



JavaScript Starter

Об'єкти. Часина 2

JavaScript Starter

Introduction



Охріменко Дмитро
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Starter

Тема уроку

Об'єкти. Частина 2

JavaScript Starter

План уроку

Контекст

Фабричні методи

Оператор in

Цикл for...in

Типи посилань та типи значень

JavaScript Starter

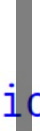
Контекст функції

this – ключове слово, що визначає контекст виконання коду. Вказує на об'єкт, якому належить метод, що виконується.

Window

```
<script>
  let print = function () {
    console.log(this);
  }

  print();
</script>
```



```
<script>
  let user1 = {
    login: "admin",
    email: "admin@example.com",
    print: function ()
    {
      console.log(this);
    }
  }

  user1.print();
</script>
```



JavaScript Starter

Контекст функції

this – вказує на об'єкт, якому належить метод

this – вказує на глобальний об'єкт window, якщо функція визначена поза об'єктом користувача.

this – містить значення undefined, якщо функція визначена поза об'єктом користувача і використовується strict mode

Контекст функції може бути змінений за допомогою методів `call()`, `apply()` та `bind()`

JavaScript Starter

Типи посилань та типи значень

object – тип посилань даних (reference type)

number, string, boolean, null, undefined, bigint – типи по значенню (value type)

```
let x = 10;
```

```
let y = x;
```

```
let obj1 = { name : "a" };
```

```
let obj2 = obj1;
```

```
y = 20;
```

```
obj2.name = "b";
```

Stack

x = 10

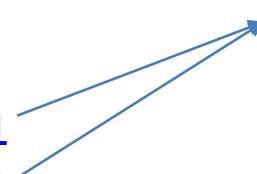
y = 20

obj1 = address 1

obj2 = address 1

Heap

object { name: "b" }



JavaScript Starter

Дякую за увагу! До нової зустрічі!



Охріменко Дмитро
МСТ



MCID: 9210561

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

