



JavaScript Starter

Об'єкти. Частина 1

JavaScript Starter

Introduction



Охріменко Дмитро
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Starter

Тема уроку

Об'єкти. Частина 1

JavaScript Starter

План уроку

Що таке об'єкт

Способи створення об'єктів

Властивості та методи

Об'єкти в об'єктах

Ключове слово delete

JavaScript Starter

Об'єкт

Об'єкт - сукупність пов'язаних даних та функціональних можливостей. Об'єкти містять властивості та методи.

Властивості – стан об'єкта, значення будь-якого типу.

Методи – поведінки об'єкта, функція, виконує будь-яку операцію.

виклик конструктора

```
let user1 = new Object();  
let user2 = {};
```

літерал об'єкта

JavaScript Starter

Об'єкти



JavaScript Starter

Об'єкти



Властивості:

Колір
Вага
Сорт



Властивості:

Клас
Об'єм двигуна
Тип двигуна

Методи:

Завести двигун
Повернути ліворуч
Повернути праворуч



Властивості:

Порода
Кличка

Методи:

Лаяти
Закопувати кістку
Бігати

JavaScript Starter

Літерал об'єкту

змінна, в яку буде записано об'єкт

```
let user = {  
  name: "admin",  
  email: "admin@example.com"  
};
```

ключ

значення

властивість

JavaScript Starter

План курсу

- Структура JavaScript коду
- Змінні та типи даних
- Оператори
- Логічні оператори
- Умовні конструкції
- Циклічні конструкції
- Масиви
- Методи роботи з масивами
- Функції
- Об'єкти

JavaScript Starter

Дякую за увагу! До нової зустрічі!



Охріменко Дмитро
МСТ



MCID: 9210561

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

