



# JavaScript Starter

Вступ

# JavaScript Starter

## Introduction



Охріменко Дмитро  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Starter

Тема уроку

Вступ

# JavaScript Starter

## План курсу

- Структура JavaScript коду
- Змінні та типи даних
- Оператори
- Логічні оператори
- Умовні конструкції
- Циклічні конструкції
- Масиви
- Методи роботи з масивами
- Функції
- Об'єкти

# JavaScript Starter

## План уроку

Що таке JavaScript

Що може JavaScript

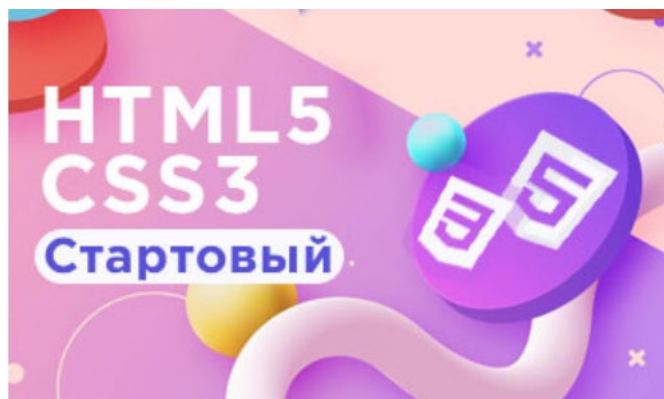
Редактори коду

Клієнтська та серверна розробка

Рекомендована література

# JavaScript Starter

## Попередні вимоги



<https://itvdn.com/ua/video/html-css-starter>

# JavaScript Starter

## JavaScript



**JavaScript** – мультипарадигмальна мова програмування, яка використовується для створення сценаріїв, що виконуються у веббраузерах.

JavaScript - це реалізація специфікації **ECMAScript** (стандарт ECMA-262).

У 1995 році Брендан Ейх почав працювати над новою скриптовою мовою для браузера Netscape Navigator. Також у розробці брали участь співзасновник Netscape Communications Марк Андрессен та співзасновник Sun Microsystems Білл Джой.



Брендан Ейх



Марк Андрессен



Білл Джой

# JavaScript Starter

## Високорівневе визначення

**JavaScript** - це мова, яка дозволяє реалізувати складну функціональність на вебсторінці.



HTML

HTML – мова розмітки, що визначає структуру та вміст сторінки.

CSS

CSS – мова для визначення правил стилізації елементів документа.

JavaScript

JavaScript – скриптова мова для визначення динамічного оновлення вмісту сторінки.



# JavaScript Starter

## Редактори коду

**IDE** (Integrated Development Environment) – це комплекс інструментів для розробки програмного забезпечення.



Visual Studio Community  
<https://visualstudio.com/>  
Безкоштовно



Web Storm  
<https://www.jetbrains.com/webstorm/>  
Платно

## Редактори коду



Visual Studio Code  
<https://code.visualstudio.com/>



NotePad++  
<https://notepad-plus-plus.org/>



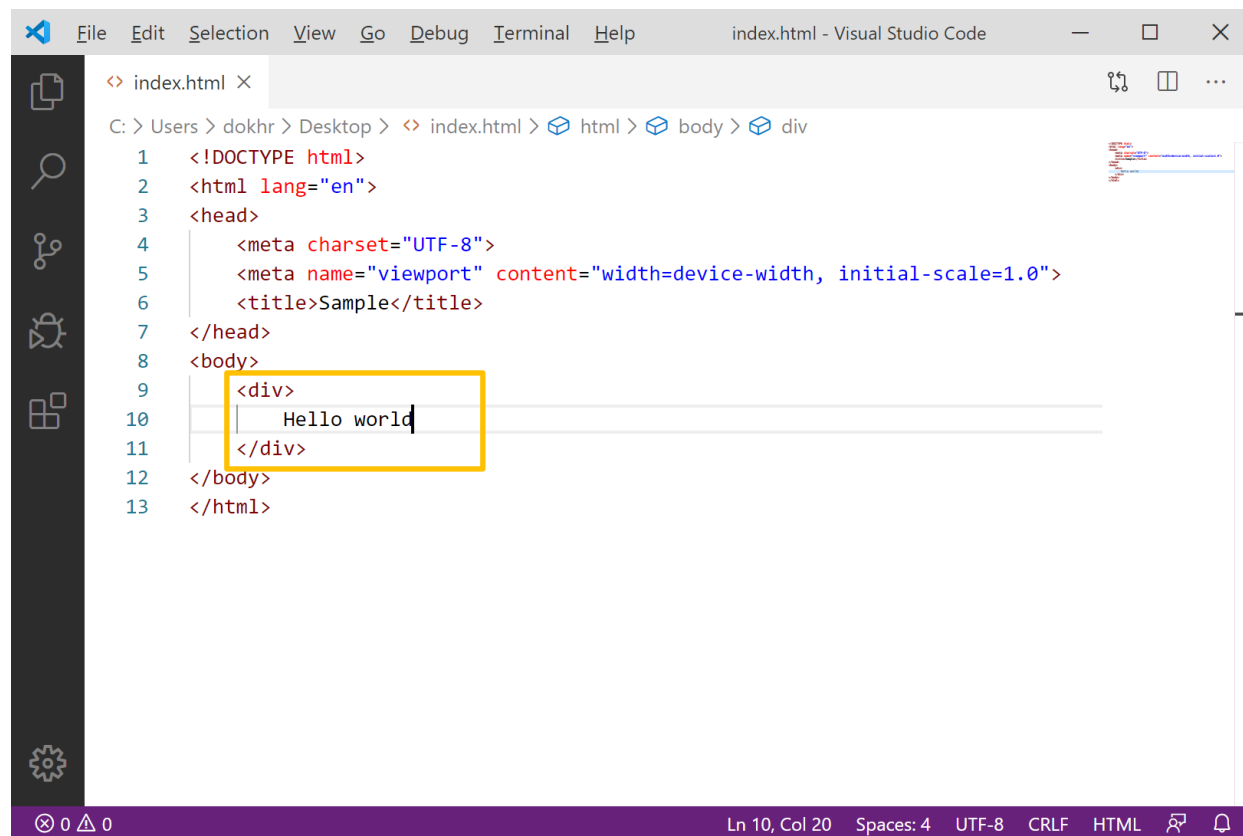
Atom  
<https://atom.io/>



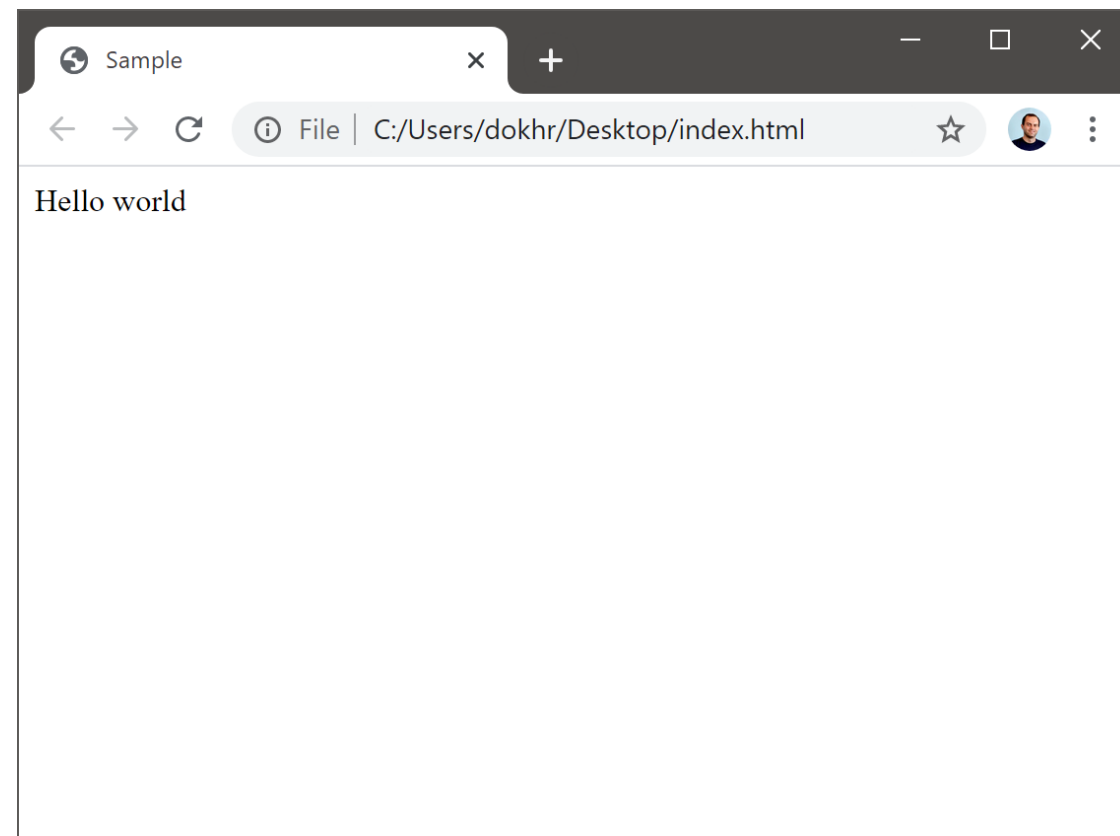
Sublime Text  
<http://www.sublimetext.com/>

# JavaScript Starter

## HTML

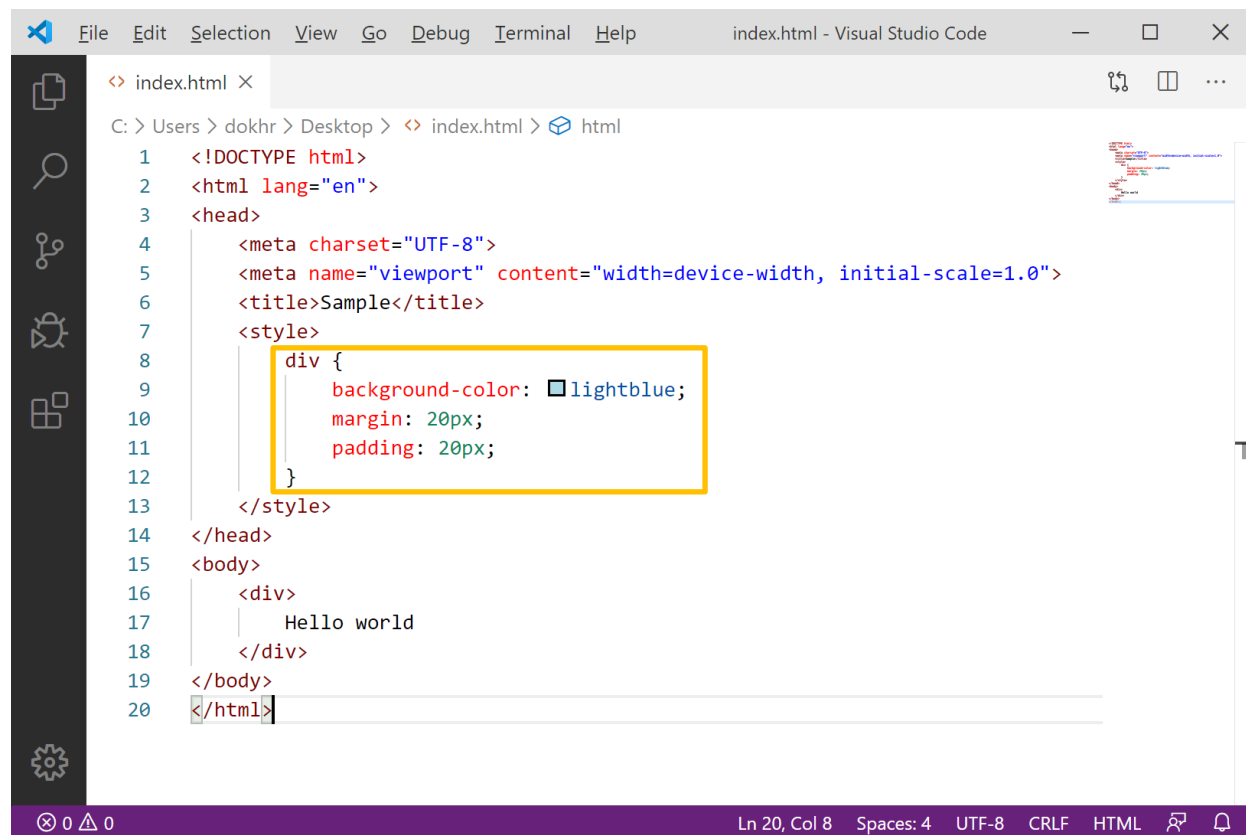


```
<code>index.html X
C: > Users > dokhr > Desktop > <code> index.html > html > body > div
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Sample</title>
7  </head>
8  <body>
9      <div>
10         Hello world
11     </div>
12 </body>
13 </html>
Ln 10, Col 20  Spaces: 4  UTF-8  CRLF  HTML  </code>
```

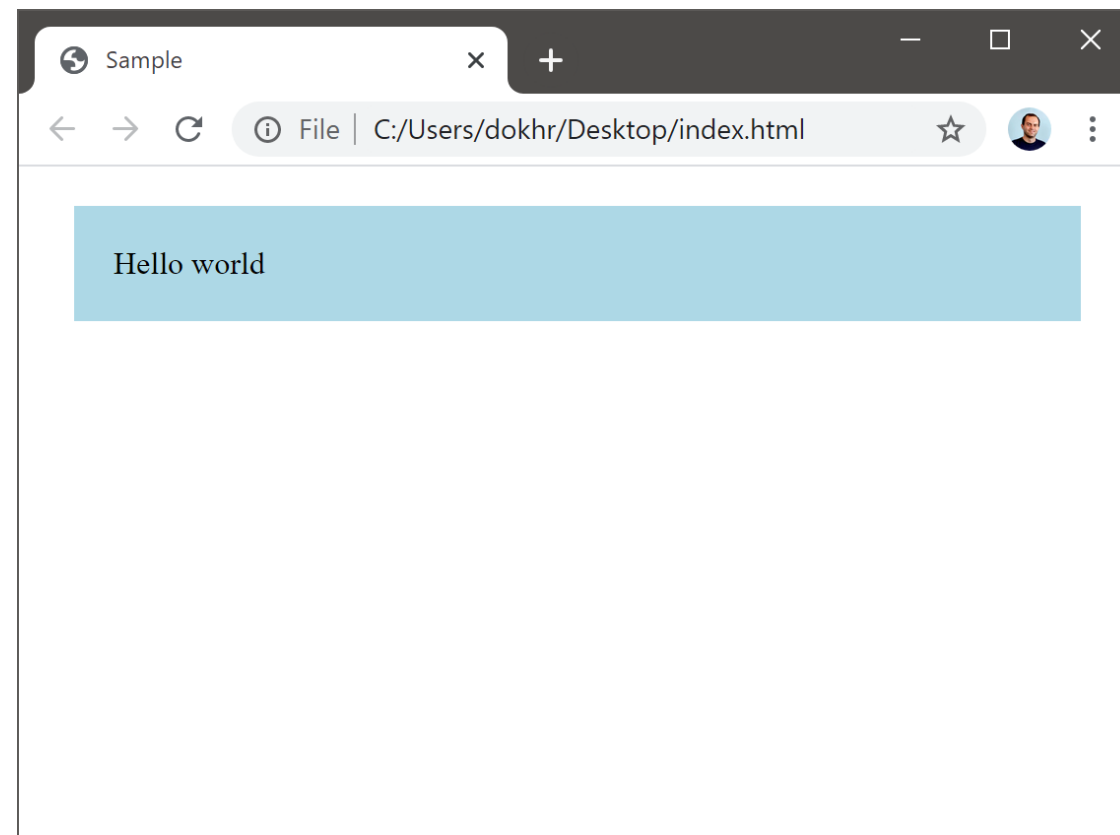


# JavaScript Starter

## CSS

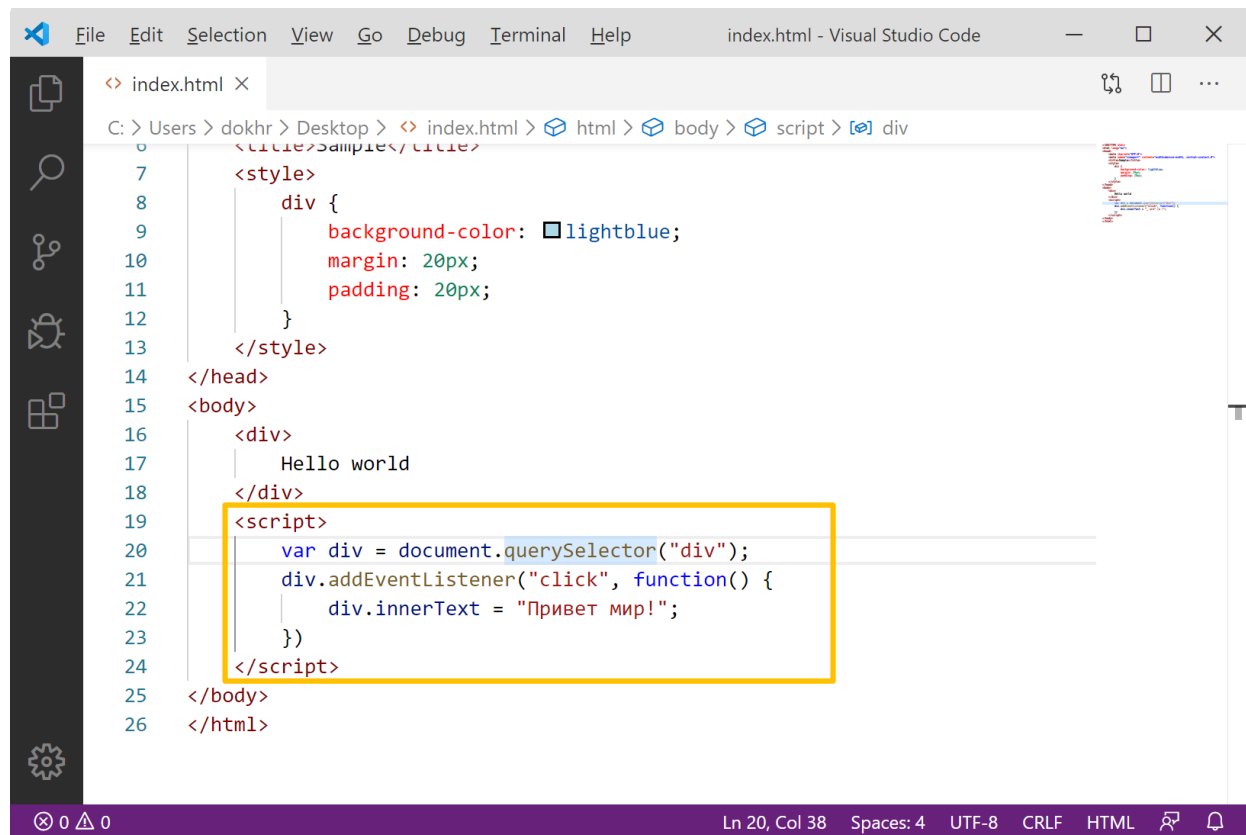


```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Sample</title>
  <style>
    div {
      background-color: lightblue;
      margin: 20px;
      padding: 20px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div>
    Hello world
  </div>
</body>
</html>
```

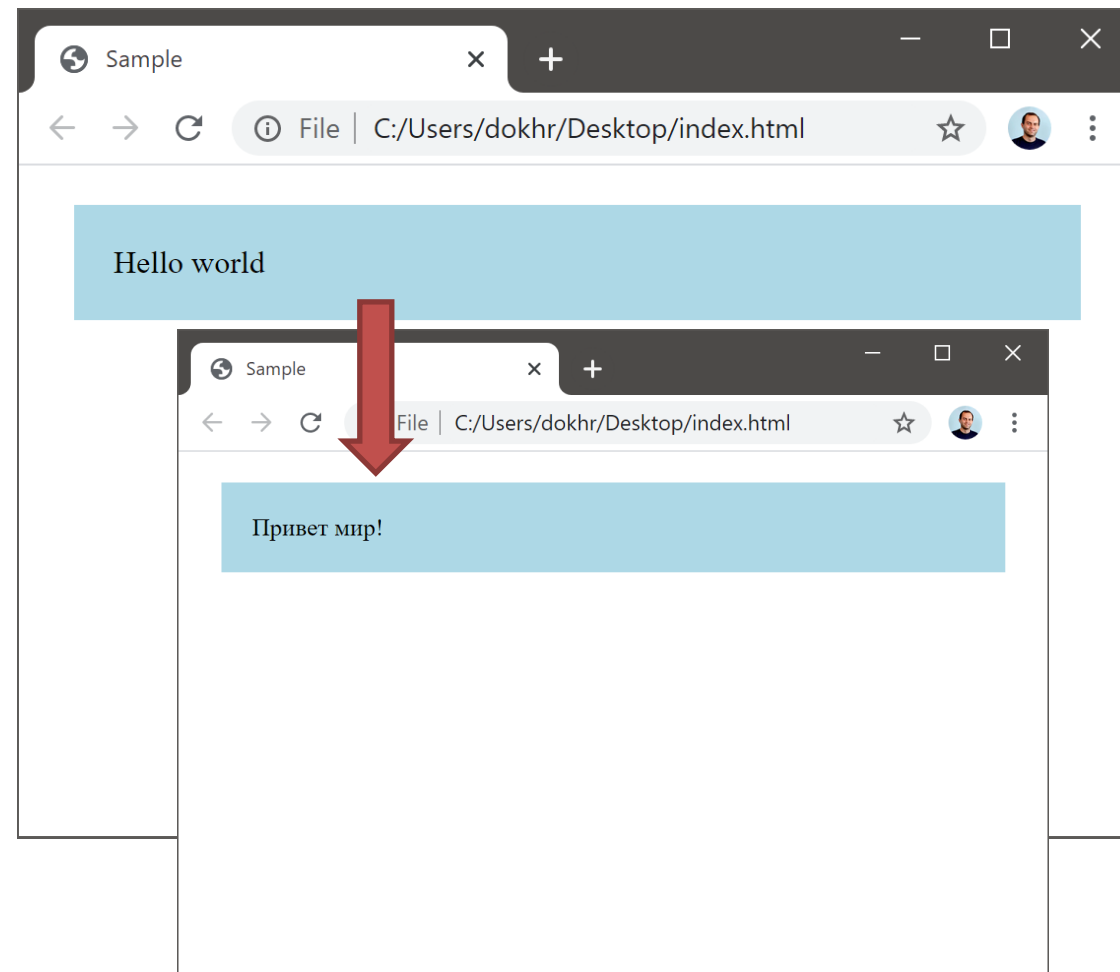


# JavaScript Starter

## JavaScript



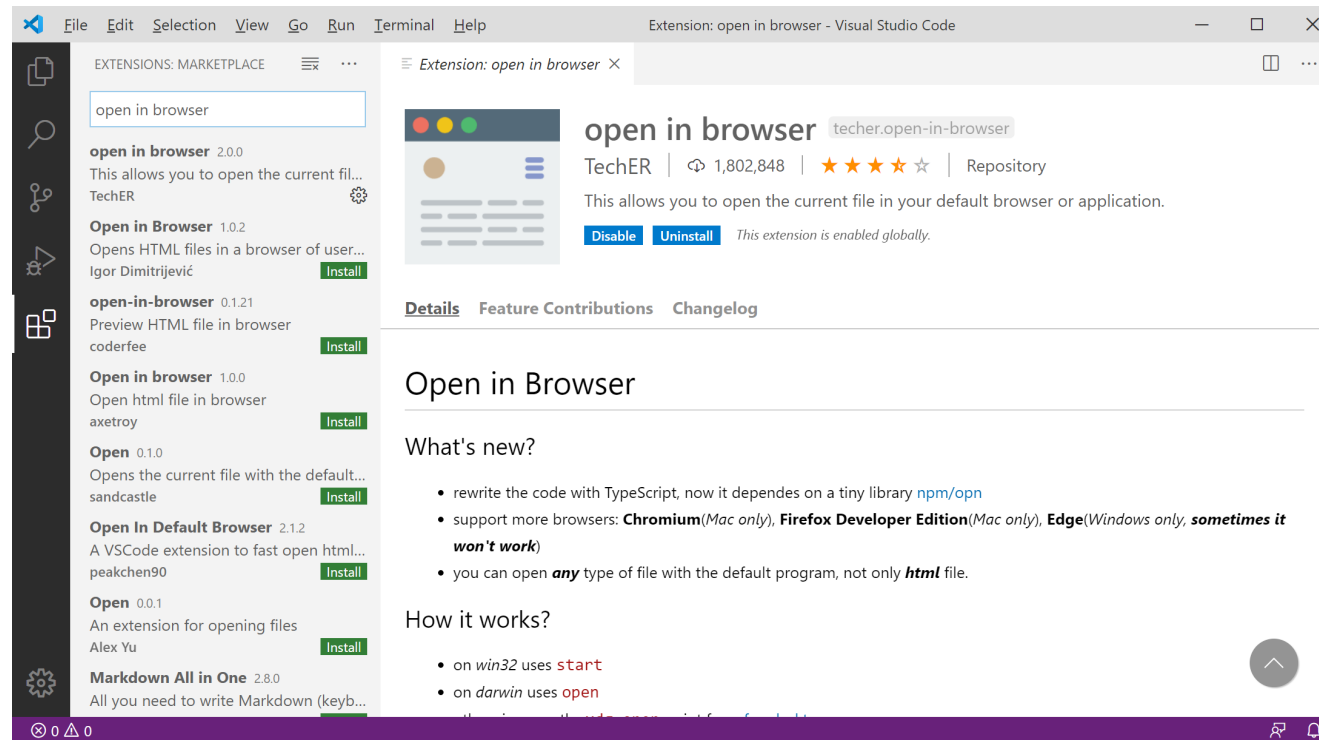
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<html>
  <head>
    <title>sample</title>
    <style>
      div {
        background-color: lightblue;
        margin: 20px;
        padding: 20px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div>
      Hello world
    </div>
    <script>
      var div = document.querySelector("div");
      div.addEventListener("click", function() {
        div.innerText = "Привет мир!";
      })
    </script>
  </body>
</html>
```



# JavaScript Starter

## Open in browser

**open in browser** – розширення для Visual Studio Code, що дозволяє відкривати поточний файл у браузері (за допомогою контекстного меню або комбінації клавіш Alt + B).



# JavaScript Starter

## Що може JavaScript

### Працювати з HTML вмістом сторінки (DOM):

- Додавати/вилучати елементи
- Міняти стилі елементів

### Реагувати на дії користувачів:

- Кліки курсору
- Переміщення курсору
- Натискання клавіш на клавіатурі
- Перевіряти правильність заповнення форми

### Зберігати дані на стороні клієнта

### Працювати зі стороною сервера:

- Надсилати запити
- Завантажувати файли

### JavaScript не може:

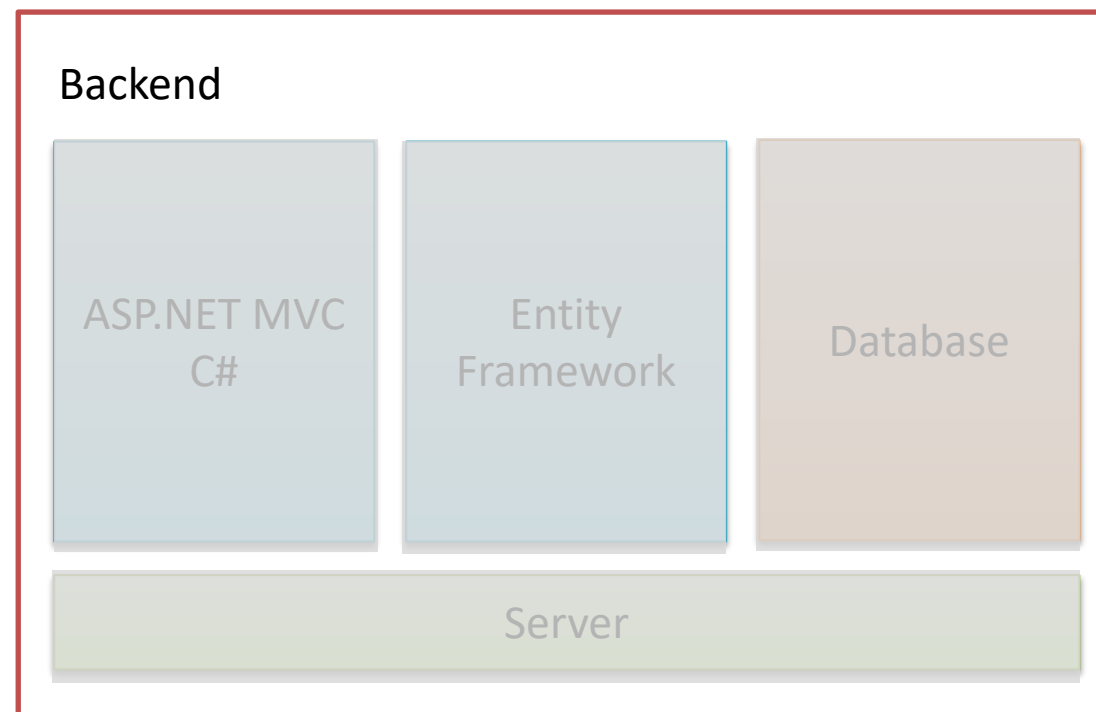
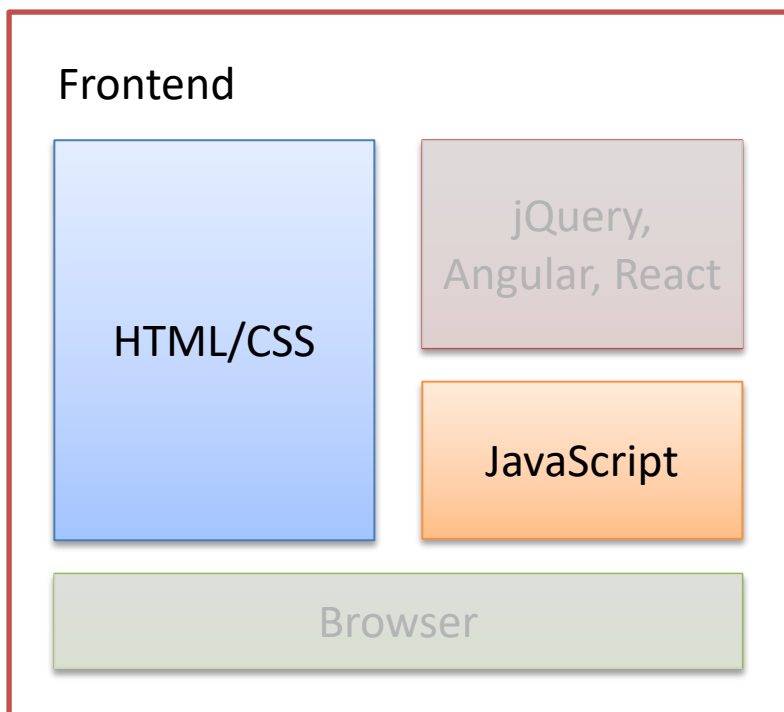
Повноцінно працювати з файловою системою та обладнанням користувача (камера, мікрофон) без попередньої згоди від користувача.

Отримувати дані інших сторінок, відкритих у браузерію

Взаємодіяти з іншими серверами, адреси яких відрізняються від адреси сервера, з якого отримано JS код.

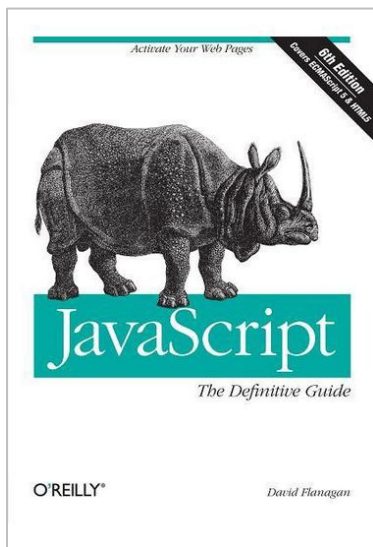
# JavaScript Starter

## Клієнтська та серверна сторона

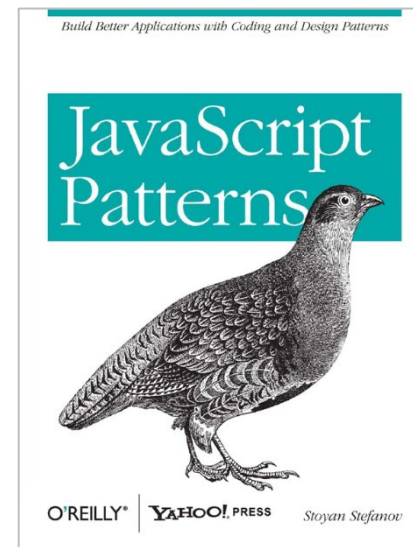


# JavaScript Starter

## Рекомендована література



**JavaScript. Повне керівництво**  
Девід Фленаган



**JavaScript. Шаблони**  
Стоян Стефанов



# JavaScript Starter

Дякую за увагу! До нової зустрічі!



Охріменко Дмитро  
МСТ



MCID: 9210561

# Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

