



Об'єкти. Частина 1



### Introduction



**Охріменко Дмитро** МСТ



dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561



Тема уроку

Об'єкти. Частина 1



### План уроку

Що таке об'єкт Способи створення об'єктів Властивості та методи Об'єкти в об'єктах Ключове слово delete



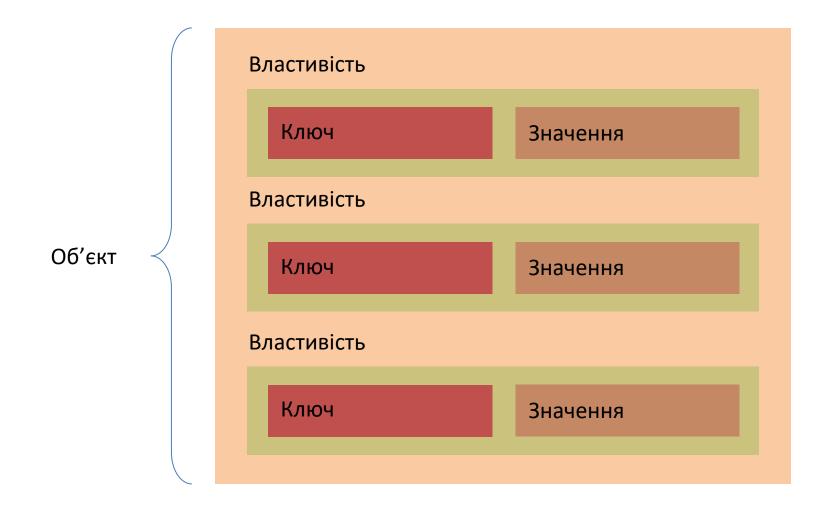
### Об'єкт

**Об'єкт** - сукупність пов'язаних даних та функціональних можливостей. Об'єкти містять властивості та методи.

*Властивості* — стан об'єкта, значення будь-якого типу. *Методи* — поведінки об'єкта, функція, виконує будь-яку операцію.

```
let user1 = new Object();
let user2 = {};
```

### Об'єкти





### Об'єкти



#### Властивості:

Колір Вага Сорт



#### Властивості:

Клас Об'єм двигуна Тип двигуна

#### Методи:

Завести двигун Повернути ліворуч Повернути праворуч



#### Властивості:

Порода Кличка

#### Методи:

Лаяти Закопувати кістку Бігати



### Літерал об'єкту

```
змінна, в яку буде записано об'єкт
```

```
let user = {
    name: "admin",
    email: "admin@example.com"
};
    /
ключ значення
```



### План курсу

Структура JavaScript коду
Змінні та типи даних
Оператори
Логічні оператори
Умовні конструкції
Циклічні конструкції
Масиви
Методи роботи з масивами
Функції
Об'єкти



### Дякую за увагу! До нової зустрічі!



Охріменко Дмитро МСТ



MCID: 9210561

### Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення















