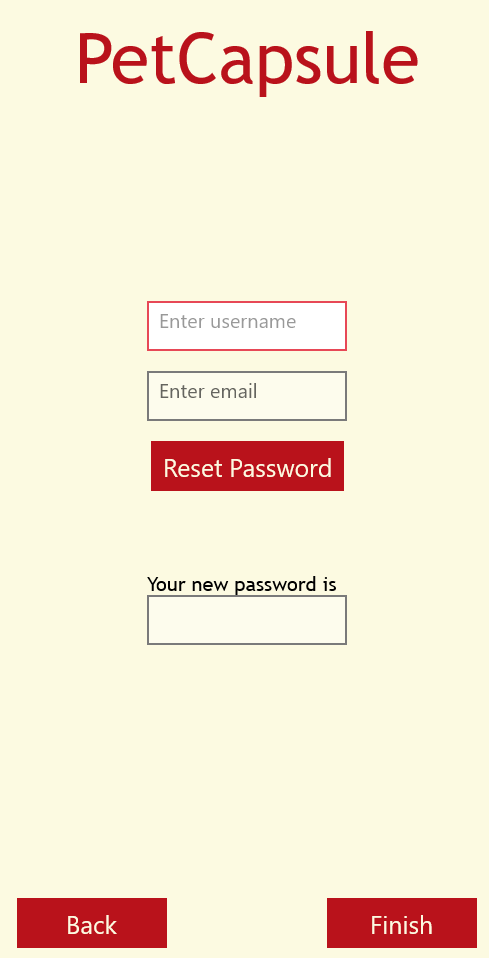
## Temperature/Humidity-luokka

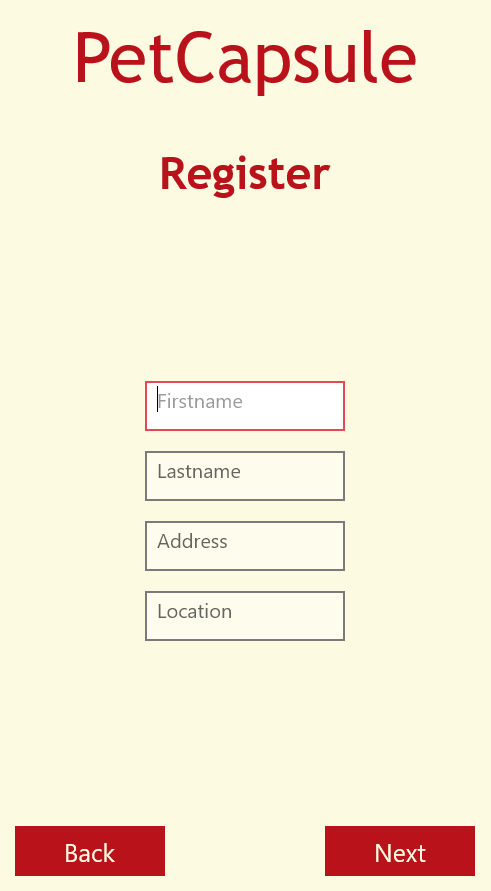
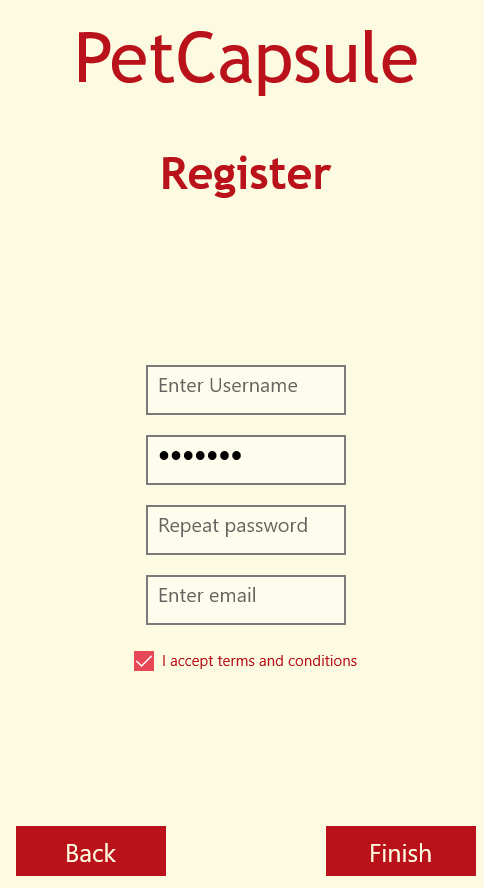
Temperature- ja Humidity-luokat kuvaavat häkin lämpötila- ja ilmankosteus-antureita. Molemmilla on säädettävä arvo, joka rajataan minimi- ja maksimiarvojen välille.

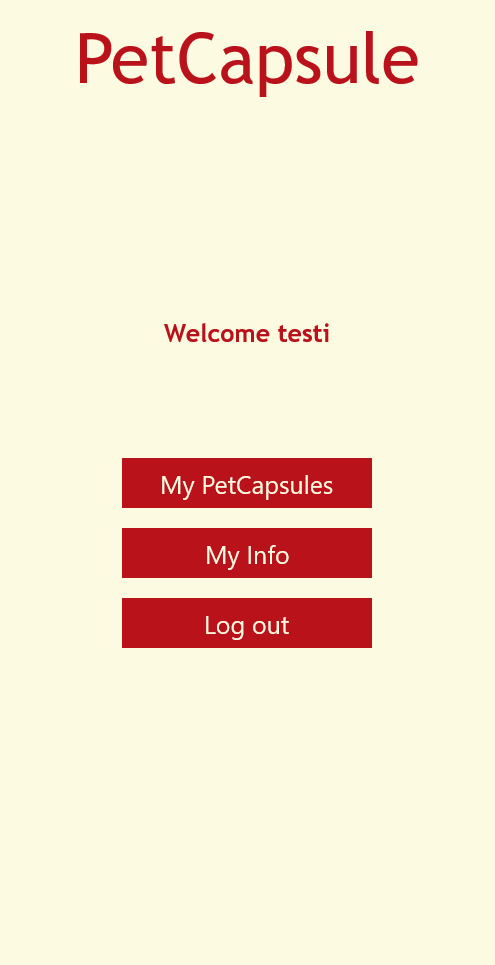
# Työaikaraportti

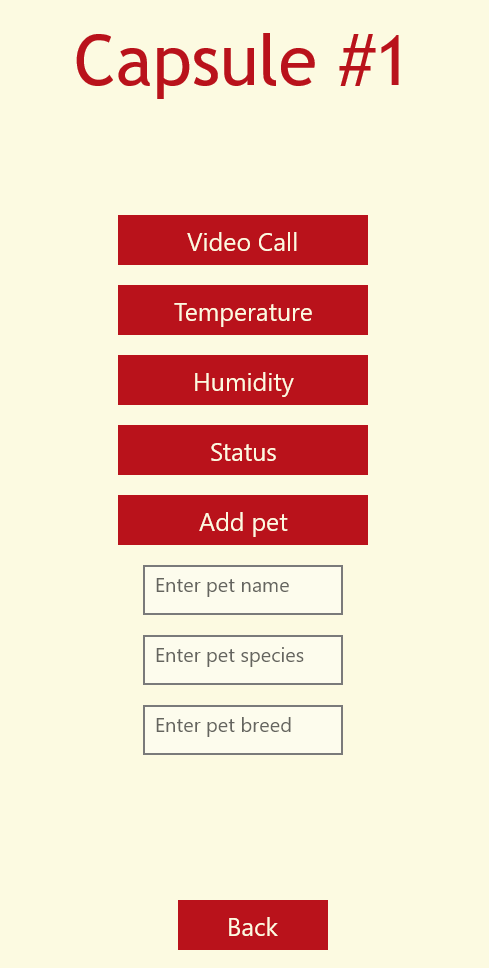
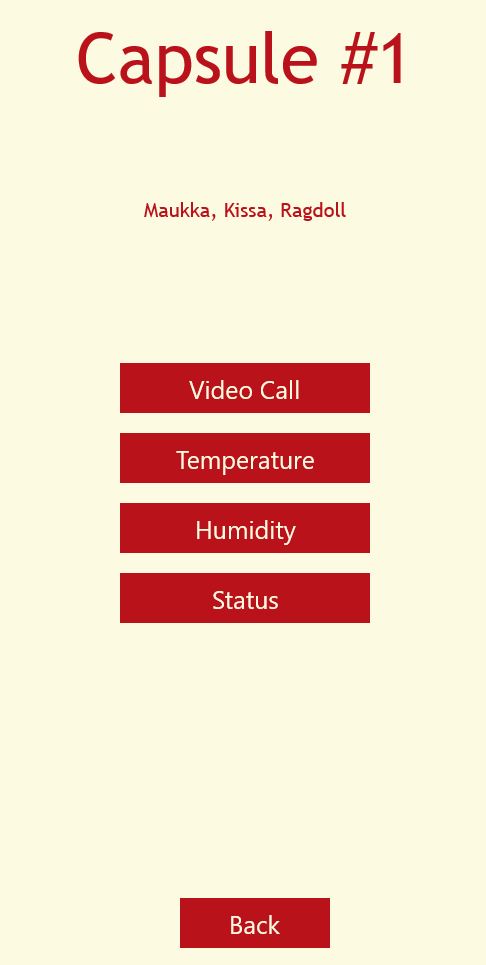
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Viikko** | **Tehtävä** | **(h) suun.** | **(h) tote.** | **Vastuu** |
| **10** | Ryhmä ja aihe | 1 | 2 | Kaikki |
| **11** | Suunnittelu | 1.5 | 3 | Kaikki |
| **11** | Mockups | 1 | 1 | Kaikki |
| **11** | Tiedostoon kirj. ja luk. | 3 | 3 | Sami |
| **11-12** | Sivujen alustus | 1.5 | 2.5 | Kaikki |
| **13** | UML ja luokat | 3 | 3 | Kaikki |
| **15** | Viimeistelyä | 5 | 5 | Kaikki |
| **16** | Testaus | 1 | 1 | Kaikki |
| **17** | Projekti paketttiin | 1 | 1 | Kaikki |

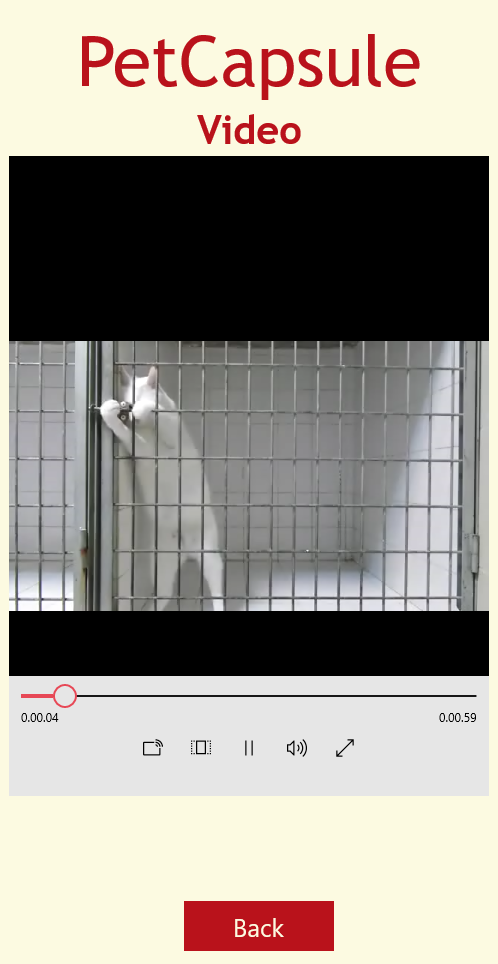
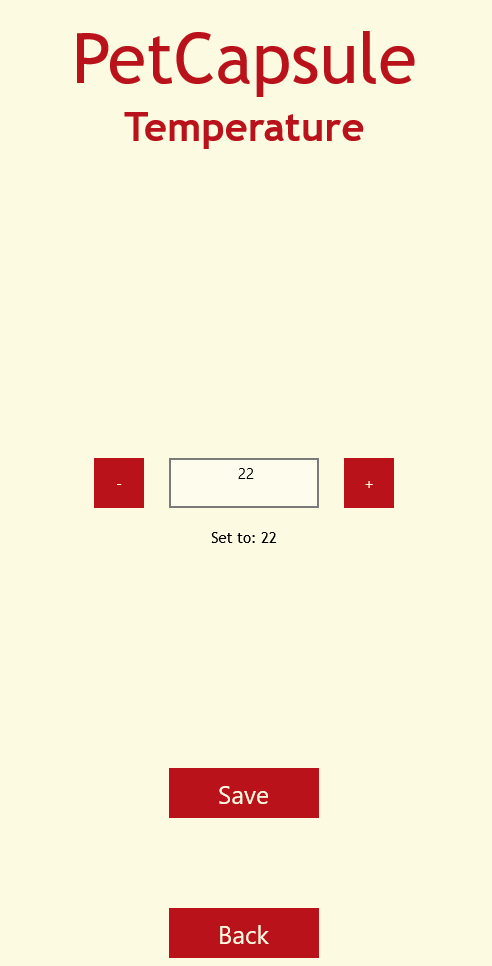
# Näyttökaappaukset

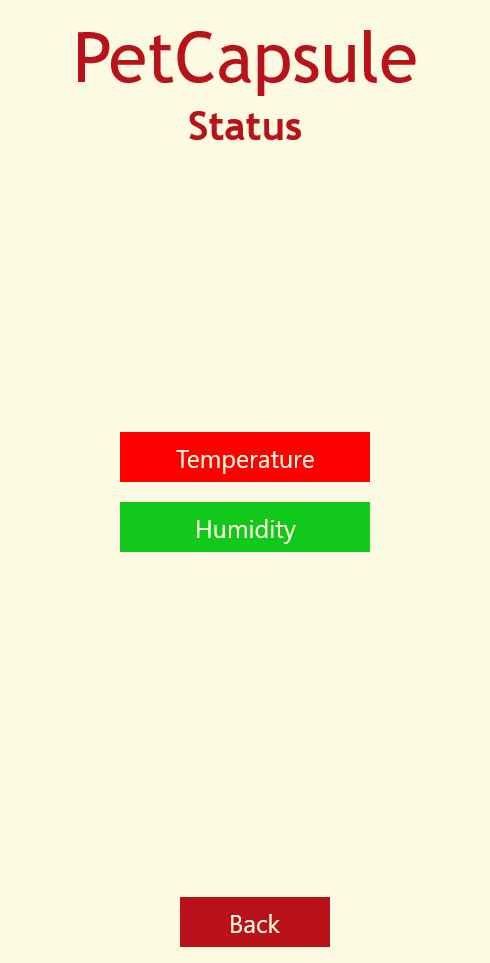
   
Kuva 3 ja 4

   
Kuva 5 ja 6

   
Kuva 7 ja 8

   
Kuva 9 ja 10

   
Kuva 11 ja 12

  
Kuva 12

Kuva 3

Käyttöliittymän aloitussivu, mahdollisuus kirjautua sisään, ja edetä rekisteröitymissivulle, että tunnusten luontisivulle

Kuva 4

Salasanan unohduttuessa, käyttäjänimeä ja sähköpostia vastaan uusi generoitu salasana.

Kuva 5 ja 6

Tarvittavien tietojen täyttäminen rekisteröitymiseen.

Kuva 7

Etusivu eli päävalikko, sivulla voi siirtyä MyPetCapsule-sivulle, että tarvittaessa muokkamaan omia henkilötietojaan.

Kuva 8

Käyttäjän omat PetCapsule-häkit, mahdollisuus lisätä uusi häkki ja siirtyä häkin ominaisuuksiin

Kuva 9 ja 10

PetCapsule-häkin valikko, jossa lisätään ensimmäiseksi lemmikin tietoja. Valikossa on häkin ominaisuuksia muun muassa lämpötila, kosteus, videopuhelu ja status.

Kuva 11, 12 ja 13

Ominaisuuksia, Videopuhelu ja mediapaneelin hallinta kuva 9. Lämpötilan hallinta kuva 10. Status, onko lisälaitteet kunnossa kuva 11.

# Keskeisimmät ongelmat

Visual Studio aiheutti suuria ja hermoja kiristäviä ongelmia syystä, että kukaan ei tiedä.

Ainoana ongelmana koimme tiedoston lukemisen ja kirjoittamisen kanssa, jonka selvitimme oikeuksia muuttamalla.

# Testaus

Testattiin lukuisilla koeajoilla, joista yritettiin etsiä virheitä, lisäksi debuggauksen avulla. Lopussa yritettiin ”hajottaa” ohjelma.

# Itsearviointi

Arvosanaehdotus: 4

Perustelut:

Harjoitustyö olisi voinut olla laajempi, mutta kuitenkin harjoitustyö sisältää tarvittavat vaatimukset, jonka pohjalta etsimmekin sopivaa aihetta.

# Risut ja ruusut

Ruusut:

Kurssin vapaus.

Risut:

-