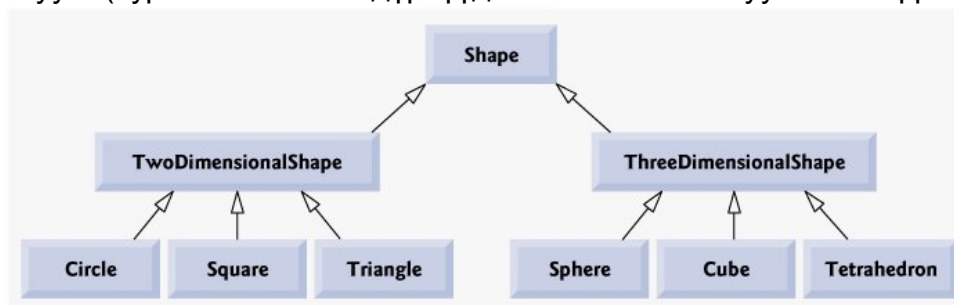


Зураг 1-д дүрсэлсэн удамшлын модны дагуу хоёр хэмжээст геометрийн дүрсүүдийн классыг байгуул. (Гурван хэмжээст дүрсүүдийн классыг байгуулбал илүү оноотой)



Зураг 1

Тойрог:

- **гишүүн өгөгдөл**-тойргийн төвийн координат, радиус, нэр;
- **гишүүн функц**-талбай олох, тойргийн урт тооцох

Квадрат:

- **гишүүн өгөгдөл**-оройнуудын координат, талын урт, нэр;
- **гишүүн функц**-талбай олох, периметр тооцох

Зөв Гурвалжин:

- **гишүүн өгөгдөл**-оройнуудын координат, талуудын урт, нэр;
- **гишүүн функц**-талбай, периметр тооцох

Shape класст примтетер олох функцыг жинхэнэ хийсвэрээр зарлана

TwoDimensionalShape класст талбай олох функцыг жинхэнэ хийсвэрээр зарлана

ThreeDimensionalShape класст эзэлхүүн олох функцыг жинхэнэ хийсвэрээр зарлана

Тайлбар:

Тойргийн төвийн цэг, радиусд утга онооно.

Квадратын талын урт, зүүн дээд оройн координатад утга оноогоод бусад оройг тооцоолж классын харгалзах гишүүн өгөгдөлд хадгална.

Зөв гурвалжингийн талын урт, дээд оройн координатыг утга оноогоод бусад оройг тооцоолно