



# JavaScript Starter

Структура коду

# JavaScript Starter

## Introduction



Охріменко Дмитро  
MCT

 \_okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

# JavaScript Starter

Тема уроку

Структура коду

# JavaScript Starter

## План уроку

Інструкції

Коментарі

Способи підключення сценарію

Інтерпретація сценарію

# JavaScript Starter

## Інструкції

**Інструкція** – синтаксична одиниця мови програмування, що виражає дію, яка виконується програмним кодом.

Програма складається з набору послідовних інструкцій. Інструкції можуть містити вкладені компоненти, наприклад, вирази.

Інструкції відокремлюються крапкою з комою ;

```
let div = document.querySelector("div"); div.innerText = "Привет мир!";
```

Зазвичай кожна інструкція знаходиться на окремому рядку.

```
let div = document.querySelector("div");  
div.innerText = "Привет мир!";
```

У більшості ситуацій новий рядок має на увазі точку з комою, але краще використовувати явно ;

# JavaScript Starter

## Коментарі

**Коментар** – пояснення тексту програми. Коментарі можуть знаходитись у будь-якому місці коду сценарію і не впливають на його виконання.

// однорядковий коментар

```
/*  
    Багаторядковий  
    коментар  
*/
```

У багатьох редакторах комбінація клавіш **Ctrl + /** коментує виділений фрагмент коду, використовуючи // для кожного виділеного рядка.

# JavaScript Starter

## Підключення сценарію

Програми (сценарії або скрипти) на JavaScript можуть бути вставлені в будь-яку частину документа за допомогою тега **<script>**

```
<body>
  <ul>
    <li>Item 01</li>
    <li>Item 02</li>
    <li>Item 03</li>
  </ul>

  <script>
    alert("Hello world!");
  </script>
</body>
```

Часто сценарії додаються **перед закриваючим елементом body**, щоб в першу чергу браузер відобразив користувачеві зміст сторінки, а вже потім – виконання сценарію.


Винятком є ситуації коли сценарій має зробити щось **до відображення** вмісту сторінки користувачу.

# JavaScript Starter

## Підключення сценарію

Для підключення сценарію, що міститься в окремому документі, використовується атрибут **src**

```
<body>  
  <p>Сценарий в отдельном файле</p>  
  <script src="file1.js"></script>  
</body>
```



Прості сценарії можна помістити в тіло HTML-документа. Складний сценарій краще виділити в окремий файл.

Після завантаження браузер може зберегти окремий файл сценарію в **кеш**, що дозволить іншим сторінкам використовувати сценарій із кешу. Це скоротить витрати трафіку і прискорить завантаження сторінки.



# JavaScript Starter

## Виконання сценарію

JavaScript код виконується послідовно, інструкція за інструкцією. JavaScript – це мова програмування, що інтерпретується.

**Інтерпретація** – порядковий аналіз (по кожному рядку), обробка та виконання вихідного коду програми.

**Компіляція** – складання програми з перетворенням вихідного коду, написаного високорівневою мовою програмування, в програмні модулі низькорівневою мовою.

Під час *інтерпретації* про помилку можна дізнатися під час використання коду. Код до помилки виконується, а після помилки – перестає інтерпретуватися.

У разі *компіляції* наявність помилки в коді призведе до помилки компіляції.

# JavaScript Starter

Дякую за увагу! До нової зустрічі!



Охріменко Дмитро  
МСТ



MCID: 9210561

# Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

