# 系统分析与设计

王诗萌 14331262 电子政务方向

佟欣玥 14331249 电子政务方向

李伽泽 14331130 嵌入式软件方向

白 微 14331003 电子政务方向

杨真如 14331337 数字媒体方向

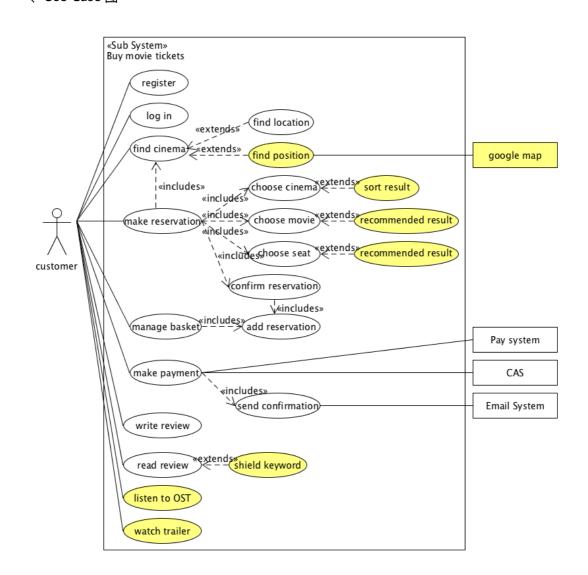
蓝艺元 14331125 电子政务方向

# 系统分析与设计项目

Use Case

版本	日期	描述
版本 1	2017.4.8	初步完成 Use Case 图。
版本 2	2017.4.8	初步完成 Use Case 文本
版本 3	2017.4.9	小组成员修改完成最终版本。

### 一、Use Case 图



## 二、Use Case 文本

#### 1. Brief level:

Use case: 购买影票。

Actors:用户。 Type:主要。

Description:用户挑选影院、电影、场次以及座位后加入购物车后或直接支付订单,购买到影

票。

#### 2. Casual level:

Use case:购买影票。 Actors:用户(发起人)。

Purpose: 购买影票并线上支付。

Overview:用户挑选影院、电影、场次以及座位后加入购物车后或直接支付订单,购买到影票。

Type:主要。

#### 3. Detailed level:

Use case:购买影票。 Scope:电影购票系统。 Level:用户级别。

Primary Actor:用户。

Stakeholders and Interests:

1) 用户:想要以最快速度和最小努力购买到影票。

2) 影院:想要正确、快速售出影票。

3) 付款授权服务:想要以正确的格式和协议接收数字授权请求;准确地向影院 支付应付款。

Preconditions:用户被识别和认证。

Success Guarantee:销售得到保存;座位情况已更新;付款授权许可已记录。

#### Main Success Scenario:

- 1) 用户挑选影院和电影。
- 2) 用户挑选放映时间和座位。
- 3) 用户确认订单,可能加入购物车。
- 4) 用户支付订单,支付成功则购买到电影票。
- 5) 用户书写或者阅读评论。
- 6) 用户观看预告片。
- 7) 用户听电影原声带。

#### Extensions:

- 1) 挑选电影院时很可能无法从列表中直接找到,故而采用附近搜索或者关键词 搜索来找到想要的影院;
- 2) 挑选影院时可能没有特别偏好时,采用各类排序;
- 3) 挑选电影或者座位没有特殊偏好时,采用推荐机制;
- 4) 电影评论中可能出现不雅词汇,采用屏蔽机制。

# Special Requirements :

- 1) 号码以及二维码以供取票(短信或页面)。
- 2) 电影开场前提醒。

Technology and Data Variations List:

- 1) 影院、电影相应编码。
- 2) 通过键盘输入支付授权代码。

Frequency of Occurrence: 时常。

Miscellaneous : 无。